

1. Dans le pattern de conception MVC :

- "gestion_batiment_maquette.html" représente la View et les différents éléments récurrents dans l'application. Il s'agit d'un patron, permettant d'éviter d'écrire plusieurs fois les mêmes pages.

Elle affichera également les données issues du Model (ici notre BDD).

- "gestion_batiment.php" constitue le Controller. Il permet de gérer les accès aux différentes pages par méthode GET (un indice).

2. Procédons par étape :

- l'id #menu permet d'organiser de manière générale le positionnement et le style des différents éléments du menu (balises <a>, ,)
- balise <a> : pas de style sur le texte
- balise : hauteur, marge en haut modifiés
- balise : afficher les blocks alignés

4. La navigation entre les pages du site est réalisée par méthode GET. Un identifiant de page est transmis afin de pouvoir savoir quel numéro de page l'utilisateur a demandé.

\$_GET['page'] nous donne le numéro de page, puis le fichier php se charge d'orienter l'affichage.

5. La classe encours sert à changer la couleur d'un bouton. Elle est utilisée sur la page lorsqu'on passe la souris sur les différents onglets, qui changent alors de dégradé.

6. Les informations contenues dans les différents onglets de la page principale sont en fait le contenu des différentes pages demandées par l'utilisateur pendant les requêtes GET.

Par exemple, Pour écrire du texte dans l'onglet "Capteur", il faudrait créer une page nommée "page_2.inc.php".

7. Un clic sur une salle envoie par méthode GET le numéro de page et le nom de la salle. Avec la superglobale \$_GET['salle'], on peut récupérer le nom de la salle.