iMoments项目编程规范

**注释与文档：**

文件头：每个文件都应包含一个注释，描述文件的用途以及它如何适合较大的项目。

函数头：每个函数的开头应加注释，以描述函数的目的（用一两个句子表示），函数的参数和返回值，抛出的异常，任何相关的副作用以及任何该函数的使用前提。

大型代码块：如果一段代码块特别长，则顶部的注释可以帮助读者了解它们的功能，并在不相关的情况下让他们跳过。

棘手的代码：如果代码晦涩难懂，那么可以用注释描述它的作用。特别的，指针运算通常应该解释。

**空白与缩进：**

每次打开代码块（函数，“ if”语句，“ for”或“ while”循环等）时，都应缩进一个级别。

可以自由使用自己的缩进样式，但必须保持一致：如果在某些地方使用四个空格作为缩进，则不应在其他地方使用制表符。

**行宽：**

行宽不应该超过80个字符

**变量名：**

类名：双驼峰命名法

函数名，变量名：单驼峰命名法

**错误检查：**

程序应当尝试解决各种错误，或者如果无法解决这些错误，应该如何向用户呈现这些错误。

无论一个客户端（或进程）试图做什么，服务器（或内核）都不会崩溃。在这种情况下，需要从客户端的角度将“致命错误”转换为实际上不会杀死服务器进程的错误。