

### Devoir Semaine 3 :

Question 1 : Lorsqu'on veut assigner une nouvelle valeur à une constante, un message d'erreur apparaît parce qu'il n'est pas possible de modifier la valeur d'une constante.

Question 2 : Le type des 3 premières variables est le type « Number ». En revanche, pour la dernière, elle a une valeur objet parce qu'elle a été assignée pendant l'initialisation de la constante.

```
> var n1 = 10;  
   let n2 = 20;  
   const n3 = 30;  
   const n4 = new Number(40);
```

### Question 3 :

```
> let numberOne = 6;  
   let numberTwo = 9;  
  
   numberOne *= numberTwo; // Equivalent à numberOne = numberOne * numberTwo;  
   console.log(numberOne); // Affichera 35  
54
```

### Question 4 :

Lorsque nous utilisons la formule, le résultat que nous obtenons est incorrect puisque les opérations ne sont pas réalisées dans le bon ordre mathématique.

```
> let longueur = 30;  
   let largeur = 10;  
   let perimetre = 2 * (longueur + largeur);
```