

弊社の課題 | 1/6

TISCON MOVERでは今まで

店舗・郵送・電話・FAXといった手段で

引つ越し料金のお見積りを行ってきました

弊社の課題 | 2/6

弊社としては

今後もより多くのお客様にご利用いただき 業績を伸ばしていきたいと考えています。

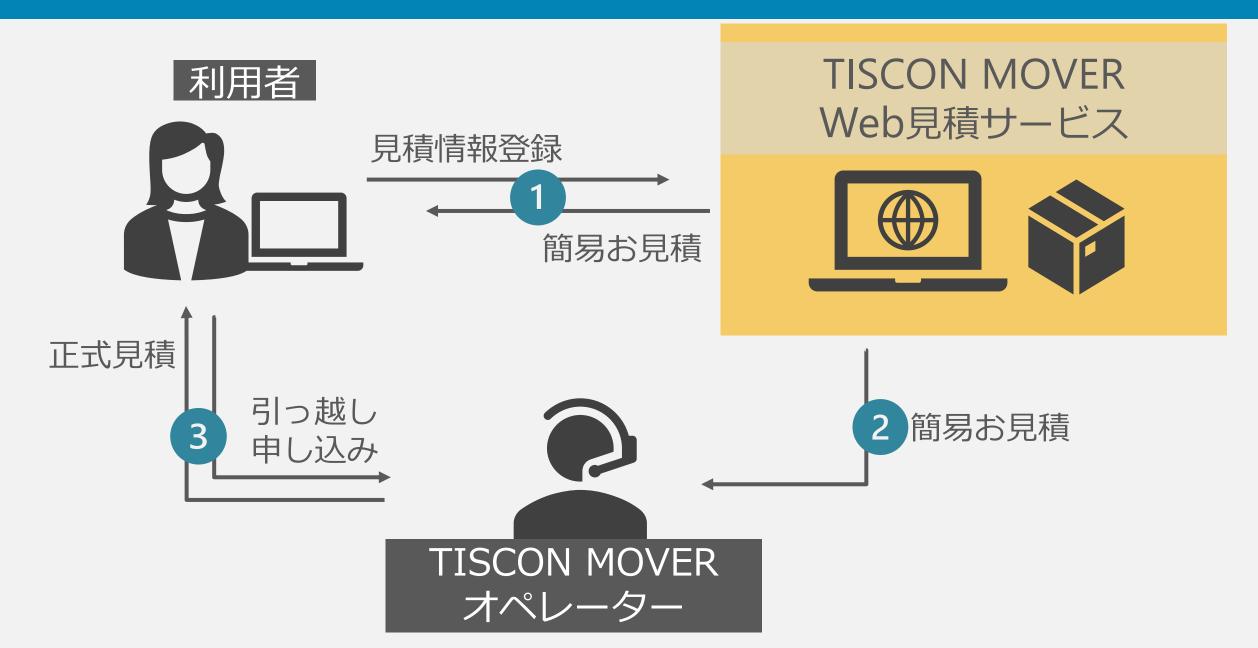
弊社の課題 | 3/6

そこで この度 **TISCON MOVER** では

新たな受付方法として

Webでの引っ越し料金見積サービスを開始しました

業務イメージ



弊社の課題| 4/6

社内でHP作成経験がある者を中心に開発を行いました

しかし、至らない部分も多く

お客様から様々な**厳しいご意見**をいただいています

弊社の課題 | 5/6

また 業績向上のためにWebサービスを立ち上げたものの、

サービスとして

今後どう成長していけばいいのか

お客様にどのような価値を提供できるのか

非常に悩んでいます…

弊社の課題 | 6/6

当社は小規模な引っ越し業者ですので

本格的なシステムを開発できる社員はいません

開発に携わった社員は頑張ってくれたのですが これ以上の開発は難しいとのことで…

よりよいサービスにすべく、

皆様にご協力いただけないでしょうか

依頼内容 | 1/2

プロの視点で

サービスの方向性の提案・検証をしてください

弊社としては、価値があるなら

どんなことでも前向きに取り組むつもりです

依頼内容 | 2/2

後日、ご提案内容を聞かせてください。

弊社と一体となって

サービスを成長させていけると感じる

1社と契約をさせていただきます

現行アプリの課題

現行アプリの課題 | 1/9

弊社で把握している課題を4点ご紹介します。ただし、これらは要望ではありませんので、

検討材料として参考にしてもらえればと思います。

取り組むべき課題はたくさんあると思いますので…

現行アプリの課題 | 2/9

お客様からこんなお叱りの電話をうけました

1点目

途中でエラーが発生したが

何をどう直したらいいのかわからないと



その時は電話での見積もりに変更しました

現行アプリの課題 | 3/9

あとはごくまれにだと思うのですが

2点目

簡易見積もりがなぜか<mark>異常に安く見積もられて</mark>いて

正式見積もりとの差額が激しすぎるとの

ご意見をいただくことがあります

本来6万円くらいで算出されるはずが、 3万円前後で見積もられているようです…



現行アプリの課題 | 4/9

3点目

また、これはお客様からではないのですが

登録されたデータを見ていると

同じデータが2回登録されていることがあります



現行アプリの課題 | 5/9

最後に。

4点目

引っ越しの金額は季節に左右されるのですが

