

# GUIDE SITE GESTION EQUIPE DE SPORT

Guide contenant toute les informations pour créer des requêtes et les tester sur postman pour tester le site de gestion d'équipe de sport.

Comment le  
tester

## Table des matières

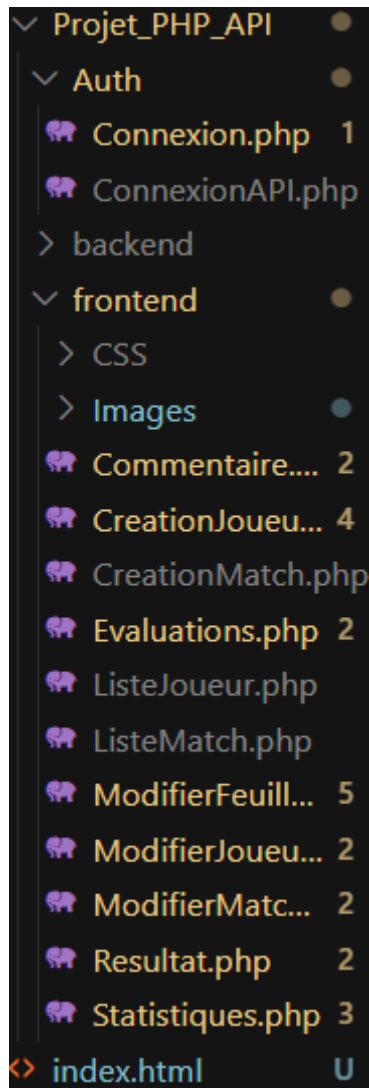
Url du Site Web : .....	2
Liste des Pages : .....	2
Base de données : .....	3
Requêtes Postman : .....	4
Requêtes GET : .....	5
Requêtes POST : .....	5
Requêtes PUT : .....	6
Requêtes DELETE : .....	8

## Url du Site Web :

Liens : [https://naorito.alwaysdata.net/R4.01-Projet\\_API/Projet\\_PHP\\_API/Auth/Connexion.php](https://naorito.alwaysdata.net/R4.01-Projet_API/Projet_PHP_API/Auth/Connexion.php)

Il y a aussi : <https://naorito.alwaysdata.net/index.html> mais il ne sert à rien car il redirige directement dans l'autre Url pour se connecter.

## Liste des Pages :



Les pages du projet sont les pages contenus dans le dossier frontend (sauf Connexion.php dans le dossier Auth). Il y a :

- Connexion.php
- ListeJoueur.php
- ListeMatch.php
- CreationJoueur.php
- CreationMatch.php

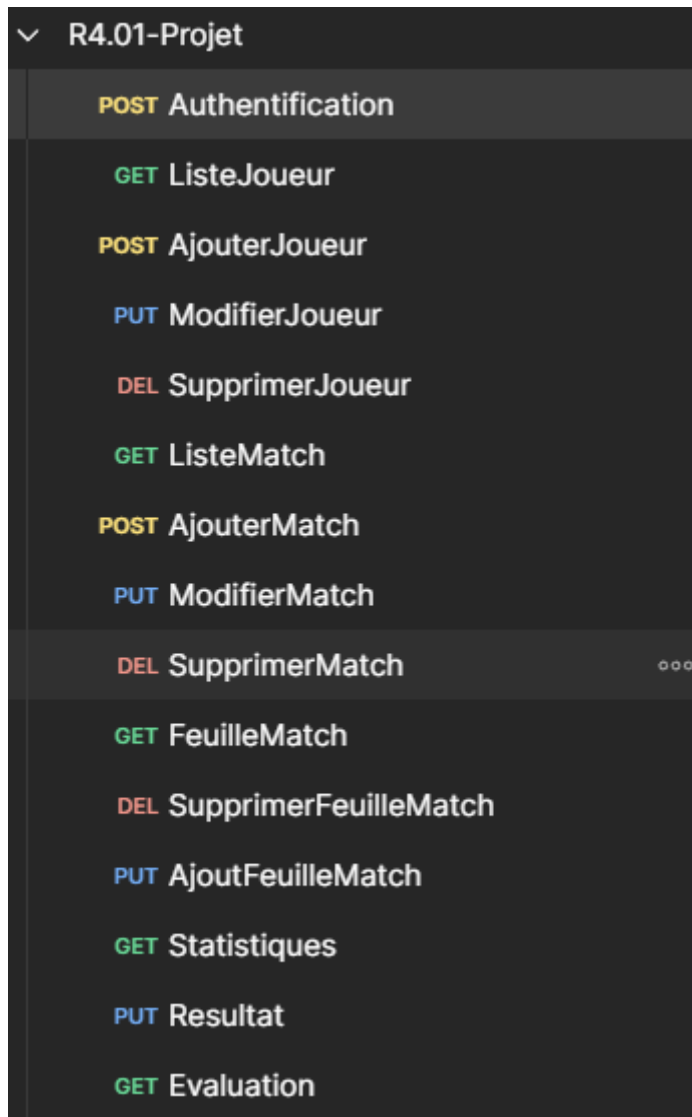
- ModifierJoueur.php
- ModifierMatch.php
- Commentaire.php
- Evaluations.php
- Resultat.php
- ModifierFeuilleMatch.php
- Statistiques.php

