שפות תכנות – תרגיל 3

1. א. כתוב פונקציה שמקבלת מספר שלם ומחזירה True אם סכום הגורמים שלו גדול או שווה למספר עצמו. (למשל, עבור המספר 28 אשר גורמיו הם 14,7,4,2,1 הפונקציה תחזיר True. עבור המספר 12 אשר מחלקיו הם 1,3,5 הם מחלקיו אשר 15 המספר עבור. False הפונקציה 1,2,3,4,6 הפונקציה תחזיר

ב. ממש בשורה אחת פונקציה (שורת ה return), המשתמשת בפונקציה בסעיף א. פונקציה תקבל list של מספרים שלמים וחיוביים. הפונקציה תחזיר dict של כל הגורמים של כל המספרים המופיעים ב list ואשר סכום מחלקיהם גדול מהמספר עצמו. עבור כל גורם (key) – יצוין לכמה מספרים שונים הוא היווה גורם.

לדוגמה: עבור ה [12, 34, 28, 53, 64], המספרים המקיימים את התנאי שסכום גורמיהם גדול מהמספר הם 12 ו- 28.

:הגורמים של 12 הם: 1,2,3,4,6. הגורמים של 28 הם: 1,2,4,7,14, ולכן יוחזר המילון הבא {2:2, 3:1, 4:2, 6: 1, 7: 1, 14:1}

ג. ממש generator expression המקבל מספר, ובכל קריאה ל generator expression המקבל מספר, ובכל המספר. אם המספר ראשוני – הוא יחזיר false.

- 2. ממש בשורה אחת, תוך שימוש בביטויי lambda ובפונקציות אחת, תוך שימוש בביטויי בביטויי הפונקציות הפונקציות הבאות:
 - א. פונקציה שמקבלת list של איברים מסוגים שונים ומחזירה dict שמפתחותיו הם:

```
{ :'c': , 'i': , 'f': , 'o'}
```

עבור המפתח 'c' יופיע 'ist הכולל את כל האיברים מסוג 'c' עבור המפתח 'integer הכולל את כל האיברים מסוג list עבור המפתח 'l' יופיע list הכולל את כל האיברים מסוג float עבור המפתח 'float הכולל את כל האיברים מסוג וist עבור המפתח 'o' יופיע

- ב. פונקציה שמקבלת רשימה של פונקציות שהוגדרו בתכנית, ומחזירה רשימה של כל הפונקציות שמועבר אליהן לכל היותר פרמטר אחד.
- 3. א. כתוב דקורטור שעוטף פונקציות המקבלות כקלט מספר מסוג int ומחזירות כפלט מספר מסוג tuple מסוג int מסוג int מסוג הדקורטור ישמור tuple עם שני מספרים: הקלט הממוצע והפלט הממוצע. בכל קריאה לפונקציה שעטופה ע"י הדקורטור, יודפסו הערכים הממוצעים המעודכנים.
- ב. כתוב דקורטור שעוטף פונקציות, ומייצר log של n הקריאות האחרונות. עבור כל קריאה ישמרו כל הקלטים שנשלחו אליה, והפלט שלה. הדקורטור יתמוך גם במשתני positional וגם ב kevwords. לדוגמה:

```
>>> @logged
... def func(*args):
... return 3 + len(args)
>>> func(4, 4, 4)
you called func(4, 4, 4) it returned 6
6
```

4. כתוב דקורטור שעוטף כל פונקציה שהיא, ובכל פעם שקוראים לפונקציה הוא מדפיס את שמות 3 הפונקציות האחרונות שעברו דרך הדקורטור. בפעמיים הראשונות – הוא לא ידפיס דבר.

5. השתמש ב – observable design patterns וממש את המחלקה observer כך שכל אוביקט יוכל לצייץ מסרים ולעקוב אחרי מסרים של אוביקטים אחרים. לאחר המימוש, ניתן יהיה להריץ את קטע הקוד הבא:

```
a = Twitter('Alice')
k = Twitter('King')
q = Twitter('Queen')
h = Twitter('Mad Hatter')
c = Twitter('Cheshire Cat')
a.follow(c).follow(h).follow(q)
k.follow(q)
q.follow(q).follow(h)
    h.follow(a).follow(g).follow(c)
    print(f'==== {q.name} tweets ====')
    q.tweet('Off with their heads!')
    print(f'\n==== {a.name} tweets ====')
    a.tweet('What a strange world we live in.')
    print(f') = = \{k.name\} \text{ tweets } = = = ')
    k.tweet('Begin at the beginning, and go on till you
    come to the end: then stop.')
    print(f'\n==== {c.name} tweets ====')
    c.tweet("We're all mad here.")
    print(f'\n==== {h.name} tweets ====')
    h.tweet('Why is a raven like a writing-desk?')
```