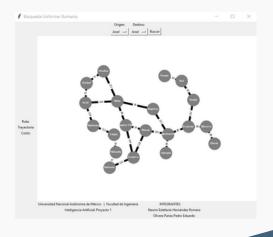
U

La interfaz de usuario permite seleccionar en la parte superior las ciudades de origen y destino.

En la parte izquierda se mostrarán las ciudades visitadas en la trayectoria y tambien el costo empleado en [km] una vez que se presione el botón "Buscar".



INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Integrantes



Naomi Estefanía Hernández Romero



Olivera Parias Pedro Eduardo



PRIMER PROYECTO

Algoritmo de búsqueda: Método Uniforme



Método Uniforme

El método de búsqueda uniforme es un algoritmo de búsqueda que examina nodos en función de su costo acumulado, expandiendo el nodo con el menor costo primero.

Este método es comúnmente empleado para asegurar encontrar una trayectoria con un costo óptimo.

Nuestro programa





Esta escrito en Python

- Emplea Tkinter para la creación de la UI.
- Usa NetworkX y Matplotlib para la implementación gráfica del diagrama.



Empleo del método uniforme

Utiliza el método para encontrar la ruta más corta en una red.



Mapa Rumania

El mapa empleado contiene las ciudades del país Rumania, indicando los kilómetros necesarios para llegar de una ciudad a otra.

