Grupo 5
Carlos Pérez Cano
Miquel Àngel Román Colom

PRÁCTICA

11769 – Conectivitat i Integració de Sistemes a IoT

Contenido

Preparación del entorno	
Ejercicio 1	
Ejercicio 2	
Ejercicio 3	
Fiercicio 4	

Preparación del entorno

Todo el material generado y necesario utilizado en este documento se puede encontrar aquí.

Para poder reproducir completamente este ejercicio necesitaremos instalar los paquetes siguientes de Ubuntu:

• **Mosquitto**: Un servidor que implementa el protocolo MQTT. Además, viene con un conjunto de herramientas útiles para su gestión.

```
sudo apt-get update
sudo apt-get install mosquitto
```

• **Mosquitto clients**: Conjunto de clientes para poder hacer operaciones como publicar y suscribirse en tópicos.

```
sudo apt-get install mosquitto-clients
```

• **Tcpflow**: Una utilidad de la línea de comandos que nos permite leer el tráfico entrante y saliente de nuestra máquina. Útil para verificar si mosquitto y los clientes cifran los datos antes de enviarlos.

```
sudo apt-get install tcpflow
```

En el enlace proporcionado al principio de este apartado se puede observar una estructura de directorios del siguiente tipo:

```
ejercicio1
conf
ejercicio2
conf
images
ejercicio3
conf
tls
ca
client
server
images
ejercicio4
conf
tls
ca
client
server
images
```

En cada uno de los directorios existe un script **mosquitto.sh** cuya funcionalidad es simplificar el acceso a los ficheros locales de cada subdirectorio de configuración. Es decir, en el directorio ejercicio1 contiene su propio fichero **mosquitto.conf** dentro del directorio **conf** con los cambios necesarios para el ejercicio1 y el script **mosquitto.sh** se encarga de lanzar el servidor de mosquitto usando la configuración correspondiente al ejercicio1 y análogamente para el resto de ejercicios.

A parte de estos "wrappers" se pueden encontrar otros scripts que simplifican la simulación de las pruebas para verificar que solucionamos los ejercicios de manera satisfactoria.

Ejercicio (1 punto): Configurar el broker para que pueda controlar a los usuarios no anónimos Crear varios usuarios con su contraseña y realizar diferentes pruebas verificando que el broker permite o restringe su acceso.

Así sin más, y con un fichero de configuración de mosquitto vacío podemos ejecutar el servidor como ilustran las Figuras 1, 2 y 3 para enviar y recibir mensajes sin ningún tipo de restricción.

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
→ ejerciciol git:(main) x sudo ./mosquitto.sh
Stopping already running mosquitto service
Starting mosquitto server with local config file...
 [12985.124202] \sim DLT \sim 11175 \sim INFO \qquad \sim FIFO \ / tmp/dlt \ cannot \ be \ open 
ed. Retrying later...
1605821278: mosquitto version 1.6.9 starting
1605821278: Config loaded from ./conf/mosquitto.conf.
1605821278: Opening ipv4 listen socket on port 1883.
1605821278: Opening ipv6 listen socket on port 1883.
1605821283: New connection from 127.0.0.1 on port 1883.
1605821283: New client connected from 127.0.0.1 as mosq-KhNp4wy
R2GPEIzhOQN (p2, c1, k60).
1605821309: New connection from 127.0.0.1 on port 1883.
1605821309: New client connected from 127.0.0.1 as mosq-vpJOK4c
ae09dhLm5NQ (p2, c1, k60).
1605821309: Client mosq-vpJOK4cae09dhLm5NQ disconnected.
1605821315: New connection from 127.0.0.1 on port 1883.
1605821315: New client connected from 127.0.0.1 as mosq-GTt3gh0
b6bVp2XfiUx (p2, c1, k60).
1605821315: Client mosq-GTt3gh0b6bVp2XfiUx disconnected.
 → ⊗ 0 ∧ 0
```

Figura 1: Output del mosquitto.sh del ejercicio 1

```
→ ejerciciol git:(main) x mosquitto_sub -t test
Connection error: Connection Refused: not authorised.
→ ejerciciol git:(main) x mosquitto_sub -t test
I am anonymous
I am anonymous

