На главном экране находятся три игры: лабиринт, игра-платформер, игра-беговой шутер.

1. Лабиринт. Игра создана при помощи клетчатого поля. Всего 3 уровня сложности: лёгкий, средний, сложный. Лёгкий уровень: надо просто дойти до финиша. Средний уровень: на поле бегает один враг; чтобы добраться до финиша, надо найти один ключ. Сложный уровень: на поле бегают два врага; для выхода надо собрать несколько ключей. Перед любой игрой появляется окно, в котором написаны правила игры, цель и лучший результат. В игре используются спрайты и учитываются взаимодействия. Игра на время.
2. Платформер. Игра создана при помощи клетчатого поля. 3 уровня сложности(лёгкий, средний, сложный). Лёгкий: прыгая по плиткам, нужно добраться до финиша. Средний: для выхода нужно ещё найти ключи. Сложный: помимо собирания ключей, следует избегать врагов. Перед игрой появляется экран с инструкцией и результатами. Игра на время. Используются спрайты и учитываются взаимодействия.
3. Шутер. Игра, в которой надо объезжать препятствия и собирать предметы. В конце надо стрелять во врага. В процессе игры уровень будет усложняться. Игра с жизнями и очками. Перед игрой появляется окно с правилами и лучшим результатом. Используются спрайты и учитываются взаимодействия.