

Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software



Sandwich on web

RAD

Versione 3.0

Data: 05/02/2016

Partecipanti:

Nome	Matricola
Sara Volpe	0512102434
Egidio Giacoia	0512102376
Nunzia Esposito	0512102328

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
23/10/2015	1	Problem statement	Team members
26/10/2015	2	Problem statement	Nunzia Esposito Sara Volpe
30/10/2015	1	RAD: scenari	Nunzia Esposito
30/10/2015	1	RAD: casi d'uso	Team members
03/11/2015	1	RAD: diagrammi dei casi d'uso	Sara Volpe
03/11/2015	2	RAD: scenari	Nunzia Esposito
05/11/2015	2	RAD: casi d'uso	Team members
07/11/2015	2	RAD: diagrammi dei casi d'uso	Sara Volpe
09/11/2015	1	RAD: tabelle delle classi	Sara Volpe Nunzia Esposito
11/11/2015	1	RAD: sequence diagrams	Egidio Giacoia Nunzia Esposito
13/11/2015	1	RAD: diagramma delle classi	Egidio Giacoia Nunzia Esposito
15/11/2015	2	RAD: tabelle delle classi	Sara Volpe Nunzia Esposito
17/11/2015	2	RAD: sequence diagrams	Egidio Giacoia Nunzia Esposito
21/11/2015	1	Mockup	Team members
25/11/2015	3	RAD: casi d'uso	Team members
26/11/2015	3	RAD: diagrammi dei casi d'uso	Sara Volpe
30/11/2015	3	RAD: sequence diagrams	Egidio Giacoia Nunzia Esposito

02/12/2015	2	RAD: diagramma delle classi	Egidio Giacoia Nunzia Esposito
04/12/2015	2	Mockup	Team members
22/12/2015	4	RAD: diagrammi dei casi d'uso	Sara Volpe
22/12/2015	3	RAD: diagramma delle classi	Egidio Giacoia
05/02/2016	1	RAD: Navigational Path	Sara Volpe
05/02/2016		Revisione documento	Nunzia Esposito

INDICE

1. PROBLEM STATEMENT
 1. Problema
 2. Obiettivi
 3. Requisiti funzionali
 4. Requisiti non funzionali
 5. Target environment
2. SCENARI
 1. Scenario n°1: Ordine&Consegna in orario
 2. Scenario n°2: Ordine&Consegna in ritardo
 3. Scenario n°3: Cancellazione Ordine
 4. Scenario n°4: Recensioni e nuovo Menù
3. CASI D'USO
 1. Gestione Account
 2. Gestione Menù
 3. Gestione Carrello
 4. Gestione Ordini
 5. Gestione Recensioni
 6. Gestione Quick Menù
4. CLASS DIAGRAMS
 1. CD_0 Class Diagram generale
 2. CD_1 Gestione Account
 3. CD_2 Gestione Menù
 4. CD_3 Gestione Ordini
 5. CD_4 Gestione Carrello
 6. CD_5 Gestione Quick Menù
 7. CD_6 Gestione Recensioni
5. SEQUENCE DIAGRAMS

1. SD_1 Gestione Account
 - SD_1.1 Registra Utente
 - SD_1.2 Effettua accesso
 - SD_1.3 Effettua log-out
 2. SD_2 Gestione menù
 - SD_2.1 Visualizza lista menù
 - SD_2.2 Acquista menù
 - SD_2.3 Aggiungi a Quick Menù
 - SD_2.4 Rimuovi menù
 - SD_2.5 Modifica menù
 - SD_2.6 Inserisci menù
 3. SD_3 Gestione ordini
 - SD_3.1 Visualizza ordine
 - SD_3.2 Cancella ordine
 - SD_3.3 Modifica stato ordine
 - SD_3.4 Modifica tempo di attesa nella coda
 - SD_3.5 Visualizza dettagli ordine
 4. SD_4 Gestione carrello
 - SD_4.1 Completa ordine
 - SD_4.2 Visualizza carrello
 - SD_4.3 Rimuovi menù dal carrello
 - SD_4.4 Svuota carrello
 - SD_4.5 Visualizza dettagli del menù nel carrello
 5. SD_5 Gestione Quick menù
 - SD_5.1 Visualizza Quick menù
 - SD_5.2 Rimuovi da Quick menù
 6. SD_6 Gestione recensioni
 - SD_6.1 Visualizza recensioni
 - SD_6.2 Aggiungi recensione
6. NAVIGATIONAL PATH
1. NP_0 - Gestione Account
 2. NP_1 - Gestione Menù
 3. NP_2 - Gestione Carrello
 4. NP_3 - Gestione Ordini
 5. NP_4 - Gestione Recensioni
 6. NP_5 - Gestione Quick Menù
7. MOCKUP

1. PROBLEM STATEMENT

1.1 Problema

Il nostro cliente Vito vuole sfruttare la popolarità di Internet per arrivare in modo più diretto ai suoi clienti.

Desidera avere un software attraverso il quale i propri clienti possono effettuare ordinazioni utilizzando un'interfaccia web.

Il signor Vito ha capito che per ottimizzare i tempi di servizio , è più semplice , comodo e rilassante per un utente fare la sua scelta senza dover attendere al telefono, ma decidere dopo una dovuta selezione attraverso menù interattivi e visivi quello che desidera ordinare.

Quindi anche per il signor Vito questa modalità risulta più rapida e immediata.

In particolare pensa che sia un'ottima pubblicità per la sua attività avere una vetrina sul mondo del web in cui mostrare ciò che offre.

Vito ha a cuore le esigenze dei suoi clienti: per lui è importante ricevere feedback dai propri clienti per migliorarsi e andare incontro alle loro necessità.

1.2 Obiettivi

Gli obiettivi del progetto "Sandwich on web" sono :

- 01.** Fornire un sistema informativo e un'interfaccia di registrazione per l' utente.
- 02.** Gestire gli ordini dei clienti.
- 03.** Gestire i menù e il listino prezzi permettendone la modifica.
- 04.** Permettere l'aggiornamento dello stato della consegna.

1.3 Requisiti funzionali

Attore : Utente non registrato

RF1.1 Può guardare i menù.

RF1.2 Può vedere le recensioni.

RF1.3 Può registrarsi.

Attore : Utente registrato

RF2.1 Può effettuare il login e successivamente il logout.

RF2.2 Può fare un ordine, indicare l'orario desiderato e l'indirizzo del domicilio per la consegna e tenerne traccia nella propria sezione utente .

RF2.3 Avere una lista di preferiti nel quale aggiungere i menù, in modo da poterli ordinare con un semplice click.

RF2.4 Avere la possibilità di dare giudizi nella sezione apposita.

RF2.5 Modificare i propri dati personali ovvero l'indirizzo, la città, il CAP, la password e il numero di telefono.

RF2.6 Possibilità di cancellare l'ordine prima della sua preparazione se il tempo di attesa non è accettabile per l'utente.

RF2.7 Può visualizzare i dettagli degli ordini effettuati.

Attore : Gestore ordini

RF3.1 Può effettuare il login e successivamente il logout.

RF3.2 Gestisce gli ordini dei clienti.

RF3.3 Informa l'utente sul tempo che bisogna aspettare affinché il suo ordine entri in fase di preparazione.

RF3.4 Segnala che l'ordine è stato spedito.

RF3.5 Aggiorna lo stato dell'ordine; quando l'ordine è avvenuto con successo viene segnato come "attesa" altrimenti come "preparazione" o come "consegna".

Attore : Gestore menù

RF4.1 Può effettuare il login e successivamente il logout.

RF4.2 Inserire o rimuovere un menù.

RF4.3 Modificare i menù.

RF4.4 Indica le quantità iniziali disponibili di ogni menù.

Attore : Fattorino

RF5.1 Può effettuare il login e successivamente il logout.

RF5.2 Aggiorna lo stato della consegna; quando la consegna è avvenuta con successo viene segnata come “evasa” altrimenti come “ritardo”.

1.4 Requisiti non funzionali

INTERFACCIA UTENTE

NRF1.1 Il sistema utilizza interfacce grafiche supportate da i dispositivi mobili.

NRF1.2 Le interfacce saranno diverse per categoria di utente. Ogni interfaccia presenterà solo le operazioni che competono una determinata categoria.

NRF1.3 Le interfacce utilizzano una struttura grafica in cui compaiono:

- finestre di dialogo
- bottoni
- form per l'immissione di dati
- finestre scorrevoli

PRESTAZIONI DEL SISTEMA

NRF2.1 Non vi sono vincoli di prestazioni visto che il sistema è di natura web-oriented: i tempi di risposta sono legati alla latenza del collegamento Internet.

SICUREZZA

NRF3.1 La sicurezza dei dati, che il sistema tratta, viene garantita attraverso l'autenticazione. Ciascun utente del sistema, ad esclusione dell'utente non registrato, accede alle funzionalità solo dopo che è stato autenticato. La password di accesso viene scelta dall'utente che si sta registrando.

USABILITA'

NRF4.1 Gli utenti che interagiscono con il sistema devono essere in grado di accedere con pochi click alle funzionalità desiderate affinché siano invogliati a servirsi del sistema. Per tutti i tipi di utente, deve essere possibile utilizzare il sistema senza la lettura di istruzioni preliminari. Queste, tuttavia, devono essere presenti e accessibili per chiunque le desideri.

1.5 Target environment

TE1. Gli utenti devono essere in grado di accedere al sito web da tutti i più importanti web browser noti.

TE2. I linguaggi utilizzati per la creazione del software sono : PHP, Javascript, HTML, CSS.

2. SCENARI

1. SCENARIO N°1

Nome scenario	Ordine&Consegna in orario
Attori partecipanti	Anna : utente, Fabio : gestore ordini , Luca: fattorino.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Anna naviga sul web dal suo personal computer alla ricerca di qualcosa di buono da mettere sotto ai denti . Tra i suggerimenti nota il sito “Sandwich on web”. Anna clicca sul sito e accede alla pagina.2. Una volta aperta la pagina , Anna decide di visualizzare i menù offerti e tra quelli ancora disponibili vorrebbe provare il menù “veggie”.3. Attraverso i vari giudizi dati dagli altri utenti, Anna si accerta della bontà del servizio. Convinta dalle varie recensioni decide di ordinare.4. Per farlo deve essere registrata quindi decide di farlo e inserisce i suoi dati immettendo: nome, cognome, indirizzo del domicilio, città e CAP, numero di telefono, indirizzo e-mail e password. <p>Creato l'account può inserire il menù nel carrello. Quindi visualizza di nuovo la lista dei menù e seleziona il menù veggie, sceglie i vari componenti del menù e lo acquista con il conseguente inserimento nel carrello.</p>

	<p>Visualizza il carrello e prosegue con il check-out; decide di far arrivare l'ordine al suo domicilio ma tra due ore.</p> <p>5. Fabio, indica che l'ordine andrà in preparazione tra un'ora vista la scelta dell'orario di consegna.</p> <p>Anna controlla lo stato dell'ordine dopo un'ora e consta, soddisfatta, che il suo menù è in preparazione e che non ha più la possibilità di annullare l'ordine .</p> <p>6. L'ordine è pronto; Fabio segnala all'utente Anna che il suo ordine sta per essere spedito e le fornisce un tempo di consegna indicativo.</p> <p>7. Luca, il fattorino, prende in carico gli ordini pronti e parte. La prima tappa è la casa di Anna in quanto risulta essere la più vicina.</p> <p>Le strade sono poco affollate e l'ordine arriva in anticipo rispetto all'orario indicato.</p> <p>8. Anna, che aspettava l'ordine in salotto, apre al fattorino e preleva il suo ordine pagando e lasciando una mancia a Luca per la rapidità della consegna.</p> <p>9. Luca aggiorna lo stato dell'ordine dal suo cellulare, lo spunta come evaso e ritorna al suo giro di consegne.</p>
--	--

2. SCENARIO N°2

Nome scenario	Ordine&Consegna in ritardo
Attori partecipanti	Anna , Silvia : utenti registrati , Fabio : gestore ordini , Luca : fattorino
Flusso di eventi	<p>1. Anna e Silvia decidono di passare una serata a casa in compagnia; non hanno molta voglia di uscire a causa del maltempo.</p> <p>Nel relax del soggiorno di casa di Silvia , scelgono i menù che vogliono ordinare da “Sandwich on web”. Sfortunatamente per Anna il suo menù preferito “veggie” risulta esaurito quindi opta per quello “bagels” personalizzandolo con l'aggiunta della senape nel panino.</p> <p>Silvia invece prova il nuovo menù “chianina”.</p> <p>2. Anna accede con il suo account inserendo e-mail e password e seleziona i due menù che vengono inseriti nel carrello; procede al</p>

	<p>check-out indicando però come indirizzo quello della casa di Silvia e decidono di voler ricevere i loro menù tra un'ora.</p> <p>3. Fabio, che gestisce gli ordini del servizio, riceve l'ordine di Anna e lo mette in coda insieme agli altri che devono essere preparati. Gli ordini non sono molti quindi quello delle due ragazze non deve aspettare molto affinché entri nello stato di preparazione. Fabio imposta il tempo di attesa nella coda così che l'utente possa visualizzarlo. Anna e Silvia, lo vedono e lo reputano accettabile, quindi decidono di non cancellare l'ordinazione.</p> <p>4. L'ordine è pronto; Fabio segnala all'utente Anna che il suo ordine sta per essere spedito e le fornisce un tempo di consegna indicativo.</p> <p>5. Luca, il fattorino, prende in carico gli ordini pronti e parte. Sfortunatamente resta congestionato nel traffico a causa dei nuovi lavori pubblici di riqualificazione delle vie. Luca aggiorna lo stato della consegna dal suo telefono, indicando che è in ritardo a causa del traffico.</p> <p>8. Anna e Silvia, in pensiero perché l'ordine non è ancora arrivato, controllano nell'area utente lo stato. Infatti notano che vi è un ritardo dovuto alla congestione stradale.</p> <p>9. Quando finalmente il fattorino giunge a destinazione, quest'ultimo si scusa per il ritardo e riceve il pagamento dalle due ragazze che finalmente possono gustare la loro cena.</p> <p>10. Luca aggiorna lo stato dell'ordine dal suo cellulare, lo spunta come evaso e ritorna al suo giro di consegne.</p>
--	---

3. SCENARIO N°3

Nome scenario	Cancellazione Ordine
Attori partecipanti	Anna : utente registrato, Fabio : gestore ordini.
Flusso di eventi	<p>1. Anna naviga sul web dal suo personal computer e decide di prendere qualcosa da mangiare durante la visione del suo film preferito.</p> <p>2. Entra sul sito “Sandwich on web” e come suo solito, dopo essere entrata nell'area utente inserendo e-mail e password, ordina in modo veloce il suo menù preferito grazie all'opzione “quick menù”, che permette di impostare un menù tra i preferiti in modo da poterlo prenotare in modo rapido. Anna ha molta fame quindi indica che l'ordine deve arrivare in meno di un'ora.</p>

	<p>5. Fabio, che gestisce gli ordini del servizio, riceve l'ordine di Anna e lo mette in coda insieme agli altri che devono essere preparati. Quella sera gli ordini sono molti quindi quello di Anna dovrà aspettare molto prima di essere mandato in preparazione. Fabio imposta il lungo periodo di attesa nella coda per la preparazione.</p> <p>6. Anna, vedendo i lunghi tempi di attesa, decide di cancellare la sua ordinazione cliccando sul pulsante “annulla ordine”, nella sua sezione utente.</p> <p>Per questa sera si farà bastare una busta di pop-corn, per accompagnarsi durante la visione del film.</p>
--	---

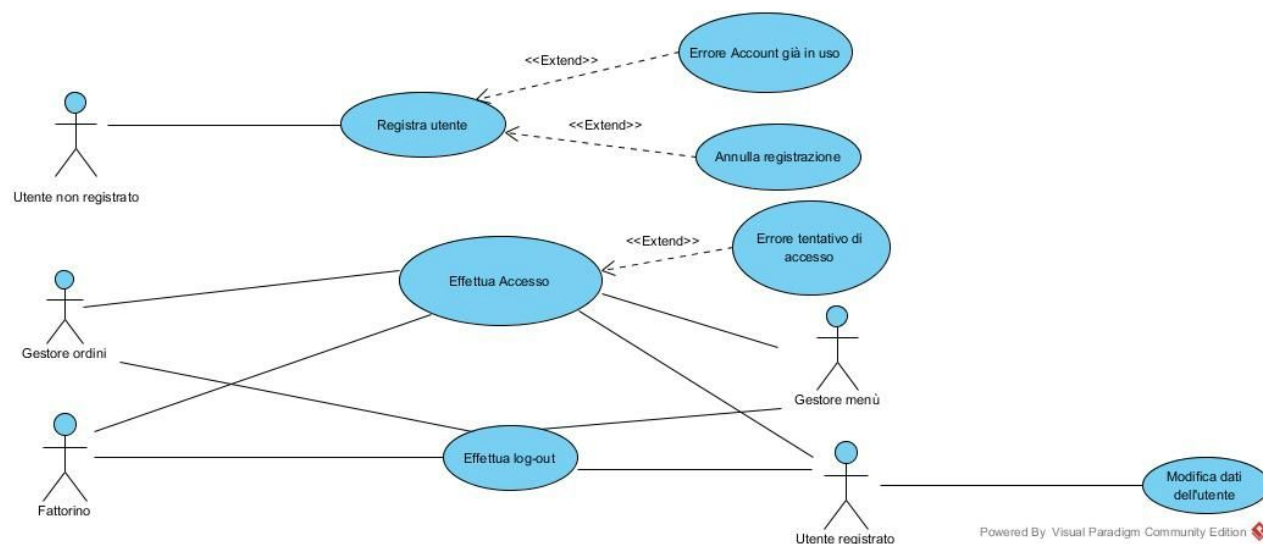
4. SCENARIO N°4

Nome scenario	Recensioni e nuovo Menù
Attori partecipanti	Anna : utente registrato, Fabio : gestore ordini , Luca: fattorino, Lisa: gestore menù
Flusso di eventi	<p>1. Anna naviga sul web dal suo personal computer e, avendo un certo languorino, pensa di farsi portare qualcosa di buono da “Sandwich on web” .</p> <p>2. Una volta aperta la pagina , Anna decide di visualizzare i menù offerti e nota subito che ci sono stati dei cambiamenti.</p> <p>3. Lisa, il gestore dei menù, infatti ha apportato delle modifiche alla lista dei menù: innanzitutto ha eliminato il menù “texas” poiché ha notato che non era molto richiesto e ha aggiunto quello “veggie”, andando incontro alle numerose richieste dei clienti che desideravano un menù senza carne.</p> <p>4. Anna fiduciosa nel servizio, anche se non nota giudizi in merito al nuovo menù decide di provarlo, quindi come solito effettua l'accesso, seleziona il menù e procede inserendolo nel carrello; fa il check-out e indica come indirizzo quello del suo domicilio e che desidera ricevere il menù tra un'ora.</p> <p>3. Fabio, che gestisce gli ordini del servizio, riceve l'ordine di Anna e lo mette in coda insieme agli altri che devono essere preparati. Gli ordini non sono molti quindi Anna non deve aspettare molto affinché la sua ordinazione entri nello stato di preparazione. Fabio imposta il tempo di attesa nella coda così che l'utente possa</p>

	<p>visualizzarlo. Anna lo vede e lo reputa accettabile, quindi decide di non cancellare l' ordinazione.</p> <p>5. L'ordine è pronto; Fabio segnala all'utente Anna che il suo ordine sta per essere spedito e le fornisce un tempo di consegna indicativo.</p> <p>6. Luca, il fattorino, prende in carico gli ordini pronti e parte. La prima tappa è la casa di Anna in quanto risulta essere la più vicina .</p> <p>Le strade sono poco affollate e l'ordine arriva in orario.</p> <p>7. Anna, che aspettava l'ordine in salotto, apre al fattorino, preleva il suo ordine e paga in contanti.</p> <p>8. Luca aggiorna lo stato dell'ordine dal suo cellulare, lo spunta come evaso e ritorna al suo giro di consegne.</p> <p>9. Anna assaggia il nuovo menù e ne resta colpita, quindi decide di lasciare una recensione per la prima volta, in quanto ormai si reputa una cliente abituale e non può che reputarsi soddisfatta del servizio che ha ricevuto. Entra nella sezione dedicata alle recensioni , inserisce un nickname e un titolo alla recensione. Inizia ad elogiare il servizio in generale e aggiunge qualcosa sul nuovo menù “veggie” per dargli un incentivo dicendo che è assolutamente da provare.</p> <p>Anna conferma la recensione e il sistema la pubblica.</p> <p>10. Lisa, visualizza la nuova recensione e resta soddisfatta del giudizio riguardante il cambiamento che ha effettuato alla lista dei menù disponibili.</p>
--	---

3. CASI D'USO

1. GESTIONE ACCOUNT



Nome caso d'uso	Registra Utente
Attori partecipanti	Iniziato da: Utente non registrato
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente seleziona la voce "Registrati". 2. Il sistema risponde presentando una schermata di un form, contenente i campi: nome, cognome, email, password, indirizzo del domicilio, città, CAP, numero di telefono. 3. L'utente immette i dati e seleziona la voce "Conferma" per confermare la registrazione. 4. Il sistema controlla che l'email inserita dall'utente non sia già stata usata per la creazione di un altro account nel database e crea il nuovo, notificando al cliente l'avvenuta registrazione con una notifica.
Flussi alternativi	<ul style="list-style-type: none"> ● Al passo 3 l'utente decide di annullare la registrazione e passa al caso d'uso "Annulla registrazione". ● Al passo 4 il sistema segnala all'utente che l'email inserita è già in uso e passa al caso d'uso "Errore account già in uso".
Condizione di entrata	L'Utente è entrato nell'home page del sistema.
Condizione di uscita	L'Utente è registrato nel sistema.
Eccezioni	L'Utente non riempie tutti i campi che sono obbligatori.

Nome caso d'uso	Annulla registrazione
-----------------	-----------------------

Attori partecipanti	Iniziato da : Utente non registrato
Flusso di eventi	1. L' Utente seleziona la voce “Annulla” per non completare la registrazione. 2. Il sistema rimanda l'Utente alla homepage.
Condizione di entrata	E' iniziato dal sistema quando l'Utente non registrato, decide di non completare la registrazione. Questo caso d'uso estende il caso d'uso "Registra Utente".
Condizione di uscita	L'Utente non ha completato la registrazione.

Nome caso d'uso	Errore account già in uso
Attori partecipanti	Comunica con: Utente non registrato
Flusso di eventi	1. Il sistema vede che l'email inserita è già stata usata per la creazione di un account. 2. Il sistema lancia un errore non permettendo la creazione dell'account e richiede all'utente di reinserire i dati.
Condizione di entrata	E' iniziato dal sistema quando l'Utente inserisce un' email già usata per la creazione di un account. Questo caso d'uso estende il caso d'uso "Registra utente".
Condizione di uscita	L'Utente inserisce di nuovo i dati per la registrazione.

Nome caso d'uso	Effettua accesso
Attori partecipanti	Iniziato da : Utente registrato, Gestore degli ordini, Fattorino, Gestore dei menù
Flusso di eventi	1. L'Utente registrato, il Gestore degli ordini, il Fattorino, il Gestore dei menù selezionano la voce “Accedi”. 2. Il sistema risponde presentando una schermata contenente il form per l'autenticazione. 3. L'Utente registrato, il Gestore degli ordini, il Fattorino, il Gestore dei menù inseriscono le informazioni personali come l'e-mail e la password dell'account e la inviano. 4. Il sistema riceve il form, controlla che i dati inseriti siano presenti nel database, se trova una corrispondenza, l'utente è autenticato e riceve un messaggio di benvenuto.

