Série 4 bis : JavaScript

Dupliquer l'exercice 4. Et renommer le serie04bis

Exercice 1 : changement de style via JavaScript.

Manipuler les styles des éléments html.

- 1. Ecrire la fonction changer style qui permet de styler le paragraphe au clic du bouton par :
 - une couleur blanche.
 - un background noir.
 - une bordure noire pointillée de 1px.
 - un retrait de 5px.
- 2. Définir les propriétés précédentes dans une classe "active" et modifier la fonction changer_style de telle façon qu'elle ajoute la classe "active" au paragraphe. Au clic le nom du bouton change et devient « revenir en arrière ». A nouveau au clic le texte et le paragraphe change pour revenir au point de départ

Exercice 2 : le chronomètre.

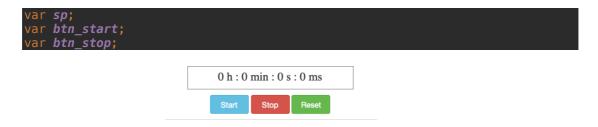
Dupliquer la série 4

Ajoutez un nouveau point de menu « chronomètre »

Créer un chronomètre composé d'un afficheur et 3 boutons : un bouton "start" pour lancer le chronomètre , un bouton "stop" pour l'arrêter et un bouton "reset" pour le remettre à zéro. Appeler une fonction d'une manière répétitive en utilisant la fonction setInterval() et clearInterval().

Indication:

- 1. Créer une fonction init() qui va initialiser les variables suivantes
 - 1.1. Les variables:



- 1.2. les variables seront affecter avec champs du chronomètre
 - 1.2.1. La variable sp contient les valeurs du chronomètre
 - 1.2.2. La variable btn start contient le bouton start
 - 1.2.3. La variable btn stop contient le bouton stop
- 2. Créer une fonction init ne doit s'exécuter que lors du premier clic sur le bouton start après elle ne doit plus s'exécuter.
- 3. Lorsque le chronomètre est lancé, le bouton start est désactivé
- 4. Créer une fonction « start() » qui appelle d'une manière répétitive la fonction « update_chrono() » via la fonction « setInterval() » avec une cadence de 100 ms.
- 5. Créer une fonction « update_chrono() » qui permet d'incrémenter le nombre de millisecondes , secondes , minutes , et des heures.
- 6. Créer une fonction "stop" qui arrête le traitement de « setInterval() »avec la fonction « clearInterval() ».
- 7. Créer une fonction "reset()" qui remet les valeurs et l'affichage à 0.