



	Source State	Destination State	Condition
1	GNT0	GNT0	(req_0),(!reset)
2	GNT0	IDLE	(!req_0) + (req_0),(!reset)
3	GNT1	GNT1	(req_1),(!reset)
4	GNT1	IDLE	(!req_1) + (req_1),(!reset)
5	GNT2	GNT2	(req_2),(!reset)
6	GNT2	IDLE	(!req_2) + (req_2),(!reset)
7	GNT3	GNT3	(req_3),(!reset)
8	GNT3	IDLE	(!req_3) + (req_3),(!reset)
9	IDLE	GNT0	(req_0),(!reset)
10	IDLE	GNT1	(req_1),(!req_0),(!reset)
11	IDLE	GNT2	(req_2),(!req_1),(!req_0),(!reset)
12	IDLE	GNT3	(req_3),(!req_2),(!req_1),(!req_0),(!reset)
13	IDLE	IDLE	(!req_3),(!req_2),(!req_1),(!req_0) + (!req_3),(!req_2),(!req_1),(!req_0),(!reset) + (!req_3),(!req_2),(!req_1),(!reset) + (!req_3),(!req_2),(!reset) + (!req_3),(!reset)

State Table

Transitions / Encoding /