

ชื่อ นายณภัทร จิรารัตนกุลชัย รหัสนักศึกษา 63010279

ข้อ 1

Draft Pseudo Code

- รับ input มาเก็บค่าในตัวแปร
- ทำการบวกเลขโดดไปเรื่อยๆ
- ถ้าเหลือหลักเดียวแล้วให้จบการทำงาน

Simple Command Pseudo Code

-

C Program

ข้อ 2

Draft Pseudo Code

- กำหนดตัวแปรสามตัวคือตัวประกอบ ตัวเลขหลัก และผลบวก
- นำตัวแปรตัวเลขหลักมาหารกับตัวประกอบ
- ถ้าหารลงตัวให้นำไปรวมกับตัวแปรผลบวก
- ถ้าผลรวมเท่ากับตัวเลขหลักให้แสดงผล

Simple Command Pseudo Code

- กำหนดตัวแปร number , i , sum
- ลูป number จนกว่าจะได้ไม่เกิน 10000
 - ลูป i เพื่อหาตัวประกอบของ number
 - ถ้าหารลงตัวให้ sum+=i
 - ถ้า number เท่ากับ sum ให้แสดงผลค่า
 - และให้ sum*=0
- จบโปรแกรม

C Program

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include<stdio.h>
int main()
{
    int number;
    int i;
    int sum = 0;

    for (number = 2; number <= 10000; number++)
    {
        for (i = 1; i < number; i++)
        {
            if (number % i == 0)
            {
                sum += i;
            }
        }
        if (number == sum)
        {
            printf("P(%d) = %d\n", number, sum);
        }
        sum *= 0;
    }
    return 0;
}
```

Draft Pseudo Code

- รับค่าตัวเลขมาเก็บในตัวแปร
- แสดงผลปีกส่วนบน
- แสดงผลบรรทัดกลาง
- แสดงผลปีกส่วนล่าง
- จบการทำงาน

Simple Command Pseudo Code

- กำหนดตัวแปร number,line,star,star1,star2,space
- รับค่าตัวเลขเก็บไว้ในตัวแปร number
- ลูปเมื่อ line < 2*number โดยที่ line = 1, line++
 - o ถ้า line == number
 - ลูปเมื่อ star < 2*number-1 โดยที่ star = 0 , star++
 - o ถ้า line < number
 - ลูปเมื่อ star1 < line โดยที่ star1=0 , star1++
 - ลูปเมื่อ space < (2*(number-line))-1 โดยที่ space = 0 ,space++
 - ลูปเมื่อ star1 < line โดยที่ star1=0 , star1++
 - o ถ้า line > number
 - ลูปเมื่อ star2 > line โดยที่ star2 = 2*number ,star2++
 - ลูปเมื่อ space < (2 * (line - number)) - 1 โดยที่ space = 0 ,space++
 - ลูปเมื่อ star2 > line โดยที่ star2 = 2*number ,star2++
 - o แสดงผลบรรทัดใหม่
- จบการทำงาน

C Program

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include<stdio.h>
#include<math.h>
int main()
{
    int number, line, star1, star2, space;
    scanf("%d", &number);
    for (line = 1; line < (2 * number); line++)
    {
        if (line == number)
        {
            for (int star = 0; star < (2 * number) - 1; star++)
            {
                printf("*");
            }
        }
        if (line < number)
        {
            for (star1 = 0; star1 < line ; star1++)
            {
                printf("*");
            }
            for (space = 0; space < (2*(number-line))-1; space++ )
            {
                printf(" ");
            }
            for (star1 = 0; star1 < line; star1++)
            {
                printf("*");
            }
        }
        if (line > number)
        {
            for (star2 = 2*number; star2 > line; star2--)
            {
                printf("*");
            }
            for (space = 0; space < (2 * (line - number)) - 1; space++)
            {
                printf(" ");
            }
            for (star2 = 2 * number; star2 > line; star2--)
            {
                printf("*");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```