



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO Instituto Tecnológico de Oaxaca

"Tecnología Propia e Independencia Económica"

TRABAJO: PRACTICA 3-2

MATERIA: PROGRAMACIÓN WEB

DOCENTE:MCC. ANAYANSI C.HDZ.ABREGO

ALUMNA:

OJEDA PÉREZ NANCY YESENIA

CARRERA:INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

SEMESTRE: 9 **HORA:** 13:00-14:00

OAXACA DE JUÁREZ A 7 DE ENERO DEL 2021

REPORTE DE PRÁCTICA

Interfaz Productos

En la siguiente imagen podremos observar que la interfaz cuenta con una barra de navegación para poder acceder a otras interfaces, un botón para agregar nuevos productos, también en la tabla tenemos 2 botones uno para editar y otro para eliminar.

Elementos Bootstrap

Bootstrap cuenta con componentes como la barra de navegación, de la cual para esta interfaz se utilizó la clase *navbar* con el estilo *navbar-dark* para que su fondo sea obscuro. La clase *navbar-expand-lg* es para que cuando la pantalla este en modo escritorio los ítems se distribuyan en la barra de forma horizontal, por lo que cuando la pantalla se haga pequeña los ítems serán almacenados en un botón, para eso se ocupó la clase *navbar-toggler*, donde con darle clic nos mostrara lo que contiene.

Se creo un *div* de clase container donde contendrá la tabla con los botones, la clase *table-responsive* es para que cuando la pantalla sea la de un celular la tabla se adapte a ella donde solo nos saldrá la barra de desplazamiento de la parte de baja de la tabla. Para la tabla se utilizo la clase table con sus componentes *table-bordered y table-hover*, con las cuales se le da un estilo y cuando el cursor este encima de la tabla la celda seleccionada aparecerá sombreada. En css se le dio estilo, tamaño y posición a los botones, así como a los demás elementos.

Interfaz de Productos



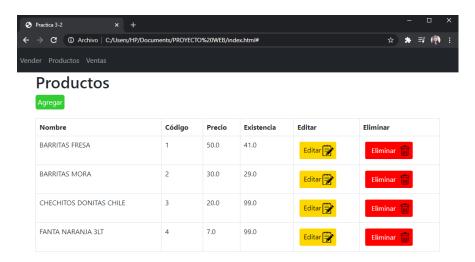
Productos

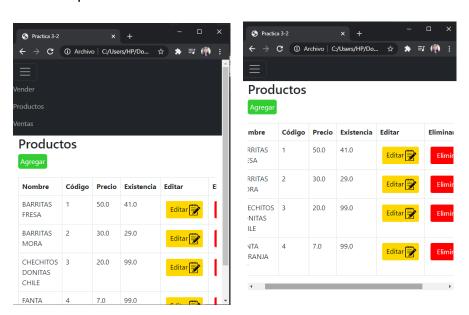


Nombre	Código	Precio	Existencia	Editar	Eliminar
BARRITAS FRESA	1	50.0	41.0	Editar	Eliminar 📶
BARRITAS MORA	2	30.0	29.0	Editar	Eliminar 📊
CHECHITOS DONITAS CHILE	3	20.0	99.0	Editar	Eliminar 📊
FANTA NARANJA 3LT	4	7.0	99.0	Editar	Eliminar iii

