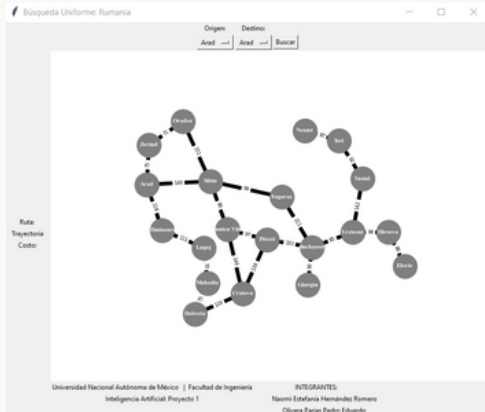


# UI

La interfaz de usuario permite seleccionar en la parte superior las ciudades de origen y destino.

En la parte izquierda se mostrarán las ciudades visitadas en la trayectoria y también el costo empleado en [km] una vez que se presione el botón “Buscar”.



## INTELIGENCIA ARTIFICIAL

### Integrantes



Naomi Estefanía  
Hernández Romero



Olivera Parias  
Pedro Eduardo



## PRIMER PROYECTO

Algoritmo de búsqueda:  
Método Uniforme

# Nuestro programa



Esta escrito en Python



Emplea Tkinter para la creación de la UI.



Usa NetworkX y Matplotlib para la implementación gráfica del diagrama.



Empleo del método uniforme

Utiliza el método para encontrar la ruta más corta en una red.



## Mapa Rumania

El mapa empleado contiene las ciudades del país Rumania, indicando los kilómetros necesarios para llegar de una ciudad a otra.

