

Reflectieopdracht – WPL 2 START

Situatie:

In deze STARTT reflectie ga ik het hebben over mijn situatie gedurende werkplekleren 2. Tijdens WPL 2 kregen we teams aangewezen om een case uit te voeren. Wij kregen de gezondheidspraktijk case, waarvan wij de research, strategie, branding, website en applicatie moesten ontwikkelen. Dit werd gedaan over een duur van 12 weken in het Corda gebouw 7 dat een realistische werkplek moest nabootsen. Mijn team bestond uit 5 personen inclusief mijzelf. Wij hebben de volgende tools gebruikt om het project te kunnen waarmaken: Jira, Confluence, GitHub, MS Teams, WebStorm, Figma en Miro.

Taak:

Over een tijdsperiode van 12 weken moesten wij dit waarmaken, in deze 12 weken waren mijn taken vooral het benchmarken van competitors, persona's aanmaken, brand personality opstellen, wireframen app, visual designing app, moodboard maken, in orde maken van github en coderen/programmeren van de website. Ik speelde ook vooral een supportende rol omdat ik iedereen een beetje hielp als ze vast liepen.

Actie & Resultaat:

Het aanpakken van de benchmarking, persona's, brand personality ging redelijk goed omdat ik altijd kon terug vallen op mijn kennis die ik had behaald tijdens het vak digital branding, ook vroeg ik vaak feedback van de coaches. Dit deel heb ik dan ook volledig in miro gedocumenteerd zodat ik ook feedback kon krijgen van mijn junior-collega's. Ik vond het zelf persoonlijk het minst leuke fase van alle sprints omdat ik meer van het designen en developpen ben.

Toen kwam het wireframen en visual design gedeelte van de applicatie van ons bedrijf, hiervoor heb ik de tool "Figma" gebruikt, een programma die ik nog nooit eerder had gebruikt, daarvoor was het altijd met Adobe Xd. Door mijn eerdere ervaring in Adobe Xd was Figma nog zeker te doen omdat veel features op elkaar leken. Het wireframen heb ik aangepakt op basis van mijn kennis die ik behaald had in een vorige opleidingsonderdeel "UI Design", ik hield me aan visuele hiërarchie, juiste proporties, juiste content in de wireframes en "visual storytelling". Ook ging ik vaak naar junior-collega's en coaches voor feedback op mijn werk. Het visual design baseerde ik op onze brandbook, ik had nog wel wat moeite met de juiste kleur contrast toe te passen omdat wij maar een kleur gebruikte. Dit had ik opgelost door inspiratie op te doen op Behance en Dribbble.

Als het laatste gedeelte kwam het programmeren/coderen, wat ik persoonlijk het leukste gedeelte vond. Hier heb ik vooral de leiding genomen, in het begin heb ik de github repository aangemaakt en deze gelinkt aan netlify, een hosting bedrijf. Ik heb de inlog, registratie, bestel en account pagina's gecodeerd met HTML5, Bootstrap 5, CSS en JavaScript. Ik heb dit aangepakt door de websites eerst in mobile format te coderen zodat ze allemaal responsive zijn. Ook had ik ervoor gezorgd dat ik regelmatig commits uitvoerde. Dit gedeelte maakte mij het meest blij omdat je echt resultaat zag dat werkte.

Reflectie:

Mijn reflectie op deze situatie is dat ik tevreden ben, niet super tevreden maar wel genoeg om trots te zijn. Ik had gehoopt op een toch iets meer uitdagende design voor ons website, mijn collega's hadden deze redelijk simpel gehouden naar mijn mening. Een volgende keer zou ik het programmeren gedeelte anders aanpakken, er ging veel fout met GitHub omdat niet iedereen wist hoe hij of zij daarmee moest werken waardoor we een aantal merge conflicten kregen. Ook zou ik vanaf het begin betere afspraken vastleggen omtrent de marges, padding en groottes van elementen op de pagina's, deze klopte in het begin niet altijd met elkaar wat voor tijdsverlies zorgde.

Wat ik later in mijn carrière zeker zou willen toepassen is mijn nieuwe bootstrap 5, github en confluence skills. Ik denk dat dit zeker een groot pluspunt op mijn CV zou zijn. Ook is het heel mooi om het volledige proces van een bedrijf digitaal op te starten te kennen, zodat je een beter beeld hebt ookal zou je niet per se voor een andere rol kiezen.