

GUIDE SITE GESTION EQUIPE DE SPORT

Guide contenant toute les informations pour créer des requêtes et les tester sur postman pour tester le site de gestion d'équipe de sport.

Comment le
tester

Table des matières

Url du Site Web :	2
Liste des Pages :	2
Base de données :	3
Requêtes Postman :	4
Requêtes GET :	5
Requêtes POST :	5
Requêtes PUT :	6
Requêtes DELETE :	8

Liens GitHub :

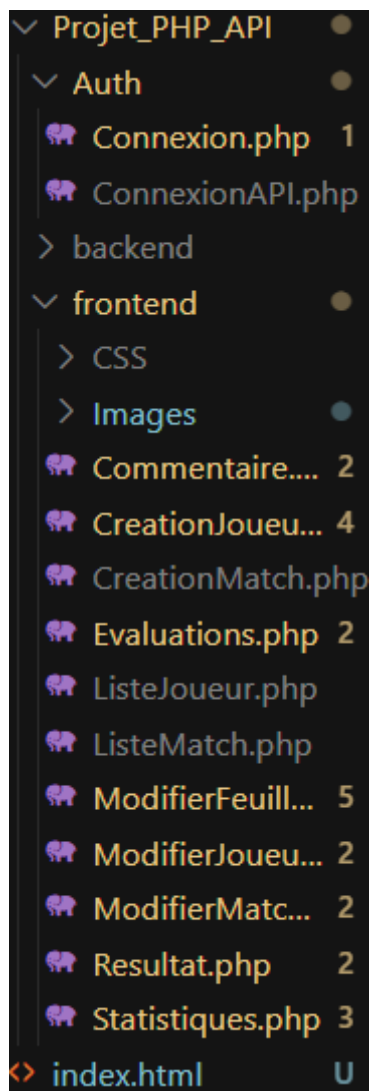
https://github.com/Naorito/R4.01-Projet_API

Url du Site Web :

Liens : https://naorito.alwaysdata.net/R4.01-Projet_API/Projet_PHP_API/Auth/Connexion.php

Il y a aussi : <https://naorito.alwaysdata.net/index.html> mais il ne sert à rien car il redirige directement dans l'autre Url pour se connecter.

Liste des Pages :



Les pages du projet sont les pages contenus dans le dossier frontend (sauf Connexion.php dans le dossier Auth). Il y a :

- Connexion.php

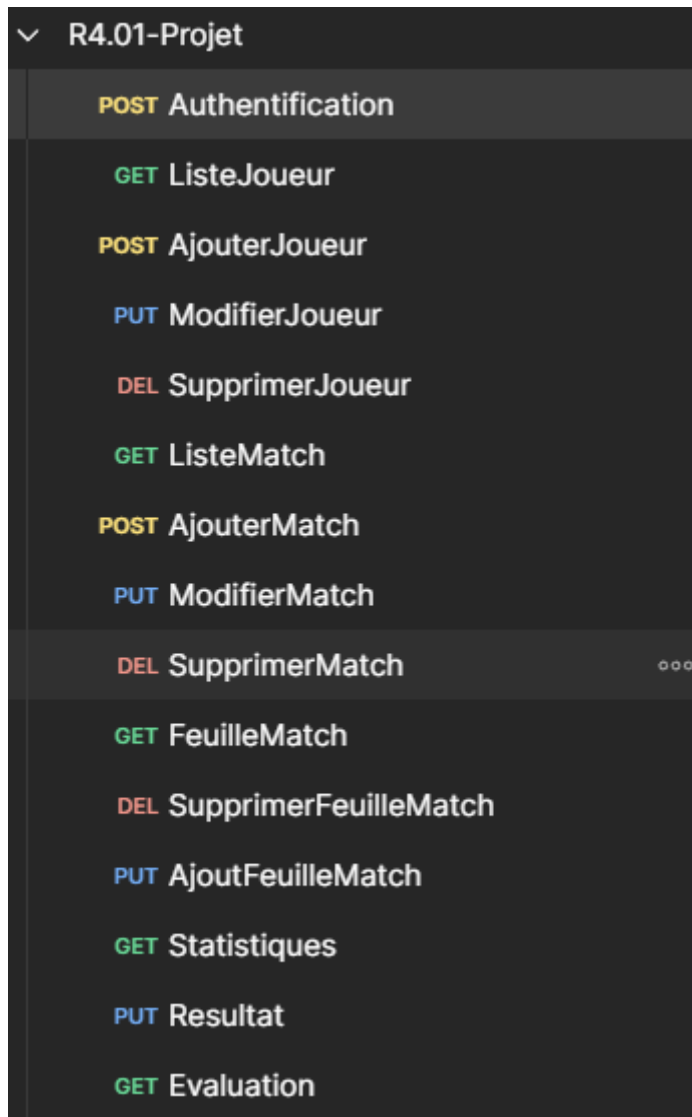
- ListeJoueur.php
- ListeMatch.php
- CreationJoueur.php
- CreationMatch.php
- ModifierJoueur.php
- ModifierMatch.php
- Commentaire.php
- Evaluations.php
- Resultat.php
- ModifierFeuilleMatch.php
- Statistiques.php

