

プログラミングII

第7回: 動的メモリ

2019年1月9日(水)

筑波大学 情報メディア創成学類

三河 正彦

文字列の操作

- 教科書10.4 文字列の長さを実行時に決める.

メモリの動的割り当て

```
/* static.c */
#include <stdio.h>

#define BUFSIZE 200

int main(void)
{
    char buf[BUFSIZE];

    printf("Input name => ");
    fgets(buf, BUFSIZE, stdin);

    printf("Name is %s", buf);
}
```

```
/* dynamic.c */
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

#define BUFSIZE 200

int main(void)
{
    char buf[BUFSIZE];
    char *name;

    printf("Input name => ");
    fgets(buf, BUFSIZE, stdin);
    name = (char *)malloc(sizeof(char)
                          * (strlen(buf)+1));
    strcpy(name, buf);

    printf("Name is %s", name);
    free(name);
}
```

static3.c

- 5人分の名前を受け取れるようにするため, bufの宣言を2次元配列の宣言に変更する.
- 次に, キーボードから入力された名前(文字列)を受け取る部分と, 表示する部分を繰り返しを用いて, 5人分の処理ができるようにする.
- また, このプログラムが使用するメモリ量を表示する部分を作成し, 実行結果を確認せよ.
- ソースファイル名はstatic3.cとする.

static3.c

```
1 /* static3.c */
2 #include <stdio.h>
3
4 #define BUFSIZE 200
5 #define NUM      5
6
7 int main(void)
8 {
9     char buf[NUM][BUFSIZE];
10    int count;
11
12    for (count=0; count<NUM; count++) {
13        printf("Input %dth name => ", count+1);
14        fgets(buf[count], BUFSIZE, stdin);
15    }
16
17    for (count=0; count<NUM; count++) {
18        printf("%dth name: %s", count+1, buf[count]);
19    }
20
21    printf("sizeof(buf) = %d\n", sizeof(buf));
22 }
```

実行例

```
# ./a.out
Input 1th name => mikawa1
Input 2th name => mikawa2
Input 3th name => mikawa3
Input 4th name => mikawa4
Input 5th name => mikawa5
1th name: mikawa1
2th name: mikawa2
3th name: mikawa3
4th name: mikawa4
5th name: mikawa5
sizeof(buf) = 1000
#
```

static4.c

- static3.cを改造し， 5人分の名前を格納する変数として， 2次元配列ではなく， 構造体を使用して実現する.
- 構造体の形態は， 各自考えること.
- ソースファイル名はstatic4.cとする.

static4.c

```
1 /* static4.c */
2 #include <stdio.h>
3
4 #define BUFSIZE 200
5 #define NUM      5
6
7 struct user {
8     char name[BUFSIZE];
9 };
10
11 int main(void)
12 {
13     int i;
14     struct user person[NUM];
15
16     for (i=0; i<NUM; i++) {
17         printf("No. %d\n", i);
18         printf("Input name => ");
19         fgets(person[i].name, BUFSIZE, stdin);
20     }
21
22     for (i=0; i<NUM; i++) {
23         printf("Name is %s", person[i].name);
24     }
25
26     printf("sizeof(person) = %d\n", sizeof(person));
27 }
```

実行例

```
# ./a.out
No. 0
Input name => mikawa1
No. 1
Input name => mikawa2
No. 2
Input name => mikawa3
No. 3
Input name => mikawa4
No. 4
Input name => mikawa5
Name is mikawa1
Name is mikawa2
Name is mikawa3
Name is mikawa4
Name is mikawa5
sizeof(person) = 1000
#
```

static4.c (その2)

```
1  /* static4.c */
2  #include <stdio.h>
3
4  #define BUFSIZE 200
5  #define NUM      5
6
7  typedef struct FiveNames {
8      char name1[BUFSIZE];
9      char name2[BUFSIZE];
10     char name3[BUFSIZE];
11     char name4[BUFSIZE];
12     char name5[BUFSIZE];
13 } FiveNames;
14
15 int main(void)
16 {
17     FiveNames names;
18
19     printf("Input 1st name => ");
20     fgets(names.name1, BUFSIZE, stdin);
21     printf("Input 2nd name => ");
22     fgets(names.name2, BUFSIZE, stdin);
23     printf("Input 3rd name => ");
24     fgets(names.name3, BUFSIZE, stdin);
25     printf("Input 4th name => ");
26     fgets(names.name4, BUFSIZE, stdin);
27     printf("Input 5th name => ");
28     fgets(names.name5, BUFSIZE, stdin);
29
30     printf("1st Name is %s", names.name1);
31     printf("2nd Name is %s", names.name1);
32     printf("3rd Name is %s", names.name1);
33     printf("4th Name is %s", names.name1);
34     printf("5th Name is %s", names.name1);
35
36     printf("sizeof(names) = %d\n",
37           sizeof(names));
38 }
```


