

# Programmation Avancée : Projet Robot-Wars

---

Nans Bouteville - Adrien Vray - Jordan Sintes - Daniel Kuchta

# Sommaire

- 1) Démonstration
- 2) Travail effectué
  - a) Architecture générale
  - b) Architecture des plugins
  - c) Liste des plugins réalisés
- 3) Gestion d'équipe
  - a) Outils et méthodes utilisés
  - b) Travail effectué par chacun
  - c) Problèmes et difficultés
- 4) Conclusion

# Démonstration

---

# Travail effectué

---

# Architecture générale

- Module principale
  - annotation
  - moteur
  - vue
- Plugins
- ClassLoader

# Architecture des plugins

- la classe annoté
  - graphique
  - attaque
  - déplacement
- une méthode principale annotée
  - dessiner()
  - attaquer()
  - déplacer()
- une méthode animation
- des méthodes secondaires pour le traitement
- ressources annexes

# Liste des plugins réalisés

- attaque
  - par défaut
  - attaqueDistance
- déplacement
  - par défaut
- graphisme
  - affichage par défaut
  - vie
  - energie
  - image

# Gestion d'équipe

---



# Outils et méthodes utilisés

- IntelliJ
- Slack / Discord
- Github / Sourcetree

# Travail effectué par chacun

Nans Boutteville :

- Moteur de jeu
- Classe Robot
- Plugins
- Annotations

Adrien Vray :

- Moteur de jeu
- IA
- Classe Robot
- Vue

Daniel Kuchta :

- Plugins
- Annotations
- Diaporama

Jordan Sintes :

- Classloader
- Plugins

# Problèmes et difficultés

- Mauvais début de projet
- Manque de temps
- Beaucoup de travail simultanément

# Conclusion

- Un moteur de jeu prêt
- Des plugins utilisables
- Architecture modulaire possible
- Amélioration du code