



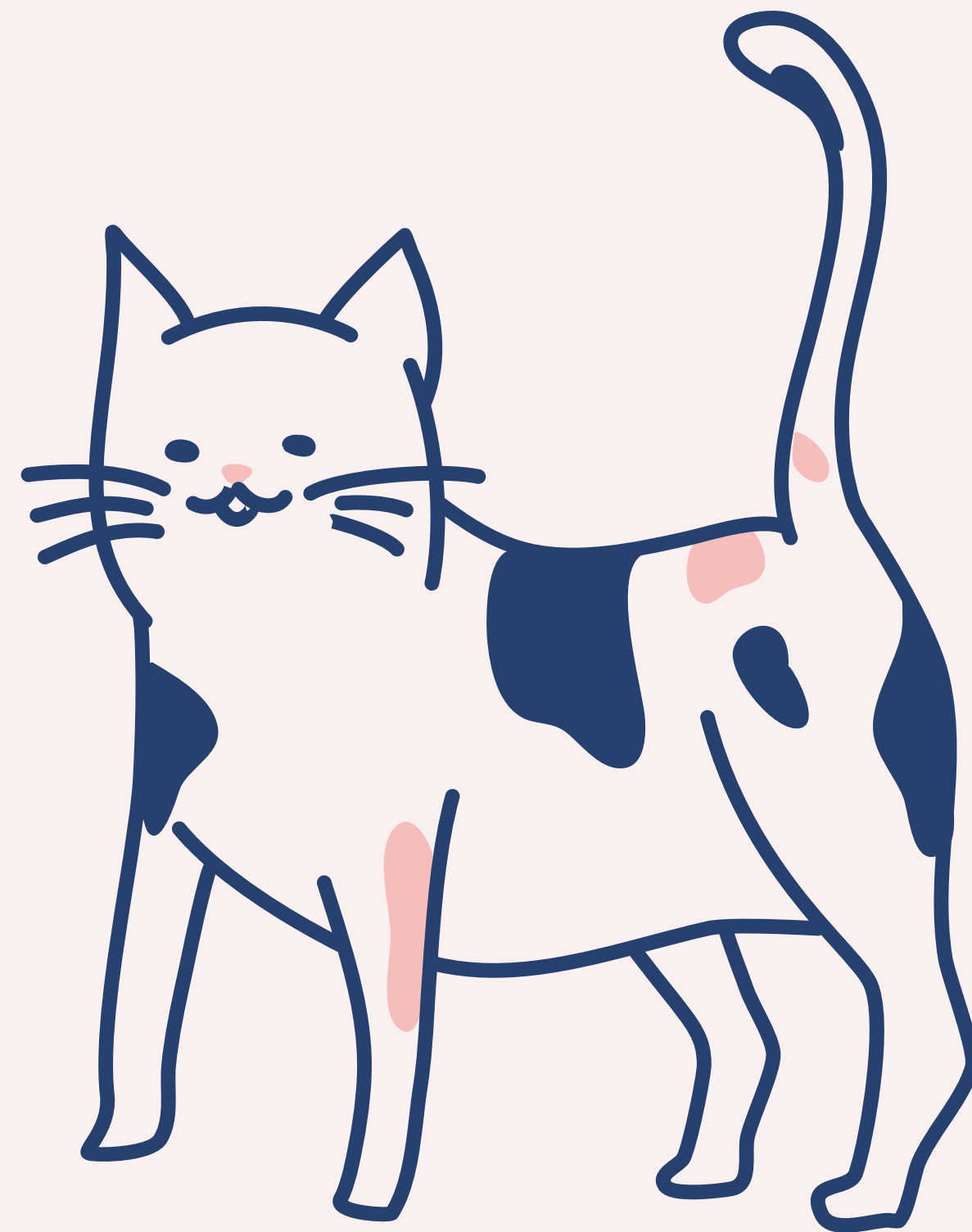
Практика №1

ИКБО-04-20:

Хан Анастасия

Карпова Анна

Куроедова Александра



*Мы - группа пожилых кошек, ищущих
ошибки в чужих программных продуктах*



Мы старички, но мы знаем, как время от
времени веселиться



Знаете что?

Мы тестируем весьма интересный продукт!

Приложение "Виселища"

Что говорят производители?

В версии ПП сохраняются основные правила за исключением того, что принимает участие в игре только один человек, а слово загадывается по заложенным в код программы вопросам (загадкам). Игрок выигрывает, если отгадывает слово прежде, чем построится виселица с человечком, и проигрывает, если виселица с человечком полностью построена. При выигрыше выводится фраза "Вы выиграли! Загаданное слово – «ответ»", при проигрыше - "GAME OVER".

