



UNIVERSIDAD DON BOSCO  
FACULTAD DE INGENIERIA  
DESARROLLO DE SOFTWARE PARA MOVILES

PARCIAL PRACITCO 2

PRESENTADO POR:

MAJANO DE PAZ, JOSÉ RICARDO	MD170149
PALENCIA MARTINEZ, BRENDA NATHALTY	PM170641
RIVERA MORENO, GERARDO ALEXANDER	RM170126

CATEDRÁTICO

ALBERTO SIGÜENZA

Porcentaje alcanzado 100%  
San Salvador, 11/04/2021

**Repositorio** <https://github.com/Napote/DSM104-2/tree/parcial2>

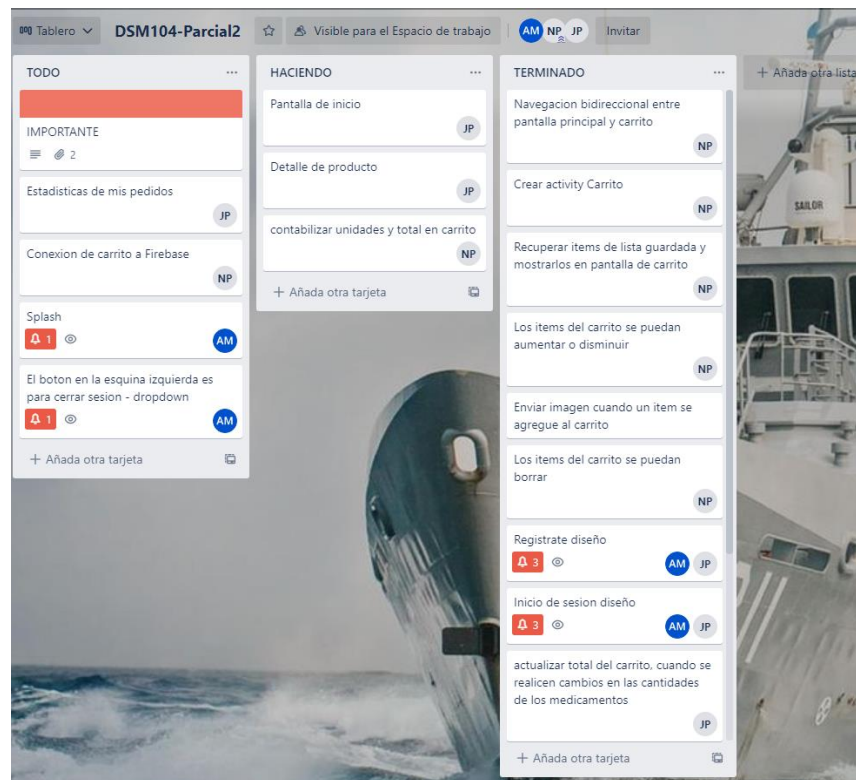
Realizar una APP para una farmacia, donde el cliente pueda escoger el medicamento a comprar. Debe de contener como mínimo 10 medicamentos que el cliente pueda seleccionar, esto es para delimitar la aplicación.

**Lo mínimo de pantallas que debe contener:**

1. Seleccionar medicamento con su precio
2. Pantalla donde muestra la orden con el total.
3. Reporte del historial de compras del cliente.

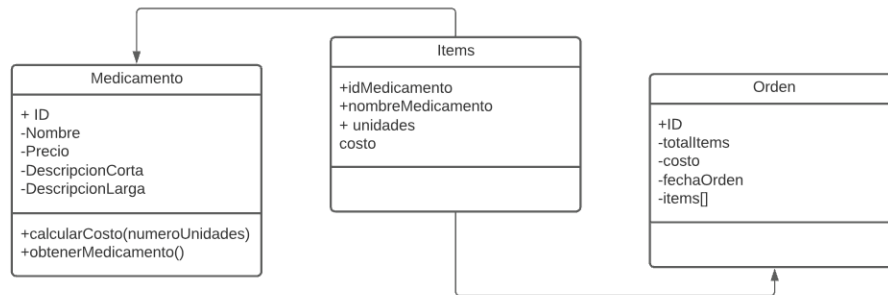
Para solucionar el planteamiento del problema descrito, se decidió trabajar con una aplicación móvil para android utilizando Android Studio y Java como lenguaje de programación. Para la base de datos se utiliza Google Firebase en su opción Realtime Database y para la autenticación de los usuarios se utiliza Firebase Authentication.

En el marco de trabajo del equipo se decidió por la utilización de tableros en trello para controlar y asignar las actividades por realizar, las listas del tablero son TODO, HACIENDO y TERMINADO

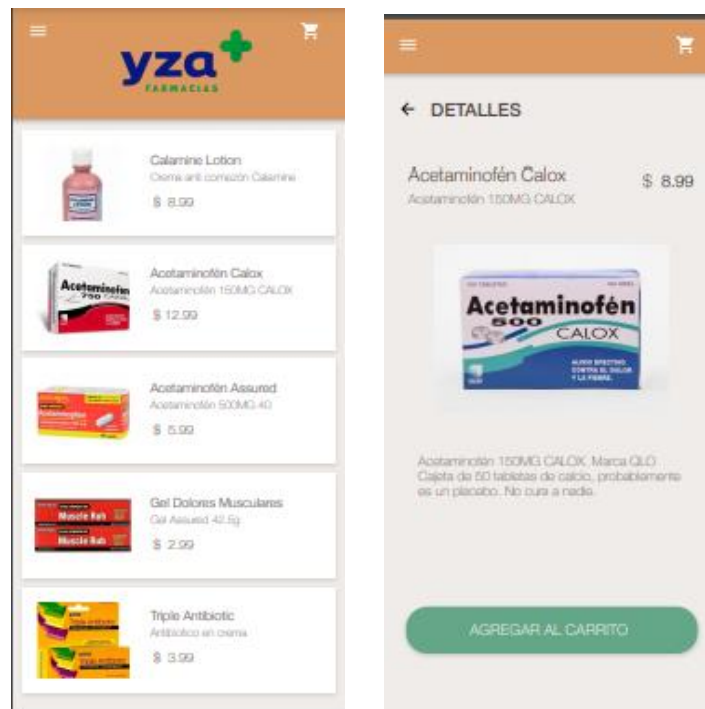


Para tener una base en el diseño y en características de como tendria que ser la aplicación se crearon los mockups de las diferentes pantallas con sus respectivas que comprende el Sistema.

## Diagrama de clases



Se tiene la lista de los productos farmaceuticos, al dar un tap sobre el producto se muestra la información detallada y la opción de agregar dicho producto al carrito de compra.



En la parte superior derecha hay un boton que lleva al carrito

Cuando no cuenta con productos se ve como la imagen de la izquierda, y si ya se han agregado productos muestra la cantidad y precio unitario de cada articulo listado, en la parte inferior se muestra el subtotal y cantidad de articulos en el carrito, el boton hacer pedido realiza el pedido de la cantidad de productos que estan en el carrito en ese momento.