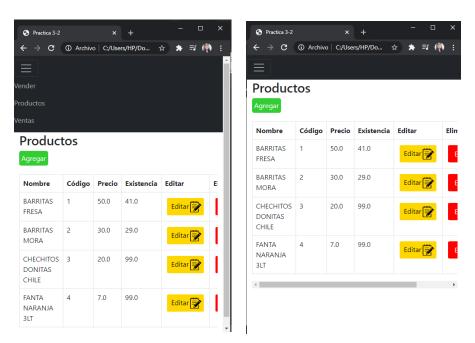
Interfaz adaptable

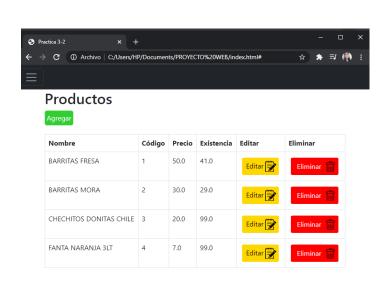
Para una IPad 1024x768





Para iphone 6





Interfaz agregar producto

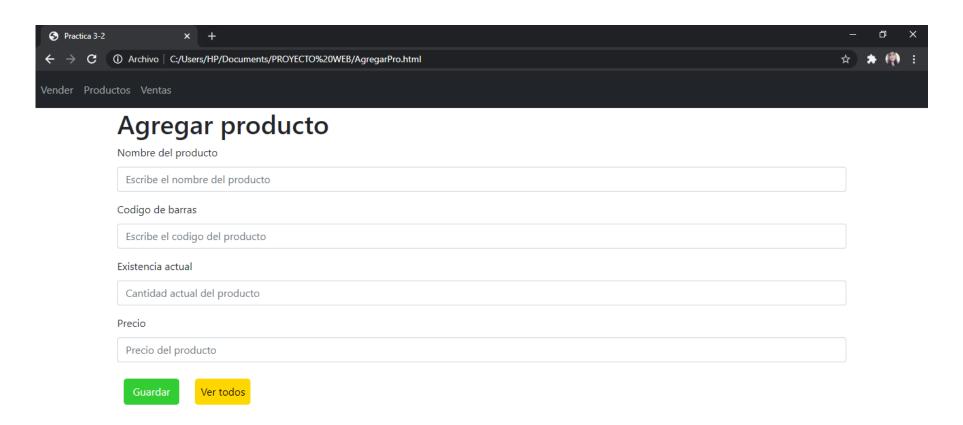
En esta interfaz nos muestra un formulario para introducir los datos necesarios para agregar un nuevo producto, así como botones para guardar y para ver el listado de todos los productos agregados.

Elementos Bootstrap

Para esta interfaz se utilizó la clase *navbar* para la barra de navegación dando color con *navbar-dark* así como un botón para que cuando se redimensione a un tamaño pequeño el contenido de la barra se oculten en un botón utilizando las clases *navbar-toggler*, *navbar-expand-lg y navbar-collapse*.

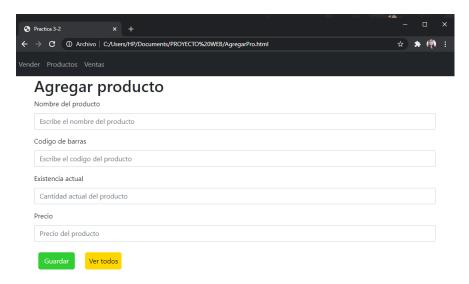
Utilizamos un *div* de clase container para que ahí contenga el formulario de clase *form-control*, también los componentes *label, input, id y placeholder* para colocar texto en los cuadros de texto, el botón ver todos tiene la función de redirigirnos a la ventana de producto. En css se le dio color, tamaño y forma a los botones al igual que colocando un *hover* en cada botón, así como espacios entre los inputs del formulario.

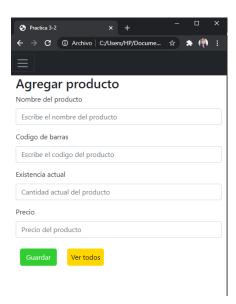
Interfaz de agregar producto



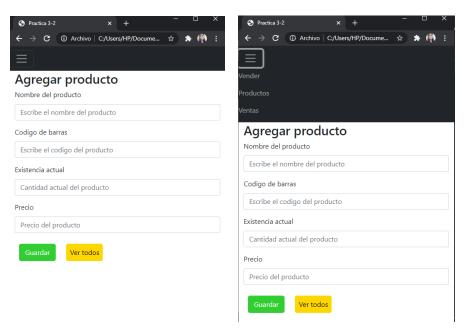
Interfaz adaptable

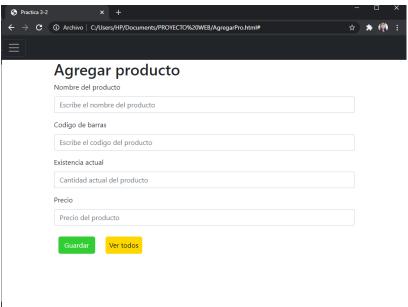
Para una ipad











Interfaz de vender

En esta interfaz es para realizar una venta donde encontramos una barra de navegación en la parte superior, un label y un cuadro de texto para buscar el código del producto deseado. Después tenemos 2 botones uno que es para terminar la venta o para cancelar la venta, nos dice cuanto es el total a pagar y una tabla donde se registra los productos que se están vendiendo, también encontramos en la tabla un botón para quitar el producto de la lista de compra.

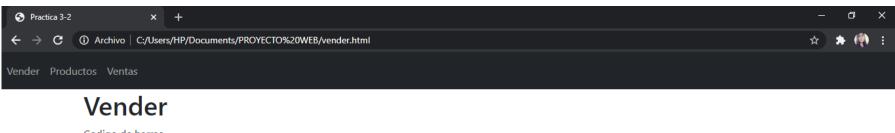
Elementos de Bootstrap

Para la barra de navegación se utilizó la clase *navbar* con *navbar-expand-lg*, *navbar-toggler y navbar-collapse* para que cuando la pantalla se redimensione a una más pequeña los ítems se guarden en un botón para el color es con *navbar-dark*.

Se creo un *div* de clase container donde contendrá el texto, label con el cuadro de texto de clase *form-control* y el *placeholder*. Para los botones se utilizó su clase *btn* donde se colocaron imágenes dentro de ellos.

Un *div* de clase *table-responsive* donde se coloco la tabla de clase table utilizando componentes como *table-bordered* y *table-hover* para darle un borde y que cuando se seleccione una celda sea sombreada esa parte.

Interfaz de vender



Codigo de barras

Escanea el codigo o escribelo y presiona Enter



Total:250.0

Nombre	Código	Precio	Cantidad	Total	Quitar de lista
Ejemplo	456	200.0	1.0	200.0	
BARRITAS FRESA	1	50.0	1.0	200.0	

Interfaz adaptable

Para un ipad

