

情報可視化論 最終課題 概要

170X111X

嵯峨 直樹

画面左側に UI 領域を設置. ①カラーマップによる色の変化と, ②bar のポインタをずらすことにより `isovalue` の値を変化させることができる機能を実現した.

- ① UI 領域内に配置されたカラーマップにおいて任意の場所でクリックすると, その位置の色にオブジェクトの色が変化する.
- ② UI 領域内に配置されたバーを変化させると, その `isovalue` の値に対応するオブジェクトが描画される.