

AVL Tree						
N	Ordered Build			Random Build		
	Build	Ordered access	Gaussian access	Build	Ordered access	Gaussian access
10000	19	39	77	161	17	93
20000	37	19	109	244	65	148
30000	54	25	121	240	98	144
40000	18	32	178	353	48	239
50000	70	40	157	452	128	233
60000	79	50	201	412	93	256
70000	82	60	237	526	77	281
80000	95	78	323	593	155	380
90000	127	81	321	588	157	392
100000	139	75	353	631	155	408

Splay Tree						
N	Ordered Build			Random Build		
	Build	Ordered access	Gaussian access	Build	Ordered access	Gaussian access
10000	37	18	23	251	3	8
20000	19	4	15	248	5	16
30000	25	4	29	360	9	21
40000	59	4	38	468	8	27
50000	52	1	36	602	9	34
60000	65	15	67	754	10	40
70000	55	1	50	865	23	50
80000	67	0	56	1006	20	53
90000	76	1	60	1167	28	59
100000	83	1	68	1296	25	67

My discussion: ผมคิดว่า Splay Tree ใช้เวลาประมวลผลที่เร็วกว่า AVL Tree และ Random Build ใช้เวลาประมวลผลที่ช้ากว่า Ordered Build ทั้ง Splay และ AVL Tree