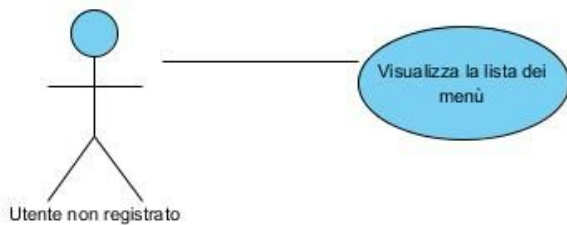
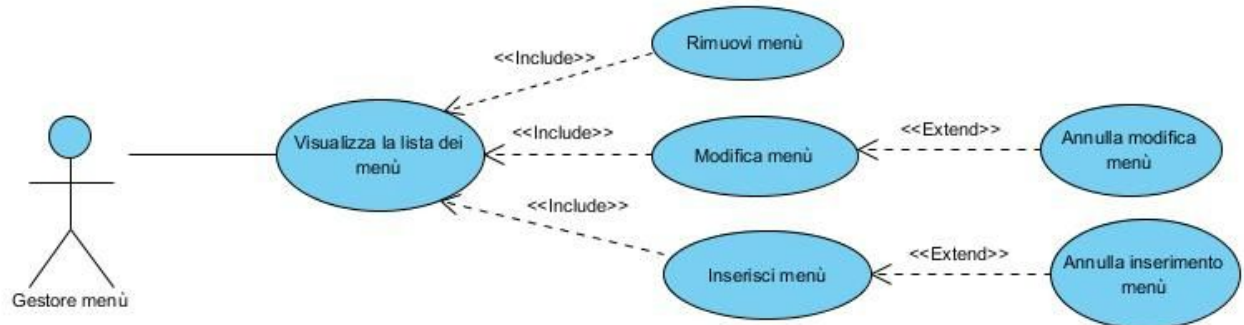
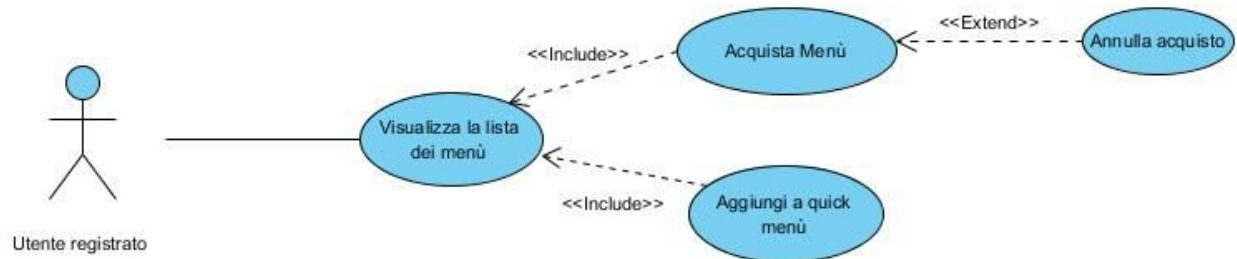
Flussi alternativi	<ul style="list-style-type: none"> ● Al passo 4 il sistema segnala che i dati inseriti dall'utente sono errati e passa al caso d'uso "Errore tentativo d'accesso".
Condizione di entrata	L'utente registrato, il Gestore degli ordini, il Fattorino, il Gestore dei menù accedono alla home-page.
Condizione di uscita	L'utente registrato, il Gestore degli ordini, il Fattorino e il Gestore dei menù hanno effettuato l'accesso nel sistema.

Nome caso d'uso	Errore tentativo di accesso
Attori partecipanti	Comunica con: Utente registrato, Gestore degli ordini, Fattorino, Gestore dei menù
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema vede che i dati inseriti per l'accesso non sono corretti. 2. Il sistema lancia un errore e non permette all'attore di effettuare l'accesso. 3. L'utente archivia il messaggio di errore. 4. Il sistema mostra la pagina per l'inserimento dei dati d'accesso.
Condizione di entrata	E' iniziato dal sistema quando l'Utente registrato, Gestore degli ordini, Fattorino, Gestore dei menù inseriscono i dati per l'accesso ma non sono corretti. Questo caso d'uso estende il caso d'uso "Effettua accesso".
Condizione di uscita	L'Utente inserisce di nuovo i dati per l'accesso.

Nome caso d'uso	Modifica dati dell'utente
Attori partecipanti	Iniziato da: Utente registrato
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente seleziona la voce "Modifica". 2. Il sistema risponde presentando una schermata di un form, contenente i campi modificabili: password, indirizzo del domicilio, città, CAP, numero di telefono. 3. L'utente immette i dati e seleziona la voce "Conferma" per confermare la modifica. 4. Il sistema aggiorna i dati dell'utente, gli notifica l'avvenuta modifica con un messaggio e gli chiede di effettuare l'accesso con i nuovi dati.
Condizione di entrata	L'Utente è autenticato nel sistema.
Condizione di uscita	L'Utente ha modificato i suoi dati nel sistema.

Nome caso d'uso	Effettua logout
Attori partecipanti	Iniziato da : Utente registrato, Gestore degli ordini, Fattorino, Gestore dei menù
Flusso di eventi	1. L'Utente registrato, Gestore degli ordini, Fattorino, Gestore dei menù selezionano la voce "Logout". 2. Il sistema li disconnette mostrando la pagina principale del sistema.
Condizione di entrata	L'utente registrato, Gestore degli ordini, Fattorino, Gestore dei menù sono autenticati nel sistema.
Condizione di uscita	L'utente registrato, Gestore degli ordini, Fattorino, Gestore dei menù hanno effettuato il log-out dal sistema.

2. GESTIONE MENU'



Powered By Visual Paradigm Community Edition

Nome caso d'uso	Visualizza la lista dei menù
Attori partecipanti	Iniziato da : Utente
Flusso di eventi	1. L' Utente seleziona la voce "Lista Menù" . 2. Il sistema risponde presentando una schermata che mostra la lista dei menù che l'utente può acquistare, specificandone il nome, il prezzo e la disponibilità.
Condizione di entrata	L'utente è entrato nell'home page del sistema
Condizione di uscita	L'utente ha visualizzato la lista dei menù

Nome caso d'uso	Acquista menù
-----------------	---------------

Attori partecipanti	Iniziato da : Utente registrato
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L' Utente seleziona un menù dalla lista. 2. Il sistema risponde mostrando il menù con i suoi componenti. 3. L'Utente indica le sue scelte e modifiche come l'aggiunta di ingredienti in un panino e le quantità dei menù. 4. L'Utente seleziona la voce "Aggiungi al Carrello". 5. Il sistema notifica l'avvenuto inserimento del menù nel carrello. l'Utente ripete il passo 4 se desidera acquistare un altro menù
Flussi alternativi	● Al passo 4 l'utente annulla l'aggiunta al carrello del menù e passa al caso d'uso "Annulla acquisto".
Condizione di entrata	L'Utente visualizza la lista dei menù
Condizione di uscita	L'Utente ha aggiunto un menù nel carrello
Eccezioni	Menù non disponibile.

Nome caso d'uso	Annulla acquisto
Attori partecipanti	Iniziato da : Utente registrato
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L' Utente seleziona la voce "Annulla" per non procedere all'acquisto del menù. 2. Il sistema rimanda l'Utente alla pagina di visualizzazione della lista dei menù.
Condizione di entrata	E' iniziato dal sistema quando l'Utente registrato, decide di non completare l'acquisto del menù. Questo caso d'uso estende il caso d'uso "Acquista menù".
Condizione di uscita	L'Utente non ha completato l'acquisto del menù.

Nome caso d'uso	Aggiungi a "quick menù"
Attori partecipanti	Iniziato da : Utente registrato
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L' Utente registrato seleziona la voce "Aggiungi a quick menù". 2. Il sistema notifica l'avvenuto inserimento del menù nell'apposita sezione.
Condizione di entrata	L'Utente sta visualizzando la lista dei menù.
Condizione di uscita	L'Utente registrato ha inserito il menù a "quick menù"

Nome caso d'uso	Rimuovi Menù
Attori partecipanti	Iniziato da: Gestore dei menù
Flusso di eventi	1. Il Gestore dei menù seleziona la voce "Rimuovi Menù". 2. Il sistema memorizza l'aggiornamento e notifica l'avvenuta cancellazione.
Condizione di entrata	Il Gestore dei menù ha effettuato l'accesso nel sistema e sta visualizzando la lista dei menù.
Condizione di uscita	Il Gestore dei menù ha cancellato un menù.

Nome caso d'uso	Modifica Menù
Attori partecipanti	Iniziato da: Gestore dei menù
Flusso di eventi	1. Il Gestore dei menù seleziona la voce "Modifica Menù". 2. Il sistema risponde presentando una schermata per la modifica del menù selezionato. 3. Il Gestore dei menù cambia il prezzo, specifica i nuovi ingredienti e la loro quantità disponibile oppure rimuove quelli esistenti. 4. Il sistema memorizza l'aggiornamento e notifica l'avvenuta modifica.
Flussi alternativi	● Al passo 3 il gestore annulla la modifica e passa al caso d'uso "Annulla modifica menù".
Condizione di entrata	Il Gestore dei menù ha effettuato l'accesso nel sistema e sta visualizzando la lista dei menù.
Condizione di uscita	Il Gestore dei menù ha modificato un menù nella lista.

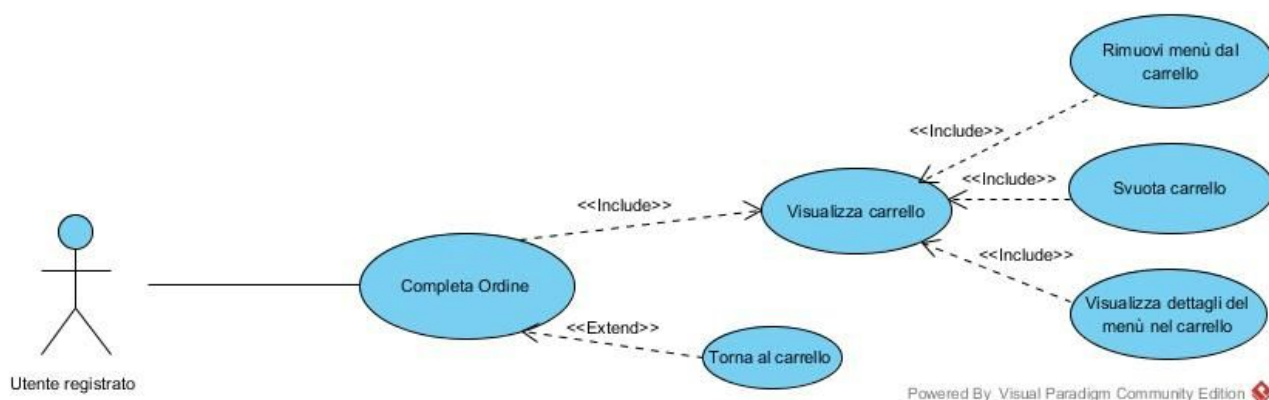
Nome caso d'uso	Annulla modifica menù
Attori partecipanti	Iniziato da : Gestore dei menù
Flusso di eventi	1. Il Gestore dei menù seleziona la voce "Annulla" per non completare la modifica del menù. 2. Il sistema rimanda il Gestore dei menù alla pagina di visualizzazione dei menù.

Condizione di entrata	E' iniziato dal sistema quando il gestore dei menù, decide di non completare la modifica del menù. Questo caso d'uso estende il caso d'uso "Modifica menù".
Condizione di uscita	Il Gestore dei menù ha annullato la modifica del menù.

Nome caso d'uso	Inserisci Menù
Attori partecipanti	Iniziato da: Gestore dei menù
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il Gestore dei menù seleziona la voce "Inserisci Menù". 2. Il sistema risponde presentando una schermata contenente il form. 3. Il Gestore dei menù inserisce i dati riguardanti il nuovo menù come il nome, il prezzo, la descrizione, gli ingredienti del panino e la disponibilità. 4. Il sistema memorizza le informazioni e notifica l'avvenuto inserimento.
Eccezioni	Il Gestore non ha inserito i dati obbligatori per l'inserimento di un menù
Flussi alternativi	<ul style="list-style-type: none"> ● Al passo 3 il gestore annulla l'aggiunta del menù e passa al caso "Annulla inserimento menù".
Condizione di entrata	Il Gestore dei menù ha effettuato l'accesso nel sistema e sta visualizzando la lista dei menù.
Condizione di uscita	Il Gestore ha inserito un nuovo menù.

Nome caso d'uso	Annulla inserimento menù
Attori partecipanti	Iniziato da : Gestore dei menù
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il Gestore dei menù seleziona la voce "Annulla" per non completare l'aggiunta del menù. 2. Il sistema rimanda il Gestore dei menù alla pagina di visualizzazione dei menù.
Condizione di entrata	E' iniziato dal sistema quando il gestore dei menù, decide di non completare l'aggiunta del menù. Questo caso d'uso estende il caso d'uso "Inserisci menù".
Condizione di uscita	Il gestore dei menù ha annullato l'inserimento del menù.

3. GESTIONE CARRELLO



Nome caso d'uso	Completa ordine
Attori partecipanti	Iniziato da: Utente registrato
Flusso di eventi	1. L'Utente seleziona la voce "Check-out". 2. Il sistema risponde chiedendo di specificare l'indirizzo e l'orario per la consegna. 3. L'Utente inserisce le informazioni e completa l'ordine. 4. Il sistema memorizza l'ordine.
Flussi alternativi	● Al passo 3 l'utente decide di non proseguire e passa al caso d'uso "Torna al carrello".
Condizione di entrata	L'utente sta visualizzando il carrello.
Condizione di uscita	L'utente ha effettuato l'ordine.

Nome caso d'uso	Torna al carrello
Attori partecipanti	Iniziato da : Utente registrato
Flusso di eventi	1. L' Utente seleziona la voce "Torna al carrello" per tornare al carrello e non completare il check-out.

	2. Il sistema rimanda l'Utente alla pagina di visualizzazione del carrello.
Condizione di entrata	E' iniziato dal sistema quando l'Utente registrato, decide di non completare il check-out. Questo caso d'uso estende il caso d'uso "Completa ordine".
Condizione di uscita	L'Utente non ha completato il check-out.

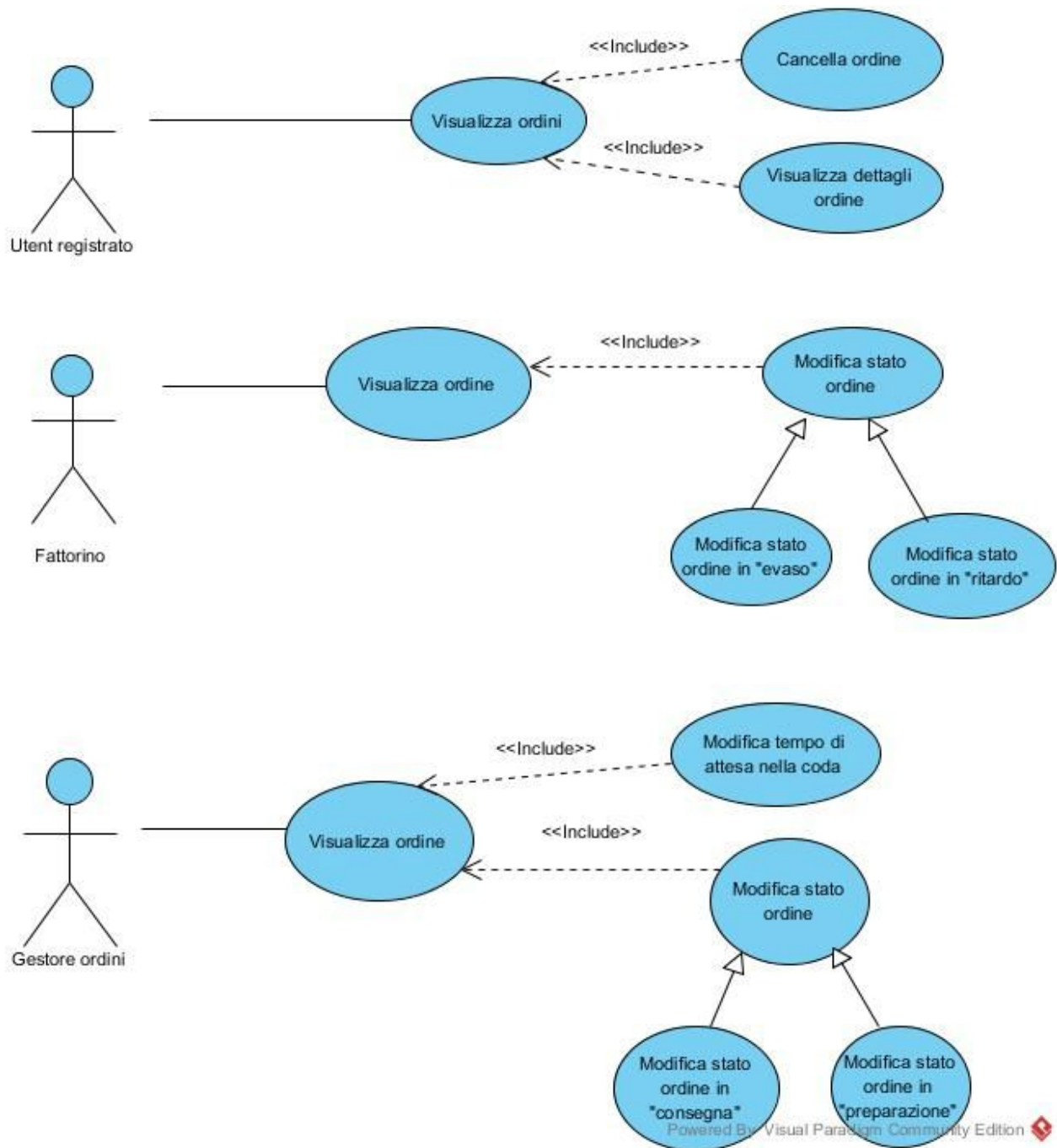
Nome caso d'uso	Visualizza il carrello
Attori partecipanti	Iniziato da : Utente registrato
Flusso di eventi	1. L' Utente seleziona la voce “Carrello”. 2. Il sistema risponde presentando una schermata contenente i menù aggiunti nel carrello se presenti.
Condizione di entrata	L'Utente è autenticato nel sistema.
Condizione di uscita	L'Utente ha visualizzato il carrello.

Nome caso d'uso	Visualizza dettagli del menù nel carrello
Attori partecipanti	Iniziato da : Utente registrato
Flusso di eventi	1. L' Utente seleziona la voce “Dettagli”. 2. Il sistema risponde presentando una finestra in cui vengono mostrati i componenti del menù scelto, il prezzo, la quantità e il codice del menù.
Condizione di entrata	L'Utente sta visualizzando il carrello.
Condizione di uscita	L'Utente ha visualizzato i dettagli del menù inserito nel carrello.

Nome caso d'uso	Rimuovi menù dal carrello
Attori partecipanti	Iniziato da : Utente registrato
Flusso di eventi	1. L'Utente seleziona la voce "Rimuovi dal carrello". 2. Il sistema riceve l'informazione, memorizza gli aggiornamenti e notifica l'avvenuta cancellazione del menù dal carrello.
Condizione di entrata	L'Utente sta visualizzando il carrello.
Condizione di uscita	L'Utente ha rimosso il menù dal carrello.

Nome caso d'uso	Svuota il carrello
Attori partecipanti	Iniziato da : Utente registrato
Flusso di eventi	1. L'Utente seleziona la voce "Svuota carrello". 2. Il sistema riceve le informazioni e notifica l'avvenuta cancellazione di tutti i menù presenti nel carrello.
Condizione di entrata	L'Utente è nella sezione "Carrello".
Condizione di uscita	Il carrello è vuoto.

4. GESTIONE ORDINI



Nome caso d'uso

Visualizza ordine

Attori partecipanti	Iniziato da: Utente registrato, Gestore degli ordini, Fattorino
Flusso di eventi	1. L' Utente registrato, Gestore degli ordini, Fattorino selezionano la voce "Gestione ordini". 2. Il sistema risponde presentando una schermata contenente gli ordini aggiunti dall'utente nell'apposita sezione con rispettivo stato.
Condizione di entrata	Utente registrato, Gestore degli ordini, Fattorino verificano lo stato dell'ordine.
Condizione di uscita	Utente registrato, Gestore degli ordini, Fattorino hanno visualizzato lo stato dell'ordine.

Nome caso d'uso	Cancella ordine
Attori partecipanti	Iniziato da: Utente registrato Comunica con: Gestore degli ordini
Flusso di eventi	1. L'utente registrato, dopo aver indicato l'ordine che intende cancellare, seleziona la voce "Cancella". 2. Il sistema riceve le informazioni, rimuove l'ordine e lo notifica sia all'utente che al gestore degli ordini.
Condizione di entrata	L'Utente è nella sezione "Ordini".
Condizione di uscita	L'Utente ha annullato la sua ordinazione
Eccezioni	Non è possibile eliminare un ordine che è nello stato "preparazione" o "consegna" o "ritardo" o "evaso".

Nome caso d'uso	Visualizza dettagli ordine
Attori partecipanti	Iniziato da : Utente registrato
Flusso di eventi	1. L' Utente seleziona la voce "Dettagli". 2. Il sistema risponde presentando una finestra in cui vengono mostrati i componenti del menù ordinato, il prezzo, la quantità, il codice dell'ordini, la quantità totale di menù ed il prezzo totale.
Condizione di entrata	L'Utente è nella sezione "Ordini".
Condizione di uscita	L'Utente ha visualizzato i dettagli dell'ordine effettuato.

Nome caso d'uso	Modifica stato ordine
Attori partecipanti	Iniziato da : Gestore degli ordini , Fattorino
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il Gestore degli ordini e il Fattorino selezionano la voce “Modifica stato” . 2. Il Gestore degli ordini e il Fattorino modificano lo stato e lo inviano al sistema. 3. Il sistema riceve le informazioni, aggiorna lo stato e notifica l'avvenuta modifica.
Condizione di entrata	Il Gestore degli ordini e il Fattorino hanno effettuato l'accesso e stanno visualizzando gli ordini.
Condizione di uscita	Il Gestore degli ordini e il Fattorino hanno modificato lo stato dell'ordine

Nome caso d'uso	Modifica stato ordine in “evaso”
Attori partecipanti	Iniziato da: Fattorino
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il Fattorino seleziona la voce “Modifica stato” . 2. Il Fattorino modifica lo stato dell'ordine in “evaso”. 3. Il sistema riceve le informazioni, aggiorna lo stato e notifica l'avvenuta modifica.
Condizione di entrata	Il Fattorino ha effettuato l'accesso e sta visualizzando gli ordini.
Condizione di uscita	Il Fattorino ha modificato lo stato dell'ordine

Nome caso d'uso	Modifica stato ordine in “ritardo”
Attori partecipanti	Iniziato da: Fattorino
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il Fattorino seleziona la voce “Modifica stato” . 2. Il Fattorino modifica lo stato dell'ordine in “ritardo”. 3. Il sistema riceve le informazioni, aggiorna lo stato e notifica l'avvenuta modifica.
Condizione di entrata	Il Fattorino ha effettuato l'accesso e sta visualizzando gli ordini.

Condizione di uscita	Il Fattorino ha modificato lo stato dell'ordine
----------------------	---

Nome caso d'uso	Modifica stato ordine in “consegna”
Attori partecipanti	Iniziato da: Gestore degli ordini
Flusso di eventi	1. Il Gestore degli ordini seleziona la voce “Modifica stato”. 2. Il Gestore degli ordini modifica lo stato dell'ordine in “consegna”. 3. Il sistema riceve le informazioni, aggiorna lo stato e notifica l'avvenuta modifica.
Condizione di entrata	Il Gestore degli ordini ha effettuato l'accesso e sta visualizzando gli ordini.
Condizione di uscita	Il Gestore degli ordini ha modificato lo stato dell'ordine

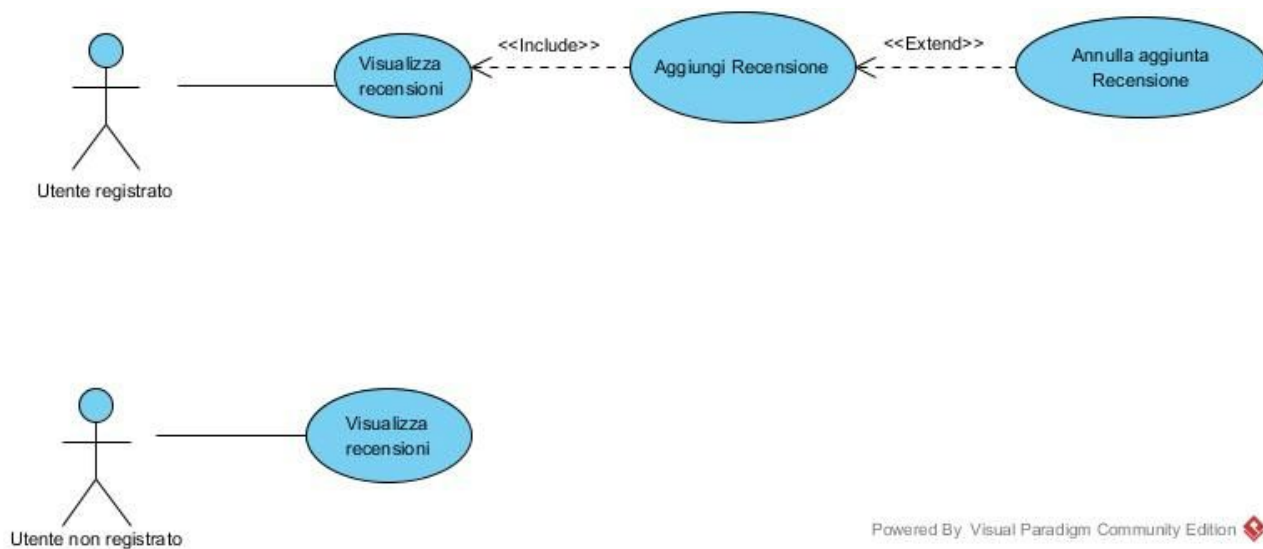
Nome caso d'uso	Modifica stato ordine in “preparazione”
Attori partecipanti	Iniziato da: Gestore degli ordini
Flusso di eventi	1. Il Gestore degli ordini seleziona la voce “Modifica stato”. 2. Il Gestore degli ordini modifica lo stato dell'ordine in “preparazione”. 3. Il sistema riceve le informazioni, aggiorna lo stato e notifica l'avvenuta modifica.
Condizione di entrata	Il Gestore degli ordini ha effettuato l'accesso e sta visualizzando gli ordini.
Condizione di uscita	Il Gestore degli ordini ha modificato lo stato dell'ordine

Nome caso d'uso	Modifica stato ordine in “attesa”
Attori partecipanti	Iniziato da: Gestore degli ordini
Flusso di eventi	1. Il Gestore degli ordini seleziona la voce “Modifica stato”. 2. Il Gestore degli ordini modifica lo stato dell'ordine in “attesa”. 3. Il sistema riceve le informazioni, aggiorna lo stato e notifica l'avvenuta modifica.
Condizione di entrata	Il Gestore degli ordini ha effettuato l'accesso e sta visualizzando gli ordini.