簡易見積時に引っ越し日は入力できないので、

正式見積時にお客様に逐一確認しなければなりません。

簡易見積時に**引っ越し日を入力**していただければ 簡易見積の精度を上げられるはずです

現行アプリの課題 |6/9

料金

距離[km]*100[円/km] + トラック輸送費[円] + オプション代金

現行アプリの課題 | 7/9

料金

距離[km]*100[円/km] + トラック輸送費[円] + オプション代金

荷物の数によってトラックの種類が変わり、 トラックの種類によって**輸送費が異なる**

トラックの種類	トラック輸送費	積載可能な段ボール数
2トントラック	3万円	80個
4トントラック	5万円	200個

運ぶ荷物は段ボール換算する

例:ベッド⇒段ボール20個

段ボール5個とベッド5台ならば、**総段ボール数105個** ⇒**4トントラック**使用

現行アプリの課題 | 8/9

引つ越し日を考慮した料金

```
(距離[km]*100[円/km] + トラック輸送費[円]) * N
+ オプション代金
```

現行アプリの課題 | 9/9

引つ越し日を考慮した料金

```
(距離[km]*100[円/km] + トラック輸送費[円]) * N + オプション代金
```

Nは季節係数

3月~4月 : **1.5**

9月 : 1.2

その他 : 1

最後に

よりよいサービスとすべく、 皆さんの視点で

提案をお願いいたします

ワークの進め方

成果物

チームリーダーより 「お客様への提案の方向性を決めたい」と依頼がありました

まずは、チームメンバの皆さんで提案内容を考えてください

また、技術的な確認・検討も

明日15:20までにできるだけ取り組んでほしいとのことです

成果物



プレゼン資料

お客様にとって価値のあるアプリケーションについて 提案・検証内容をまとめた資料を用意してください 成果物は、指定のメールアドレスに送付してください

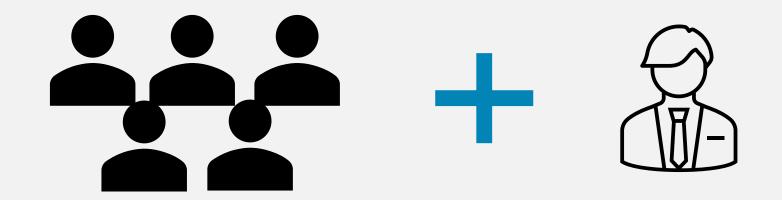


デモ用アプリケーション

チームで1つのシステムを改修してください 成果物は代表者のGitHubリポジトリに 納品(Push)してください

スタッフの関わり方

スタッフはチームの一員ではなく、**皆さんのサポート役**です。



- 皆さんからの質問、相談に対応します
- 皆さんが困っていそう(これから困りそう)なことがあれば お声がけします
- ※ただし、**チームの意思決定は、皆さん自身**で行う

ワークの進め方

- ① アプリケーションの確認
- ② アプリケーションのあるべき姿の決定
- ③ 現状とのギャップ・課題の洗出
- ④ 対応事項および優先順位、スケジュールの検討
- ⑤ 実践
 - アプリケーションの修正および動作確認
 - プレゼン資料の作成
- 6納品