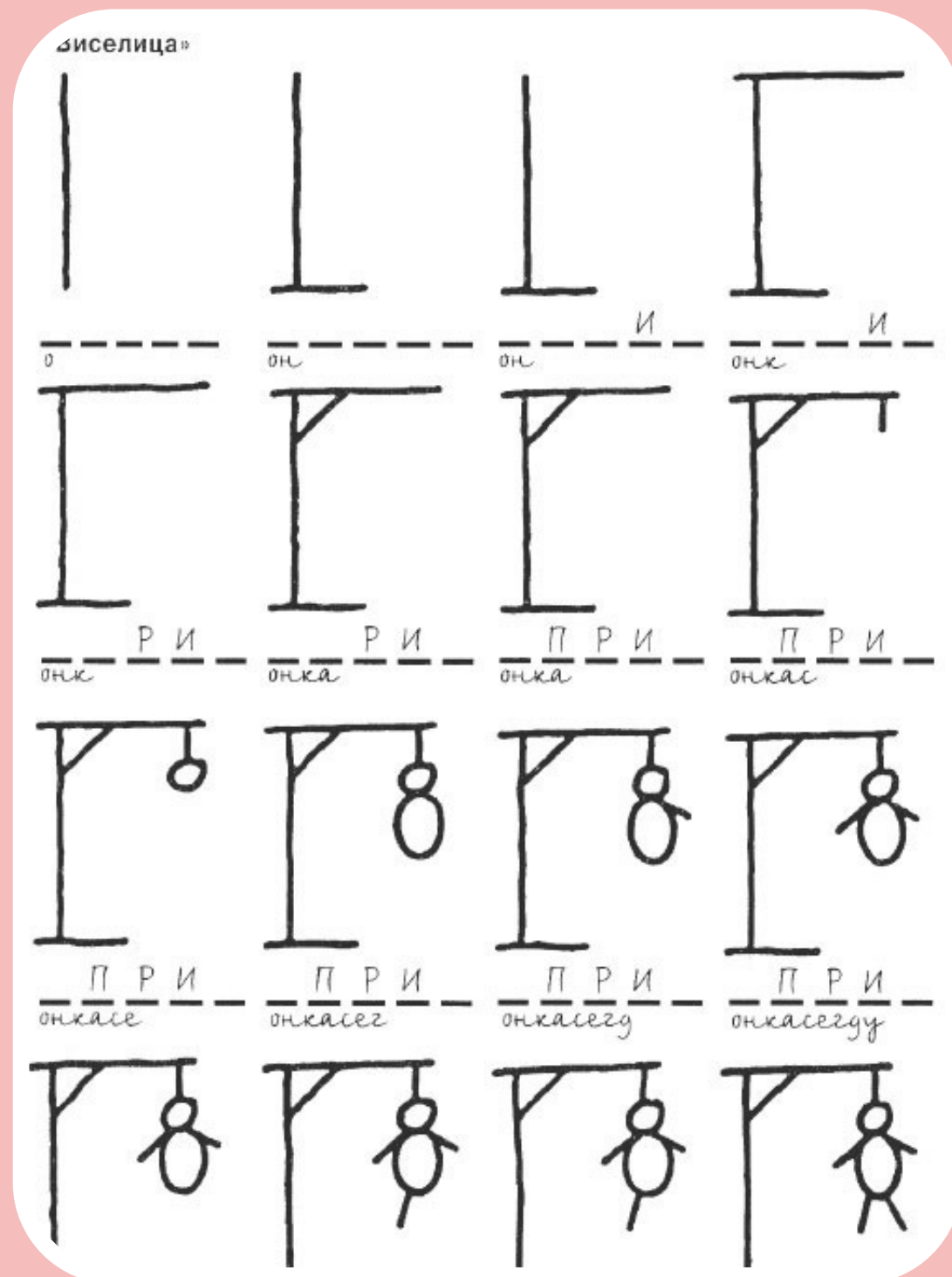
1

Область действия

Продукт имеет развлекательный характер, то есть предназначен для игры одним или несколькими пользователями.



Примеры игры



Игра на бумаге



Игра в ПП

Какие функции у проекта?

- Предоставление вопроса (загадки) с заложенным в программный код ответом;
- Ввод букв, которые по предположению пользователя есть в ответе на поставленный вопрос (загадку);
- Вывод сообщения о выигрыше/проигрыше пользователя.



3

*Пожалуй, начнем
работу...*

Разве существуют полностью
идеальные программные
продукты?
Думаем, что нет!