I am anonymous
```

Figura 2 Suscriptor suscribiendose al topico "test" y recibiendo mensajes

Figura 3 Publicador enviando mensajes en el topico "test"

A continuación, vamos a restringir el acceso de los usuarios no autenticados. Para ello vamos a poner la opción **allow_anonymous** a false de tal manera que rechazamos todas aquellas conexiones sin credenciales de usuario.

Figura 4 Linia del fichero mosquitto.conf que restringe el acceso a usuarios anónimos

```
→ ejerciciol git:(main) x mosquitto_sub -t test
Connection error: Connection Refused: not authorised.

→ ejerciciol git:(main) x mosquitto_pub -t test -m "I am anony mous"
Connection error: Connection Refused: not authorised.
```

Figura 5 Clientes anónimos que no pueden conectarse al servidor

Para podernos conectar de nuevo al servidor vamos a dar de alta una serie de usuarios. Nos vamos a ayudar del script **créate_users.sh** para darnos más prisa. El script define un par de usuarios con el mismo username y contraseña almacenándolos en el fichero **pwfile** dentro del directorio **conf**.

```
pwfilePath="./conf/pwfile"

# Same as running mosquitto_passwd -c the first time
rm $pwfilePath
touch $pwfilePath

users="publicador suscriptor inutil dios"

for user in $users; do
    # -b allows to pass password as an argument
    mosquitto_passwd -b $pwfilePath $user $user
done

echo " Usuarios creados"
```

Figura 6 Código fuente del create users.sh

Ahora solamente nos hace falta referenciar el fichero **pwfile** desde el mosquitto.conf.

Figura 7 Versión final del mosquitto.conf del ejercicio1

Con esto hecho podemos reiniciar el servidor y lanzar los mismos comandos que antes, pero indicando las credenciales de los usuarios y deberíamos poder enviar y recibir mensajes.

```
→ ejerciciol git:(main) x mosquitto_sub -t test -u suscriptor -P falsa
Connection error: Connection Refused: not authorised.
→ ejerciciol git:(main) x mosquitto_sub -t test -u suscriptor -P suscript
or
■
```

Figura 8 Enel primer comando intentamos suscribirnos con unas credenciales invalidas y el servidor nos desconecta. En el siguiente comando usamos las credenciales correctas y ya no recibimos el "Connection Refused: not authorised"

Ejercicio: (2 puntos): Configurar el broker para que pueda controlar el acceso (lectura-escritura-ambos) a los *topics* por parte de los clientes. Configura algunos casos de diferentes *topics* con diferentes permisos para que se pueda comprobar la funcionalidad de ACL del broker mosquitto.

Como se ha comentado en el ejercicio anterior, los suscriptores sólo reciben los mensajes de los temas o *topics* a los que están subscritos. **Mosquitto** nos permite implementar restricción de acceso a recursos (en este caso temas), es decir: nos permite gestionar qué usuarios pueden enviar o recibir mensajes de cada tema.

Estas reglas se configuran en el fichero ACL (*Access Control Lists*) o *acl file*. En nuestro caso definiremos las siguientes reglas:

```
user publicador
topic write test

user suscriptor
topic read test

# user 'inutil' no puede hacer nada

user dios
topic readwrite #
```

Figura 9 El usuario publicador puede publicar en test, dios puede hacer de todo en cualquier topic, suscriptor solo puede leer en test e inútil no puede hacer nada

Una vez configuradas las reglas debemos referenciar tal fichero desde mosquitto.conf:

```
ejercicio2 > conf >  mosquitto.conf

1 allow_anonymous false
2
3 password_file ./conf/pwfile
4 acl_file ./conf/aclfile
```

Figura 10 Versión final del mosquitto.conf del ejercicio2

Con todo esto hecho podemos verificar el correcto funcionamiento de nuestras configuraciones. Para ello debemos arrancar primero el servidor mosquitto y luego ejecutar el fichero **simulation.sh**.