## Base de données :

La base de données est stockée dans le serveur de base de données « phpmyadmin » dans l'hébergeur AlwaysData. On peut y accéder et utiliser des fonctions pour interagir avec elle grâce au fichier BD.php se trouvant dans le dossier « librairie » se trouvant dans « backend ». On utilise des fonctions PDO pour interagir avec la base de données.

## Requêtes Postman :

Pour tester les API du site, on peut utiliser plusieurs requêtes sur Postman :



**Attention !** Il faut impérativement s'authentifier et utiliser le jeton JWT pour pouvoir tester les API :



```
}
```

### Ajouter un Joueur :

```
{  
  "nom": "Dupont",  
  "prenom": "Moreno",  
  "numero_licence": "123456578",  
  "date_naissance": "2000-01-01",  
  "taille": 180,  
  "poids": 75,  
  "statut": "Actif"  
}
```

### Ajouter un Match :

```
{  
  "date_match": "2023-12-01",  
  "heure_match": "15:00",  
  "equipe_adverse": "Équipe B",  
  "lieu": "Domicile",  
  "resultat_equipe": null,  
  "resultat_adverse": null  
}
```

## Requêtes PUT :

Pour les requêtes PUT, il faut l'URL (et rajouter l'id pour la requête de la modification d'une feuille de match et pour le résultat, exemple : URL+ ?id=42) et rajouter du code dans le raw dans Body.

### Modifier un Joueur :

```
{  
  "id": 31,  
  "nom": "Dupont",  
  "prenom": "Jean",
```

```
"numero_licence": "123456",  
"date_naissance": "1990-01-01",  
"taille": 180,  
"poids": 74,  
"statut": "Actif",  
"commentaires": "Bon joueur"  
}
```

#### **Modifier un Match :**

```
{  
  "id": 42,  
  "date_match": "2025-12-02",  
  "heure_match": "16:00",  
  "equipe_adverse": "Équipe C",  
  "lieu": "Extérieur",  
  "resultat_equipe": 2,  
  "resultat_adverse": 6  
}
```

#### **Modifier une Feuille de Match :**

```
{  
  "match_id": 42,  
  "joueurs": [  
    {"joueur_id": 14, "statut": "titulaire", "poste_prefere": "Top Lane"},  
    {"joueur_id": 15, "statut": "titulaire", "poste_prefere": "Mid Lane"},  
    {"joueur_id": 16, "statut": "titulaire", "poste_prefere": "Jungler"},  
    {"joueur_id": 17, "statut": "titulaire", "poste_prefere": "Bot Lane ADC"},  
    {"joueur_id": 18, "statut": "titulaire", "poste_prefere": "Bot Lane Support"},  
    {"joueur_id": 19, "statut": "remplacant", "poste_prefere": "Top Lane"},  
    {"joueur_id": 20, "statut": "remplacant", "poste_prefere": "Mid Lane"},  
  ]  
}
```



```
    {"joueur_id": 21, "statut": "remplacant", "poste_preferer": "Jungler"}  
  ]  
}
```

#### **Modifier le Résultat :**

```
{  
  "id": 38,  
  "date_match": "2025-04-19",  
  "heure_match": "02:19",  
  "equipe_adverse": "Test1",  
  "lieu": "Domicile",  
  "resultat_equipe": 3,  
  "resultat_adverse": 2  
}
```

#### **Requêtes DELETE :**

Pour les requêtes DELETE, il faut l'URL et rajouter l'id pour la requête de la modification d'une feuille de match et pour le résultat (exemple : URL+ ?id=42).