Condizione di uscita	Il Gestore degli ordini ha modificato lo stato dell'ordine
----------------------	--

Nome caso d'uso	Modifica tempo di attesa nella coda
Attori partecipanti	Iniziato da : Gestore degli ordini
Flusso di eventi	1. Il Gestore degli ordini controlla l'orario richiesto per la consegna e a seconda di questo e del numero di ordini ricevuti indica quando verrà preparato il nuovo ordine. 2. Il Gestore degli ordini seleziona la voce “Modifica tempo di attesa”. 2. Il sistema riceve le informazioni, aggiorna e notifica l’avvenuta modifica.
Condizione di entrata	Il Gestore degli ordini ha effettuato l’accesso e sta visualizzando gli ordini.
Condizione di uscita	Il Gestore degli ordini ha modificato il tempo che deve attendere un utente prima di andare in preparazione.

5. GESTIONE RECENSIONI



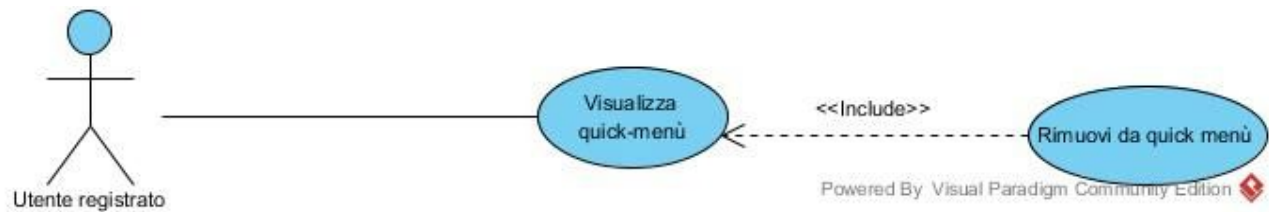
Nome caso d'uso	Visualizza recensioni
Attori partecipanti	Iniziato da : Utente

Flusso di eventi	1. L' Utente seleziona la voce “Recensioni”. 2. Il sistema risponde presentando una schermata contenente la lista delle recensioni inserite.
Condizione di entrata	L'Utente è nell'home page del sito. L'Utente desidera leggere le recensioni
Condizione di uscita	L'Utente visualizza le recensioni

Nome caso d'uso	Aggiungi recensione
Attori partecipanti	Iniziato da : Utente registrato
Flusso di eventi	1. L' Utente registrato seleziona la voce "Inserisci recensione". 2. Il sistema risponde presentando un form in cui inserire nickname, titolo e il contenuto della recensione. 3. L'Utente compila il form e la invia. 4. Il sistema riceve il form, memorizza i dati e notifica l'avvenuto inserimento della recensione.
Flussi alternativi	● Al passo 3 l'utente decide di annullare l'inserimento della recensione e passa al caso d'uso “Annulla aggiunta recensione”.
Condizione di entrata	L'Utente è nella sezione “Recensioni”.
Condizione di uscita	L'Utente registrato ha aggiunto una recensione
Eccezioni	L'Utente non riempie tutti i campi che sono obbligatori.

Nome caso d'uso	Annulla aggiunta recensione
Attori partecipanti	Iniziato da : Utente registrato
Flusso di eventi	1. L' Utente seleziona la voce “Annulla” per non completare l'aggiunta di una recensione. 2. Il sistema rimanda l'Utente alla lista delle recensioni.
Condizione di entrata	E' iniziato dal sistema quando l'Utente registrato, decide di non completare l'aggiunta della recensione. Questo caso d'uso estende il caso d'uso "Aggiungi recensione".
Condizione di uscita	L'Utente ha annullato l'aggiunta della recensione.

6. GESTIONE QUICK MENU'



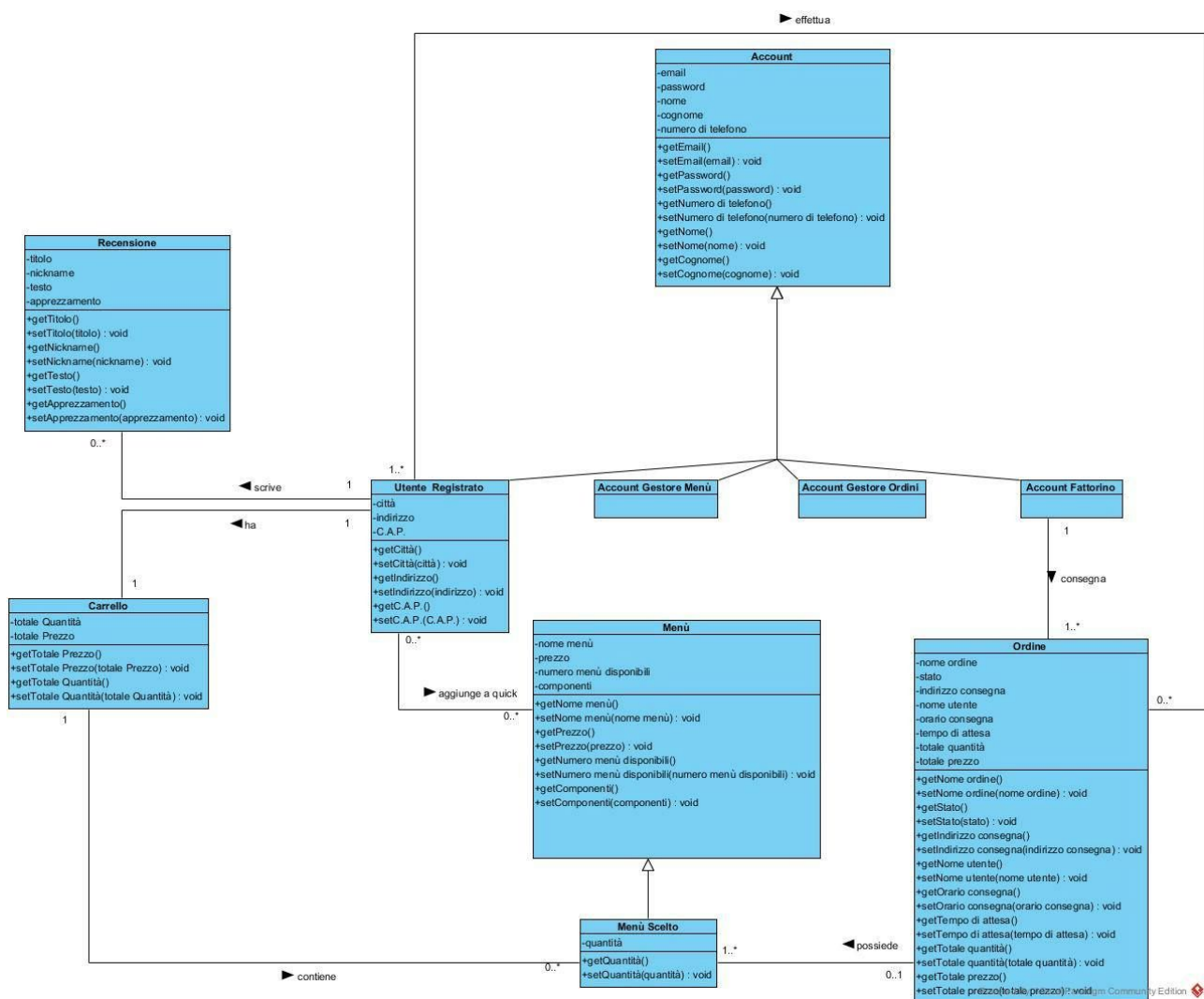
Nome caso d'uso	Visualizza “quick menù”
Attori partecipanti	Iniziato da : Utente registrato
Flusso di eventi	1. L' Utente registrato seleziona la voce “Quick Menù”. 2. Il sistema risponde presentando una schermata contenente i menù aggiunti dall'utente nell'apposita sezione.
Condizione di entrata	L'Utente registrato ha effettuato l’accesso.
Condizione di uscita	L'Utente registrato visualizza i menù inseriti in “quick menù”

Nome caso d'uso	Rimuovi da “quick menù”
Attori partecipanti	Iniziato da : Utente registrato
Flusso di eventi	1. L' Utente registrato seleziona la voce "Rimuovi da Quick menù". 2. Il sistema notifica l'avvenuta cancellazione del menù nell'apposita sezione.
Condizione di entrata	L'Utente registrato ha effettuato l’accesso e si trova nella sezione Quick Menù.
Condizione di uscita	L'Utente registrato ha rimosso il menù da “Quick menù”.

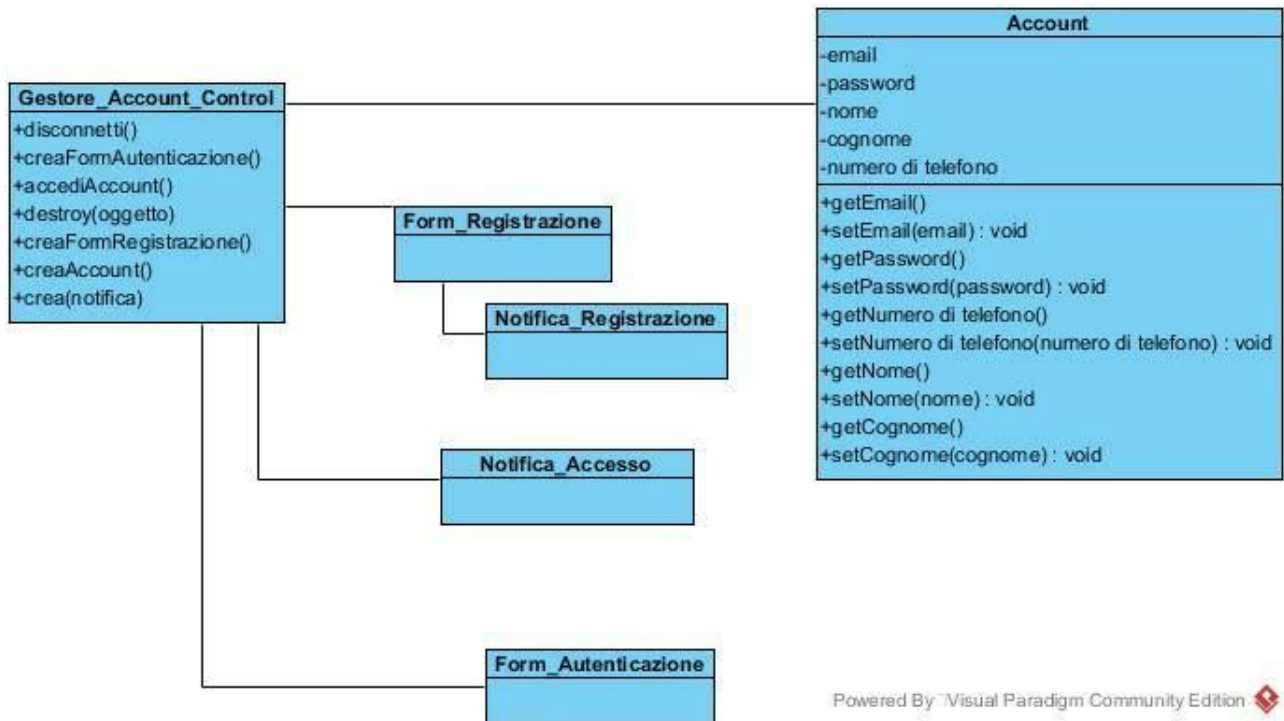
4. CLASS DIAGRAMS

1. CD_0 Class Diagram generale

Nel seguente Class Diagram sono mostrate tutte le entità e le associazioni che le legano tra di loro.



2. CD_1 Gestione Account

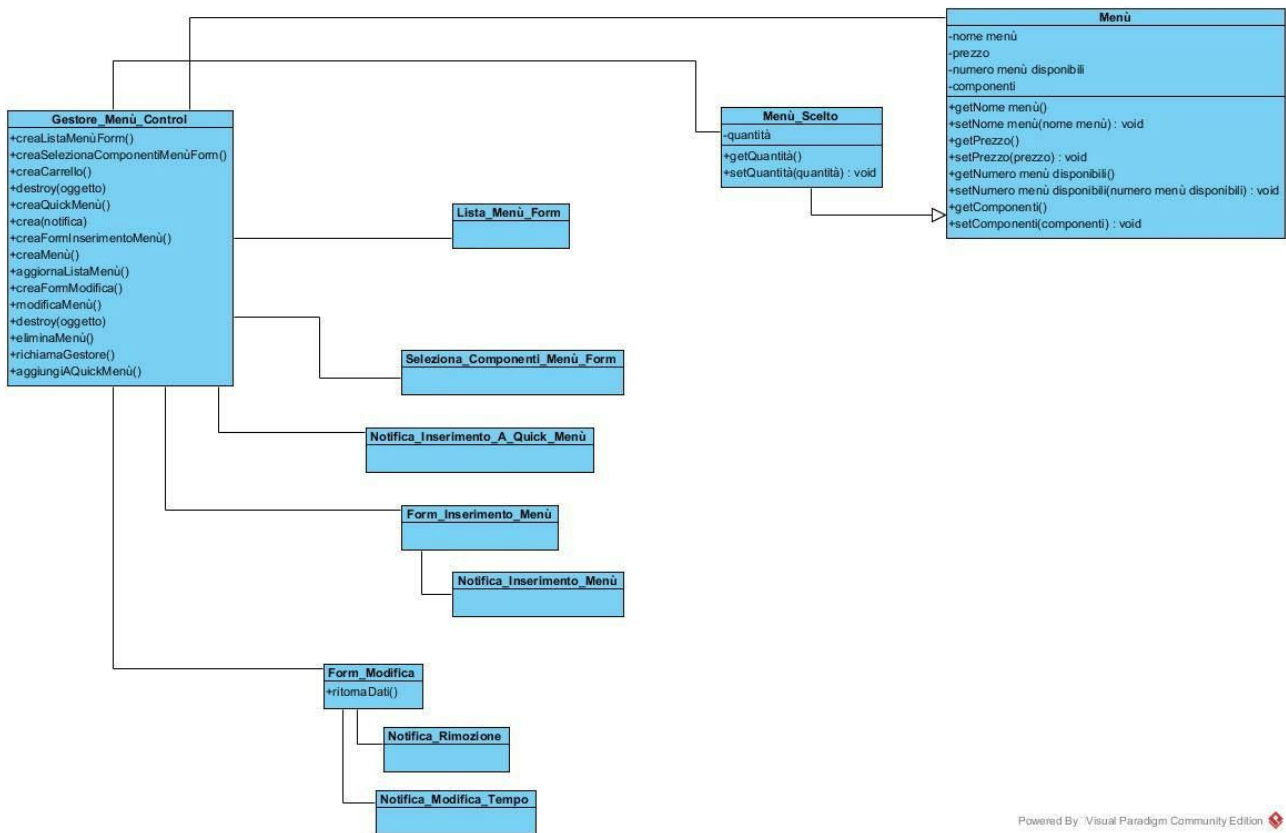


Powered By Visual Paradigm Community Edition

TIPO	NOMI	DESCRIZIONE
Entità	Account	Entità con le informazioni sull'utente.
Boundary	Bottone_Accesso	Pulsante che permette all'utente registrato di effettuare l'accesso.
	Form_Autenticazione	Form che permette di inserire i dati personali dell'utente.
	Notifica_Accesso	Messaggio che notifica la corretta esecuzione dell'operazione.
	Bottone_Disconnessione	Pulsante che permette all'utente registrato di disconnettersi.

	<p>Bottone_Registrati</p> <p>Form_Registrazione</p> <p>Notifica_Registrazione</p>	<p>Pulsante che permette all'utente non registrato di registrarsi.</p> <p>Form che permette all'utente di inserire i dati necessari per la registrazione.</p> <p>Messaggio che conferma la corretta esecuzione dell'operazione.</p>
Control	Gestore_Account_Control	<p>Gestisce la registrazione di un utente, l'accesso dell'utente, del gestore dei menù, del gestore degli ordini e del fattorino.</p> <p>Gestisce il log-out.</p>

3. CD_2 Gestione Menù



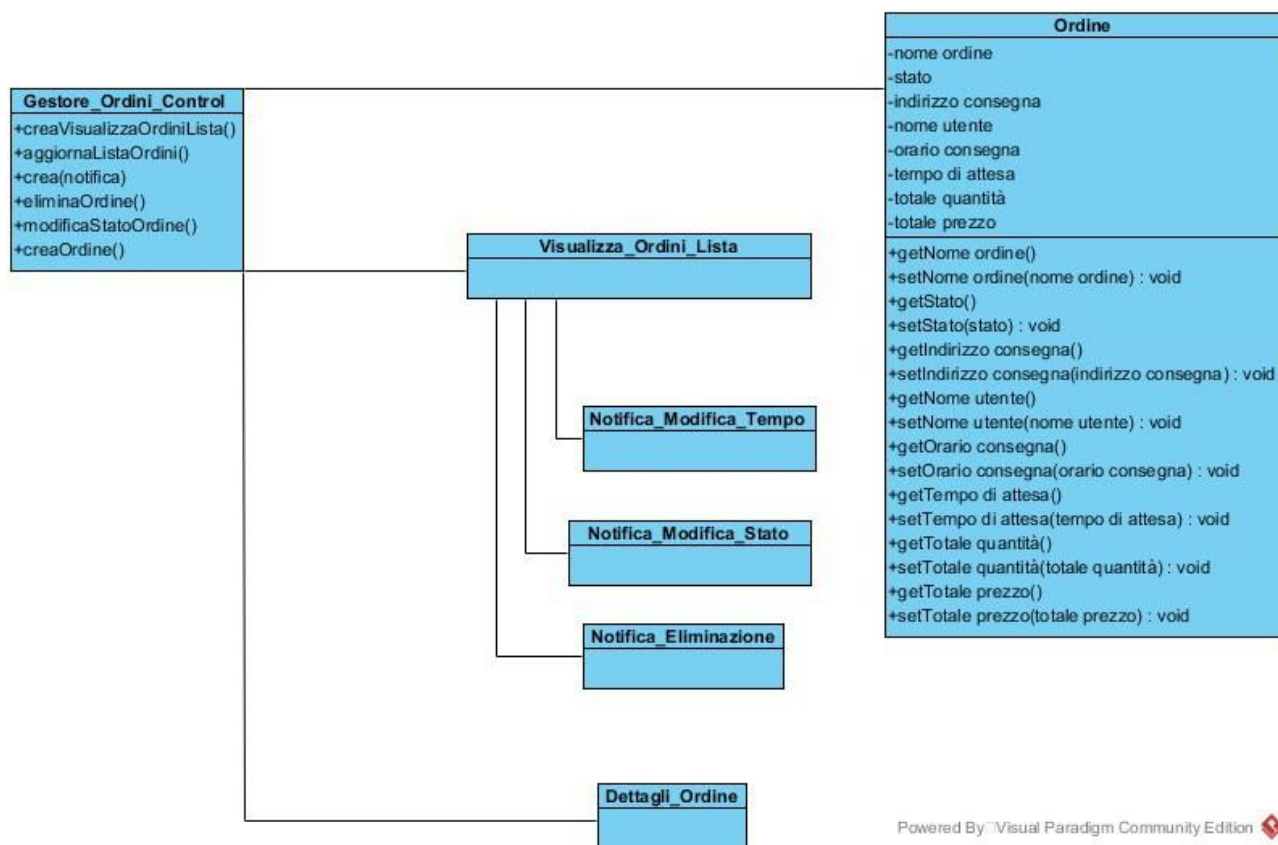
Powered By Visual Paradigm Community Edition

TIPO	NOMI	DESCRIZIONE
Entità	Menù_Scelto	Entità che contiene le informazioni sul menù scelto dall'utente.
	Carrello	Entità che contiene i menù selezionati dall'utente.
	Menù	Rappresenta un menù e le relative informazioni.
	Bottone_Visualizza_Lista_Menù	Pulsante che permette di visualizzare la lista dei menù.

Boundary	Lista_Menù_Form	Form che visualizza la lista dei menù.
	Seleziona_Componenti_Menù_Form	Form che permette di selezionare le varie componenti del menù scelto.
	Notifica_Aggiunta_Al_Carrello	Messaggio che notifica l'aggiunta di un menù al carrello.
	Notifica_Inserimento_A_Quick_Menù	Messaggio che notifica l'aggiunta di un menù a "Quick Menù".
	Notifica_Rimozione	Messaggio che notifica la rimozione di un menù dalla lista dei menù.
	Form_Modifica	Form che permette di modificare i menù già presenti.
	Notifica_Modifica	Messaggio che notifica che la modifica è avvenuta con successo.
	Form_Inserimento_Menù	Form che permette di inserire un nuovo menù insieme alle sue caratteristiche.
	Notifica_Inserimento_Menù	Messaggio che notifica l'inserimento di un nuovo menù.
Control	Gestore_Menù_Control	Gestisce la visualizzazione della lista dei menù, crea il menù con le scelte fatte dall'utente e l'aggiunta

		<p>di un menù nella sezione Quick Menù.</p> <p>Gestisce l'inserimento, la rimozione e modifica di un menù dalla lista dei menù.</p> <p>Crea la lista dei menù.</p>
--	--	--

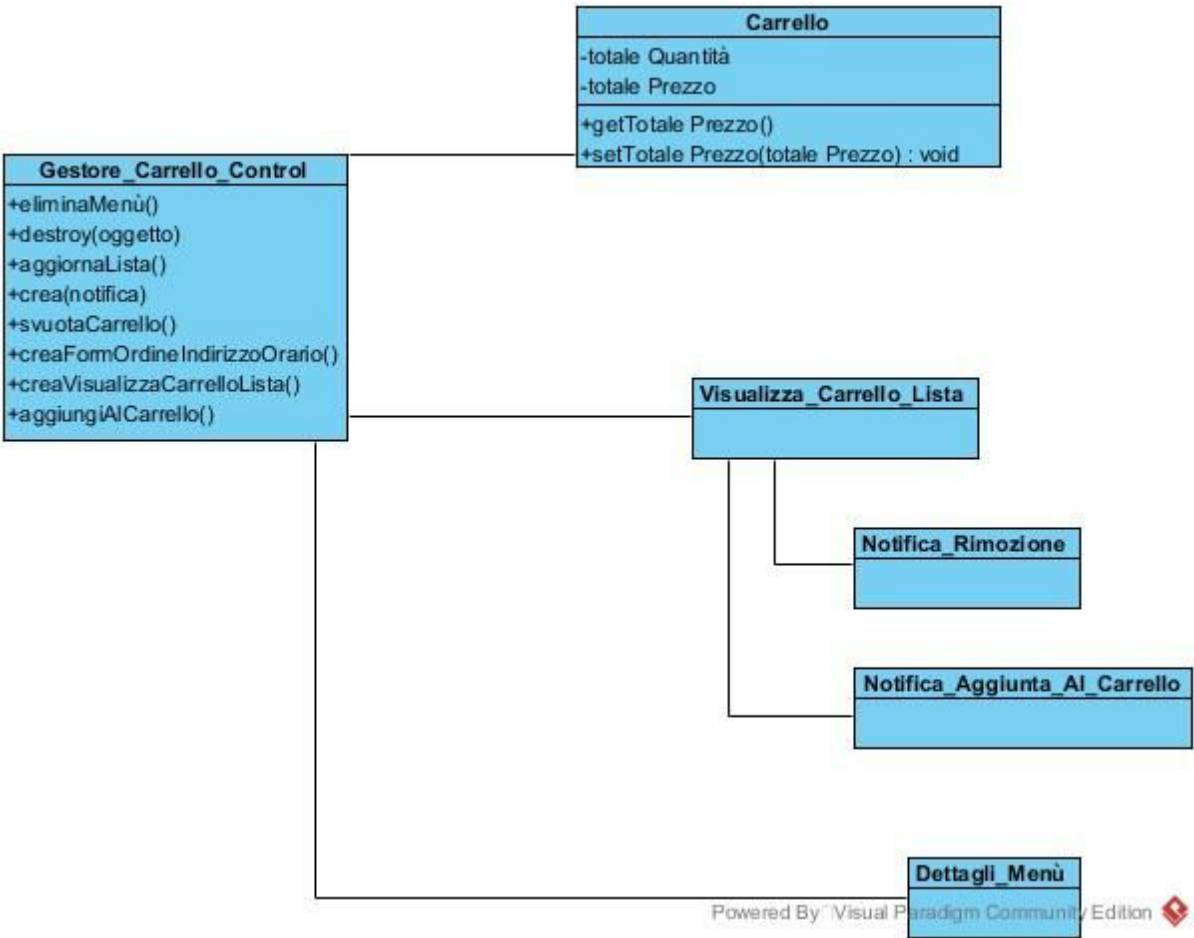
4. CD_3 Gestione Ordini



TIPO	NOMI	DESCRIZIONE
Entità	Ordine	Entità che contiene le informazioni sull'ordine effettuato dall'utente.
Boundary	Bottone_Ordini	Pulsante che permette di visualizzare gli ordini.

