

# Test delle classi ParticleType & ResonanceType

- Oltre al programma di test indicato nella traccia della prima prova per il check sulla virtualizzazione, per verificare che **abbiate effettivamente dichiarato i metodi come metodi di tipo const**, come richiesto dalla traccia:
- Create un'istanza di tipo const di ParticleType e ResonanceType
- Applicate a ciascuna di esse tutti i metodi definiti della classe

# Test della classe Particle

- Dopo aver completato almeno fino al punto 5 della traccia della prima prova:
- Utilizzate il metodo `AddParticleType(...)` per inserire dei tipi di particelle di prova dentro l'array/vector di puntatori a `ParticleType`
- Create delle istanze di `Particle` per verificare il funzionamento del costruttore, di `FindParticle` e `AddParticleType`