5 대표적인 프로세스 스케줄링 기법 세 가지를 설명하시오.

1.FCF3 스케子링 > 먼저 도착한 프로데야, 먼저 서비스(성행)

2.라운드 로빈 스케웃닝

今여러 프로테스트이 중앙처리장치를 조금씩 된다라며 차지하는 방식 -시간 학당생동안 중앙처리장치는 한당받아 성행되다 시간동안 성행을 종료하지 않아면 준비생태고 쫓겨나고 준비 큐의 다음 프로세스가 학당받아 성행됨

3.우선눈위 스케子링

⇒가장 높은 우천순위의 프3세노에 먼저 중앙처리장치하당 (우천 노위가 같은 경우 FCF5 작용)

1 대표적인 페이지 교체 알고리즘 세 가지를 설명하시오.

I.FIFO 알zzi音

2 LRU 악고기능

3 LFU SINA

→ 사용 반도가 가장 낮은 페이지 제거

11 윈도우 시스템에서 다음과 같이 디렉토리와 파일을 생성할 경우 내부적으로 어떤 동작이 일어나는지 그 과 정을 설명하시오(클러스터의 크기는 1,000바이트라 가정한다)

```
① src 디렉토리를 생성한다.
```

② src 디렉토리에 test.c 파일을 생성한다. 파일의 크기는 1,500바이트다.

- (|)→Src 디렉토기가 생성되면, 푸트 디렉틴기 영역에 Src디렉틴1에 대한 정보가 추가되다.
 - →SIC 디겐토니어 판매한 공간은 호보바기 위해 FAT에서 새로게드터는 항당하다.
 - → FATONIN SIC 디레토리에 학당된 크러스타는 표시하고, 크레스타가 사용공인계 기름하다.
- (2)→ test.C= 생성하면 SrC 디렉토리에 test.c 파인에 대한 정보가 추가된다.
 - →test.C 7+ 1,400 HHOLELIAH 1,000 HHOLE FOLKEN 2747H TIBBHCH. → 첫번째 클러드아이 (,000 Hole, 두번째 클러드아이 나아지 500 Hole의 더이터를 제상한다.
 - → FATOMH test con 한당된 첫번째 콜리터 하였어!, 두번째 콜리스터 위치는 계하다.
 - → 두번20H 클러스트+ 함옥에는 '끝' 표시를 하다.

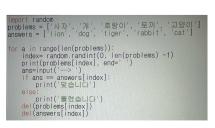
Chapter 5

1. 정수를 입력받아 완전제곱수인지 확인하는 파이썬 프로그램을 작성하시오.

```
Num = int (input ("정수는 입격하세요: "))
Sgrt_num = int (num ** 0.5)
if sqrt_num * Sgrt_num == num:
   print("입려하신 정수는 완전제곱수입니다.")
   ´print("입력하신 정수는 완전제곱수가 아닙니다.")
```

2. 교과서 Chapter 5 Section 5에 있는 프로그램을 실행하고 책에 나온 결과와 동일하게 나오는지 확인하시오.

맞습니다



→→ 도인한 격과가 나온다. 사자 --> lion 맞습니다 가 --> dog 맞습니다 고양이 --> cat 맞습니다 토끼 --> rab 틀렸습니다 호랑이 --> tiger