	<p>Visualizza_Ordini_Lista</p> <p>Dettagli_Ordine</p> <p>Notifica_Eliminazione</p> <p>Notifica_Modifica_Stato</p> <p>Notifica_Modifica_Tempo</p>	<p>Form che visualizza la lista degli ordini.</p> <p>Finestra che visualizza i dettagli di un ordine.</p> <p>Messaggio che notifica l'eliminazione di un ordine.</p> <p>Messaggio che notifica la modifica dello stato dell'ordine.</p> <p>Messaggio che notifica la modifica del tempo di attesa nella coda per andare in preparazione di un ordine.</p>
Control	Gestore_Ordini_Control	Gestisce la visualizzazione degli ordini e dei loro dettagli, l'eliminazione di un ordine effettuato, la modifica dello stato di un ordine e la modifica del tempo che bisogna aspettare affinché un ordine vada in preparazione.

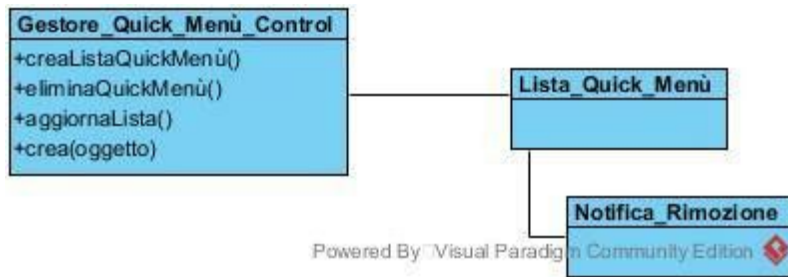
5. CD_4 Gestione Carrello



TIPO	NOMI	DESCRIZIONE
Entità	Ordine	Entità che contiene le informazioni sull'ordine effettuato dall'utente.
	Carrello	Entità che contiene i menù scelti dall'utente.
	Bottone_Carrello	Pulsante che permette di visualizzare i menù presenti nel carrello.

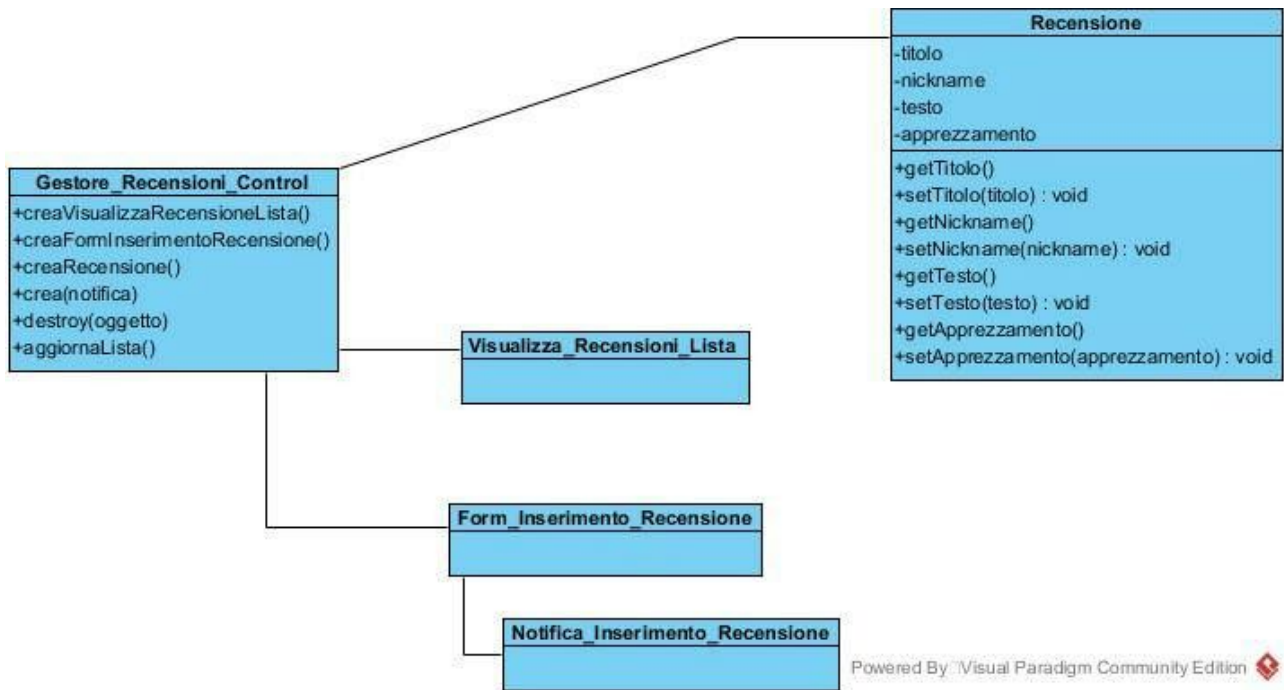
Boundary	Visualizza_Carrello_Lista	Form che visualizza la lista dei menù nel carrello.
	Dettagli_Menù	Finestra che visualizza i dettagli di un menù scelto inserito nel carrello.
	Form_Ordine_Indirizzo_Orario	Form che permette di selezionare l'orario e l'indirizzo degli ordini.
	Notifica_Rimozione	Messaggio che notifica la rimozione dei menù dal carrello.
	Bottone_Svuota_Carrello	Pulsante che permette di svuotare il carrello.
	Notifica_Svuotato	Messaggio che notifica la corretta esecuzione dell'operazione.
Control	Gestore_Carrello_Control	Gestisce la visualizzazione del carrello, l'aggiunta del menù scelto dall'utente nel carrello, la visualizzazione dei dettagli del menù scelto, il completamento dell'ordine facendo il check-out, la rimozione di un menù dal carrello e lo svuotamento del carrello.

6. CD_5 Gestione Quick menù



TIPO	NOMI	DESCRIZIONE
Entità	Menù	Rappresenta un menù e le relative informazioni e che viene inserito dall'utente nella sezione "Quick Menù".
Boundary	Bottone_Quick_Menù	Pulsante che permette di visualizzare i menù preferiti.
	Lista_Quick_Menù	Form che visualizza la lista dei menù presenti nella sezione "Quick menù".
	Notifica_Rimozione	Messaggio che notifica la rimozione dei menù dalla sezione Quick menù.
Control	Gestore_QuickMenù_Control	Gestisce la visualizzazione della sezione Quick Menù e la rimozione di un menù dalla suddetta sessione

7. CD_6 Gestione Recensioni



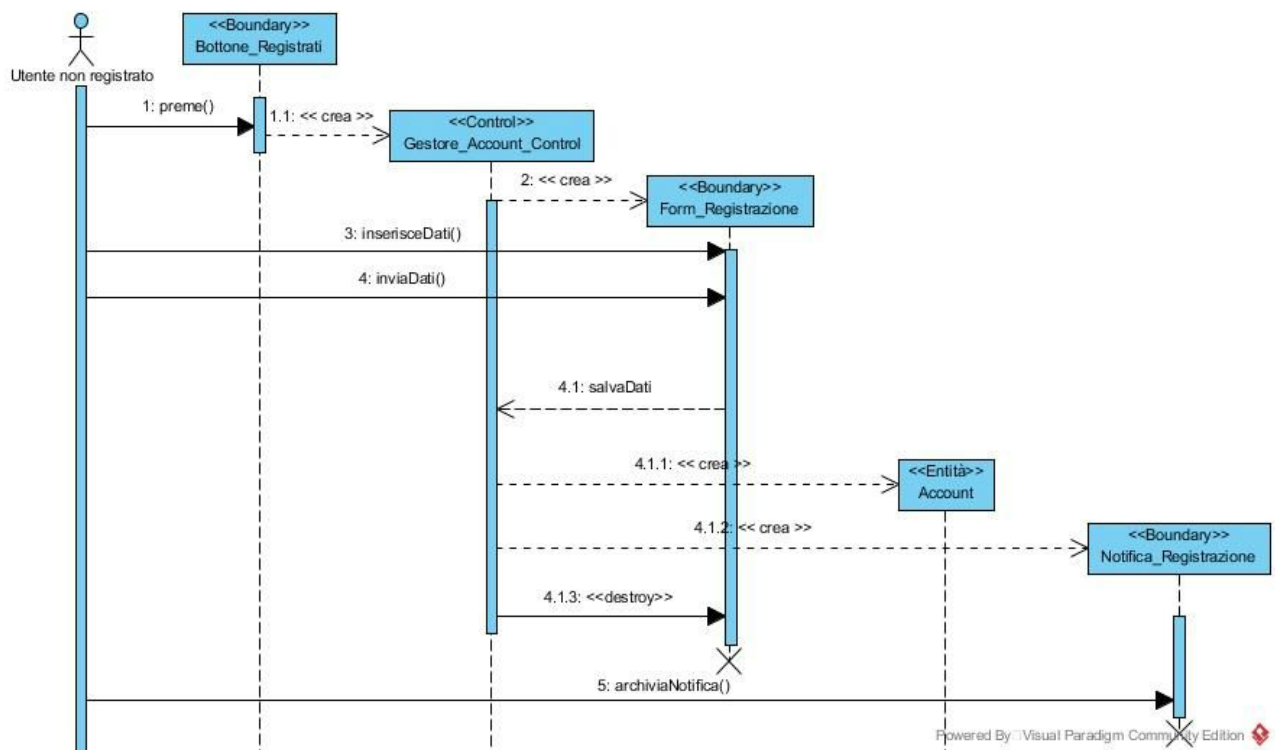
TIPO	NOMI	DESCRIZIONE
Entità	Recensione	Entità che rappresenta la recensione aggiunta dall'utente registrato.
Boundary	Bottone_Visualizza_Recensioni	Pulsante che permette di visualizzare le recensioni degli utenti.
	Visualizza_Recensioni_Lista	Form che visualizza la lista delle recensioni.
	Form_Inserimento_Recensione	Form che permette di aggiungere una nuova recensione.
	Notifica_Inserimento_	

	Recensione	Messaggio che notifica l'aggiunta della recensione.
Control	Gestore_Recensioni_Control	Gestisce la visualizzazione delle recensioni e l'aggiunta.

