## **GANTT-DIAGRAMM**

PROJEKTTITEL	GlowingBroccoli (Gruppe 3)	MODUL	PMSwEng
PROJEKTTEAM	N. Pross, J. Robertz, J. Roy, S. Wegmann	DATUM	15.09.20

						PROJEKTKONZEPTION PROJEKTDEFINITION UND -PLANUNG																																
				DAUER IN		PROJEKTKONZEPTION											JEKTDE															ICKLUNG			4			
NUMMER	AUFGABENTITEL	STARTDATUM	FÄLLIGKEITSDATUM	WOCHEN	WOCI			OCHE 2		WOCHE 3																WOCHE	_	WOCHE .			WOCHE	11	woc			VOCHE 13		
					M D M	D F	M D	M D	FM	D M	D F	M D	M D	FN	M D	M D	F M	D M	D F	M D	M D	F M	D M	D F	M	D M I	D F	M D	M D	F M	D M	D F	M D	И D F	M D	D M D	F	
1	Projektkonzeption																																					
1.1	Ideensuche	14.09.20	18.09.20	1																																		
1.2	Auswählen der Tools	21.09.20	25.09.20	1																																		
1.3	Erstellung/Einführung Infrastruktur	28.09.20	02.10.20	1																																		
2	Projektdefinition und -planung																																					
2.1	Pflichtenheft	05.10.20	23.10.20	3																							Т										П	
2.2	Projektplan	26.10.20	05.11.20	2																																		
2.2.1	Projektstrukturplan	26.10.20	30.10.20	1																																		
2.2.2	Arbeitspakete	02.10.20	05.11.20	1																																		
2.2.3	Meilensteine	02.10.20	05.11.20	1																																		
2.2.4	Gantt-Diagramm	02.10.20	05.11.20	1																																		
3	Projektentwicklung																																					
3.1	Dokumentation	09.11.20	11.12.20	5																															/	/		
3.2	Entwicklung	09.11.20	11.12.20	5																															/ 7			
3.2.1	Schlange mit Qt zeichnen	09.11.20	13.11.20	1																																		
3.2.2	Game Loop implementieren	09.11.20	13.11.20	1																																		
3.2.3	Steuerung hinzufügen	16.11.20	20.11.20	1																																		
3.2.4	Früchte implementieren	16.11.20	20.11.20	1																																		
3.2.5	Kollision der Objekte ermöglichen	23.11.20	27.11.20	1																																		
3.2.6	Game-over Status implementieren	23.11.20	27.11.20	1																																		
3.2.7	Menu implementieren	30.11.20	04.12.20	1																																		
3.2.8	Spiel pausieren ermöglichen	30.11.20	04.12.20	1																																		
3.2.9	Scoreboard einfügen	07.12.20	11.12.20	1																																		