ポイントとなる考え方

今回のイベントでは、 現場で採用されている技術やプロセスを多く詰め込んでいます。 そのうち、進め方に関するプロセスを3つご紹介します。

① バックキャスティング

②チケット駆動開発

③ イテレーション開発

バックキャスティングとは | 1/3

「未来のあるべき姿」を描き、「未来を起点」に何をすべきかを考えること。



出典:「バックキャスティング」とは 視覚会議(<u>https://shikaku-kaigi.jp/pickup/backcasting/</u>) 2023/11/09 15:30 閲覧

バックキャスティングとは | 2/3

バックキャスティングの取り組み例としては「SDGs」が有名です。



出典:「SDGsって何だろう?」 日本ユニセフ協会(https://www.unicef.or.jp/kodomo/sdgs/about/) 2023/11/0915:30 閲覧

バックキャスティングとは | 3/3

あるべき姿

2030年までに、だれもが安全な水とトイレを利用できるようにし、自分たちでずっと管理していけるようにしよう。

達成目標

2030年までに、だれもが安全な水を、安い値段で利用できるようにする。

達成目標

2020年までに、山や森林、湿地、川、地下水を含んでいる地層、湖などの水に関わる生態系を守り、回復させる。

手段

現地に合った技術を用いた給水設備やトイレの設置

手段

教育や保健所を通した衛生習慣の普及

バックキャストを取り入れない場合

現状の課題や実績をもとに、対応手段を考えることになります(フォーキャスティング)。 経験の範囲内で考える為、未経験で不確実な未来の計画には不向きです。 また、手段が偏ったり、柔軟な発想をしにくいケースもあります。

課題

世界の4人に一人が、きれいな水を使えない

手段

現地に合った技術を用いた給水設備を設置する

手段

ゴミを拾う



出典:「バックキャスティング」とは 視覚会議(https://shikaku-kaigi.jp/pickup/backcasting/) 2023/11/09 15:30 閲覧

チケット駆動開発を取り入れた進め方 | 1/3

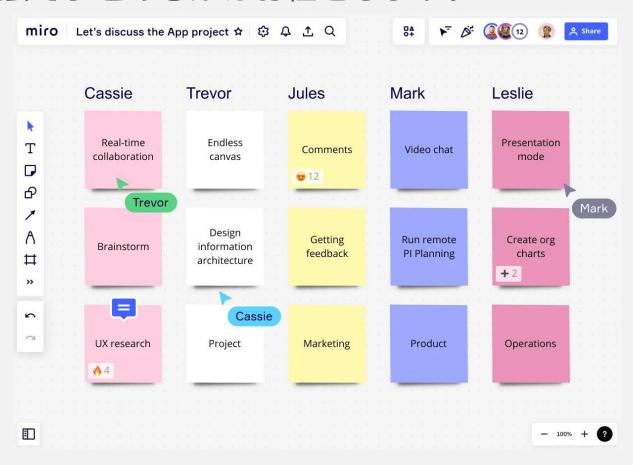
あるべき姿を設定したら、改善作業に取り組む前に 具体的な作業に落とし込んでスケジュールを立てていきます。 2つのツールを使って、開発を進めていきましょう。

① Miro:アイデア出し

② GitHub:タスク管理

チケット駆動開発を取り入れた進め方 2/3

Miroを使って、あるべき姿や考えの整理します。 どのような方法でまとめるかはお任せします。



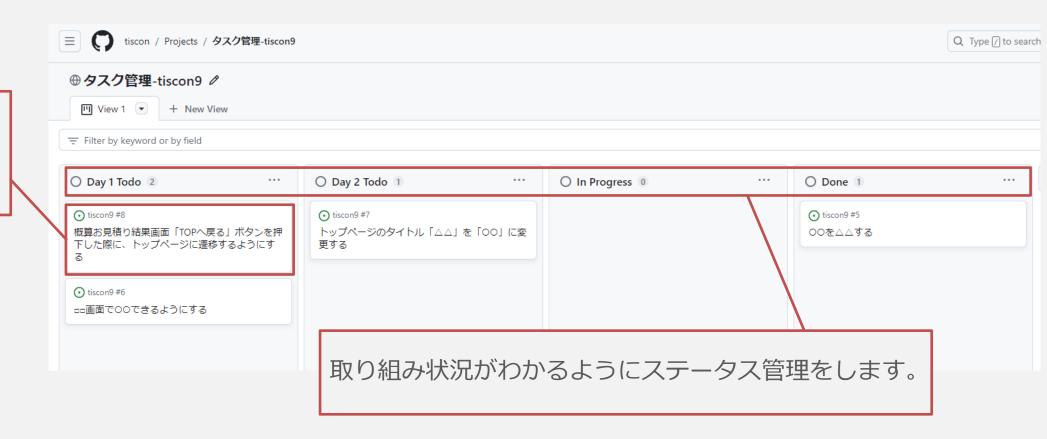
出典:「ブレインストーミングツール」 Miro (https://miro.com/ja/online-brainstorm-tool/) 2023/11/09 15:30 閲覧