```
→ ejercicio2 git:(main) x ./simulation.sh

Esta simulación ilustra la autorizacion del ACL FILE
'publicador' no es capaz de recibir mensajes cuando se suscribe a 'test'
'suscriptor' no es capaz de enviar mensajes en 'test'
'dios' puede hacer de todo
---> 'dios' como suscriptor, 'publicador' como publicador
'publicador' publica
---> 'suscriptor' como suscriptor, 'dios' como publicador
'dios' publica

✓ ✓ Fin ✓ ✓
```

Figura 11 Output de la ejecución del fichero simulation.sh

```
ejercicio2 > 🗏 simulation.sh
     echo "Esta simulación ilustra la autorizacion del ACL FILE"
     echo "'publicador' no es capaz de recibir mensajes cuando se suscribe a 'test'"
     mosquitto sub -t test -u publicador -P publicador &
     sleep 1
     mosquitto pub -t test -m "'dios' puede publicar donde quiera" -u dios -P dios
     pkill -f mosquitto sub
     echo "'suscriptor' no es capaz de enviar mensajes en 'test'"
     mosquitto sub -t test -u dios -P dios &
     sleep 1
     mosquitto pub -t test -m "Dios puede publicar donde quiera" -u suscriptor -P suscriptor
     pkill -f mosquitto sub
     echo "'dios' puede hacer de todo"
     echo "---> 'dios' como suscriptor, 'publicador' como publicador"
      mosquitto sub -t test -u dios -P dios &
      sleep 1
     mosquitto_pub -t test -m "'publicador' publica" -u publicador -P publicador
     pkill -f mosquitto sub
     echo "---> 'suscriptor' como suscriptor, 'dios' como publicador"
     mosquitto sub -t test -u suscriptor -P suscriptor &
     mosquitto pub -t test -m "'dios' publica" -u dios -P dios
     pkill -f mosquitto sub
     echo "VV Fin VV"
```

Figura 12 Código fuente el simulation.sh

Como esto puede ser poco ilustrativo vamos a revisar paso a paso las figuras 11 y 12 para demostrar que nuestra simulación se ha ejecutado acordemente.

Primero de todo lanzamos un proceso en segundo plano que se suscribe en el tópico "test" con el usuario "publicador", que no tiene permisos. Esperamos un segundo antes de hacer que el usuario "dios" publique en el tópico "test" y vemos que no hay ningún output adicional. Las credenciales de "publicador" son válidas (y por eso el proceso no muere inmediatamente) pero no tiene derecho a recibir mensajes desde el tópico "test" y por ende no se imprime por **stdout** el mensaje que "dios" ha publicado.

A continuación, tenemos el caso inverso: lanzamos a "dios" en background para escuchar mensajes en el tópico "test" pero no tenemos output ya que el usuario que intenta publicar es "suscriptor" y no tiene permisos. Obtuvimos el mismo resultado que antes ya que "suscriptor" usa credenciales válidas, pero no tiene permisos y por ende "dios" no llega a escuchar nada.

Finalmente probamos los casos que "están bien":

- 1. Lanzamos a "dios" como suscriptor y "publicador" publica: podemos ver como se imprime 'publicador' publica por la consola de comandos justo después del comando echo.
- 2. Lanzamos a "suscriptor" como suscriptor y "dios" publica: podemos ver como se imprime 'dios' publica por la consola de comandos justo después del comando echo.

Estos mensajes que aparecen en pantalla son los argumentos que reciben por el argumento -m (message) dentro del script de simulación.

Ejercicio: (3 puntos) Seguir las indicaciones dadas para establecer una conexión TLS cifrada con autenticación del broker por parte del cliente.

Para establecer una comunicación bajo TLS lo primero que debemos hacer es generar una autoridad de certificación (*Certification Authority, CA*) de la cual tanto el servidor como el cliente deben fiarse. De tal manera que los certificados que generemos a posteriori del cliente y servidor estén firmados por esta CA. Cuando el cliente reciba un certificado por TLS del servidor podrá decidir si fiarse o no basándose en si ese certificado lo acredita una CA en la que confía. Lo que se pretende es que el cliente, antes de establecer la comunicación con el bróker, determine si otro "es quien dice ser".

Para resolver el ejercicio 3, hemos creado una CA como se puede observar en las figuras 13 y 14.