static4.c (その2)

```
1  /* static4.c */
2  #include <stdio.h>
3
4  #define BUFSIZE 200
5  #define NUM      5
6
7  typedef struct FiveNames {
8      char name1[BUFSIZE];
9      char name2[BUFSIZE];
10     char name3[BUFSIZE];
11     char name4[BUFSIZE];
12     char name5[BUFSIZE];
13 } FiveNames;
14
15 int main(void)
16 {
17     FiveNames names;
18
19     printf("Input 1st name => ");
20     fgets(name1, BUFSIZE, stdin);
21     printf("Input 2nd name => ");
22     fgets(name2, BUFSIZE, stdin);
23     printf("Input 3rd name => ");
24     fgets(name3, BUFSIZE, stdin);
25     printf("Input 4th name => ");
26     fgets(name4, BUFSIZE, stdin);
27     printf("Input 5th name => ");
28     fgets(name5, BUFSIZE, stdin);
29     printf("1st Name is %s", name1);
30     printf("2nd Name is %s", name2);
31     printf("3rd Name is %s", name3);
32     printf("4th Name is %s", name4);
33     printf("5th Name is %s", name5);
34     printf("sizeof(names) = %d\n",
35           sizeof(names));
36 }
37
38 }
```

実行例

```
# ./a.out
Input 1st name => mikawa1
Input 2nd name => mikawa2
Input 3rd name => mikawa3
Input 4th name => mikawa4
Input 5th name => mikawa5
1st Name is mikawa1
2nd Name is mikawa2
3rd Name is mikawa3
4th Name is mikawa4
5th Name is mikawa5
sizeof(names) = 1000
#
4th Name is %s , names.name1);
printf("5th Name is %s", names.name1);

printf("sizeof(names) = %d\n",
      sizeof(names));
```

動的なメモリ割当: dynamic2.c

- dynamic.c(p.3)では, メモリ確保の際にエラーチェックをしていない. これをエラーチェックをするようにせよ.
- malloc()の返り値がNULL だったら, エラーメッセージとして memory allocation error!!と表示して, プログラムを終了するように変更せよ.
- ソースファイル名をdynamic2.cとする.
- プログラムの終了は関数exit()を使う.

dynamic2.c

```
1 /* dynamic2.c */
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #include <string.h>
5
6 #define BUFSIZE 200
7
8 int main(void)
9 {
10     char buf[BUFSIZE];
11     char *name;
12
13     printf("Input your name => ");
14     fgets(buf, BUFSIZE, stdin);
15
16     name = (char *)malloc(sizeof(char)
17                          * (strlen(buf)+1));
18     if (name == NULL) {
19         printf("memory allocation error!!");
20         exit(1);
21     }
22
23     strcpy(name, buf);
24
25     printf("Your name : %s", name);
26
27     free(name);
28 }
```

メモリ領域

- スタック領域: ローカル変数や関数の引数等が利用する領域
 - 容量は小さい(数MB程度) -> 大きな配列等の確保が困難
- ヒープ領域: malloc()等を用いて動的に確保する領域
 - 容量が大きい -> 大きな配列等を確保するのに適している
- 静的領域: グローバル変数やstatic変数が利用する領域
 - プログラム実行時に確保される固定のサイズ
- テキスト領域: 機械語に翻訳されたプログラムが格納される領域

```
micPRO[133] ulimit -a  
中略...
```

```
open files                (-n) 256  
pipe size                 (512 bytes, -p) 1  
stack size                (kbytes, -s) 8192  
cpu time                  (seconds, -t) unlimited  
max user processes        (-u) 709  
virtual memory            (kbytes, -v) unlimited
```

メモリ領域

```
#include <stdio.h>
```

```
#define MAX 100
```

1000だと実行時にエラー



```
typedef struct matrix {  
    int rows;  
    int columns;  
    double data[MAX][MAX];  
} matrix;
```

```
int main(void)  
{  
    int i, j, k;  
    struct matrix X[100];  
  
    for (i=0; i<100; i++) {  
        for (j=0; j<MAX; j++) {  
            for (k=0; k<MAX; k++) {  
                printf("X[%d].data[%d][%d] = %lf\n",  
                    i, j, k, X[i].data[j][k]);  
            }  
        }  
    }  
}
```

おわり