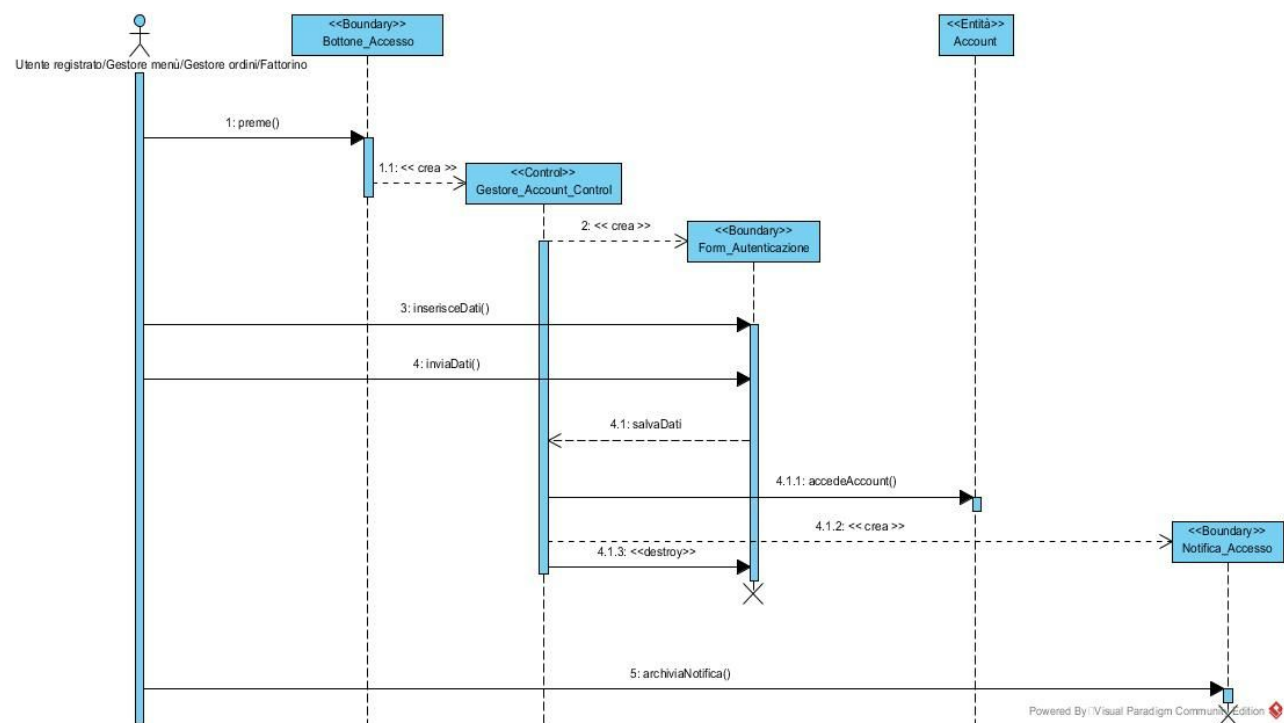
5. SEQUENCE DIAGRAMS

1. SD_1 Gestione Account

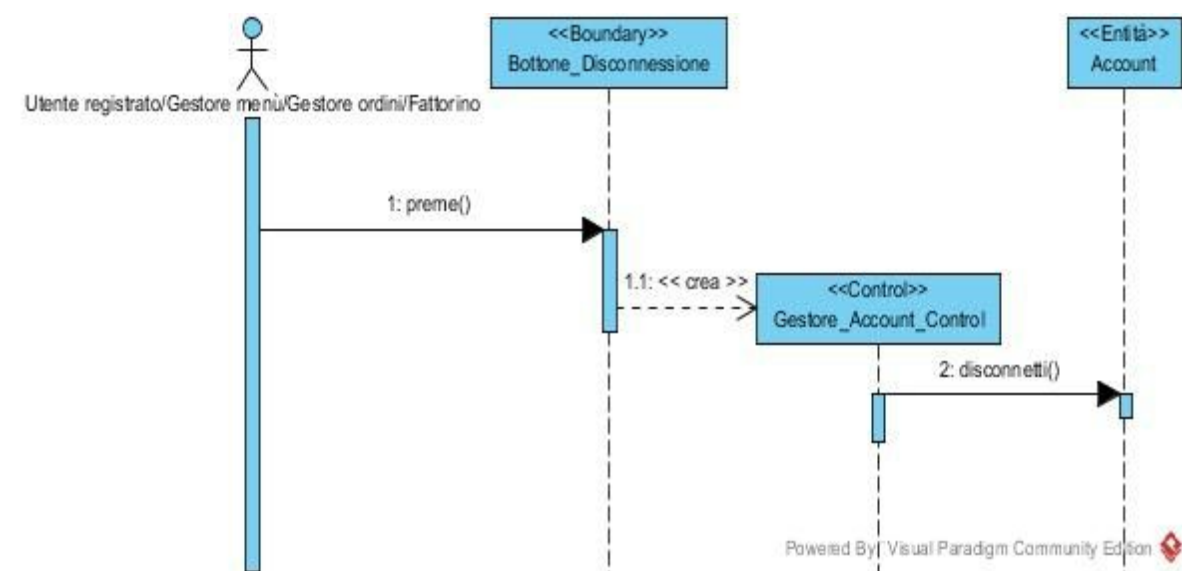
SD_1.1 Registra Utente



SD_1.2 Effettua accesso

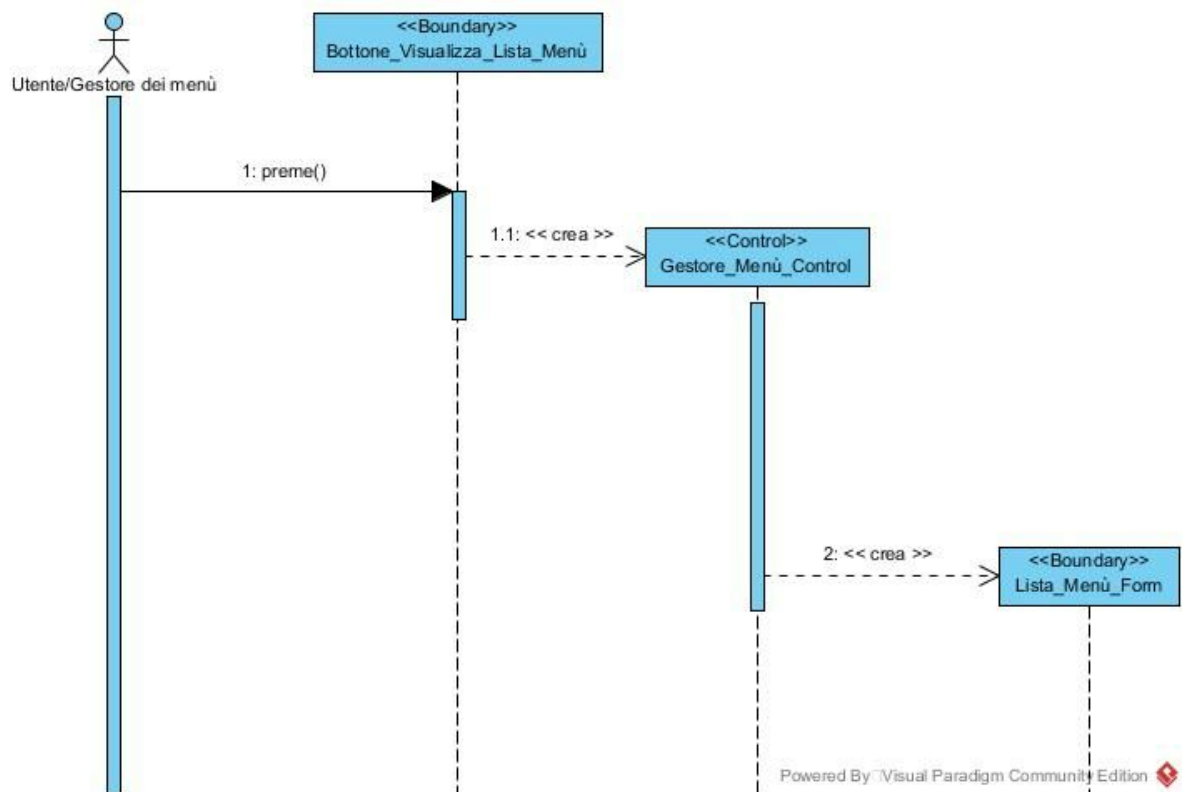


SD_1.3 Effettua log-out

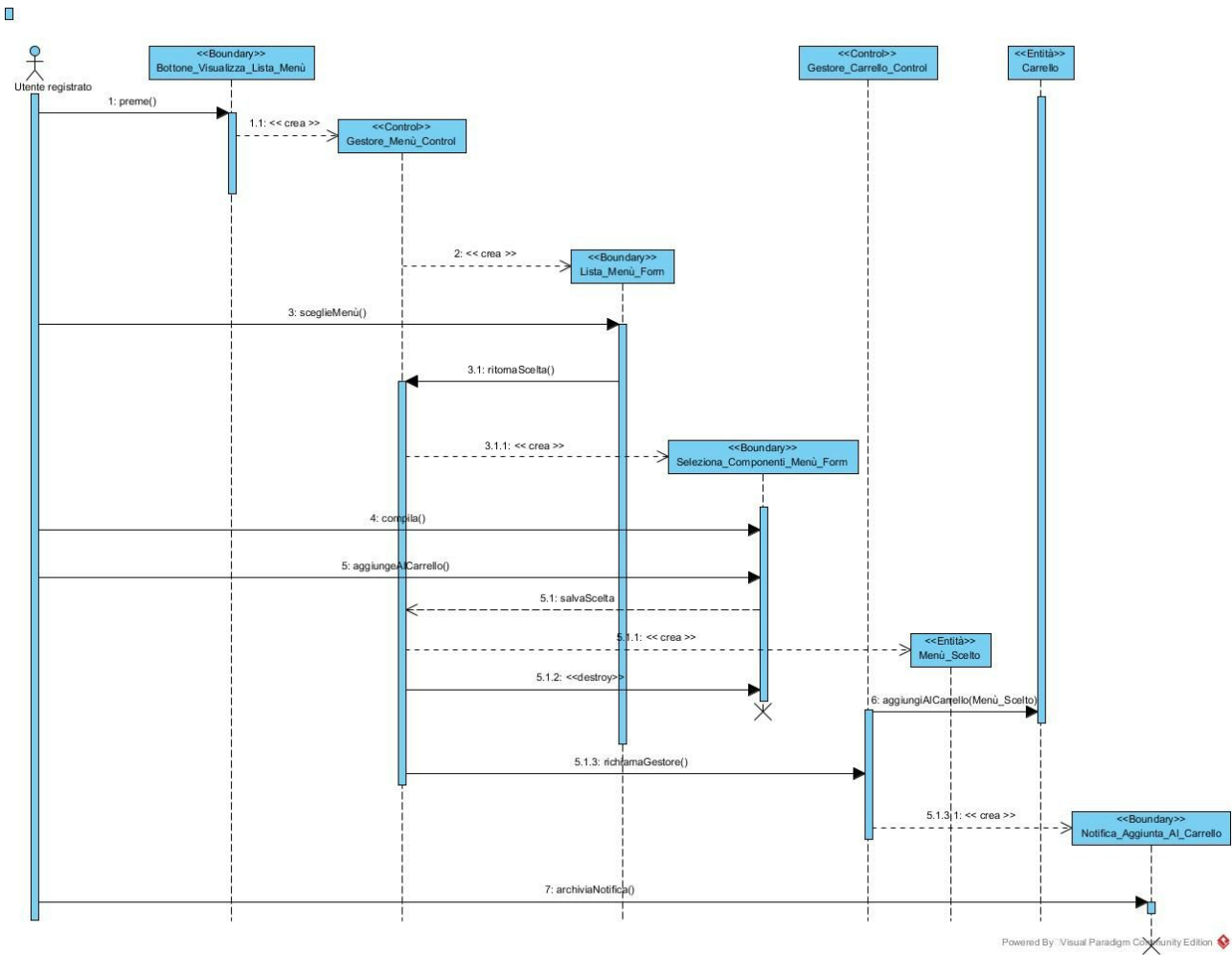


2. SD_2 Gestione menù

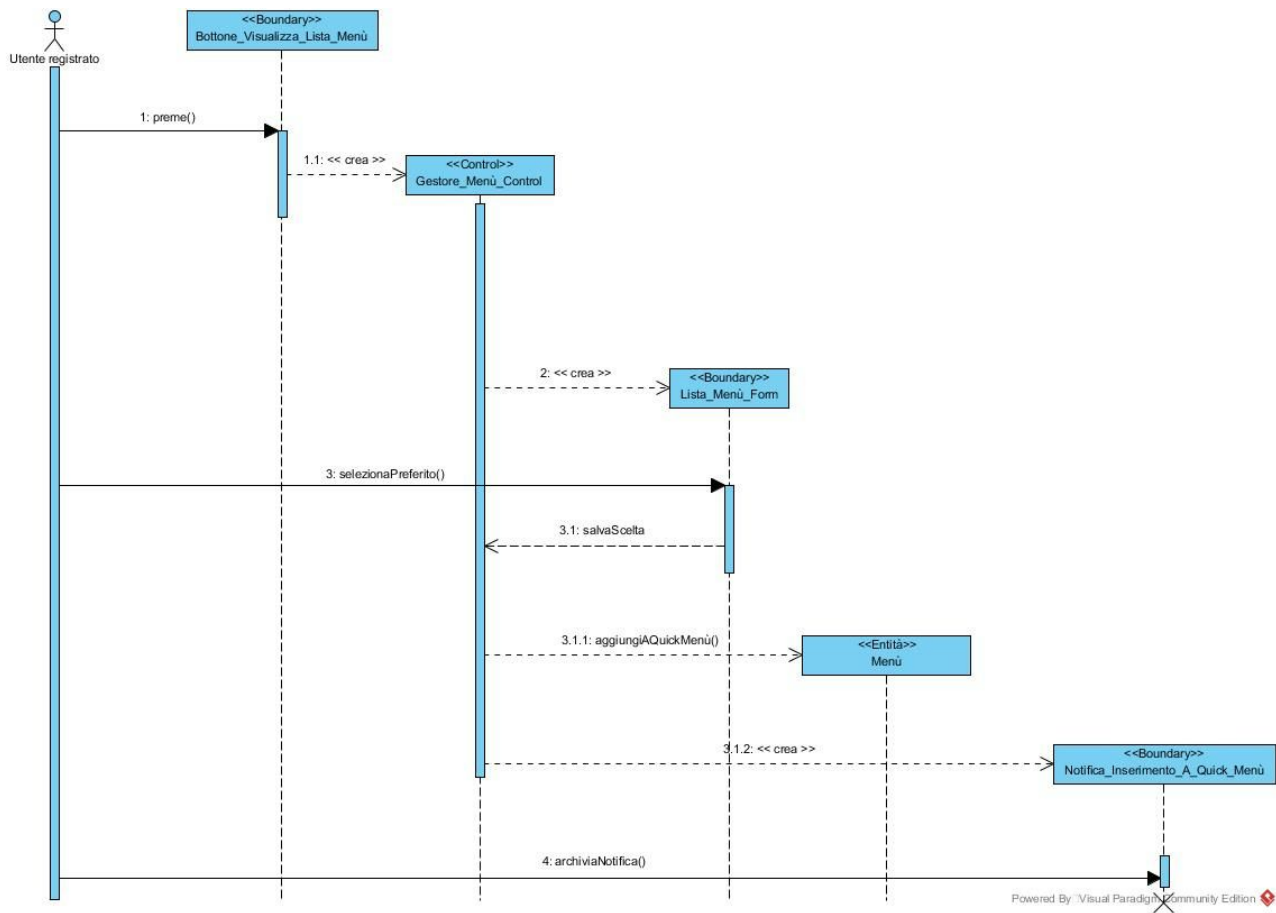
SD_2.1 Visualizza lista menù



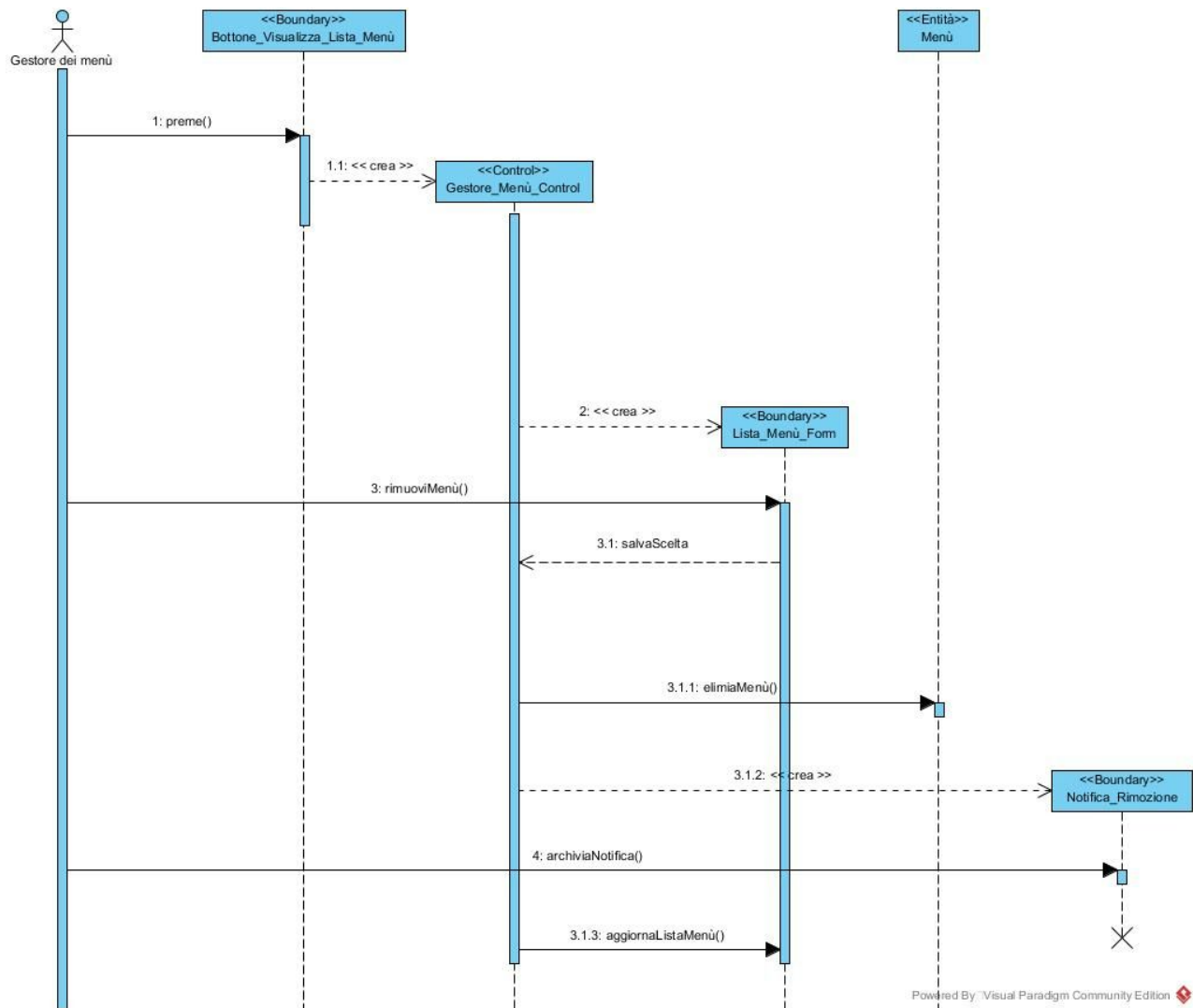
SD_2.2 Acquista menù



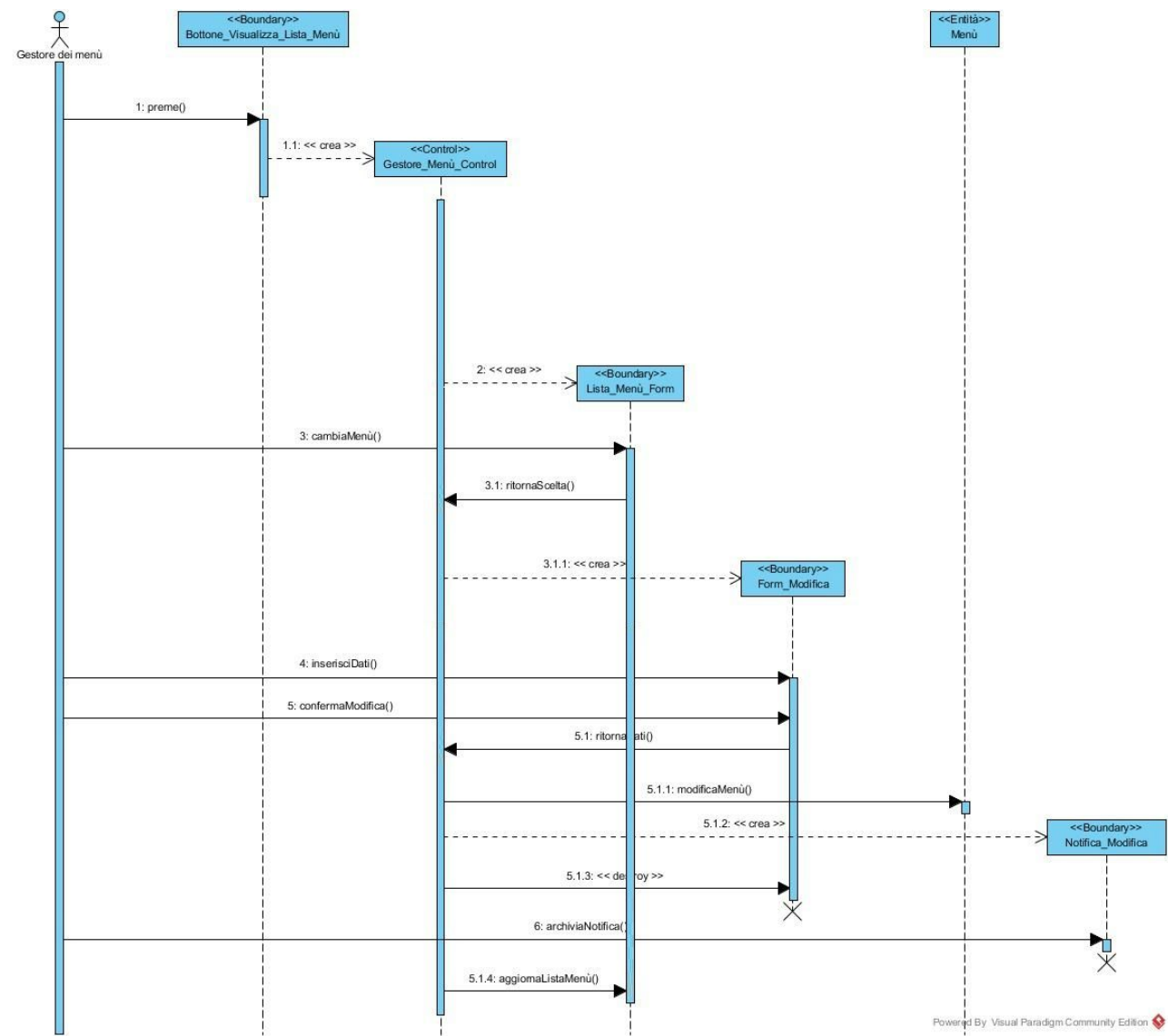
SD_2.3 Aggiungi a Quick Menù



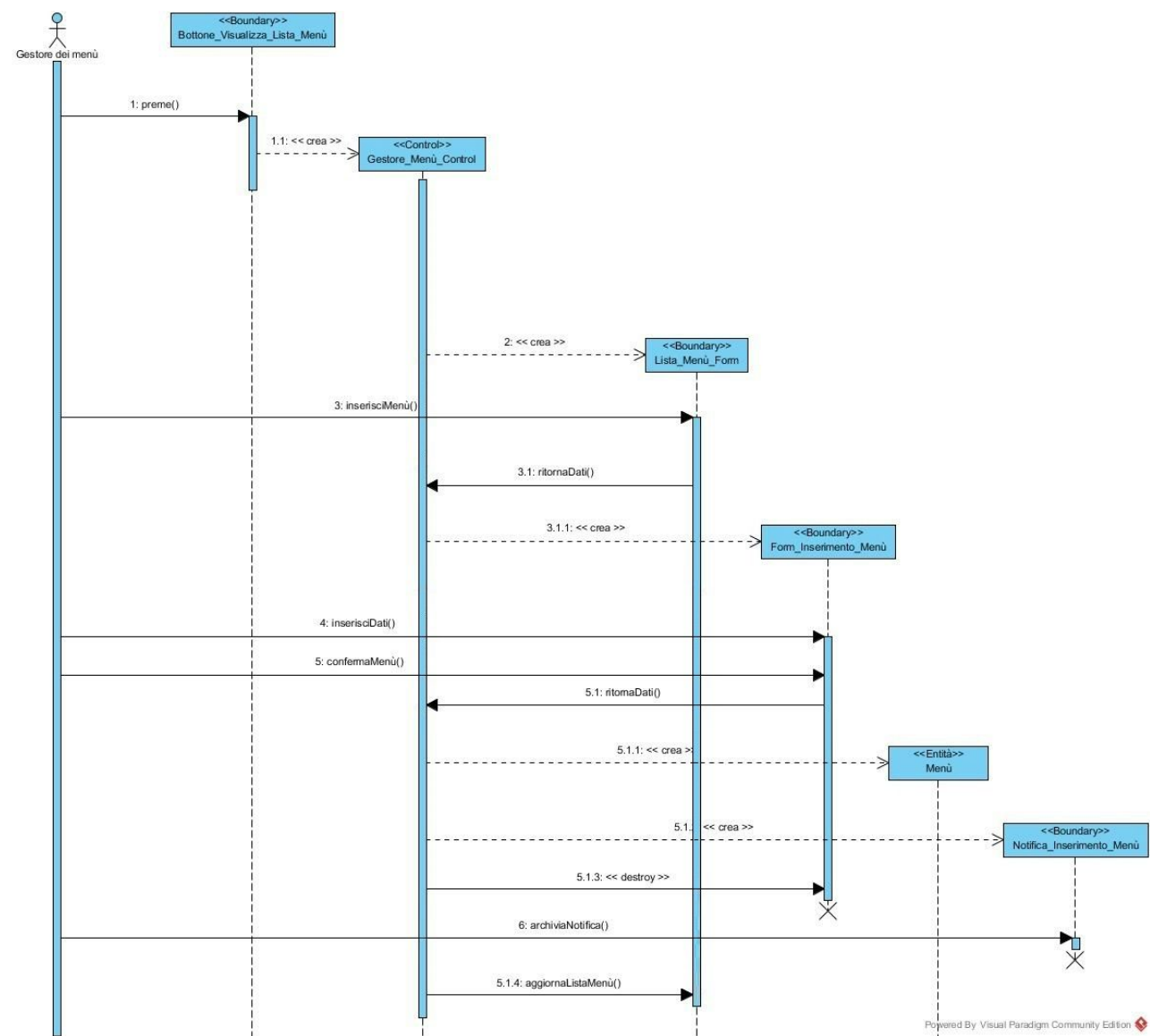
SD_2.4 Rimuovi menù



SD_2.5 Modifica Menù

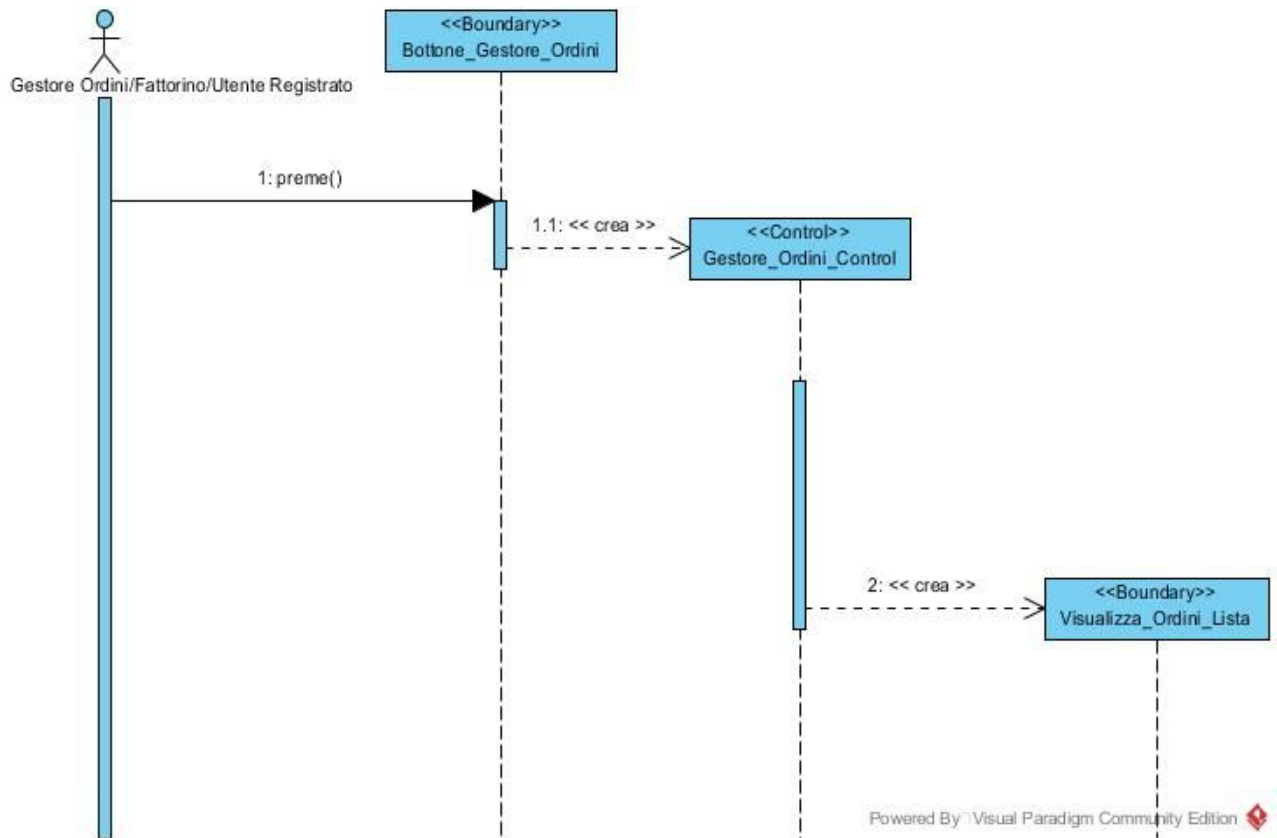


SD_2.6 Inserisci menù

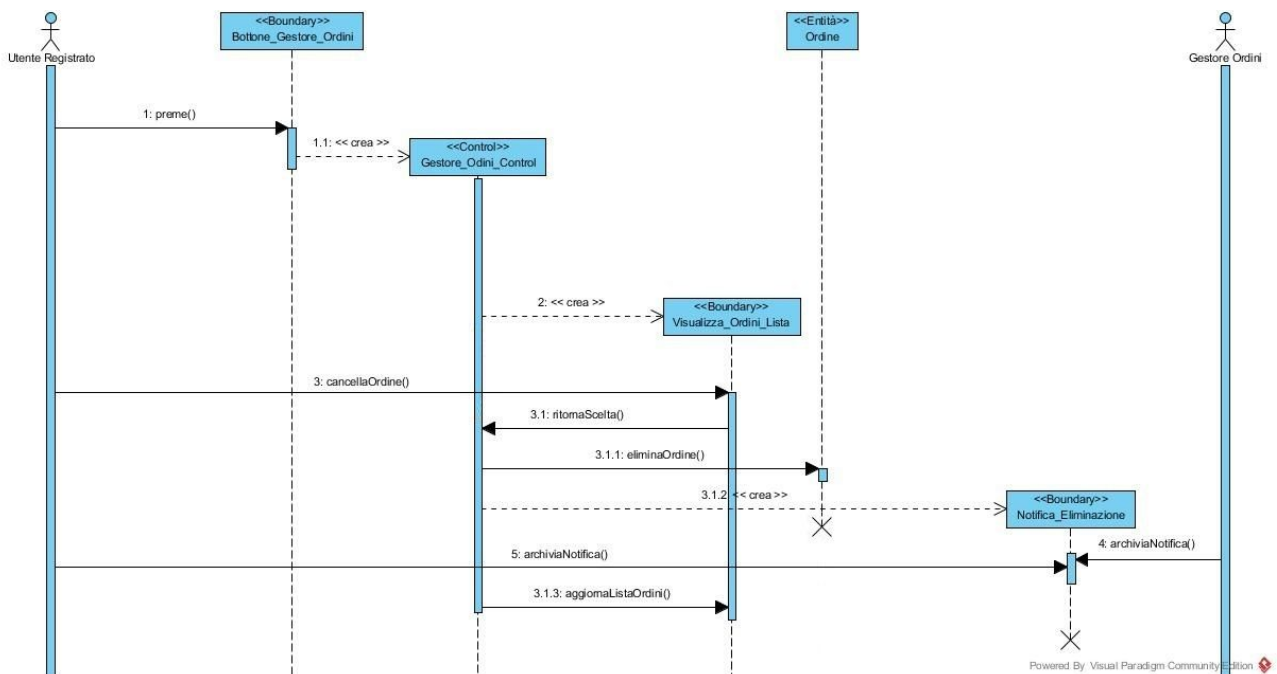


3. SD_3 Gestione ordini

