

Entrega #1 – Diseño de Personaje

Estudiante: Juan David Quiroga Mantilla

ID: 000282311

Curso: Narrativa Literaria e Hipertextual

Docente: Diana Lucía Piedrahita C.

Universidad: Universidad Pontificia
Bolivariana

Fecha: 18/02/25

Referencias: N/A

Relato: El Reencuentro

La Torre Zenith, sede principal de AetherLabs, se alzaba imponente sobre Nova como un monolito representando el poder absoluto. Helena Rivas avanzaba por sus pasillos, consciente de cada cámara, guardia y protocolo de seguridad activados esa noche. Desde el momento en que cruzó la entrada secreta por las bóvedas, su implante neuronal ya trabajaba en segundo plano, infiltrándose en la red interna del edificio para deshabilitar las alarmas necesarias y así lograr llegar a la base de datos de la Red Omega para corromperla y obtener su código base.

En la sala principal, rodeado de pantallas holográficas antes de llegar al pasadizo que conducía a la base de datos, Magnus Voss la estaba esperando para sorpresa de ella.

—Helena —dijo con calma.

Ella sostuvo su mirada.

—No pensaste que me libraría tan fácil, ¿verdad?

Magnus sonrió, con esa expresión calculada que nunca revelaba nada. Dio un paso adelante, su silueta reflejándose en las superficies de vidrio negro que lo rodeaban.

—No. Sé que no eres de las que mueren sin dar pelea.

Helena fingió relajar los hombros mientras en su mente procesaba las últimas líneas de código. Casi había terminado de desactivar la seguridad del servidor central. Solo necesitaba distraerlo un poco más.

—Sigues aferrada a tu visión errada del mundo —continuó Magnus—. Yo estoy creando un futuro sin caos, sin errores. ¿Realmente prefieres esta sociedad rota a lo que puedo ofrecer?

Helena dejó escapar una risa breve.

—Lo que ofreces no es un futuro. Es una prisión.

Un destello rojo cruzó las pantallas. Magnus giró apenas la cabeza, dándose cuenta del ataque cibernético demasiado tarde. Las alarmas se activaron y la central de seguridad había sido corrompida.

—Si quieres detenerme, tendrás que pensar tres pasos adelante —dijo Helena, retrocediendo en su silla.

Los guardias se movilizaron, pero Magnus levantó una mano, deteniéndolos. Su sonrisa se desvaneció.

—Sabes que te encontraré, ¿verdad?

Helena no respondió. Las luces parpadeaban intermitentemente y ella desapareció por la salida de emergencia, dejando a Magnus en medio del caos, sabiendo que acababa de declararle la guerra.

Ficha de personaje

Nombre del personaje: Dra. Helena Rivas

Datos básicos

Edad: 28 años

Ocupación: Científica especializada en desarrollo de inteligencia artificial y neurociencia computacional.

Lugar de residencia: Un laboratorio clandestino ubicado en las afueras de la ciudad Nova.

Familia: Ningún conocido del que esté percatada actualmente.

Intereses: Tecnología ética, neurociencia, ingeniería mecánica, dibujar.

Habilidades:

- Aptitud para la capacidad analítica, desarrollo de IA y artefactos que busquen ayudar a la sociedad distópica.
- Experta en la manipulación de redes neuronales a través de dispositivos de hackeo.
- Capaz de crear y modificar sistemas computacionales complejos con rapidez, pudiendo descifrar algoritmos avanzados.

Debilidades:

- Su paraplejia le obliga a utilizar la tecnología que desarrolle para poder moverse por el mundo.
- Es desconfiada con cualquier persona que entre en contacto con ella si no conoce sus intenciones
- Sufre pesadillas sobre el atentado que la dejó parapléjica.

Descripción Física

Apariencia: Mide 1.70 m, es delgada, tiene piel clara con cicatrices leves en el rostro, pelo castaño oscuro que llega por debajo de los hombros y ojos color avellana.