Base de données :

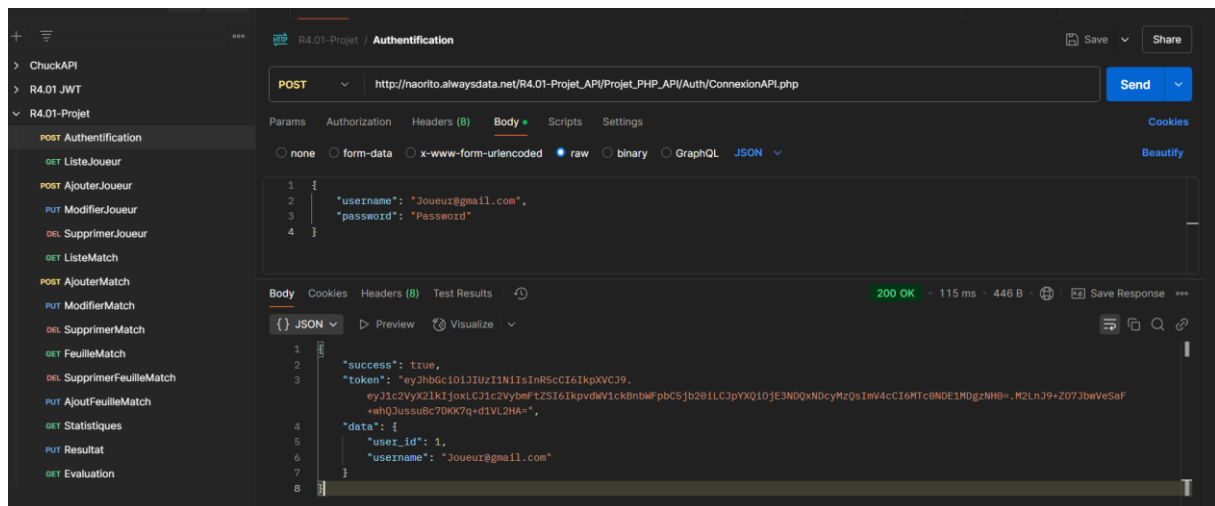
La base de données est stockée dans le serveur de base de données « phpmyadmin » dans l'hébergeur AlwaysData. On peut y accéder et utiliser des fonctions pour interagir avec elle grâce au fichier BD.php se trouvant dans le dossier « librairie » se trouvant dans « backend ». On utilise des fonctions PDO pour interagir avec la base de données.

Requêtes Postman :

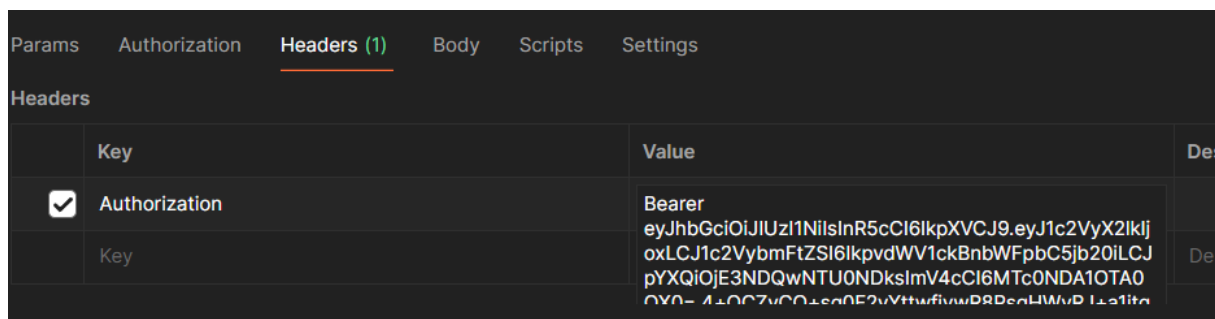
Pour tester les API du site, on peut utiliser plusieurs requêtes sur Postman :