チケット駆動開発を取り入れた進め方 3/3

2日間のタスクをすべて「チケット」化し、管理をします(プログラミング・資料作成など含む)

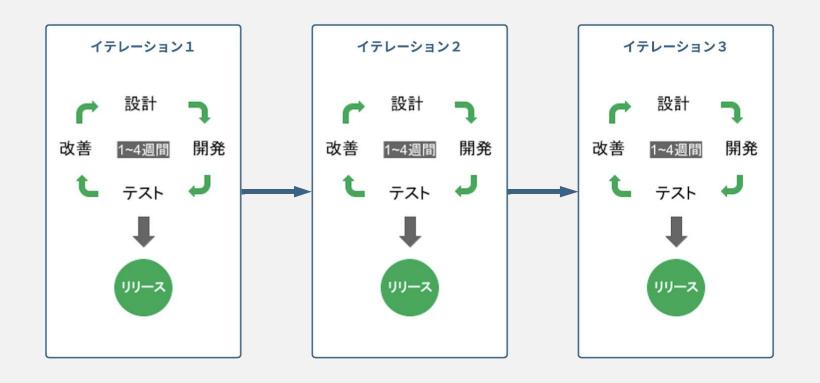
× チケットなしでの作業

タスク1つ1つを 「チケット」



イテレーション開発とは

一連の工程を**短期間で開発を繰り返す**、開発サイクルのことです 小さいサイクルを繰り返すことで、問題の発見や改善が容易になります



出典:「5分でわかるイテレーションとは?」 CircleCl Japan (https://circleci.com/ja/blog/iteration//) 2023/11/09 15:30 閲覧

ポイントとなる考え方

① バックキャスティング

②チケット駆動開発

③ イテレーション開発

具体的な進め方

- ① アプリケーションの確認
- ② アプリケーションのあるべき姿の決定
- ③ 現状とのギャップ・課題の洗出
- ④ 対応事項および優先順位、スケジュールの検討
- ⑤ 実践
 - アプリケーションの修正および動作確認
 - プレゼン資料の作成
- 6納品

- ① アプリケーションの確認
- ② アプリケーションのあるべき姿の決定
- ③ 現状とのギャップ・課題の洗出
- ④ 対応事項および優先順位、スケジュールの検討
- 5 実践
 - o アプリケーションの<u>修正</u>および<u>動作確認</u>
 - プレゼン資料の作成
- 6納品

- ① アプリケーションの確認
- ② アプリケーションのあるべき姿の決定
- ③ 現状とのギャップ・課題の洗出
- ④ 対応事項および優先順位、スケジュールの検討
- 5 実践
 - アプリケーションの修正および動作確認
 - プレゼン資料の作成
- 6納品