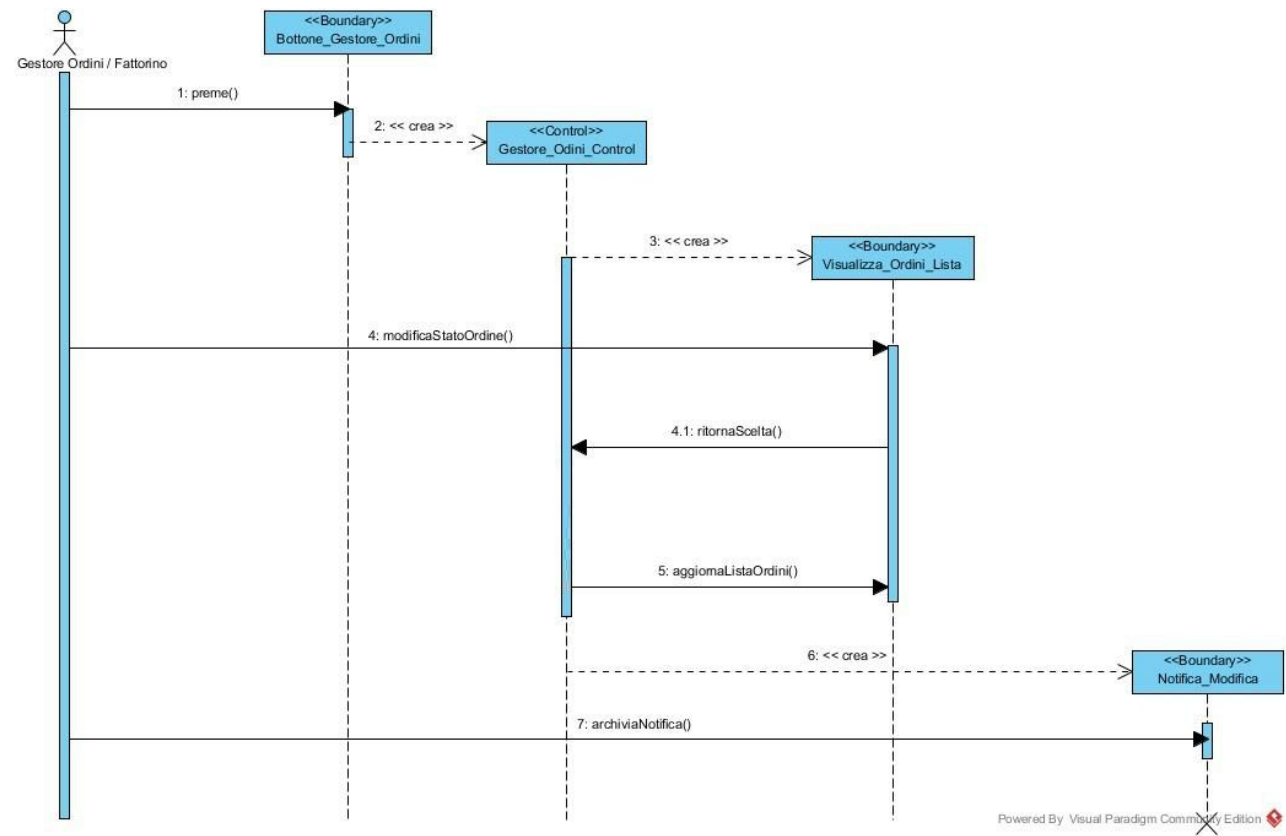
SD_3.1 Visualizza ordine



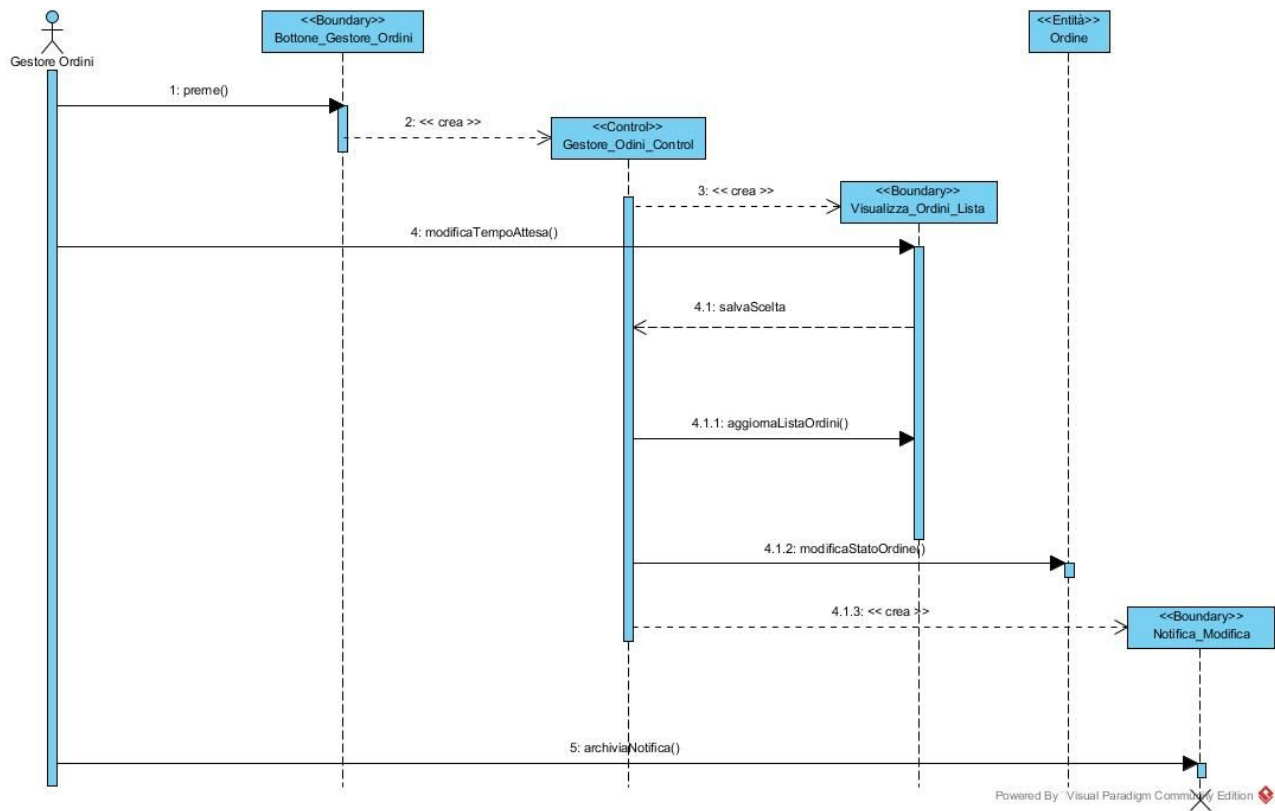
SD_3.2 Cancella ordine



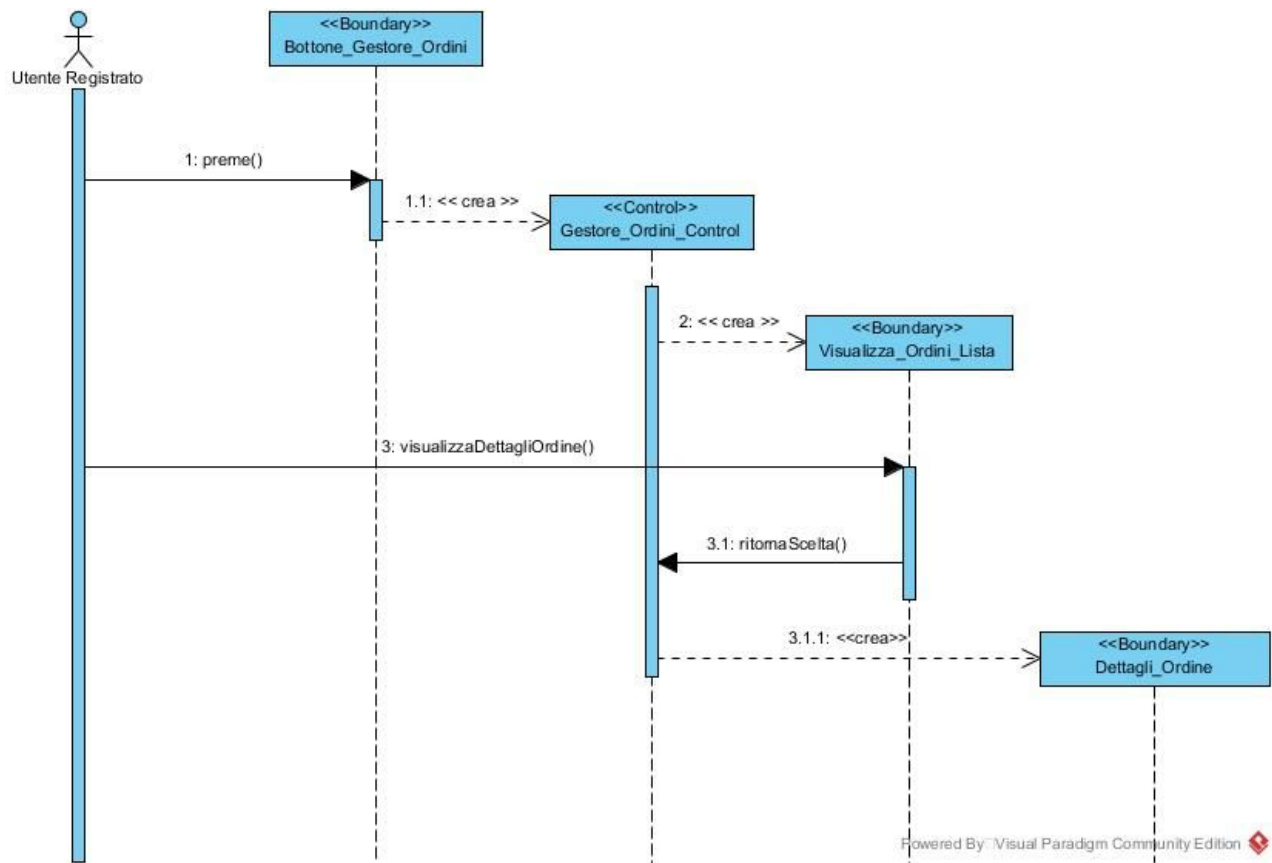
SD_3.3 Modifica stato ordine



SD_3.4 Modifica tempo di attesa nella coda

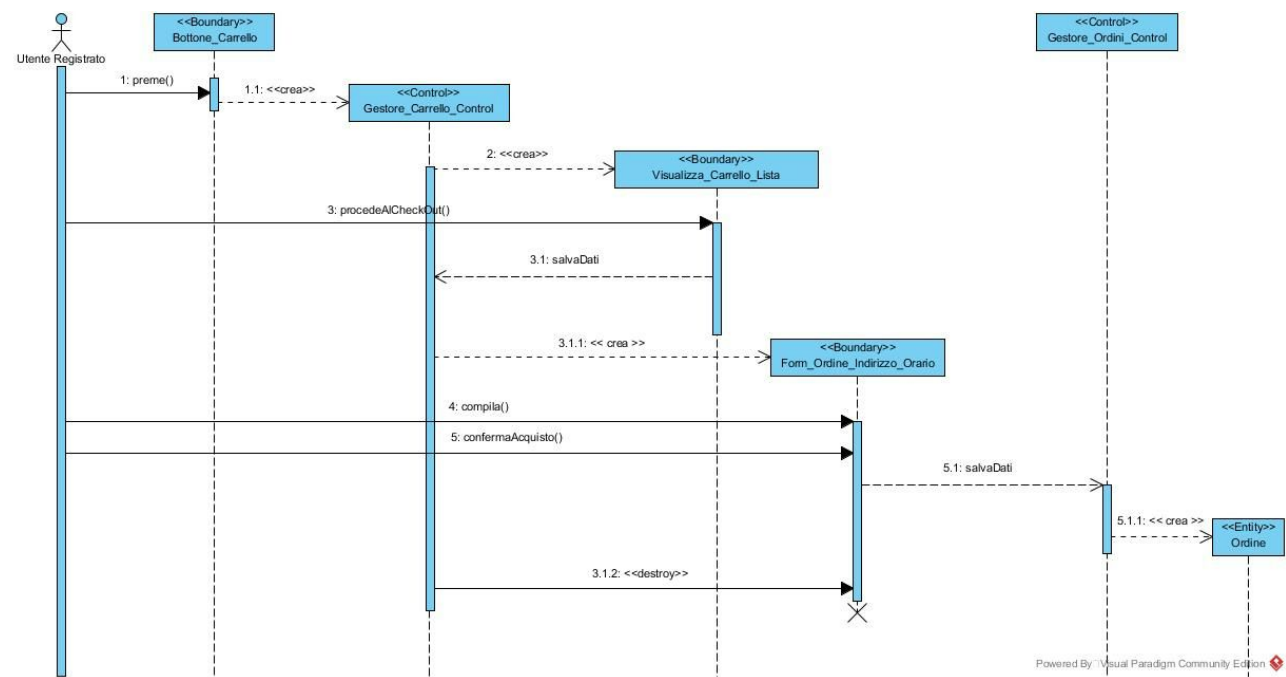


SD_3.5 Visualizza dettagli ordine

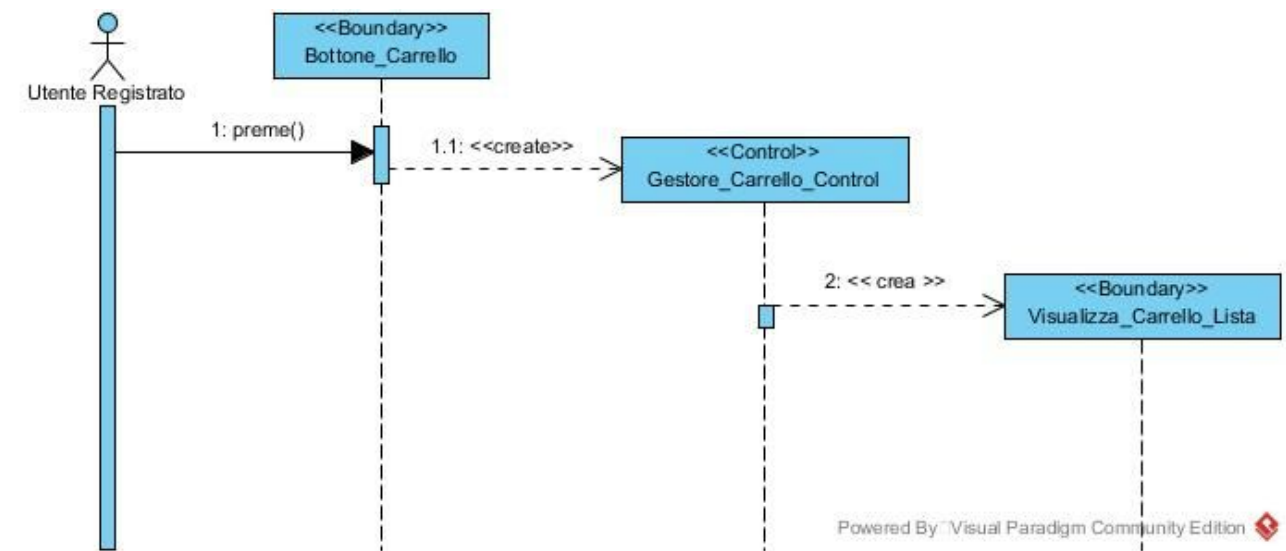


4. SD_4 Gestione carrello

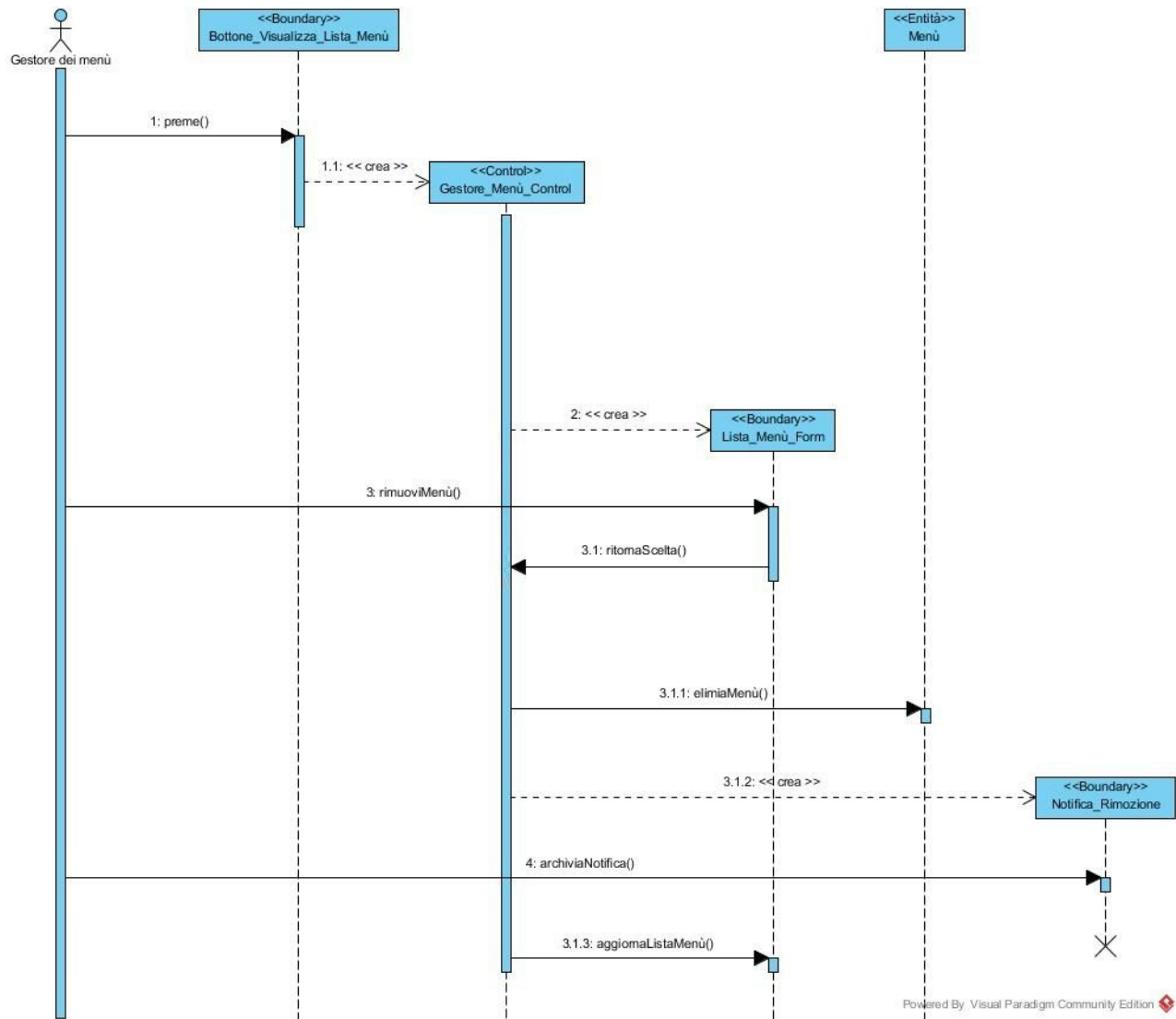
SD_4.1 Completa ordine



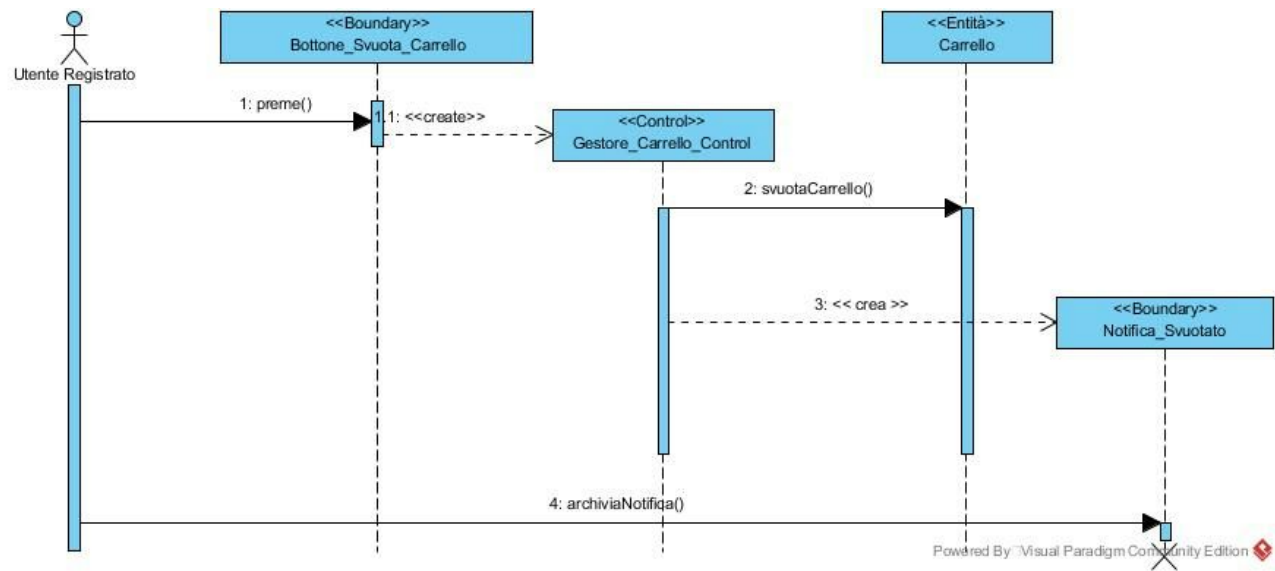
SD_4.2 Visualizza carrello



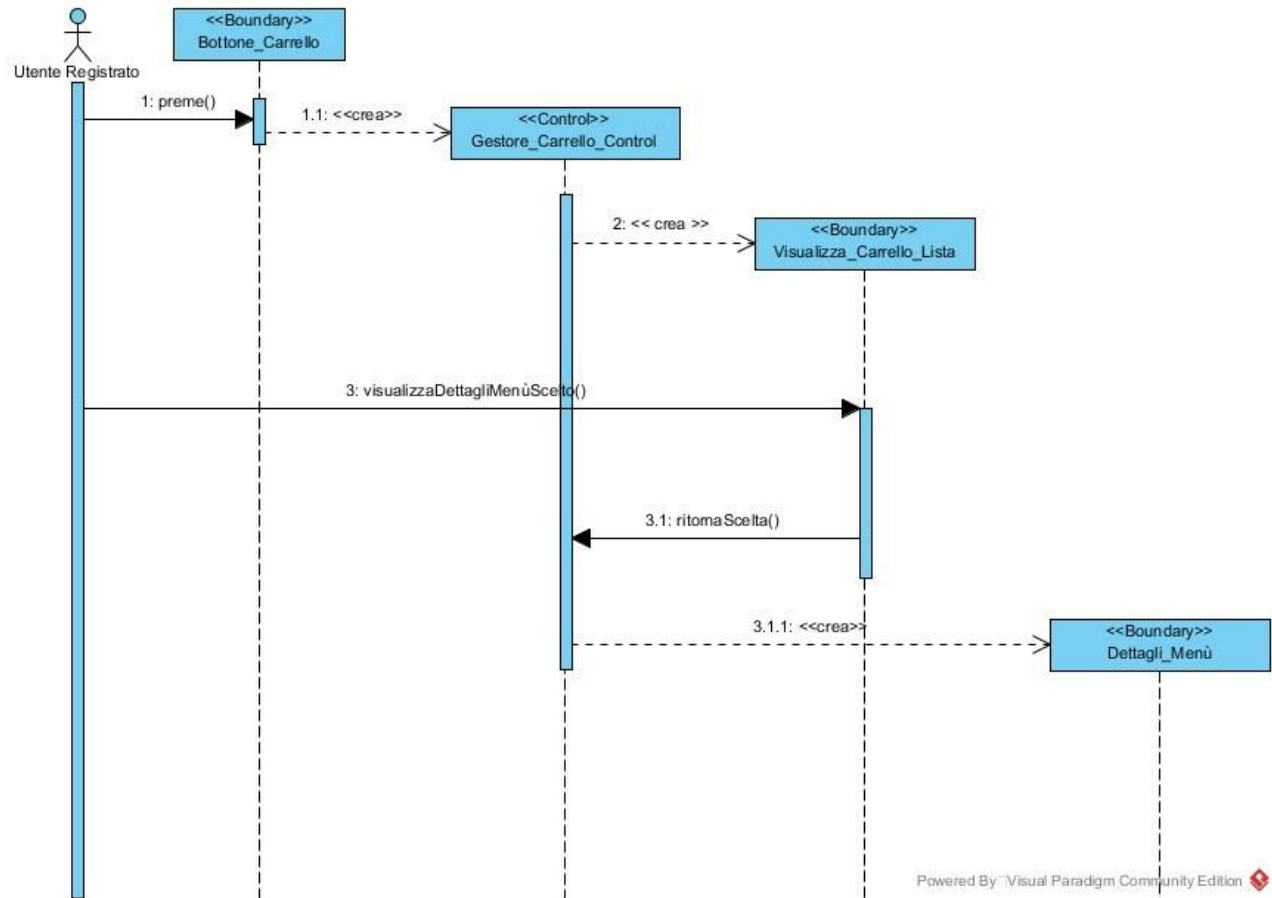
SD_4.3 Rimuovi menù dal carrello



SD_4.4 Svuota carrello



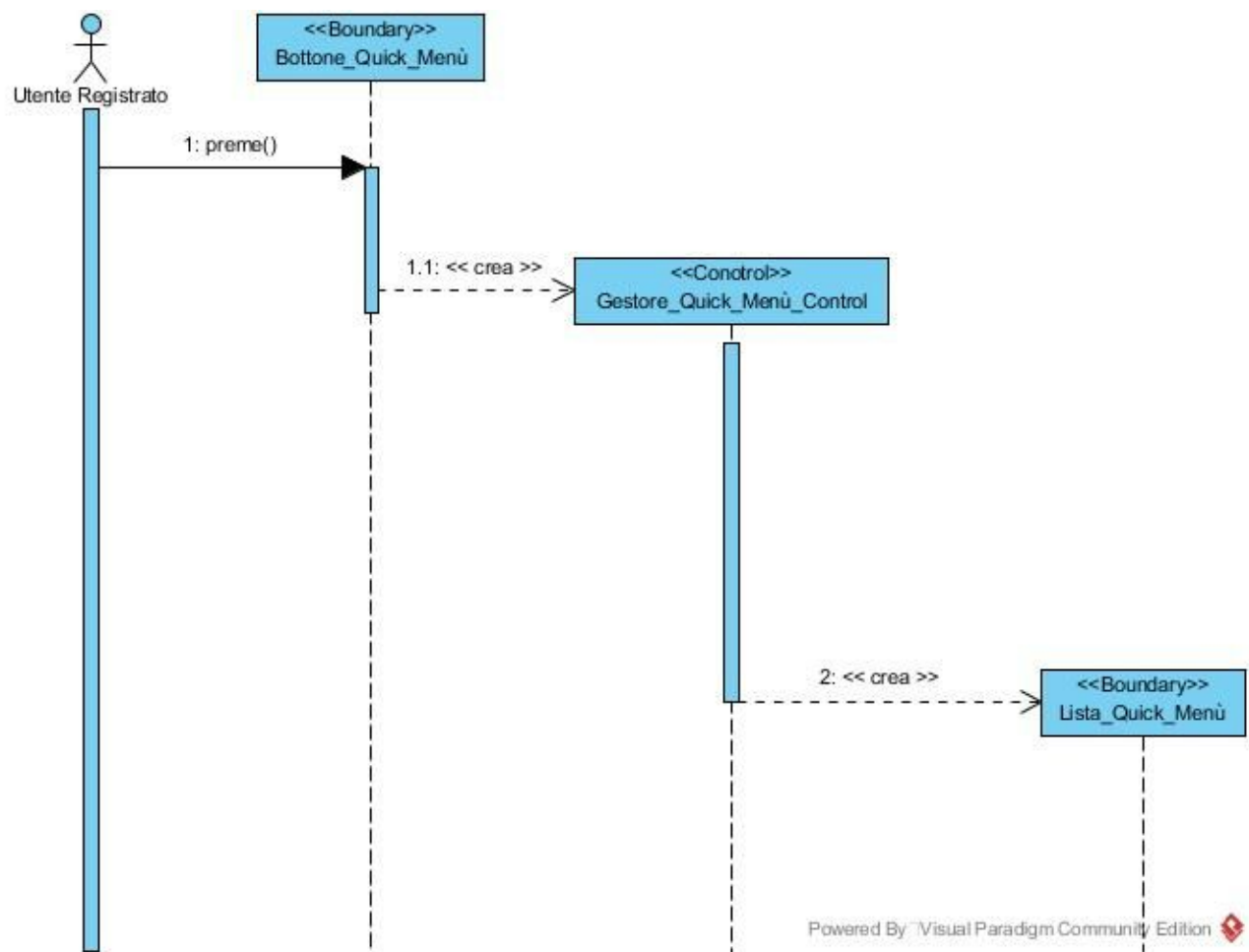
SD_4.5 Visualizza dettagli del menù nel carrello