Marca (con justificación): Su silla de ruedas mejorada simboliza su resistencia contra el dominio que quiere imponer la corporación AetherLabs sobre la ciudad y el mundo, transformando una vulnerabilidad en una fortaleza.

Vestimenta: Casi siempre viste su bata de laboratorio que intenta mantener limpia, con múltiples bolsillos para almacenar sus herramientas. Cuando no está trabajando, viste ropa relativamente funcional y cómoda con tonos oscuros.

Accesorios: Lleva detrás de su oreja comunicarse con distancia.

Ilustración:



un implante neuronal que le permite sistemas informáticos a

Características psicológicas

Vida sentimental: No está interesada en ninguna relación personal por su dedicación a apoyar la resistencia contra AetherLabs

Inclinación política: Socialista. Desconfía de las estructuras de poder y considera que el futuro de la humanidad no debe estar en manos de corporaciones o gobiernos corruptos.

Inclinación religiosa: Agnóstica, cree en la ciencia como la única fuente de la verdad.

Gustos musicales: Prefiere la música instrumental futurista y el post-rock.

Motivación Personal (logro que quiere alcanzar): Desmantelar la Red Omega y evitar que la corporación controle la humanidad a través de la IA. No busca venganza, sino justicia.

Rol actancial: Heroína

Otro: A veces se pregunta si su dependencia de la tecnología la está alejando de su propia humanidad.

Biografía: Desde temprana edad su madre falleció por un cáncer que no se trató a tiempo, por lo que creció con su padrastro quien poco le interesaba criarla. A pesar de esto, su inteligencia la distinguió sobre sus compañeros de la universidad, que al graduarse logró obtener una posición en la reconocida AetherLabs. Allí pudo trabajar en el desarrollo de numerosos proyectos innovadores que involucraban sistemas hechos con neurociencia computacional e IA, los cuales nunca se habían visto antes.

Aunque pasados 4 años su perspectiva de AetherLabs cambió completamente cuando se enteró de que el módulo neuronal intracraneal masivo conocido como la Red Omega, la cual se suponía que ayudaría a coordinar proyectos infraestructurales y darle a los ciudadanos una herramienta que les ayudaría en todos sus problemas del día a día, en realidad era una serie de aparatos parasíticos que alterarían la forma de pensar de las personas que la utilizaran, por lo que intentó filtrar esta información al público antes de que fuera muy tarde. Desafortunadamente, Magnus Voss, su jefe y presidente de AetherLabs, se enteró de esto, por lo que ordenó que Helena fuera “desechada”. Esto llevó a que el laboratorio donde Helena estaba ubicada explotara repentinamente por una falla eléctrica en los capacitores regulatorios, o eso pensaba el público.

Helena se consideró muerta y todo rastro de ella dentro de la compañía fue eliminado... Pero de repente ella despertó en un sótano rodeada de algunos de sus compañeros de trabajo más cercanos en AetherLabs. No podía sentir sus piernas y estaba desorientada. Le explicaron que pudieron extraerla del laboratorio exitosamente y que abandonaron la compañía cuando también se enteraron del secreto de la Red Omega.

Decidida, Helena trabajó arduamente para luchar contra la tecnocracia que quiere imponer AetherLabs, creando una silla de ruedas de última generación, equipada con brazos robóticos, módulos de hackeo de sistemas y de alteración del entorno inmediato para protegerla contra ataques repentinos. Desde entonces, Helena ha liderado proyectos desde las sombras para que cuando llegara el momento de Acabar con los planes de Magnus estuviera preparada para ello.

Ficha de personaje

Nombre del personaje: Magnus Voss.

Datos básicos

Edad: 40 años.

Ocupación: Presidente de AetherLabs.

Lugar de residencia: Un pent-house en el corazón de Nova.

Familia: No tiene vínculos familiares conocidos por el momento. Su esposa y dos hijos desaparecieron bajo circunstancias misteriosas hace dos años, pero cualquier intento de investigar su paradero ha sido obstruido por la corporación.

