

Universidade Federal de Mato Grosso do Sul Faculdade de Computação Construção de Software I Prof. Marcelo Benites Gonçalves



Configuração do ambiente de desenvolvimento do projeto

Configurar o ambiente no Sistema Operacional Windows 8 ou superior. Downloads

- -JAVA JDK http://www.oracle.com/technetwork/pt/java/javase/downloads/index.html
- MySQL https://dev.mysql.com/downloads/mysql/
- Eclipse NEON Java EE for Web Developers: http://www.eclipse.org/downloads/
- Spring Tool Suite https://spring.io/tools/sts/all
- Configuração de projeto: www.setupmyproject.com

Configuração (pode fazer outra configuração ou até configurar o projeto manualmente por sua conta):

Create a new Project -> Spring Boot 1.5.3 ->coloque o nome do projeto "SGCteamXX"->marque todas as caixas->Java 8 -> MySQL 5 -> CRUD for product model

Faça o download, coloque o projeto em sua workspace e importe (Opção: Existing Maven Projetcs) no Eclipse (pode usar outro ambiente por sua conta)

Dentro do projeto, configure o nome e senha de acesso ao banco MySQL no arquivo "application.properties"

Para rodar o projeto execute o arquivo "Boot.java" com a opção "Run as -> Java Application"

Desenvolvimento

Após a configuração, o primeiro caso de uso a ser implementado é a configuração de uma nova conferência. O prazo é de 20 dias contados a partir de 1º de julho. O calendário de entregas é definido abaixo:

Primeira fase - 10º dia:

- Definir e editar parâmetros básicos da conferência (e.g., fases, tópicos gerais, tipos de participantes, tipos de eventos, tipos de submissão e etc)
- Criar e editar comitê
- Definir e editar cronograma de reuniões do comitê

Segunda fase - 20º dia:

- Criar e editar eventos da conferência, incluindo local, número máximo de publicações, data, hora, palestrantes e etc.
- Definir e editar preços e descontos da conferência e de seus eventos
- Definir e editar tópicos específicos bem como os tipos de submissão associadas a esses tópicos

Atenção!! Utilizem o Github para compartilhar dúvidas e problemas no desenvolvimento entre os integrantes e com os outros grupos. Trechos de código compartilhados pelo GitHub não serão considerados plágio, porém esses trechos devem ter a fonte indicada no código do grupo (e.g., "A partir deste ponto, o código foi cedido pelo TeamXX"). O nível de participação no GitHub contará como nota individual.