「未来像を表す一文(キャッチコピー)」を設定しましょう。

現実的に可能かどうか?ではなく、「どうあるべきか」が重要です。

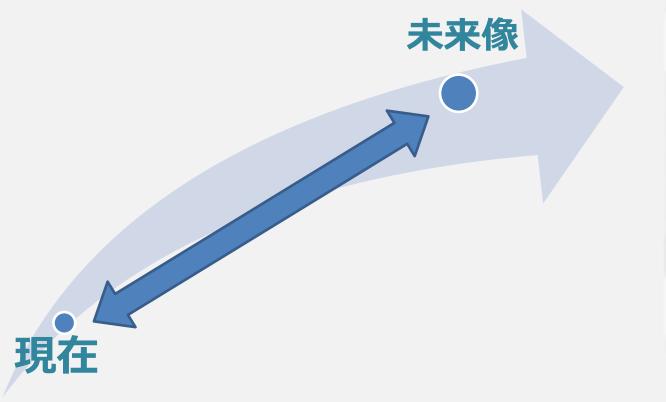


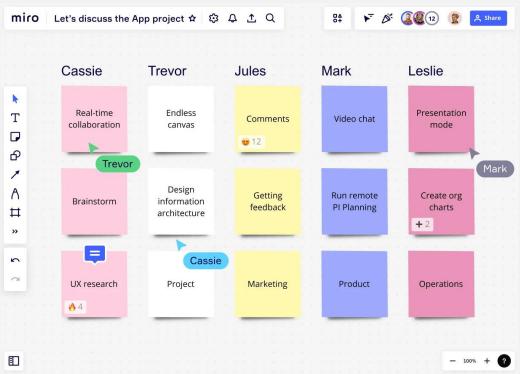
【チェックポイント】

- ✓ メンバ全員が共感できるか (良いな、と思えるか)
- ✓ 次のステップ「課題・ギャップの洗出」 で役立ちそうか

- ① アプリケーションの確認
- ② アプリケーションのあるべき姿の決定
- ③ 現状とのギャップ・課題の洗出
- ④ 対応事項および優先順位、スケジュールの検討
- 5 実践
 - アプリケーションの修正および動作確認
 - プレゼン資料の作成
- 6納品

未来像に対し、現状とのギャップ・課題を洗い出します。具体的な対処方法は一旦考えず、洗い出しに集中します。

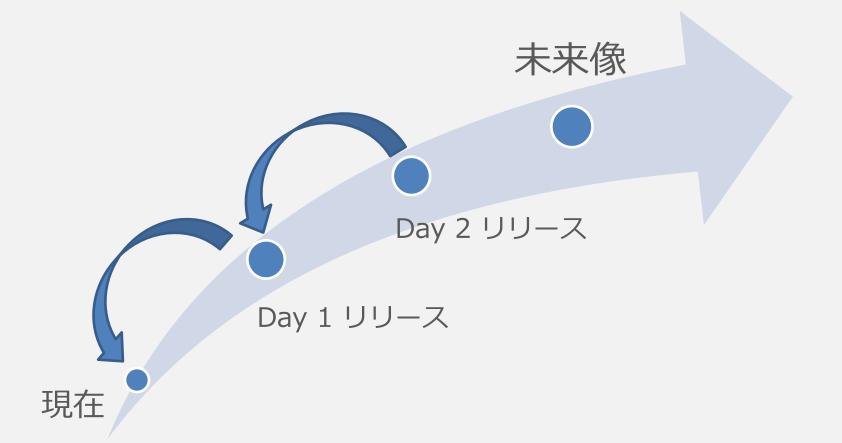




出典:「ブレインストーミングツール」 Miro(https://miro.com/ja/online-brainstorm-tool/) 2023/11/09 15:30 閲覧

- ① アプリケーションの確認
- ② アプリケーションのあるべき姿の決定
- ③ 現状とのギャップ・課題の洗出
- ④ 対応事項および優先順位、スケジュールの検討
- 5 実践
 - アプリケーションの修正および動作確認
 - プレゼン資料の作成
- ⑥ 納品

- ・対応事項(どう対応するのか)
- ・優先順位(どの不具合、改善案に対応するか)
- ・スケジュール (いつまでに対応するのか)



GitHubの「Issue」という機能を使って、

事象

•原因

· 対応案(仕様)

等を整理します。

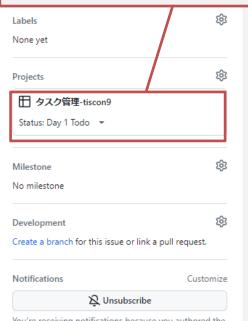
不具合や新規機能、ドキュメントに関するタスクを**チケット(タスク)**にします

