第6回 プログラミング応用レポート

15302114番 山下尚人

提出日:2017年12月15日

1 ex103.c

• ソースコード

```
#include <stdio.h>
1
2
      #include <stdlib.h>
3
      int main(void){
4
5
        int val;
6
        int sum = 0;
7
        int cnt = 0;
8
        FILE *fpin, *fpout;
9
        if ( (fpin=fopen("exdata1.dat","r")) == NULL){
10
11
          printf("File_{\sqcup}not_{\sqcup}found._{\sqcup}---_{\sqcup}exdata1.dat \n");
12
          exit(EXIT_FAILURE);
13
14
15
        if ( (fpout=fopen("out.dat","w")) == NULL ){
16
          fclose(fpin);
17
          printf("File\squarenot\squaremade.\square---\squareout.dat\n");
18
          exit(EXIT_FAILURE);
19
20
21
        while( fscanf(fpin,"%d",&val) != EOF){
          fprintf(fpout, "Inputudatau>>>u%d\n", val);
22
23
          sum += val;
24
           ++cnt;
25
26
27
        if(cnt>0){
          printf("SUM=%d,_{\square}AVE=%g\n", sum, (double)sum/cnt);
28
29
30
        fclose(fpin);
31
32
        fclose(fpout);
33
34
        return EXIT_SUCCESS;
35
      }
```

• 入力データファイル (exdata1.dat)

```
1
      150
2
      164
3
      153
 4
      174
5
      189
6
      185
7
      168
8
      156
9
      152
10
      174
11
      173
12
      169
```

• 実行結果

```
1
2    [myuser@linux01 8th_lecture]$ ls
3    a.out ex103.c exdata1.dat
4    [myuser@linux01 8th_lecture]$ ./a.out
5    SUM=2007, AVE=167.25
```

• 出力データファイル (out.dat)

```
1
     Input data >>> 150
2
     Input data >>> 164
3
     Input data >>> 153
     Input data >>> 174
4
5
     Input data >>> 189
     Input data >>> 185
6
7
     Input data >>> 168
     Input data >>> 156
8
     Input data >>> 152
9
10
     Input data >>> 174
11
     Input data >>> 173
     Input data >>> 169
```

考察

10~13 行目で exdata1.dat を"r"モードで fpin に展開している。

15~19 行目で out.dat を"w"モードで fpout に展開している。

 $21{\sim}25$ 行目で fpin から 1 行ずつデータを val に読み込み、val を fpout に書き込んだ後、sum に val を加算している。

2 ex104:append(追記) の場合

• ソースコード

```
1
      #include <stdio.h>
 2
      #include <stdlib.h>
 3
 4
      int main (void){
 5
         FILE *fp;
 6
 7
         if ( (fp=fopen("sample.dat", "a")) == NULL){
 8
           printf("File_not_found._---_sample.dat\n");
 9
           exit(EXIT_FAILURE);
10
11
12
         printf("debug\n");
13
14
         fprintf(fp,"But,_{\sqcup}if_{\sqcup}you_{\sqcup}do_{\sqcup}your_{\sqcup}best,\\ \ \ \ \ \ );
15
         fprintf(fp, "you\sqcupwill\sqcupmanage.\n");
16
17
         fclose(fp);
18
19
         return EXIT_SUCCESS;
20
```

• 実行結果

```
[myuser@linux01 8th_lecture] $ ls
1
2
     a.out ex103.c ex104.c exdata1.dat logdata1.txt logdata2
         .txt out.dat
3
     [myuser@linux01 8th_lecture]$ ./a.out
4
     debug
5
     [myuser@linux01 8th_lecture] $ ls
6
     a.out
              ex104.c
                           logdata1.txt out.dat
7
     ex103.c exdata1.dat logdata2.txt sample.dat
8
     [myuser@linux01 8th_lecture] $ cat sample.dat
9
     But, if you do your best,
10
     you will manage.
     [myuser@linux01 8th_lecture]$ ./a.out
11
12
     debug
     [myuser@linux01 8th_lecture] $ ls
13
              ex104.c
                           logdata1.txt out.dat
14
     a.out
15
     ex103.c exdata1.dat logdata2.txt sample.dat
16
     [myuser@linux01 8th_lecture]$ cat sample.dat
17
     But, if you do your best,
18
     you will manage.
     But, if you do your best,
19
20
     you will manage.
```

• コードの考察

 $7\sim10$ 行目で sample.dat を"a"モードで fp に展開している。 13,14 行目で fp に文字列を書き込んでいる。

• 実行結果の考察

 $1{\sim}10$ 行目で sample.dat がない状態でコードを実行すると、文字列が l 回書き込まれた sample.dat が 作られる。

11~20 行目で sample.dat がある状態でコードを実行すると、文字列が末尾に新たに書き込まれる。

3 ex104: write(上書き) の場合

• ソースコード

```
1
      #include <stdio.h>
 2
      #include <stdlib.h>
 3
 4
      int main (void){
         FILE *fp;
 5
 6
 7
         if ( (fp=fopen("sample.dat","w")) == NULL){
 8
            printf("File_{\sqcup}not_{\sqcup}found._{\sqcup}---_{\sqcup}sample.dat\n");
 9
            exit(EXIT_FAILURE);
10
11
12
         printf("debug\n");
13
14
         fprintf(fp,"But,_{\sqcup}if_{\sqcup}you_{\sqcup}do_{\sqcup}your_{\sqcup}best,\\ \n");
15
         fprintf(fp,"you will manage.\n");
16
17
         fclose(fp);
18
19
         return EXIT_SUCCESS;
      }
20
```

• 実行結果

```
1
      [myuser@linux01 lecture08]$ ls
      a.out ex104_1.c exdata1.dat logdata
ex103.c ex104_2.c logdata1.log out.dat
                                            logdata2.log sample.dat
3
      [myuser@linux01 lecture08]$ cat sample.dat
 4
5
      But, if you do your best,
6
      you will manage.
7
      But, if you do your best,
      you will manage.
8
9
      [myuser@linux01 lecture08]$ ./a.out
10
      [myuser@linux01 lecture08]$ ls
```

```
12
     a.out
              ex104_1.c exdata1.dat logdata2.log sample.dat
     ex103.c ex104_2.c logdata1.log out.dat
13
     [myuser@linux01 lecture08]$ cat sample.dat
14
15
     But, if you do your best,
16
     you will manage.
     [myuser@linux01 lecture08]  rm sample.dat
17
18
     [myuser@linux01 lecture08] $ ls
19
              ex104_1.c exdata1.dat
     a.out
                                         logdata2.log
20
     ex103.c ex104_2.c logdata1.log out.dat
21
     [myuser@linux01 lecture08]$ ./a.out
22
     debug
23
     [myuser@linux01 lecture08]$ ls
24
     a.out ex104_1.c exdata1.dat
                                       logdata2.log sample.dat
25
     \verb|ex103.c| = \verb|ex104_2.c| = \verb|logdata1.log| = \verb|out.dat|
26
     [myuser@linux01 lecture08]$ cat sample.dat
27
     But, if you do your best,
28
     you will manage.
```

• コードの考察

2の追記の場合のコードから、7行目の"a"を"r"に変更した。

• 実行結果の考察

1~16 行目で sample.dat がある状態でコードを実行すると、元のデータが消え、新たに文字列が 1 回書き込まれる。

17~20 行目で sample.dat を消している。

21~28 行目で sample.dat がない状態でコードを実行すると、sample.dat が新たに作成され、文字列 1 回が書き込まれる。