Attention ! Il faut impérativement s'authentifier et utiliser le jeton JWT pour pouvoir tester les API :



En le mettant dans le Headers dans :



Key : Authorization

Value : Bearer + <jeton JWT>

Requêtes GET :

Pour les requêtes GET, il faut seulement rentrer l'URL du site sauf pour les requêtes d'évaluations et des feuilles de match où il faut rajouter l'id du match à la suite de l'URL.

Exemple : URL+?match_id=42 => http://naorito.alwaysdata.net/R4.01-Projet_API/Projet_PHP_API/backend/FeuilleMatchAPI.php?match_id=42

Requêtes POST :

Pour les requêtes POST, il faut seulement en plus de l'URL rajouter un raw dans body.

Authentication :

```
{
  "username": "Joueur@gmail.com",
  "password": "Password"
}
```

```
}
```

Ajouter un Joueur :

```
{  
  "nom": "Dupont",  
  "prenom": "Moreno",  
  "numero_licence": "123456578",  
  "date_naissance": "2000-01-01",  
  "taille": 180,  
  "poids": 75,  
  "statut": "Actif"  
}
```

Ajouter un Match :

```
{  
  "date_match": "2023-12-01",  
  "heure_match": "15:00",  
  "equipe_adverse": "Équipe B",  
  "lieu": "Domicile",  
  "resultat_equipe": null,  
  "resultat_adverse": null  
}
```

Requêtes PUT :

Pour les requêtes PUT, il faut l'URL (et rajouter l'id pour la requête de la modification d'une feuille de match et pour le résultat, exemple : URL+ ?id=42) et rajouter du code dans le raw dans Body.

Modifier un Joueur :

```
{  
  "id": 31,  
  "nom": "Dupont",  
  "prenom": "Jean",
```

```
"numero_licence": "123456",  
"date_naissance": "1990-01-01",  
"taille": 180,  
"poids": 74,  
"statut": "Actif",  
"commentaires": "Bon joueur"  
}
```

Modifier un Match :

```
{  
  "id": 42,  
  "date_match": "2025-12-02",  
  "heure_match": "16:00",  
  "equipe_adverse": "Équipe C",  
  "lieu": "Extérieur",  
  "resultat_equipe": 2,  
  "resultat_adverse": 6  
}
```

Modifier une Feuille de Match :

```
{  
  "match_id": 42,  
  "joueurs": [  
    {"joueur_id": 14, "statut": "titulaire", "poste_prefer": "Top Lane"},  
    {"joueur_id": 15, "statut": "titulaire", "poste_prefer": "Mid Lane"},  
    {"joueur_id": 16, "statut": "titulaire", "poste_prefer": "Jungler"},  
    {"joueur_id": 17, "statut": "titulaire", "poste_prefer": "Bot Lane ADC"},  
    {"joueur_id": 18, "statut": "titulaire", "poste_prefer": "Bot Lane Support"},  
    {"joueur_id": 19, "statut": "remplacant", "poste_prefer": "Top Lane"},  
    {"joueur_id": 20, "statut": "remplacant", "poste_prefer": "Mid Lane"},  
  ]  
}
```



```
    {"joueur_id": 21, "statut": "remplacant", "poste_preferer": "Jungler"}  
  ]  
}
```

Modifier le Résultat :

```
{  
  "id": 38,  
  "date_match": "2025-04-19",  
  "heure_match": "02:19",  
  "equipe_adverse": "Test1",  
  "lieu": "Domicile",  
  "resultat_equipe": 3,  
  "resultat_adverse": 2  
}
```

Requêtes DELETE :

Pour les requêtes DELETE, il faut l'URL et rajouter l'id pour la requête de la modification d'une feuille de match et pour le résultat (exemple : URL+ ?id=42).