Начнем с плана

Наш уровень энергии сейчас
низкий, и мы не такие
атлеты, как раньше



Для начала объясним последовательность всей нашей работы:

1. 6 сентября – 12 сентября – подготовка к тестированию;
2. 13 сентября - 27 сентября – тестирование;
3. 28 сентября – 18 октября – анализ результатов;
4. 19 октября – 1 ноября – учет зависимостей тестовых активностей от задач разработки и смежных групп.



Найдем и покажем все ошибки



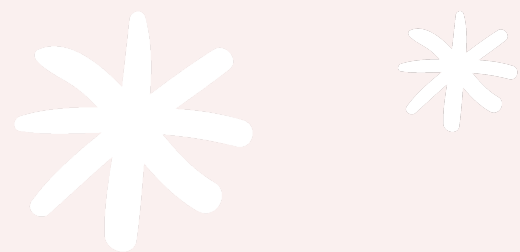
Скажем, что хотели бы изменить

6

Запустим проект в
первый раз







7

*Хммм, вроде неплохо
работает...*

Но сейчас мы проверим более
подробно!



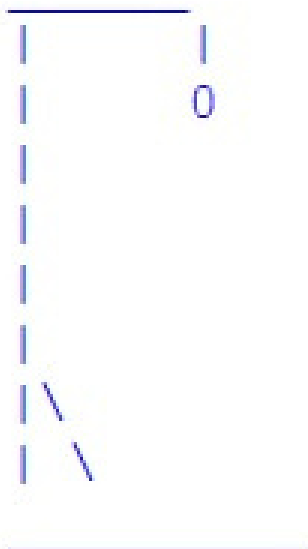
АТА!!! МЫ НАМЫ
ОУМБЖУ!!!

Сейчас всех сдадим с поличным)))

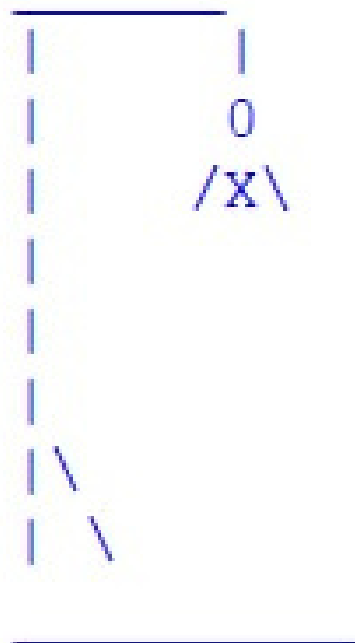


Что мы имеем?

Введите букву: л
Данная буква есть в слове
Загадка: Стучу – голова бо
Использованные буквы: ['']
Слово: Д-ТЕЛ



Введите букву: к
К сожалению буквы, К нет в слове.
GAME OVER



Введите букву: а
К сожалению буквы, А нет в слове.
Загадка: Чёрного ворона не могу догнать,
Использованные буквы: ['А']
Слово: ---



Введите букву: т
Данная буква есть в слове
Загадка: Чёрного ворона не могу догнать,
Использованные буквы: ['А', 'Т']
Слово: Т--



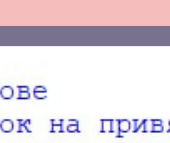
Введите букву: 1
К сожалению буквы, 1 нет в слове.
Загадка: Весь мир кормит, сама не ест.
Использованные буквы: ['1']
Слово: -----



Введите букву: f
К сожалению буквы, F нет в слове.
Загадка: Весь мир кормит, сама не ест.
Использованные буквы: ['1', 'F']
Слово: -----



Введите букву: ыыыы
К сожалению буквы, ЫЫЫЫ нет в слове.
Загадка: Весь мир кормит, сама не ест.
Использованные буквы: ['1', 'F', 'ЫЫЫЫ']
Слово: -----



Введите букву: н
Данная буква есть в слове
Загадка: Золотой телёнок на привязи толстеет.
Использованные буквы: ['Д', 'Ы', 'Н']
Слово: ДЫН-



Введите букву: А
Данная буква есть в слове
GAME OVER





1) Приложение не выдает ошибку при вводе цифр, нерусских букв, строк (дополнено);

2) Постоянно увеличивает количество ошибок даже при вводе правильной буквы;

3) Ошибки в загаданных словах;

4) Неправильный вывод при окончании игры;

5) Попыток на 1 меньше, чем должно быть.



10

Чего бы нам хотелось?

Очень-очень, мяу



В ПЗ - алгоритм программы, именно со стороны всех возможных действий пользователя;

В Документации - претензий нет;

В ПП - не хватает комментариев, для более удобного использования.

СТАЛКО ЗА БАМЕ
БЛУМАМЕ!

