

# OC Pizza

## Système informatique OC Pizza

Dossier de conception technique

Version 1.0

**Auteur**

Arnaud Laval  
*Analyst Programmer*

# TABLE DES MATIÈRES

<b>1 -Versions.....</b>	<b>3</b>
<b>2 -Introduction.....</b>	<b>4</b>
2.1 -Objet du document.....	4
2.2 -Références.....	4
<b>3 -Architecture Technique.....</b>	<b>5</b>
3.1 -Composants généraux.....	5
3.1.1 -Package A – Authentification.....	5
3.1.2 -Package B – Passer commande.....	5
3.1.3 -Package C – Suivi et Gestion de commande.....	5
3.1.4 -Package D – Produits et Ingrédients.....	5
3.1.5 -Package E – Gestion restaurant.....	5
3.1.6 -Package F – Gestion des comptes Utilisateurs.....	5
3.2 -Application Web.....	6
3.2.1 -Serveur Web.....	6
3.2.2 -Application Web.....	6
3.2.3 -Base de Donnée.....	6
<b>4 -Architecture de Déploiement.....</b>	<b>7</b>
<b>5 -Architecture logicielle.....</b>	<b>8</b>
5.1 -Principes généraux.....	8
5.1.1 -Les couches.....	8
5.1.2 -Les modules.....	8
5.1.3 -Structure des sources.....	8
<b>6 -Points particuliers.....</b>	<b>9</b>
6.1 -Gestion des logs.....	9
6.2 -Fichiers de configuration.....	9
6.3 -Ressources.....	9
6.4 -Environnement de développement.....	9
6.5 -Procédure de packaging / livraison.....	9
<b>7 -Glossaire.....</b>	<b>10</b>

# 1 - VERSIONS

Auteur	Date	Description	Version
Xxx	JJ/MM/AAAA	Création du document	XXX

## 2 - INTRODUCTION

### 2.1 - Objet du document

Le présent document constitue le dossier de conception technique du système informatique de gestion et de vente en ligne de pizza.

Objectif du document : définir l'architecture du système.

### 2.2 - Références

Pour de plus amples informations, se référer également aux éléments suivants :

1. Système informatique OC Pizza - Dossier de conception fonctionnelle
2. Système informatique OC Pizza - Dossier d\_exploitation

