

GDWFSRMDAWREXAIII1A

Prénom : Naomi Nom : Maindret

Nom du projet : Réaliser la maquette d'une application web responsive

Lien Github du projet : https://github.com/NaomiMd/Projet-maquette.git

Lien Trello: https://trello.com/b/yjuDSHB3

Description du projet

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions. Dans cette rubrique, le jury cherche à voir comment vous procédez : comment vous organisez votre travail, comment vous réalisez concrètement la tâche ou l'opération pas à pas.

Litiliser un langage professionnel. Employez-le « je » car vous parlez en votre nom. Vous pouvez

Utiliser un langage professionnel. Employez-le « je », car vous parlez en votre nom. Vous pouvez écrire au temps présent.

Pour créer la maquette de l'application Clipboard j'ai commencé par le Zoning de la version mobile en essayant différentes structures d'applications. J'ai été rechercher sur différents sites les structures que l'on pouvait retrouver pour une application mobile et m'en suis aidé pour choisir entre les différents zonings que j'avais fait.

Je suis ensuite passée sur le wireframe et j'ai commencé à détailler certaines parties du contenues (emplacement des boutons, nature des contenus, images...). Puis une fois fini je suis passée sur la maquette en rajoutant la charte graphique, le texte et éléments de navigation.

Pour la version desktop j'ai commencé le zoning après avoir fini le wireframe de la version mobile. J'ai suivi certain point de la structure de la version mobile et les ai appliqués sur la version desktop. Pour la structure générale je me suis aidée en cherchant ce que faisait certains sites.

Par la suite comme pour la version mobile je suis passée au wireframe en plaçant certaines parties du contenu. Une fois fini j'ai placé la charte graphique, textes et éléments pour construire la maquette finale.

Pour l'organisation du projet j'ai utilisé Trello en notant les points importants à faire et leur ordre d'exécution.



Réaliser la maquette d'une application web responsive

2. Précisez les moyens utilisés. Expliquez tout ce dont vous avez eu besoin pour réaliser vos tâches : langages de programmation, frameworks, outils, logiciels, documentations techniques, etc...

J'ai utilisé Adobe XD pour faire le wireframe et la maquette.

Pour le zoning j'ai utilisé des feuilles de papier. En ce qui concerne la planification des tâches j'ai l'application Trello.

J'ai utilisé Font Awesome pour trouver des icônes sociales.

- Contexte. Les noms des organismes, entreprises ou associations, dans lesquels vous avez exercé vos pratiques Il s'agit de Studi.
- 4. Informations complémentaires (facultatif)