```
ejercicio3 > conf > tls > ca > - gen_ca.sh

1  #!/bin/bash
2
3  # rellenar acordemente. password: master
4  openssl req -new -x509 -days 365 -extensions v3_ca -keyout ca.key -out ca.crt
```

Figura 13 Script gen ca.sh que genera los archivos necesarios de la certification authority

```
ca git:(main) x ./gen ca.sh
Generating a RSA private key
writing new private key to 'ca.key'
Enter PEM pass phrase:
Verifying - Enter PEM pass phrase:
You are about to be asked to enter information that will be incorporated
into your certificate request.
What you are about to enter is what is called a Distinguished Name or a DN.
There are quite a few fields but you can leave some blank
For some fields there will be a default value,
If you enter '.', the field will be left blank.
Country Name (2 letter code) [AU]:ES
State or Province Name (full name) [Some-State]:IB
Locality Name (eg, city) []:PALMA
Organization Name (eg, company) [Internet Widgits Pty Ltd]:UIB
Organizational Unit Name (eg, section) []:GRUPO6
Common Name (e.g. server FQDN or YOUR name) []:MUSI
Email Address []:miquelrc95@outlook.es
```

Figura 14 Rellenado del formulario para generar la CA

Posteriormente generamos las claves y certificados del bróker firmándolos por la CA como se puede ver en la figura 15.

```
ejercicio3 > conf > tls > server > 2 gen_server.sh

1 #!/bin/bash

2

3 openssl genrsa -out broker.key 2048

4

5 openssl req -out broker.csr -key broker.key -new

6

7 openssl x509 -req -in broker.csr -CA ../ca/ca.crt -CAkey ../ca/ca.key -CAcreateserial -out broker.crt -days 365
```

Figura 15 Script gen_server.sh que genera los certificados y claves del servidor firmándolos por nuestra CA generada préviamente

Una vez generados los certificados y juegos de claves debemos referenciarlos desde el fichero **mosquitto.conf**. Además, cambiamos el puerto al 8883, que es donde suele correr el MQTT-over-TLS e indicamos que versión de TLS va a usar nuestro servidor. En nuestro caso será la versión 1.2.

```
ejercicio3 > conf >  mosquitto.conf

1  # Configuracion de Autenticacion

2  
3  allow_anonymous false
4  password_file ./conf/pwfile
5  acl_file ./conf/aclfile
6  
7  # Configuracion del TLS
8  
9  port 8883
10  
11  tls_version tlsv1.2
12  cafile ./conf/tls/ca/ca.crt
13  certfile ./conf/tls/server/broker.crt
14  keyfile ./conf/tls/server/broker.key
```

Figura 16 Configuracion final y correcta para el mosquitto en el ejercicio3

Para demostrar que todo esto funciona y no nos estamos tirando un farol hemos preparado dos simulaciones para saber si el tráfico va cifrado o no por la red. Los scripts **sniff1883.sh** y **sniff8883.sh** son utilidades que hemos creado para poder ver el tráfico que circula en susodichos puertos. Mientras que el script **unsafemosquitto.sh** arranca un servidor mosquitto referenciando al fichero **unsafemosquitto.conf** cuyo contenido se muestra en la figura 17.

Figura 17 Contenido del unsafemosquitto.conf. No tiene ninguna opción de TLS configurada

A continuación, se presenta la ejecución del script **unsafe_pub.sh** donde simplemente se publica un mensaje sin usar configuración de TLS alguna mientras nuestro script **sniff1883.sh** ya está corriendo.

```
→ ejercicio3 git:(main) x sudo ./sniffl883.sh
[sudo] contraseña para miquel:
reportfilename: ./report.xml
tcpflow: listening on any
127.000.000.001.43678-127.000.000.001.01883:
0000: 102f 0004 4d51 5454 04c2 003c 0017 6d6f 7371 2d35 4431 6d69 3445 694c 7156 6b44 ./..MQTT...<
..mosq-5Dlmi4EiLqVkD
0020: 4161 4f49 6100 0464 696f 7300 0464 696f 73

dios

127.000.000.001.01883-127.000.000.001.43678:
0000: 2002 0000 ...