## **3 - ARCHITECTURE TECHNIQUE**

### **3.1 - Composants généraux**

#### **3.1.1 - Package A – Authentification**

#### **3.1.2 - Package B – Passer commande**

#### **3.1.3 - Package C – Suivi et Gestion de commande**

#### **3.1.4 - Package D – Produits et Ingrédients**

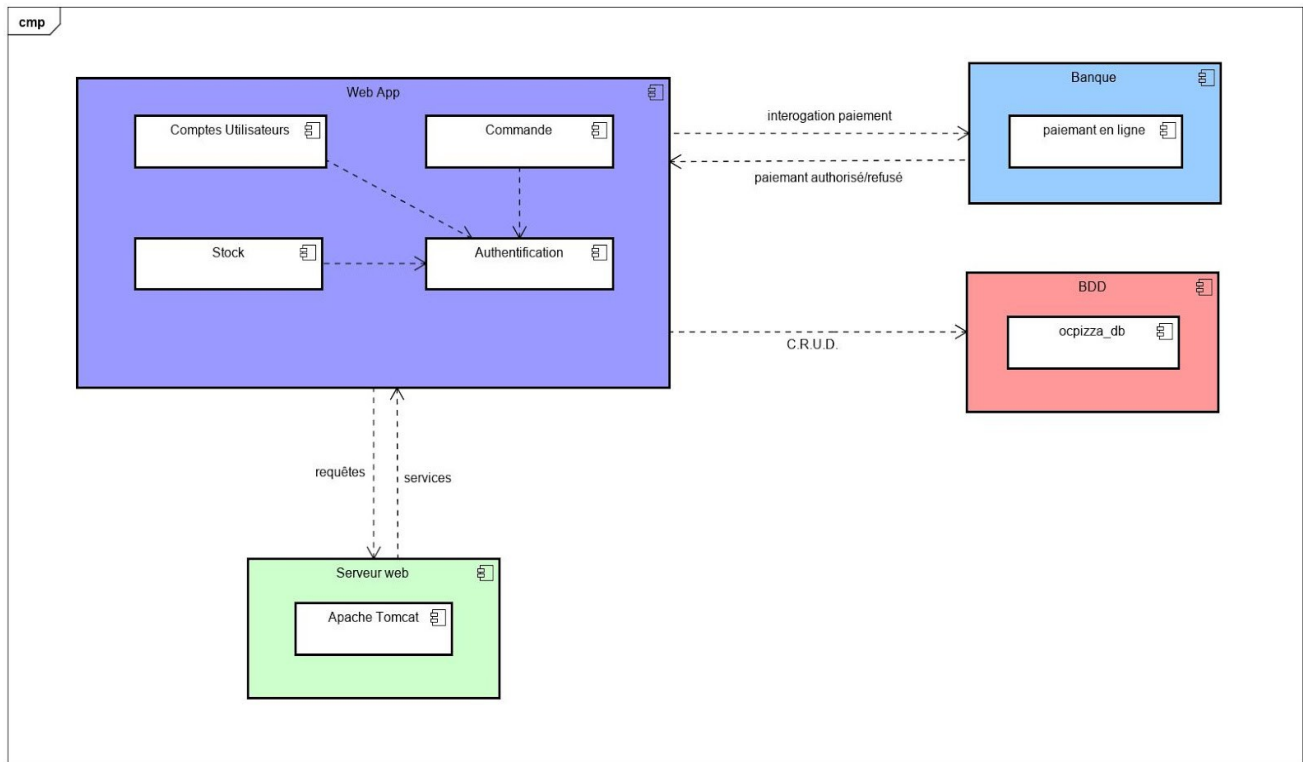
#### **3.1.5 - Package E – Gestion restaurant**

#### **3.1.6 - Package F – Gestion des comptes Utilisateurs**

## 3.2 - Application Web

La pile logicielle est la suivante :

- Application **J2EE** (JDK version 1.8) / Html 5 / Css 3 / Javascript.
- Bdd PostgresSql.
- Serveur d'application Tomcat.



### 3.2.1 - Serveur Web

Il contient l'application web et rend accessibles ses pages web depuis un client (comme un navigateur web) grâce au protocole Http.