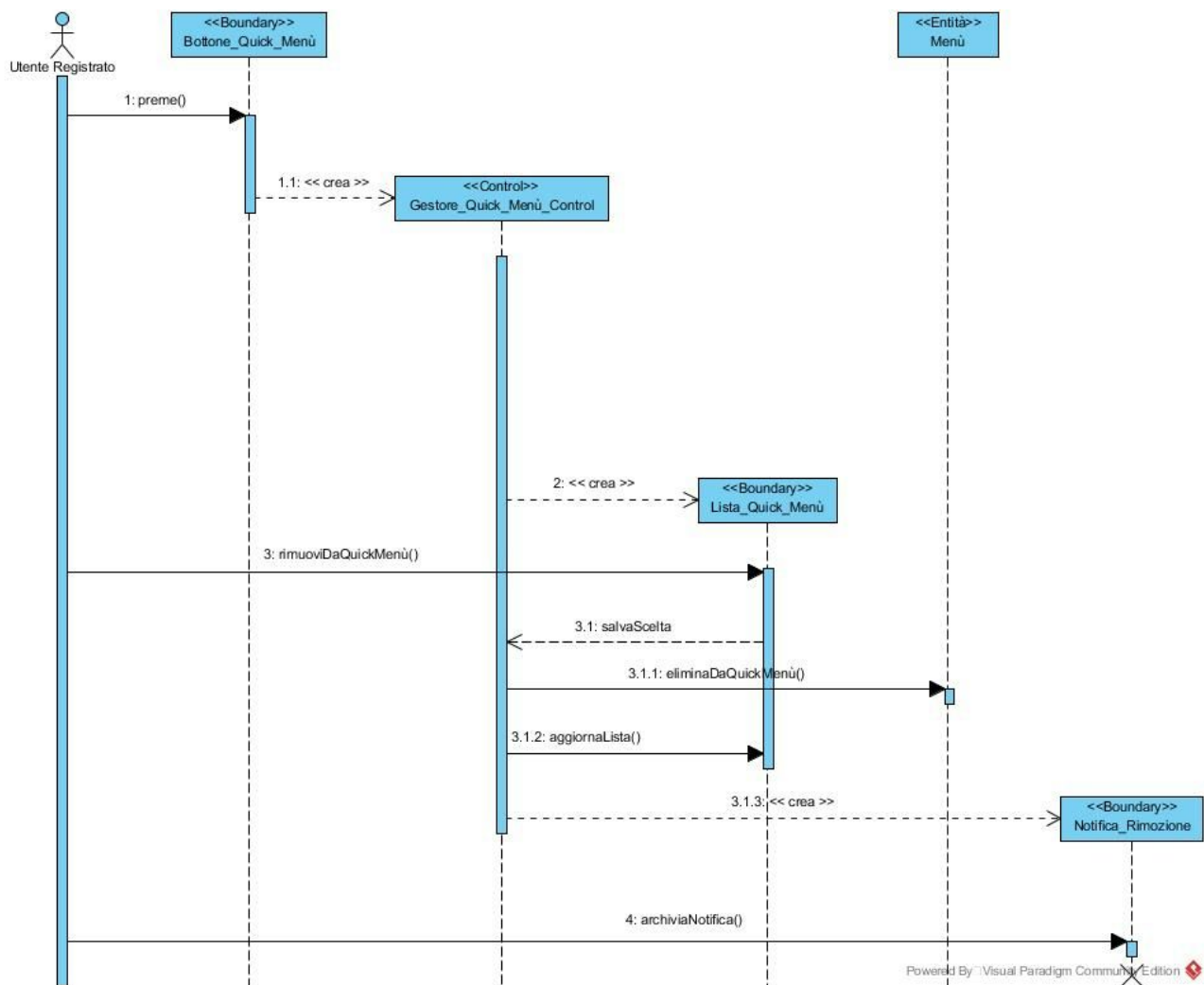
Powered By Visual Paradigm Community Edition

5. SD_5 Gestione Quick menù

SD_5.1 Visualizza Quick menù

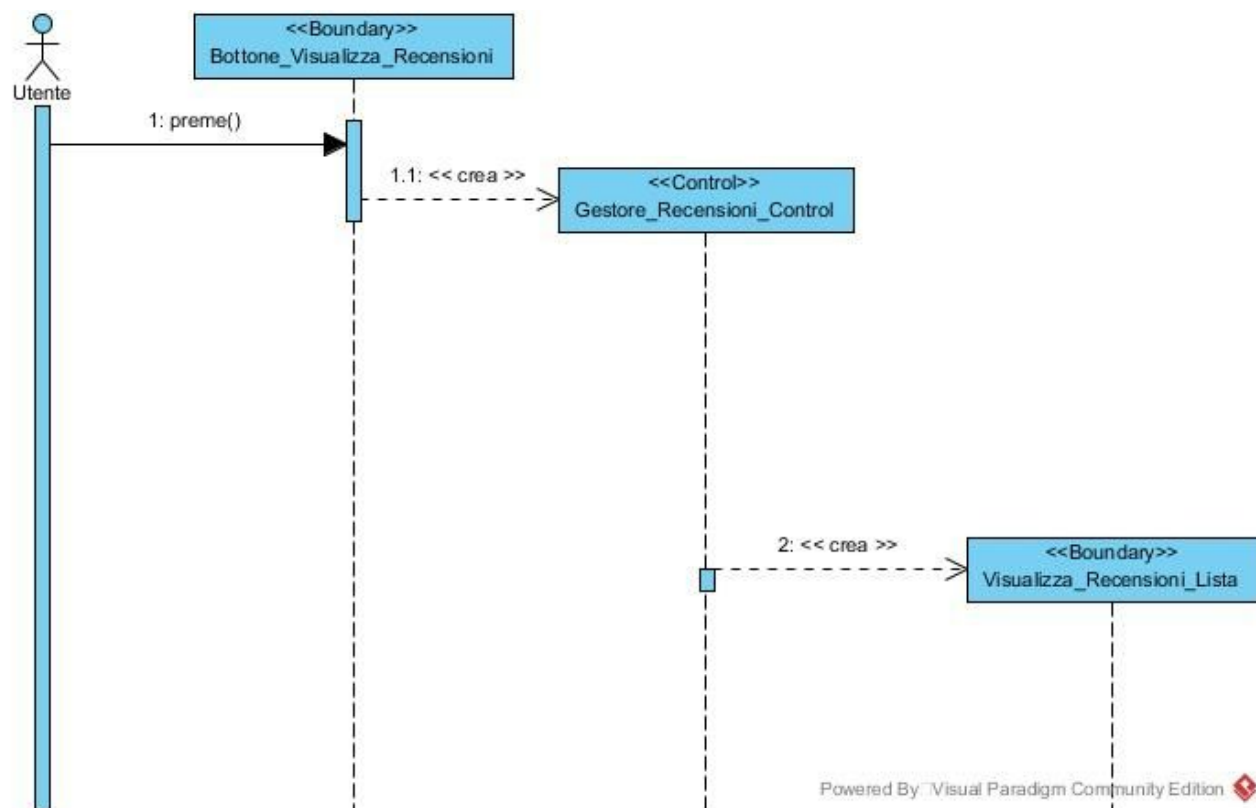


SD_5.2 Rimuovi da Quick menù

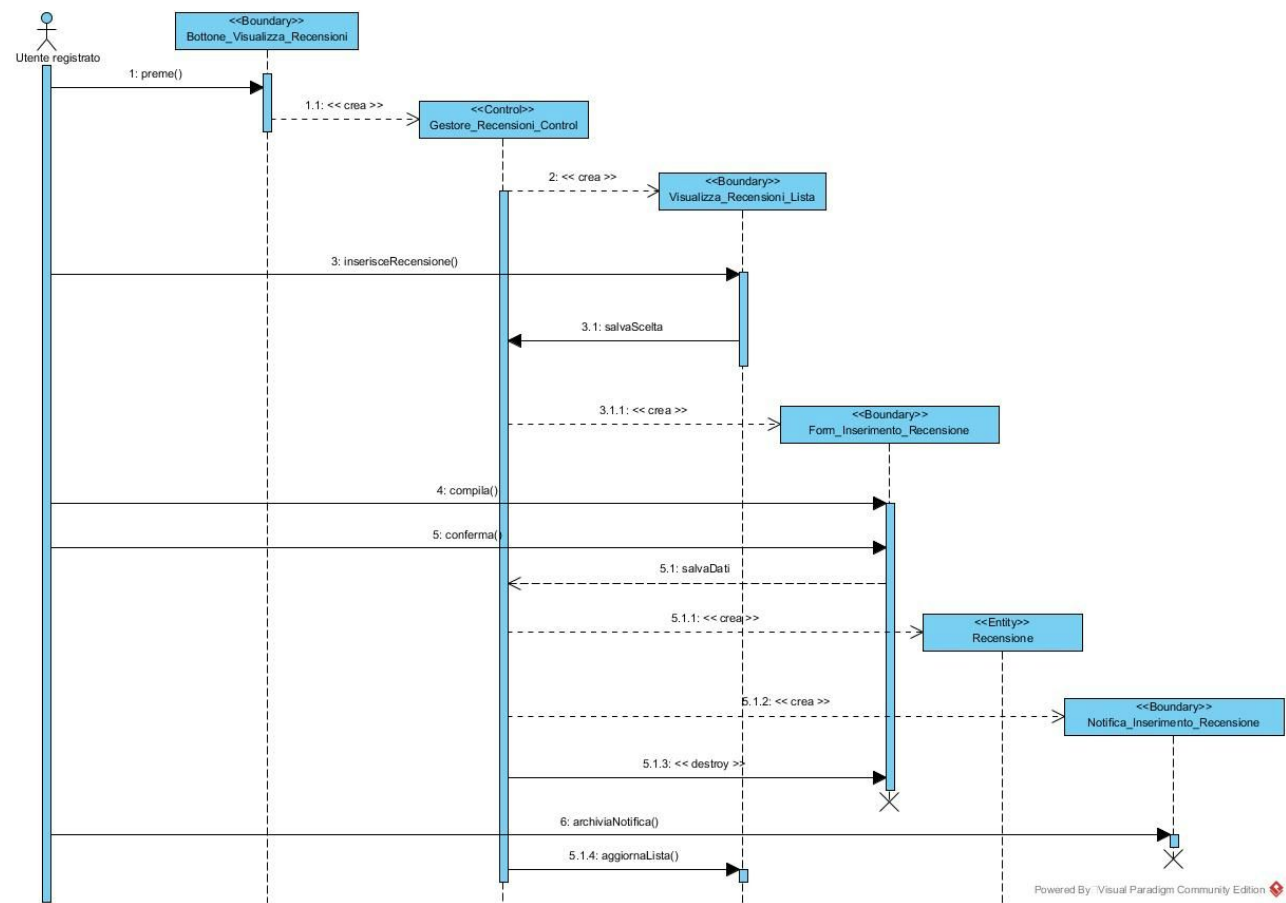


6. SD_6 Gestione recensioni

SD_6.1 Visualizza recensioni



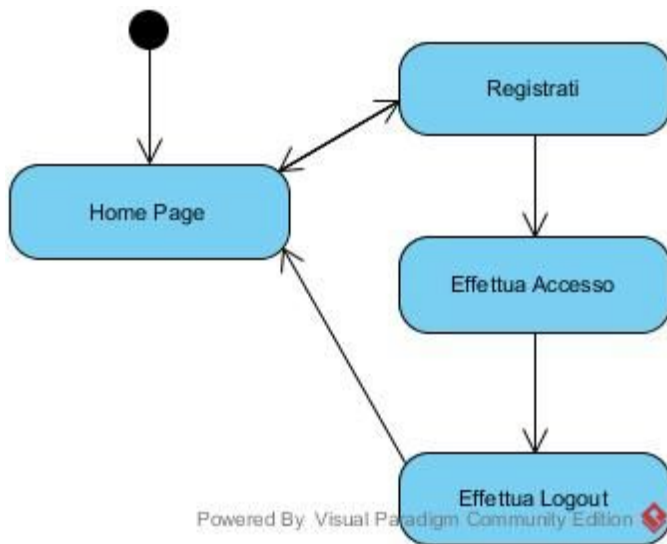
SD_6.2 Aggiungi recensione



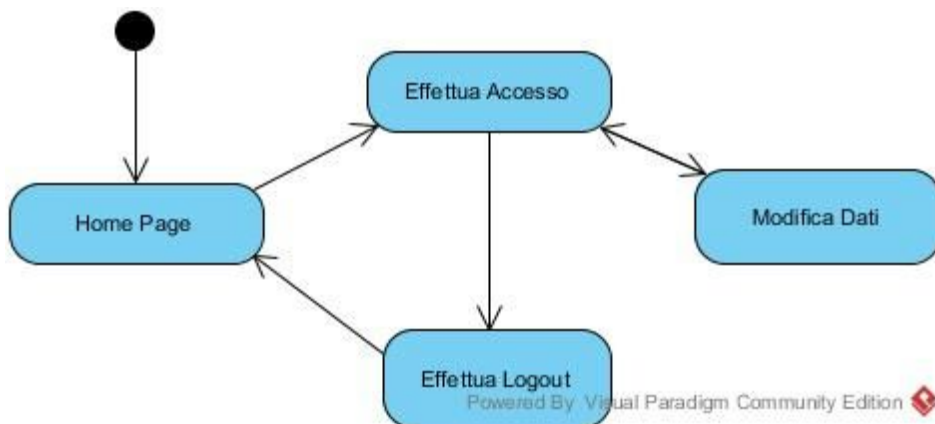
6. NAVIGATIONAL PATH

1. NP_0 - GESTIONE ACCOUNT

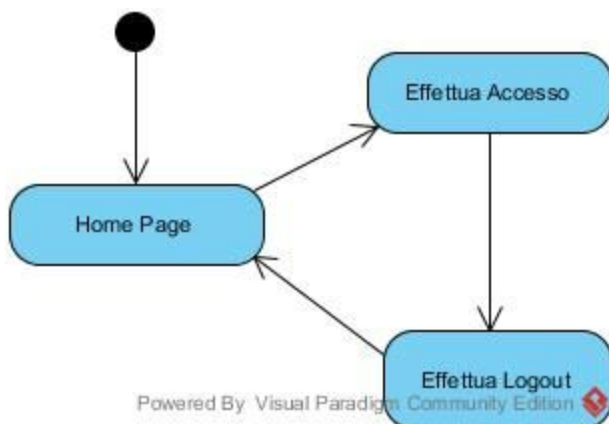
Attore: Utente non registrato



Attore: Utente registrato

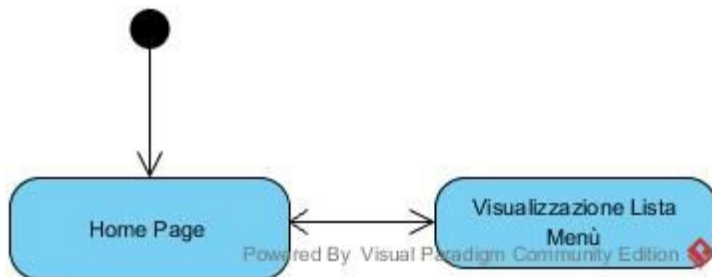


Attore: Gestore degli ordini / Gestore dei menù / Fattorino



2. NP_1 - GESTIONE MENU'

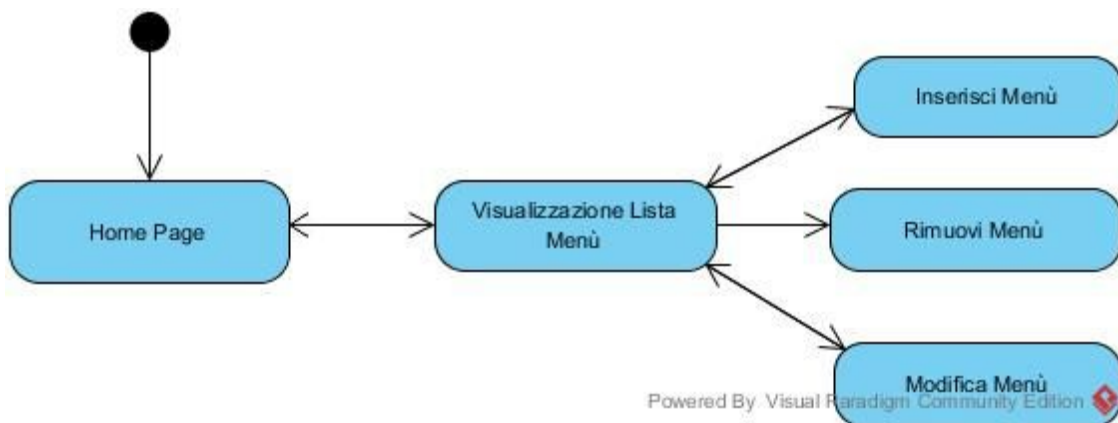
Attore: Utente non registrato



Attore: Utente registrato

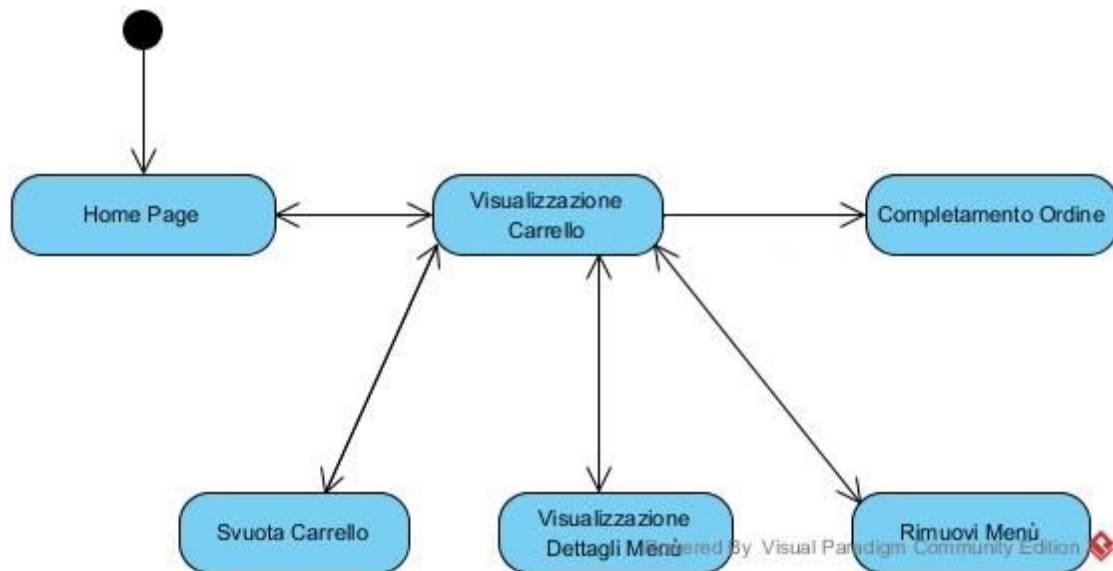


Attore: Gestore dei menù



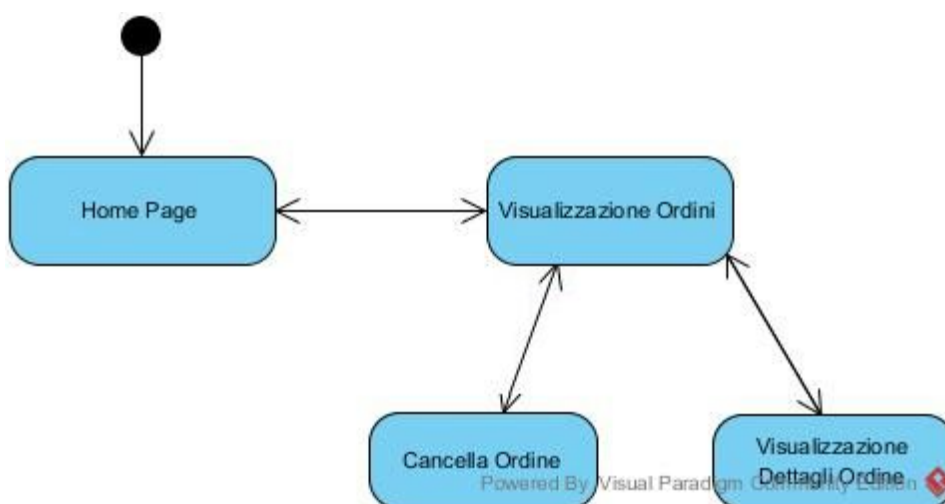
3. NP_2 - GESTIONE CARRELLO

Attore: Utente registrato

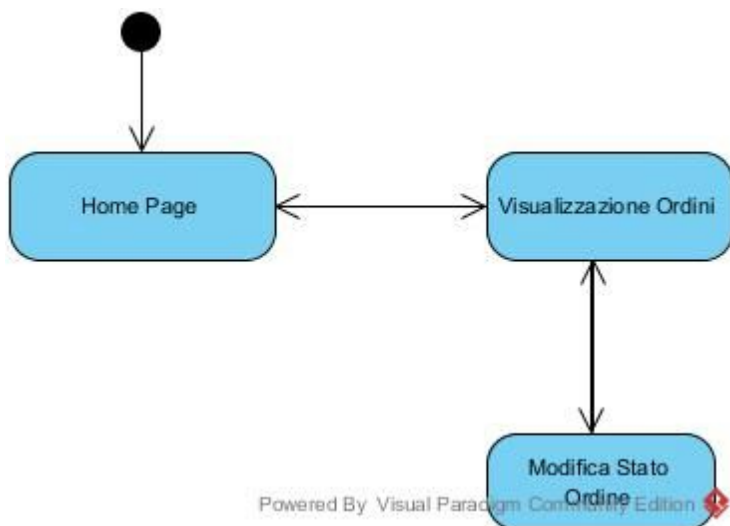


4. NP_3 - GESTIONE ORDINI

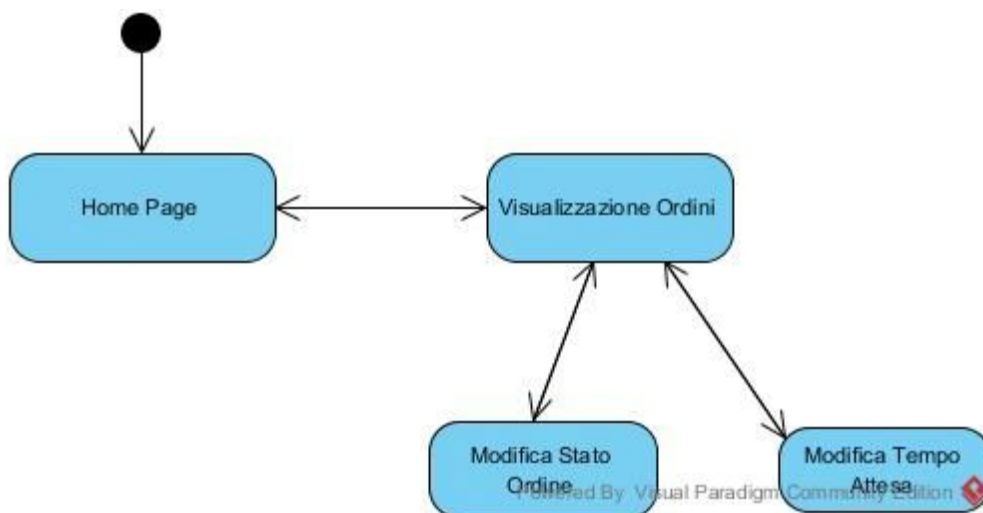
Attore: Utente registrato



Attore: Fattorino

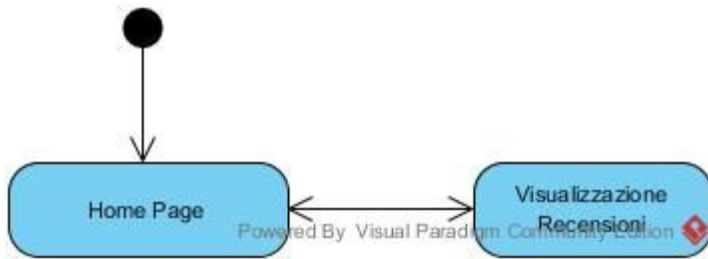


Attore: Gestore degli ordini

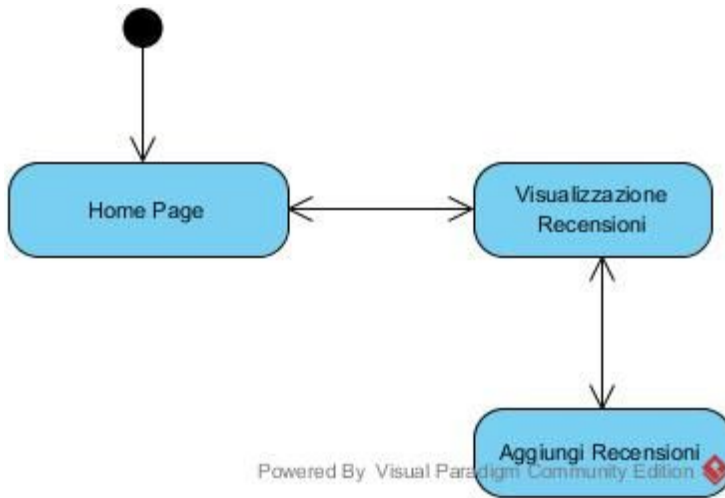


5. NP_4 - GESTIONE RECENSIONI

Attore: Utente non registrato

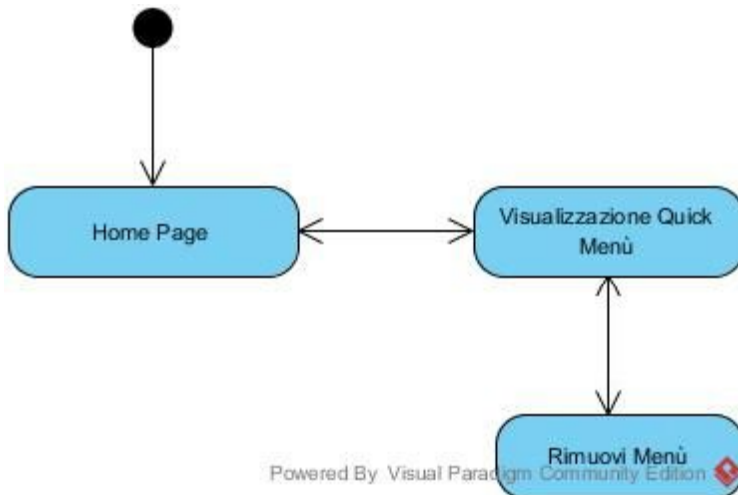


Attore: Utente registrato



6. NP_5 - GESTIONE QUICK MENU'

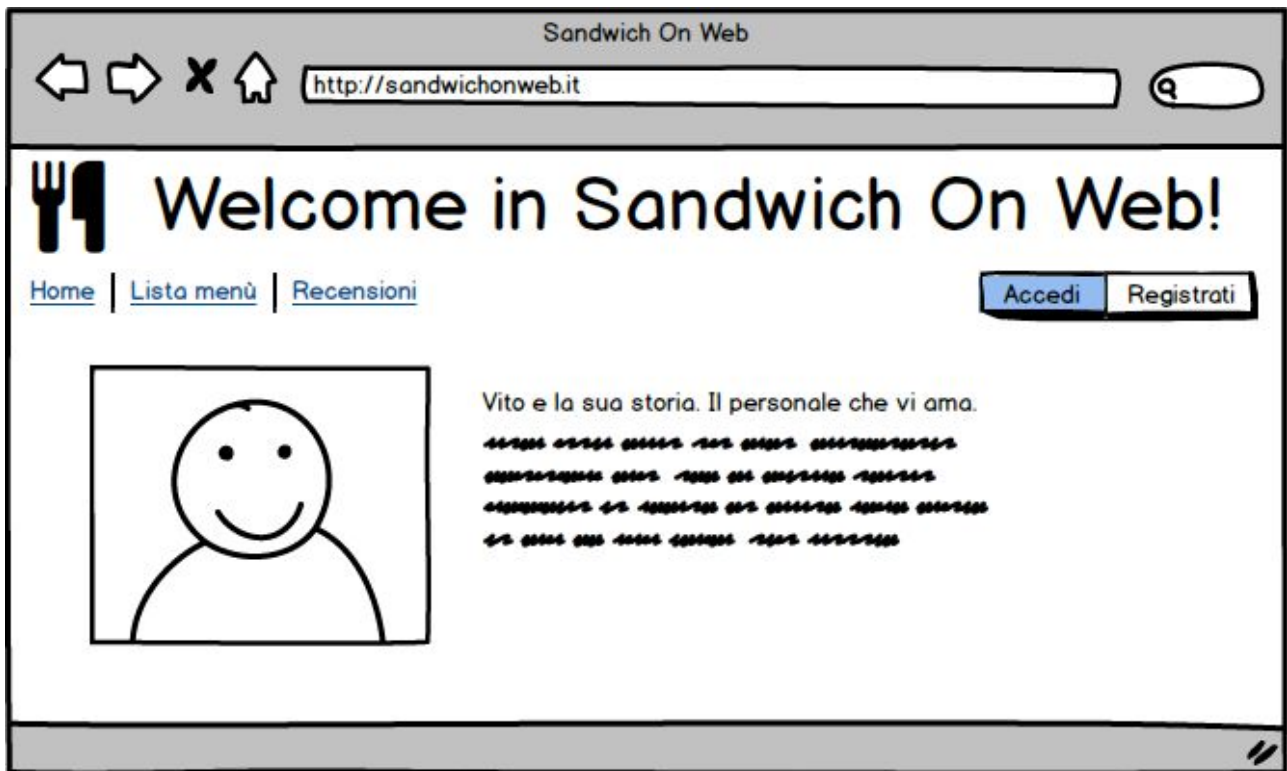
Attore: Utente registrato



7. MOCKUP

Di seguito presentiamo i mockup che mostrano le interfacce dal punto di vista dell'utente che non è autenticato al sistema.

