

(4)

(0)  
0 push {fp}; flags(0x1010); iset (3); opcode(215)  
0x4 add fp, sp, #0 ; flags(0x10); iset (3); opcode(242)  
0x8 sub sp, sp, #28 ; flags(0x10); iset (3); opcode(236)  
0xc str r0, [fp, #-16] ; flags(0x10); iset (3); opcode(217)  
0x10 str r1, [fp, #-20] ; flags(0x10); iset (3); opcode(217)  
0x14 str r2, [fp, #-24] ; flags(0x10); iset (3); opcode(217)  
0x18 str r3, [fp, #-28] ; flags(0x10); iset (3); opcode(217)  
0x1c mov r3, #0 ; flags(0x10); iset (3); opcode(272)  
0x20 str r3, [fp, #-8] ; flags(0x10); iset (3); opcode(217)  
0x24 b 74 <vector\_add+74>; flags(0x11); iset (3); opcode(328)

LOOPENTRY: 0  
LOOPEXIT: 0  
(1)  
0x74 ldr r3, [fp, #-16] ; flags(0x4010); iset (3); opcode(289)  
0x78 sub r2, r3, #1 ; flags(0x10); iset (3); opcode(236)  
0x7c ldr r3, [fp, #-8] ; flags(0x10); iset (3); opcode(289)  
0x80 cmp r2, r3; flags(0x10); iset (3); opcode(264)  
0x84 bge 28 <vector\_add+28>; flags(0x19); iset (3); opcode(328)

LOOP: 0  
(2)  
0x28 ldr r3, [fp, #-8] ; flags(0x4010); iset (3); opcode(289)  
0x2c lsl r3, r3, #2 ; flags(0x10); iset (3); opcode(274)  
0x30 ldr r2, [fp, #-28] ; flags(0x10); iset (3); opcode(289)  
0x34 add r3, r2, r3; flags(0x10); iset (3); opcode(243)  
0x38 ldr r2, [fp, #-8] ; flags(0x10); iset (3); opcode(289)  
0x3c lsl r2, r2, #2 ; flags(0x10); iset (3); opcode(274)  
0x40 ldr r1, [fp, #-20] ; flags(0x10); iset (3); opcode(289)  
0x44 add r2, r1, r2; flags(0x10); iset (3); opcode(243)  
0x48 vldr s14, [r2, #0] ; flags(0x10); iset (1); opcode(140)  
0x4c ldr r2, [fp, #-8] ; flags(0x10); iset (3); opcode(289)  
0x50 lsl r2, r2, #2 ; flags(0x10); iset (3); opcode(274)  
0x54 ldr r1, [fp, #-24] ; flags(0x10); iset (3); opcode(289)  
0x58 add r2, r1, r2; flags(0x10); iset (3); opcode(243)  
0x5c vldr s15, [r2, #0] ; flags(0x10); iset (1); opcode(140)  
0x60 vadd.f32 s15, s14, s15; flags(0x10); iset (1); opcode(224)  
0x64 vstr s15, [r3, #0] ; flags(0x10); iset (1); opcode(139)  
0x68 ldr r3, [fp, #-8] ; flags(0x10); iset (3); opcode(289)  
0x6c add r3, r3, #1 ; flags(0x10); iset (3); opcode(242)  
0x70 str r3, [fp, #-8] ; flags(0x10); iset (3); opcode(217)

(3)  
0x88 nop ; flags(0x10); iset (3); opcode(0)  
0x8c sub sp, fp, #0 ; flags(0x10); iset (3); opcode(236)  
0x90 pop {fp}; flags(0x10); iset (3); opcode(286)  
0x94 bx lr; flags(0x20015); iset (3); opcode(2)