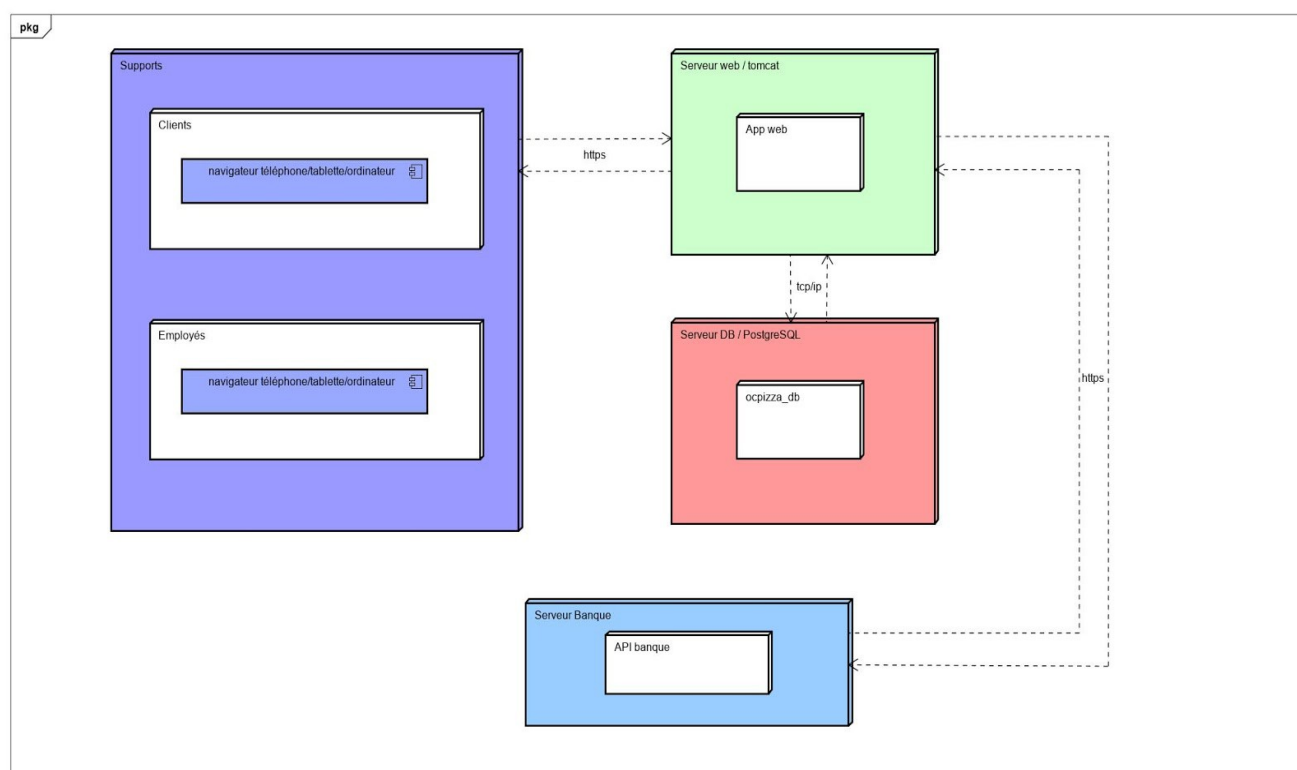
### 3.2.2 - Application Web

(...)

### 3.2.3 - Base de Donnée

Elle contient toutes les données que l'on souhaite faire persister pour notre application.

## 4 - ARCHITECTURE DE DÉPLOIEMENT



La bdd et le serveur web qui contiendra l'application seront déployés sur un serveur dédié.

# 5 - ARCHITECTURE LOGICIELLE

## 5.1 - Principes généraux

Les sources et versions du projet sont gérées par **Git**, les dépendances et le packaging par **Apache Maven**.

...

### 5.1.1 - Les couches

L'architecture applicative est la suivante :

- une couche **business** : responsable de la logique métier du composant
- une couche **model** : implémentation du modèle des objets métiers
- une couche **consumer** : responsable de la persistance des données
- une couche **web** : regroupe les parties controller et vue du MVC pattern. (...)

### 5.1.2 - Les modules

Un module par couche applicative : module business/model/consumer/web.

### 5.1.3 - Structure des sources

La structuration des répertoires du projet suit la logique suivante :

- les répertoires sources sont créés de façon à respecter la philosophie Maven (à savoir : « convention plutôt que configuration »)

```
racine
├── pom.xml
├── <moduleX>
│   ├── pom.xml
│   └── src
│       ├── main
│       │   ├── java
│       │   └── resources
│       └── test
│           ├── java
│           └── resources
├── <moduleY>
│   ├── pom.xml
│   └── src
│       ├── main
│       │   ├── java
│       │   └── resources
│       └── test
│           ├── java
│           └── ressources
└── src
    └── lib
```

- ...



## 6 - POINTS PARTICULIERS

### 6.1 - Gestion des logs

Les logs seront gérés en utilisant le librairie Log4j2.

### 6.2 - Fichiers de configuration

L'application sera développée avec Spring Boot. Nous utiliseront un fichier configuration.properties placé à la racine du projet dans lequel nous auront les propriétés du projet comme la configuration pour l'accès à la bdd.

### 6.3 - Ressources

### 6.4 - Environnement de développement

Le développement de l'application se fera avec IntelliJ.

### 6.5 - Procédure de packaging / livraison

L'application sera packagée dans un fichier WAR.

## 7 - GLOSSAIRE