Home page del sito SANDWICH ON WEB.



Interfaccia per l'accesso.

[illegible]

Interfaccia per la registrazione.

The image is a hand-drawn sketch of a web browser window. The title bar at the top reads "Sandwich On Web". The address bar contains the URL "http://sandwichonweb.it" and a search icon. The main content area is titled "Registrazione" in a large, bold font. Below the title, there are several input fields arranged in two columns. The left column contains fields for "Nome", "Città", "numero", and "password". The right column contains fields for "Cognome", "Indirizzo domicilio", "e-mail", and "ripeti password". At the bottom left, there is a button labeled "< Annulla". At the bottom right, there is a button labeled "Invia". The entire interface is enclosed in a rectangular frame with a grey border.

Sandwich On Web

http://sandwichonweb.it

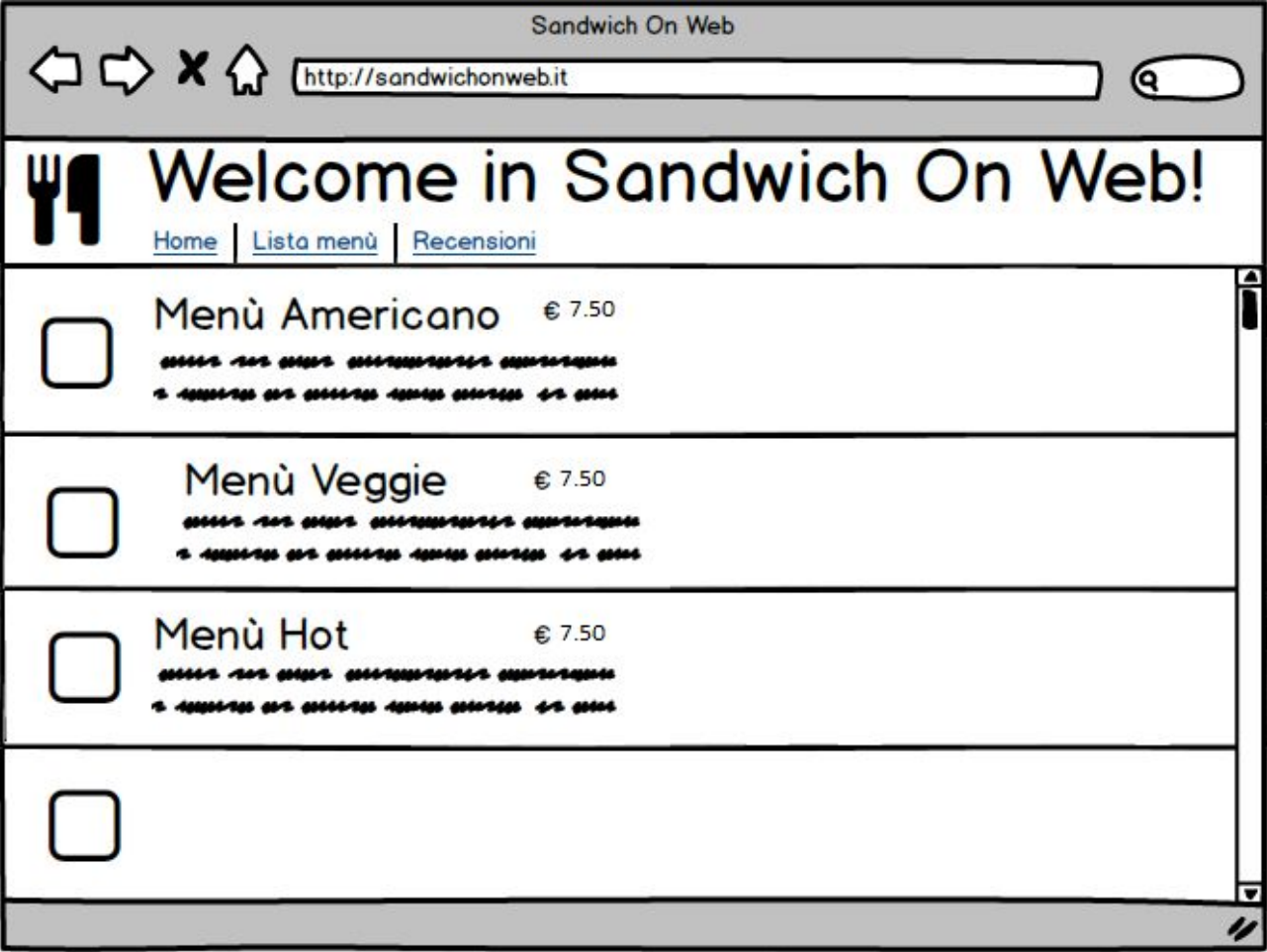
Registrazione

Nome	Cognome
Città	Indirizzo domicilio
CAP	
numero	e-mail
password	ripeti password

< Annulla

Invia

Interfaccia di visualizzazione della lista dei menù.



Interfaccia di visualizzazione delle recensioni.

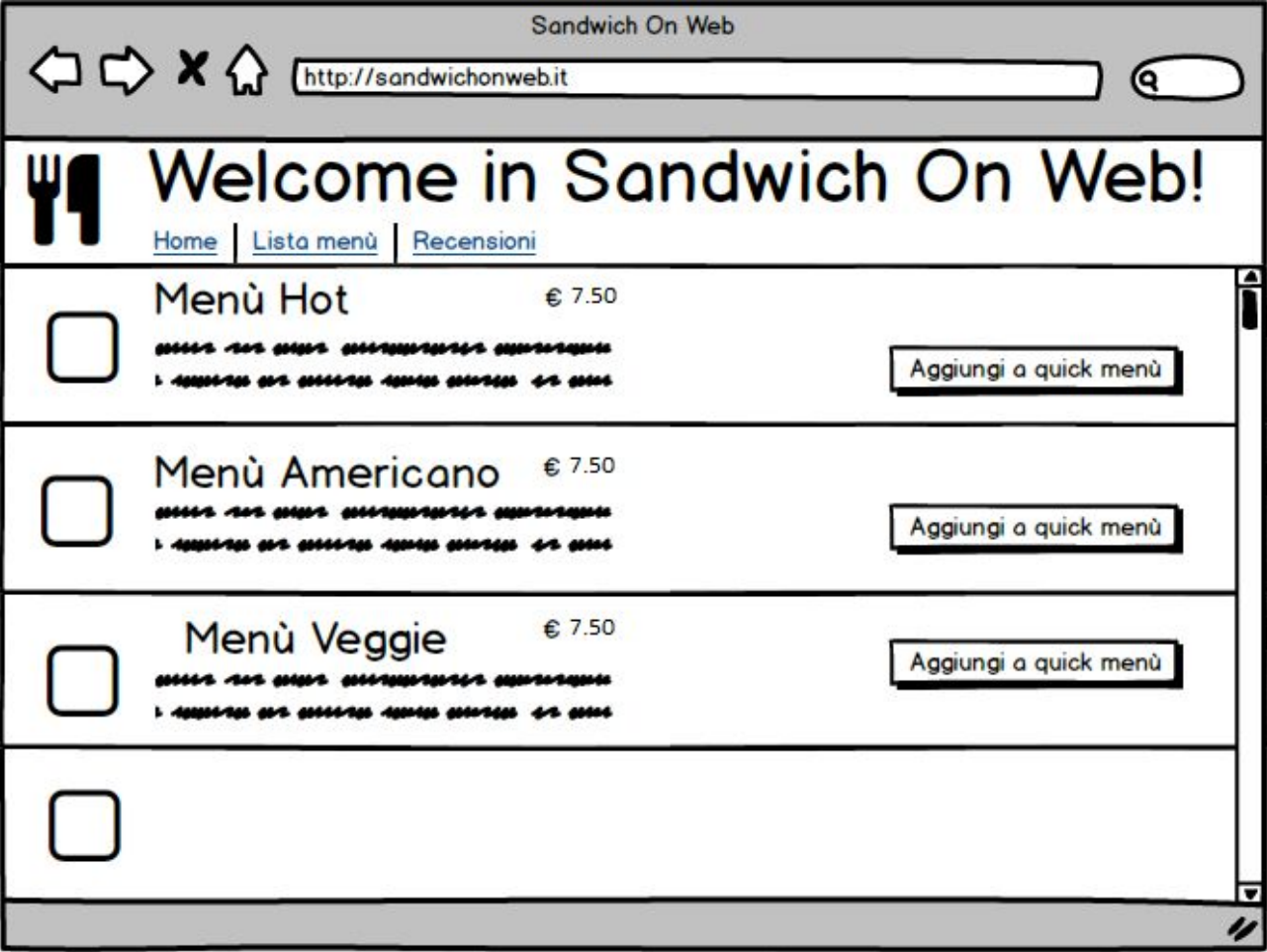


Presentiamo i mockup del sito dal punto di vista di un utente che ha effettuato l'autenticazione.

Home page del sito dopo aver effettuato l'accesso.



Interfaccia di visualizzazione della lista dei menù.



Interfaccia per la selezione dei componenti di un menù per l'acquisto.

Sandwich On Web



http://sandwichonweb.it





Welcome in Sandwich On Web!

[Home](#) | [Lista menù](#) | [Recensioni](#)



Menù Veggie

numero di menù disponibili: 17

€ 7.50

Aggiunte e variazioni

Panino

☐ hamburger di soia

☐ hamburger di spinaci

☐ hamburger di ceci

☐ pomodori

☐ insalata

☐ maionese vegana

Contorno

☐ patate

☐ insalata di legumi

☐ insalata russa

Bibita

☐ fanta

☐ coca

☐ acqua

Componenti aggiuntive

☐ salsa barbecue +€0.10

☐ cipolla +€0.10

☐ tabasco +€0.10

 Annulla

Quantità

3



Aggiungi al carrello

Interfaccia di visualizzazione del carrello.



Interfaccia che mostra il check-out di un ordine.

Sandwich On Web



http://sandwichonweb.it

Q



Welcome in Sandwich On Web!

[Home](#) | [Lista menù](#) | [Recensioni](#)

Check-out



Anna De Luca

Ordine n°123

Menù

Menù Veggie

Quantità

2

Indirizzo:

☐ Indirizzo predefinito

☐

altro indirizzo

Orario Consegna:

19

:

30

[← Torna al Carrello](#)

Conferma ordine

Interfaccia di visualizzazione degli ordini.

Sandwich On Web



http://sandwichonweb.it

Q



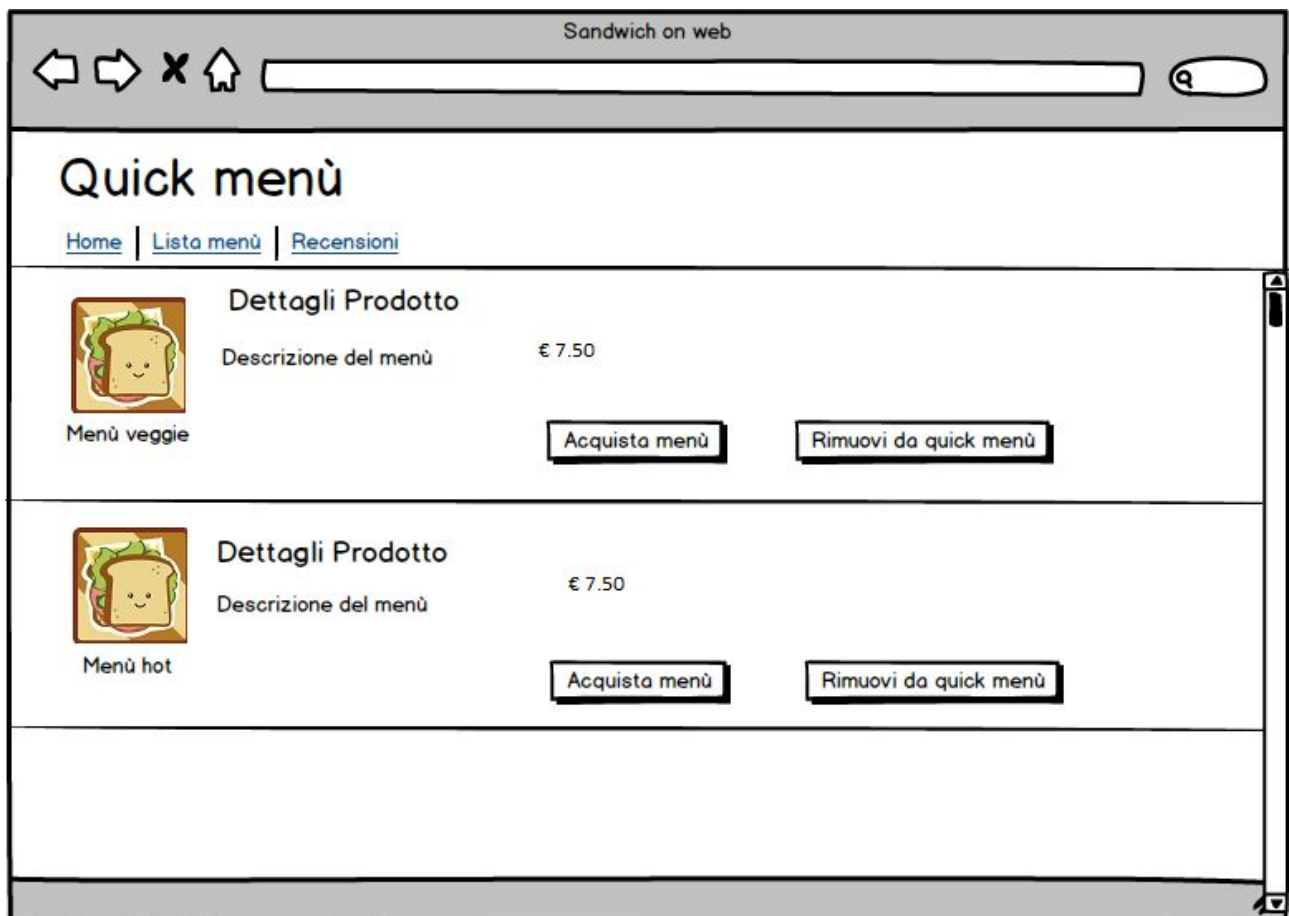
Welcome in Sandwich On Web!

[Home](#) | [Lista menù](#) | [Recensioni](#)

Ordini

Ordine_123		Menù veggie	<input type="text" value="1"/>	Stato ordine:	in attesa di preparazione	
		Menù hot	<input type="text" value="2"/>	Tempo di attesa : 20 minuti		<input type="button" value="Cancella ordine"/>
Ordine_133		Menù veggie	<input type="text" value="2"/>	Stato ordine:	in preparazione	<input type="button" value="Cancella ordine"/>

Interfaccia di visualizzazione della sezione Quick menù.



Interfaccia che mostra la visualizzazione delle recensioni.



Interfaccia che mostra l'aggiunta di una recensione.

The mockup shows a web browser window with the title 'Sandwich on web'. The address bar is empty. The page content includes a navigation bar with links for 'Home', 'Lista menù', and 'Recensioni'. Below the navigation bar, there is a section for adding a review. It starts with a five-star rating icon. Then, there is a label 'Titolo della tua recensione:' followed by a text input field. Below that is a label 'Inserisci nickname:' followed by another text input field. Then, there is a label 'La tua recensione:' followed by a large text area for the review. At the bottom left, there is a button labeled '< Annulla'. At the bottom right, there is a button labeled 'Invia'.

Sandwich on web

← → × ↗

Recensioni

[Home](#) | [Lista menù](#) | [Recensioni](#)

☆☆☆☆☆

Titolo della tua recensione:

Inserisci nickname:

La tua recensione:

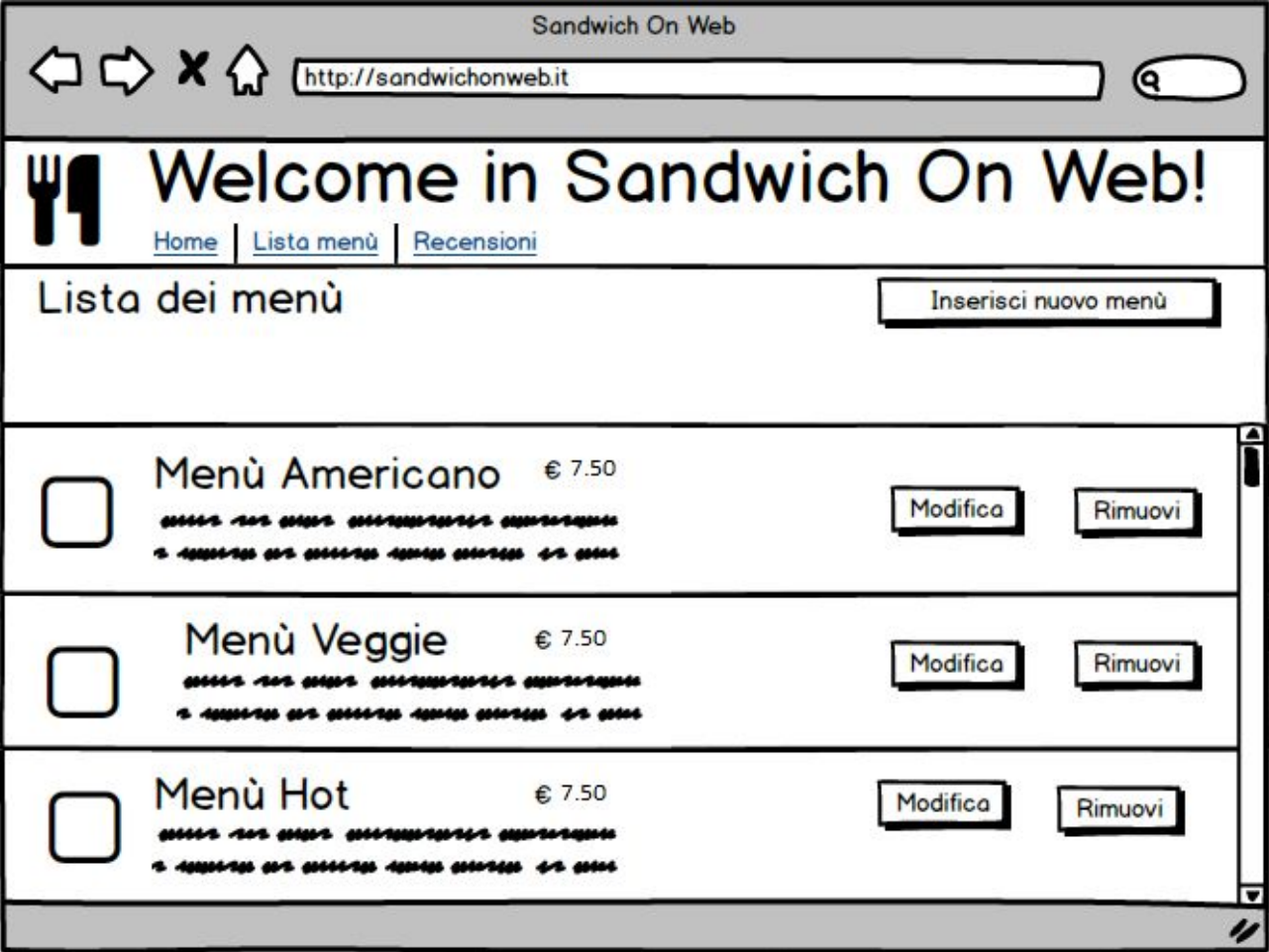
< Annulla

Invia

Infine abbiamo i mockup che presentano le interfacce degli admin del sistema: gestore degli ordini, fattorino e gestore dei menù.


Queste non differiscono sostanzialmente da quelle di un utente che ha effettuato l'accesso, eccetto per alcune finestre che mostriamo qui di seguito.

Interfaccia per la visualizzazione della lista dei menù per il gestore dei menù.





Interfaccia per l'aggiunta di un menù da parte del gestore dei menù.

Sandwich On Web




http://sandwichonweb.it





Welcome in Sandwich On Web!

[Home](#) | [Lista menù](#) | [Recensioni](#)



Some text

Nome


prezzo

numero di menù disponibili:


Aggiunte e variazioni

Panino


☐ hamburgers di soia




☐



☐ pomodori




☐




Contorno

☐ patate




☐




Bibita

☐ coca




☐




Componenti aggiuntive


☐ salsa +€0.10



☐

prezzo




 Annulla

Conferma


Interfaccia di visualizzazione degli ordini da parte del fattorino.

Sandwich On Web



http://sandwichonweb.it

Q



Welcome in Sandwich On Web!


[Home](#) | [Lista menù](#) | [Recensioni](#)

Ordini

Ordine_123	Menù veggie	<input type="text" value="1"/>	Stato ordine:	<div>evaso▼</div>	<div>Modifica stato</div>
	Menù hot	<input type="text" value="2"/>			
Ordine_133	Menù veggie	<input type="text" value="2"/>	Stato ordine:	<div>in ritardo▼</div>	<div>Modifica stato</div>

Interfaccia di visualizzazione degli ordini da parte del gestore degli ordini.

Sandwich On Web





Welcome in Sandwich On Web!

[Home](#) | [Lista menù](#) | [Recensioni](#)

Ordini

Ordine_123



Menù veggie

1

Menù hot

2

Stato ordine:

in attesa ▼

Modifica stato

Tempo di attesa :

Modifica tempo di attesa

Ordine_133



Menù veggie

2

Stato ordine:

in consegna ▼

Modifica stato

Tempo di attesa :

Modifica tempo di attesa

orario richiesto per la consegna : 19:30

indirizzo