PugiXML改进方案

# 改进方案

### CXml\*Base基类改进

1）将CXmlRWElementBase类改为CXmlRWNodeListBase类的基类；

### CXmlRW\*\_Pugi类改进

1）将CXmlRWNode\_Pugi类改为从CXmlRWNodeListBase派生；

2）typedef CTLinkList<CXmlRWNode\_Pugi> CPugiXml\_NodeList，在CXmlRWNode\_Pugi类中添加成员变量CPugiXml\_NodeList m\_oPugiList，用于存储所有子节点对象及创建的CXmlRWNodeList\_Pugi对象；

3）在GetChildNode函数中，获取子节点的pugi::xml对象后，在m\_oPugiList链表中查找是否已创建改节点对象，如果没有new对应对象，并将其添加到链表中；

4）将原CXmlRWNode\_Pugi类中的私有成员变量CXmlRWNodeList\_Pugi m\_oChildNodeList;，改为CXmlRWNodeListBase \*m\_pChildNodeList，获取GetChildNodes函数中判断该成员变量是否为空，如果为空new对应对象，并将其存放到链表中，将其赋值给m\_pChildNodeList指针;

5）去除CXmlRWNode\_Pugi、CXmlRWNodeList\_Pugi类中的CXmlRWNodeBase \*m\_pCurChildNode;成员变量，改为将对应对象放入链表中的方式。

CXmlRWNodeListBase ==>> CXmlRWNode\_Pugi ==>> CXmlRWElement\_Pugi ==>> CXmlRWNodeList\_Pugi

CXmlRWDoc\_Pugi

{

CXmlRWNodeList\_Pugi m\_oDocElement;

CXmlRWNodeList\_Pugi m\_oDocFirstRootNode;

}