**LISP**

טכנולוגיה ללמוד יעד\סגמנט מסוים על פי מספר זיהוי (RLOC) שניתן לכל נתב ברשת, יש נתב מרכזי אשר יודע תחת איזה RLOC יושב כל סגמנט.

ניתן גם לשלוח מידע בין רשת שהיא לא LISP לבין רשת שהיא LISP על ידי נתב של רשת הLISP שיודע גם לעבוד עם הרשת שהיא לא LISP וככה יעבור המידע בין שתי הרשתות

**VXLAN**

נוצר צורך ביותר VLANים או ביכולת לקחת VLAN אחד ולהקים אותו תחת יותר מL3 אחד כלומר למנף אותו מעבר לרמה השלישית.

פרוטוקול VXLAN מאפשר לייצר TUNNEL בין ציודי L2 על מנת לפרוס את אותו VLAN במספר מקומות שאינם קשורים תחת אותו L3 אחד

השם של VLAN בVXLN זה **VNI**, הVNI זה החלק בVXLAN HEADER שאומר לנו מה המספר VLAN

Vtep זה המתג שממנו מתחיל/מסתיים הVXLAN

**CCOP**

משמש כדי להגביל את המידע שיעבור על הCONTROL PLANE וחוסך בעבודה של הCPU

* נגדירACL שיתפוס את המידע שנרצה: פרוטוקולים שונים
* נכניס כל ACL לCLASS-MAP
* נייצר POLICE-MAP שבתוכה יהיה לי CLASS לכל מידע שארצה להגביל, ובתוך הCLASS אני אגדיר עד כמה תעבורה אני מבצע משהו ומה יקרה כאשר אעבור את המגבלה ששמתי
* **חייב לייצור CLASS של DEFAULT, זה לא ACL שמוסיף בסוף לבד**

**משמש ל-3 דברים עיקריים:**

* לא להעמיס על הCPU
* להקשיח איזה פרוטוקולים רצים על הCPU

**URPF**

H

**BFD**

H