

Série 4 bis : JavaScript

Dupliquer l'exercice 4. Et renommer le serie04bis

Exercice 1 : changement de style via JavaScript.

Manipuler les styles des éléments html.

1. Ecrire la fonction `changer_style` qui permet de styler le paragraphe au clic du bouton par :
 - une couleur blanche.
 - un background noir.
 - une bordure noire pointillée de 1px.
 - un retrait de 5px.
2. Définir les propriétés précédentes dans une classe "active" et modifier la fonction `changer_style` de telle façon qu'elle ajoute la classe "active" au paragraphe. Au clic le nom du bouton change et devient « revenir en arrière ». A nouveau au clic le texte et le paragraphe change pour revenir au point de départ

Exercice 2 : le chronomètre.

Dupliquer la série 4

Ajoutez un nouveau point de menu « chronomètre »

Créer un chronomètre composé d'un afficheur et 3 boutons : un bouton "start" pour lancer le chronomètre , un bouton "stop" pour l'arrêter et un bouton "reset" pour le remettre à zéro. Appeler une fonction d'une manière répétitive en utilisant la fonction `setInterval()` et `clearInterval()`.

Indication :

1. Créer une fonction `init()` qui va initialiser les variables suivantes
 - 1.1. Les variables :

```
var sp;  
var btn_start;  
var btn_stop;
```



- 1.2. les variables seront affecter avec champs du chronomètre
 - 1.2.1. La variable `sp` contient les valeurs du chronomètre
 - 1.2.2. La variable `btn_start` contient le bouton start
 - 1.2.3. La variable `btn_stop` contient le bouton stop
2. Créer une fonction `init` ne doit s'exécuter que lors du premier clic sur le bouton start après elle ne doit plus s'exécuter.
3. Lorsque le chronomètre est lancé, le bouton start est désactivé
4. Créer une fonction « `start()` » qui appelle d'une manière répétitive la fonction « `update_chrono()` » via la fonction « `setInterval()` » avec une cadence de 100 ms.
5. Créer une fonction « `update_chrono()` » qui permet d'incrémenter le nombre de millisecondes , secondes , minutes , et des heures.
6. Créer une fonction "stop" qui arrête le traitement de « `setInterval()` » avec la fonction « `clearInterval()` ».
7. Créer une fonction "reset()" qui remet les valeurs et l'affichage à 0 .