

Имя	Дата изменения	Тип	Размер
.git	24.05.2023 22:32	Папка с файлами	
common	24.05.2023 22:04	Папка с файлами	
dlc	24.05.2023 22:04	Папка с файлами	
events			
gfx			
history			
localization			
map_data			
music			
sound	24.05.2023 22:04	Папка с файлами	
.gitignore	30.04.2023 22:45	Исходный файл G...	1 КБ
CK3-lindon-mod.mod	24.05.2023 22:27	Файл "MOD"	1 КБ
descriptor.mod	24.05.2023 22:22	Файл "MOD"	1 КБ
LICENSE	24.05.2023 22:02	Файл	2 КБ
README.md	24.05.2023 22:02	Файл "MD"	1 КБ
thumb...	23.05.2023 17:57	Файл "PNG"	20 КБ

Копировать данный файл и вставить его в папку "mod"

Вот этот файл

music

sound

.gitignore

CK3-lindon-mod.mod

descriptor.mod

LICENSE

README

> Crusader Kings III > mod >

Вот в эту папку

Вот так в итоге должно
выглядеть

CK3-lindon-mod

CK3-lindon-mod.
mod