<MyMeeting>

测试报告

版本 <1.0>

修订历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **说明** | **作者** |
| <13/9/2021> | <1.0> | 完成测试报告 | 陈乐 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

1. 简介 4

1.1 目的 4

1.2 范围 4

1.3 定义、首字母缩写词和缩略语 4

1.4 参考资料 4

1.5 概述 4

2. 测试概要 4

3. 测试环境 4

4. 测试结果及分析 4

4.1 需求覆盖率及缺陷分布 4

4.2 缺陷严重程度 5

5. 缺陷清单 5

5.1 功能性缺陷 5

5.2 非功能性缺陷 6

6. 测试结论与建议 6

测试报告

# 简介

## 目的

对MyMeeting项目进行过的测试进行总结。

## 范围

MyMeeting移动端测试、MyMeeting服务器压力测试、MyMeeting系统测试

## 定义、首字母缩写词和缩略语

MyMeeting: 项目名称

## 参考资料

《MyMeeting项目系统测试用例》

## 概述

包含了MyMeeting前后端的测试内容及报告。

# 测试概要

服务端测试人员：沈玮杭、周嘉豪，通过Js脚本对服务器进行压力测试。移动端测试人员：陈乐，使用Jest对功能函数及组件进行单元测试，用手机进行系统测试。桌面端测试人员：蒋哲、周嘉豪，用电脑进行系统测试。

# 测试环境

移动端应用测试：使用“Jest+Enzym”进行react native测试。在华为P30设备上进行系统测试

桌面端应用测试：在windows10系统上进行系统测试。

服务端测试：使用Pupteer进行压力测试。

# 测试结果及分析

系统测试共68个用例，通过个数64个，通过率94.12%。



## 需求覆盖率及缺陷分布

**表1 需求覆盖率及缺陷分布**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试内容** | | **测试**  **用例数** | **需求**  **覆盖率** | **缺陷数** | **缺陷率** | **备注** |
| **功能项** | **注册** | 3 | 100% | 0 | 0 |  |
| **加入会议** | 4 | 100% | 0 | 0 |  |
| **功能项小计** | 58 | 99% | 4 | 100% | 缺陷中三个一般错误，一个微小错误 |
| **非功**  **能项** | **性能** | 1 | 100% | 0 | 0 |  |
| **可靠性** | 15 | 100% | 0 | 0 |  |
| **压力** | 1 | 100% | 0 | 0 |  |
| **非功能项小计** | 17 | 100% | 0 | 0 |  |
|  | **总计** | 24 | 100% | 0 | 0 |  |

## 缺陷严重程度

**表2 缺陷严重程度**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **严重程度** | **致命** | **严重** | **一般** | **细微** | **总数** |
| **缺陷个数** | 0 | 0 | 3 | 1 | 4 |
| **占缺陷百分比** | 0 | 0 | 75% | 25% | 100% |

# 缺陷清单

## 功能性缺陷

**表3 功能性缺陷列表**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **序**  **号** | **缺陷**  **编号** | **严重程度** | **功能模块** | **缺陷标题** | **缺陷描述** | **测试用例编号** |
| 1 | Bug001 | 细微 | 移动端登录 | 登录提示信息错误 | 在邮箱或密码错误的情况下登录时应提示密码或邮箱错误，实际却提示网络出错 | MyMeeting-MobileClient-testcase-039 |
| 2 | Bug002 | 一般 | 桌面端会议内 | 房主踢人后成员仍可入会 | 被房主踢出的人被移出房间但可以再次加入 | MyMeeting-testcase-026 |
| 3 | Bug003 | 一般 | 桌面端会议内 | 房主静音成员 | 被房主关闭音频的成员虽然被关闭了音频，但仍能自己打开 | MyMeeting-testcase-028 |
| 4 | Bug004 | 一般 | 桌面端会议内 | 房主静音所有人 | 其他成员音频虽然被关闭，但仍能自己打开 | MyMeeting-testcase-029 |

表中相关项说明：

1. 缺陷编号：为每个缺陷赋予一个唯一的编号，可以通过此编号对缺陷进行跟踪。例如：Bug001。
2. 缺陷严重程度：缺陷可以根据严重程度分为以下几种情况。
3. 致命（fatal）：致命的错误，测试执行直接导致系统死机、蓝屏、挂起、或是程序非法退出；系统的主要功能或需求没有实现。
4. 严重（critical）：严重错误，系统的次要功能点或需求点没有实现；数据丢失或损坏。执行软件主要功能的测试用例导致系统出错，程序无法正常继续执行；程序执行过于缓慢或是占用过大的系统资源。
5. 一般（major）：不太严重的错误，这样的缺陷虽然不影响系统的基本使用，但没有很好地实现功能，没有达到预期的效果。如次要功能丧失，界面错误，打印内容、格式错误，提示信息不太正确，或用户界面太差，简单的输入限制未放在前台进行控制，删除操作未给出提示，操作时间长等。
6. 细微（minor）：一些小问题，对功能几乎没有影响，产品及属性仍可使用。如软件的实际执行过程与需求有较小的差异；程序的提示信息描述容易使用户产生混淆；有个别错别字、 文字排列不整齐；辅助说明描述不清楚，显示格式不规范，长时间操作未给用户进度提示，提示窗口文字未采用行业术语，可输入区域和只读区域没有明显的区分标志，系统处理未优化等。
7. 功能模块：所测试并出现该缺陷的功能模块名称。
8. 缺陷标题：描述缺陷的标题。
9. 缺陷描述：对缺陷的详细描述。描述缺陷的重现步骤和问题所在，描述需清晰明了，使研发人员可以按照描述将缺陷重现出来。必要时可以放上相应的截图，以便于研发人员理解问题所在。

## 非功能性缺陷

**表4 非功能性缺陷列表**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **序**  **号** | **缺陷**  **编号** | **严重程度** | **测试类型** | **缺陷标题** | **缺陷描述** | **测试用例编号** |
| 1 | 001 | 低 | 性能 | 内存占用 | 在100并发用户同时打开摄像头时，内存占用已接近临界值 |  |

# 测试结论与建议

系统测试主要进行了功能测试，覆盖较为全面。

性能测试对服务器进行了压力测试，对服务器的最大负载有了较为清晰的认识。

测试过程中自动化测试内容不多，主要受到项目主要内容的限制，不方便自动化。同时由于项目重点在于音视频的实时传输，虽然使用了数据库，但是依赖数据库的功能不是重点，因此没有对数据库进行测试，这是改进的地方。