Intereses: Jugar Ajedrez 2.0, leer libros sobre la historia humana, buscar la perfección en todo.

Habilidades:

- Es un maestro de la manipulación, permitiéndole convencer incluso a sus enemigos de que sus acciones son necesarias.
- Siempre calcula cada escenario, estando dos pasos adelante de cualquiera que intente desafiarlo.
- Posee implantes neuronales avanzados que le permiten procesar información y controlar directamente los sistemas de AetherLabs con un simple pensamiento.

Debilidades:

- Su obsesión por la perfección lo ha vuelto paranoico; no confía en nadie y constantemente revisa cada detalle de sus operaciones.
- Cualquier variable que esté fuera de su control le irrita intensamente.
- Aunque su cuerpo está mejorado con tecnología, teme perder su identidad y posición en el proceso.

Descripción Física

Apariencia: Mide 1.88 m, tiene una complexión robusta y rígida, su piel tiene una tonalidad casi pálida, es calvo y tiene ojos color marrón oscuro.

Marca (con justificación): Ha sido implantado con un microchip intracraneal específicamente diseñado para él, el cual le permite conectarse directamente con la Red Omega y administrarla completamente en donde sea.

Vestimenta: Siempre viste trajes oscuros de nanotela. Su ropa nunca tiene una sola arruga ni imperfección, reflejando su obsesión por el control.

Accesorios: Mini circuitos neuronales conectados en todo su cuerpo que le permiten activar comandos de movimiento de cualquier máquina diseñada por AetherLabs y le transmiten todo tipo de información acerca del estado de su cuerpo.

Ilustración:



Características psicológicas

Vida sentimental: No ve valor en las relaciones sentimentales. Considera que el apego emocional es una debilidad.

Inclinación política: Autocracia. Cree que la sociedad debe ser controlada por un ente superior.

Inclinación religiosa: Ninguna. Quiere ser visto como una figura más imponente que la de los dioses humanos.

Gustos musicales: Música clásica.

Motivación Personal (logro que quiere alcanzar): Implementar la Red Omega como el nuevo sistema de control global, eliminando el caos de la sociedad y convirtiéndola en una máquina perfectamente engranada.

Rol actancial: Villano.

Otro: Piensa que cualquier sacrificio es justificado si le ayuda a cumplir su visión del mundo perfecto.

Biografía:

Nació en una familia de empresarios sin ambición ni visión, siguiendo las pautas dictadas por la sociedad para ser funcionales en esta. En su juventud, estudió neurociencia y nanotecnología, comprendiendo con el tiempo que el futuro no pertenecía a los gobiernos ni a los humanos con poder, sino a los sistemas capaces de predecir y controlar cada aspecto de la sociedad.

Gracias a su influencia familiar e increíbles resultados de investigación, Magnus fundó AetherLabs y la convirtió en la fuerza dominante en inteligencia artificial en toda Nova. Durante años, moldeó la Red Omega en secreto, esperando el momento adecuado para desplegarla sobre Nova y así finalmente cumplir su sueño de control total sobre la ciudad, y eventualmente del mundo. Pero entonces, la Dra. Helena Rivas, una de las científicas más brillantes de la compañía descubrió sus planes. En lugar de permitir que su mejor mente se convirtiera en una amenaza, decidió eliminarla. Ordenó un atentado, haciendo creer al mundo que Helena había muerto en un accidente de laboratorio.

Para su sorpresa, Helena sobrevivió. Peor aún, en lugar de huir, comenzó a sabotear sus sistemas, filtrando información clasificada y desafiando su control. Aunque la considera un peligro, también ve en ella un recurso valioso, porque cree que puede convencerla de unirse a su causa, y si no lo logra, la erradicará sin dudarle. Él no acepta el fracaso. Y esta vez, no cometerá el mismo error dos veces.