



# Abderrahman AJINOU

Etudiant en Informatique  
Général

## Coordonnées

**E-mail**  
abderrahman.ajinou@etu.u-paris.fr

**Téléphone**  
0784849740

**Nationalité**  
Franco-Marocaine

**GitHub**  
<https://github.com/Nano-a>

**LinkedIn**  
<https://www.linkedin.com/in/abderrahman-ajinou/>

**Lieu de naissance**  
Paris 11e Arrondissement, France

## Compétences

- |   |       |
|---|-------|
| Programmation en Java                     | ★★★★★ |
| Développement Web (HTML, CSS, JavaScript) | ★★★★☆ |
| Bases de données (MySQL, SQL)             | ★★★☆☆ |

Étudiant en deuxième année de Licence en Informatique à l'Université Paris Cité, je suis passionné par le développement logiciel et la programmation Java. À la recherche d'un stage en développement informatique pour l'été 2025, je souhaite acquérir de nouvelles compétences et appliquer mes connaissances de base en Java, développement web, et gestion de bases de données. Rigoureux et motivé, je suis prêt à apporter un soutien modeste aux projets de votre entreprise tout en apprenant aux côtés de professionnels expérimentés. Mon objectif est de participer activement à des projets innovants et de développer mes compétences techniques dans un environnement stimulant.

## Expérience

09/2018  
- 06/2020

### Ambulancier

*Ambulance Les Nations Unies, Rabat, Maroc*

#### Description des tâches :

- Fournir des soins d'urgence et des premiers secours aux patients.
- Transporter les patients en toute sécurité vers les établissements médicaux.
- Maintenir la communication avec le personnel médical et les services d'urgence.

#### Compétences développées :

- Capacité à travailler sous pression.
- Excellentes compétences en communication et en gestion de situations stressantes.
- Travail en équipe et coordination avec divers professionnels de la santé.

06/2019  
- 09/2019

### Employé de marché

*Paris, France*

#### Description des tâches :

- Installation et gestion des stands de marché.
- Vente de produits aux clients et gestion des paiements.
- Maintien de l'inventaire et réapprovisionnement des produits.

#### Compétences développées :

- Compétences en vente et service à la clientèle.
- Gestion de l'inventaire et organisation.
- Capacité à travailler de longues heures et à gérer des tâches physiques.

09/2017  
- 08/2018

### Vendeur en Boutique Électronique

*Hamza, Salé Al Jadida, Maroc*

#### Description du poste :

- Accueillir et conseiller les clients sur les produits électroniques tels que les téléphones, ordinateurs et composants.
- Gérer les ventes et les transactions en caisse.
- Maintenir l'inventaire des produits et organiser les rayons.
- Fournir un service après-vente et assister les clients avec les réparations et les retours.

## Études

09/2021  
- présent

### Informatique Général, Licence

*Université Paris Cité, Paris*

09/2020  
- 06/2021

### Développement Multimédia, Diplôme de technicien spécialisé

*ISTA NTIC (Institut Spécialisé de Technologie Appliquée), Rabat, Maroc*

<div> <div>Frameworks Java (AWT, Swing, JavaFX)</div> <div>★★★★★</div> </div> <div> <div>Outils de développement (Git, GitLab, GitHub, Eclipse, IntelliJ IDEA, VsCode)</div> <div>★★★★★</div> </div> <div> <div>Gestion de projet avec Agile/Scrum</div> <div>★★★★★</div> </div> <div> <div>Adobe (PhotoShop/Illustrator)</div> <div>★★★★★</div> </div> <div> <div>Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint)</div> <div>★★★★★</div> </div> <div> <div>Communication/Travail en équipe/Service à la clientèle/Adaptabilité/Organisation</div> <div>★★★★★</div> </div>	Projets	
	01/2022 - 06/2022	<div>Développeur Web</div> <div>Création d'un site web dynamique</div> <ul style="list-style-type: none"> <li>Développement d'un site web dynamique dans le cadre d'un projet universitaire.</li> <li>Utilisation de HTML, CSS, et JavaScript pour créer une interface utilisateur interactive.</li> <li>Intégration de fonctionnalités backend avec PHP et gestion des données avec MySQL.</li> <li>Travail de binôme pour définir les exigences et implémenter les fonctionnalités.</li> </ul>
	09/2023 - 12/2023	<div>Développeur Java</div> <div>Développement d'un jeu Pacman en Java</div> <ul style="list-style-type: none"> <li>Conception et développement d'un jeu Pacman utilisant JavaFX pour l'interface graphique.</li> <li>Implémentation de la logique du jeu, incluant le mouvement des personnages et les collisions.</li> <li>Gestion des niveaux et de la progression du joueur.</li> <li>Travail en équipe de cinq pour coordonner les tâches et intégrer les différentes parties du projet.</li> </ul>
	09/2023 - 12/2023	<div>Développeur Java</div> <div>Développement d'un jeu Tower Defense en Java</div> <ul style="list-style-type: none"> <li>Création d'un jeu Tower Defense utilisant AWT et Swing pour l'interface utilisateur.</li> <li>Développement des mécanismes de jeu, incluant le placement des tours et la gestion des vagues d'ennemis.</li> <li>Implémentation d'un système de score et de progression.</li> <li>Collaboration avec une équipe de six étudiants pour assurer la cohérence et la fonctionnalité du jeu.</li> </ul>
	01/2024 - 04/2024	<div>Développeur Java</div> <div>Développement d'un jeu Khet/Chess Laser en Java</div> <ul style="list-style-type: none"> <li>Conception et développement d'un jeu de stratégie Khet/Chess Laser utilisant AWT et Swing pour l'interface graphique.</li> <li>Programmation des règles du jeu et des interactions entre les pièces.</li> <li>Implémentation de la logique de tir laser et des réflexions.</li> <li>Travail en équipe de six pour intégrer les différentes fonctionnalités et assurer une expérience de jeu fluide.</li> </ul>
<div>Langues</div> <div>Français - C2</div> <div>Arabe - C2</div> <div>Anglais - B1</div>	Centres d'intérêt	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dessin</li> <li>Voyage (Espagne/Maroc/Allemagne/Suisse/Portugal/Londres/Oman/Dubaï/Arabie Saoudite/Émirats/Qatar)</li> <li>Programmation en Général (Web/app/logiciel)</li> <li>Taekwondo</li> <li>Loisir (Anime/Manga/Foot/Jeu Vidéo)</li> </ul>	
	09/2019 - 06/2021	<div>Développeur et Électronicien</div> <div>Développement de projets de robotique et électronique avec Arduino</div> <ul style="list-style-type: none"> <li>Conception et développement de divers projets de robotique et d'électronique en utilisant Arduino Uno et Nano.</li> <li>Programmation en C++ pour contrôler les composants électroniques et les capteurs.</li> <li>Participation à trois compétitions nationales avec des projets tels que des voitures télécommandées via Bluetooth et autres dispositifs innovants.</li> <li>Collaboration avec une équipe d'étudiants pour concevoir, développer et tester les projets.</li> <li>Présentation des projets lors des compétitions et démonstration des fonctionnalités techniques aux juges et au public.</li> </ul>

---

## Certifications

---

03/2021	<b>Introduction to Programming using HTML and CSS (Microsoft Technology Associate)</b>
05/2021	<b>PCAP: Programming Essentials in Python (Python Institute)</b>
05/2021	<b>Préparation Mentale à la Réussite</b>