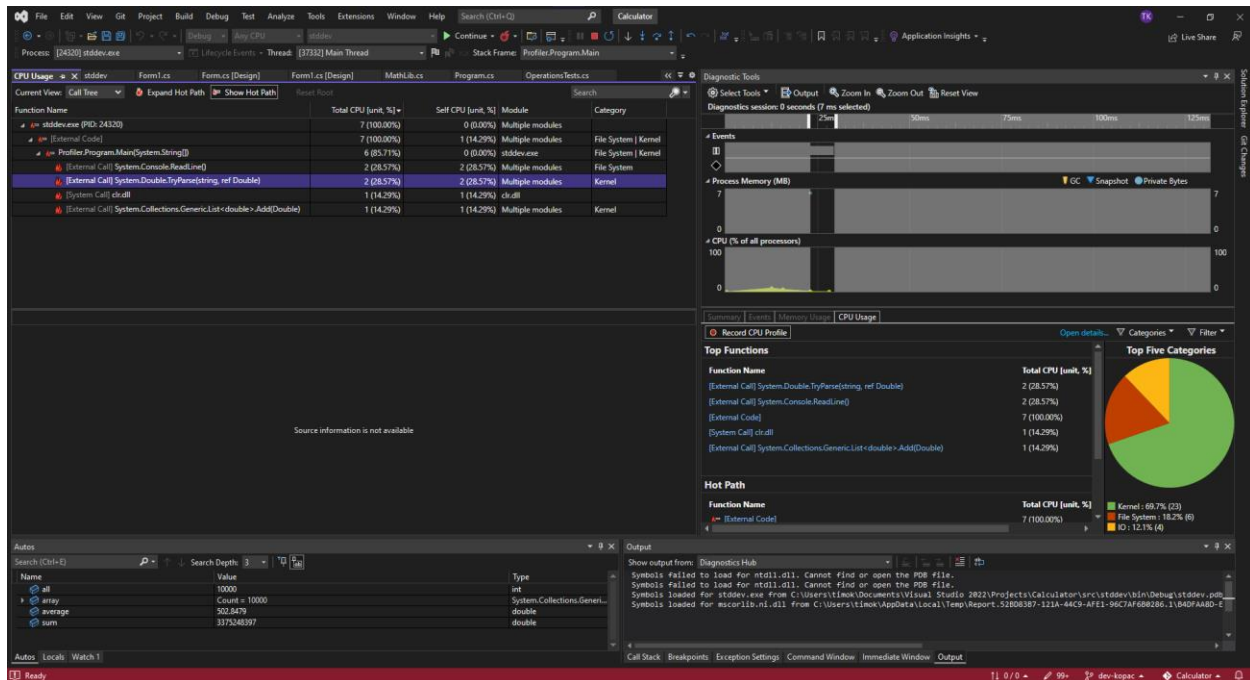


## Protokol – stručné zhrnutie výstupu profileru



### 1) Obrázok z debuggingu profileru

Pri vývoji výpočtu výberovej smerodajnej odchýlky sme narazili na pár problémov s pomalším spracovaním prijatých údajov. Hlavným problémom bola samotná C# funkcia `Console.ReadLine()` a jej následné spracovanie rozdeľovaným pomocou špecifikovaného oddeľovača. Tento úkon zabral priemerne <4ms na spracovanie a následné odovzdanie čísla do funkcie `double.TryParse()`, kde sa objavil ďalší časový sklz kvôli náročnosti tejto funkcie. A posledný už miernejší problém bolo pridávanie obdržaných čísiel do Listu, kde sme s nimi následne previedli matematické operácie a vypočítali výsledok výberovej smerodajnej odchýlky.