127.000.000.001.43678-127.000.000.001.01883:
0000: 300c 0004 7465 7374 6265 726e 6174 0.. testbernat

127.000.000.001.43678-127.000.000.001.01883:
0000: e000 ...
```

Figura 18 Podemos observar el payload del mensaje MQTT, en el las credenciales del usuario "dios" asi como el tópico "test" y el contenido del mensaje: "bernat". Claramente el tráfico no esta siendo cifrado.

Una vez hecho esto usamos la configuración de la figura 16 y repetimos el ejercicio: Ahora usando **sniff8883.sh** y el script **safe_pub.sh**.

```
ejercicio3 > Nasafe_pub.sh

1 #!/bin/bash

2

3 mosquitto_pub -m "bernat" -t test -u dios -P dios --cafile ./conf/tls/ca/ca.crt --tls-version tlsv1.2
```

Figura 19 El mismo código que publica el mismo mensaje en el mismo tópico pero esta vez usando la configuración TLS

Figura 20 Output del "sniffer" de tráfico. No entendemos nada ya que todo está cifrado

Ejercicio: (4 puntos) Generar el material necesario y configurar cliente y servidor para establecer una conexión TLS cifrada con autenticación del broker por parte del cliente, y del cliente por parte del broker.

El bróker mosquitto tiene una opción de configuración para que el servidor valide también al cliente. Para ello hay que modificar el fichero **mosquitto.conf** y añadir lo siguiente:

```
ejercicio4 > conf > ** mosquitto.conf

1  # Configuracion de Autenticacion

2  
3  allow_anonymous false
4  password_file ./conf/pwfile
5  acl_file ./conf/aclfile
6  
7  # Configuracion del TLS
8  
9  port 8883
10  
11  tls_version tlsv1.2
12  cafile ./conf/tls/ca/ca.crt
13  certfile ./conf/tls/server/broker.crt
14  keyfile ./conf/tls/server/broker.key
15  
16  
17  # Certs
18  require_certificate true
```

Figura 21. Añadimos la nueva opción: require_certificate true para requerir que los clientes se autentiquen con sus certificados

Desde este momento, el servidor mosquitto requerirá un certificado a todos los clientes que se intenten conectar.

Por tanto, igual que se ha hecho anteriormente con el servidor, se crea un certificado y un par de claves para el cliente y se firman por la autoridad de certificación que creamos antes.

Figura 22: Código gen_client.sh que genera el certificado a usar desde los clientes de mosquitto

Figura 23. Rellenado del formulario de la generacion de los certificados de los clientes

Y finalmente hacemos una simulación de test: Probamos de publicar con una configuración en la que **PRIMERO NO** enviamos los datos de nuestro certificado como clientes y otra en la que **SÍ**. Esto se ve ilustrado por las figuras 24 y 25.

```
ejercicio4 > ■ test.sh

1  #!/bin/bash

2  
3  # Este comando da error

4  | #mosquitto_pub -m "bernat" -t test -u dios -P dios --cafile ./conf/tls/ca/ca.crt --tls-version tlsv1.2

5  
6  # Este comando va bien porque indicamos los certificados y keys

7  mosquitto_pub -m "bernat" -t test -u dios -P dios --cafile ./conf/tls/ca/ca.crt --tls-version tlsv1.2 --cert ./conf/tls/ca/ca.crt --tls-ver
```

Figura 24: Código del script test.sh donde tenemos las dos instrucciones necesarias para poder verificar si nuestra configuración funciona

```
→ ejercicio4 git:(main) x ./test.sh
Error: A TLS error occurred.
→ ejercicio4 git:(main) x ./test.sh
→ ejercicio4 git:(main) x
```

Figura 25: Ejecutar el script sin enviar nuestro certificado resulta en "Error: A TLS error occurred.". Mientras que la segunda vez el comando finaliza de manera satisfactoria