概算お見積り結果画面「TOPへ戻る」ボタンを押下した際に、トップペー Redit New issue

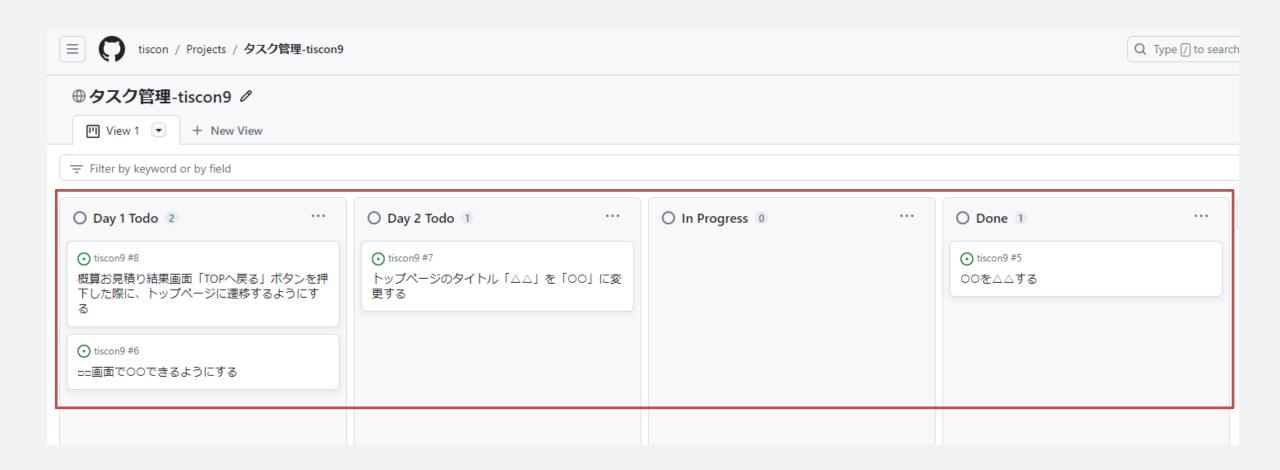
ジに遷移するようにする #8



どのタスクを 対応すべきか優先順位を決め、 スケジュールを立てます



GitHubのProjectsに「チケット」を作り、タスク管理をしていきます。



- ① アプリケーションの確認
- ② アプリケーションのあるべき姿の決定
- ③ 現状とのギャップ・課題の洗出
- ④ 対応事項および優先順位、スケジュールの検討
- ⑤ 実践
 - アプリケーションの修正および動作確認
 - プレゼン資料の作成
- ⑥ 納品

イテレーション(反復)します

スケジュール | 1日目

時間		内容
9:30~11:00	90分	ガイダンス
11:00~11:30	30分	課題説明
11:30~12:00	30分	開発準備
12:00~13:00	60分	ランチ
13:00~17:00	240分	課題実施
17:00~17:25	25分	チーム内成果発表・中間報告
17:25~17:30	5分	クロージング

チーム内でスタッフあてに成果発表してください。きちんと動作確認をしたうえで「動くアプリケーション」+「発表資料」の2点を納品してください。

スケジュール | 2日目

時間		内容
9:30~15:20	230分	課題実施
15:20~15:30	10分	休憩
15:30~16:40	70分	成果発表
16:40~16:55	15分	組織長の話
16:55~17:40	45分	クロージング 個別フィードバック
17:40~17:50	10分	休憩&おやつ準備
17:50~19:30	100分	社員によるLT、懇親会

全体に向けて成果発表してください。きちんと動作確認をしたうえで「動くアプリケーション」+「発表資料」の2点を納品してください。

チーム内成果発表概要



開始時間

1日目 17:00 (納期 17:00)



持ち時間

発表6分スタッフFB5分進捗状況の共有5分スケジュール再検討等10分



発表内容

- ① Webサービスのあるべき姿(未来像)、創造する価値
- ② 実現のための方針(いつ・どのようなことに取り組むのか)
- ③ 実際の検証内容、工夫のポイントや理由
- ④ デモ
- ※チームメンバー全員発言する発表にしてください

全体成果発表概要



開始時間

2日目 15:30 (納期 15:20)



持ち時間

発表

6分

質疑応答

4分

スタッフFB

1分



- ① Webサービスのあるべき姿(未来像)、創造する価値
- ② 実現のための方針(いつ・どのようなことに取り組むのか)
- ③ 実際の検証内容、工夫のポイントや理由
- ④ デモ
- ※チームメンバー全員発言する発表にしてください

成果物(再掲)



プレゼン資料

お客様にとって価値のあるアプリケーションについて 提案・検証内容をまとめた資料を用意してください 成果物は、<u>指定のメールアドレスに送付</u>してください



デモ用アプリケーション

チームで1つのシステムを改修してください 成果物は代表者のGitHubリポジトリに 納品(Push)してください