

Elementos Gráficos

Los elementos visuales contienen siempre 2 propiedades : Width y Height. Por convención estas propiedades van juntas.

A estos elementos se les pueden asignar 3 valores por defecto :

match-parent → Tomara el ancho/alto del padre

fill-parent → Hace lo mismo que match-parent, es una instrucción depreciada a partir de la API 8

wrap-content → Asigna un valor relativo, dependiendo del contenido.

Otro atributo que pueden tener los elementos es el atributo del identificador "ID". Con este identificador se puede interactuar con el elemento desde el código.

Un identificador puede asignarse de la siguiente manera : `android:id="@+id/textView"`

Interfaz gráfica

Hay dos pestañas desde las que se puede controlar la interfaz gráfica : La pestaña design y la pestaña text.

La pestaña design es un lienzo en el que se pueden agregar elementos con el mecanismo "Drag & Drop"

Por el contrario, la pestaña text se basa en código, específicamente, código XML.

Densidades y tamaños de pantalla

Android cuenta con 6 densidades de pantalla :

ldpi. densidad baja 120 dpi

mdpi. densidad media 160 dpi

hdpi. densidad alta 240 dpi

xhdpi. extra alta densidad 320 dpi

xxhdpi. extra extra alta densidad 480 dpi

xxxhdpi. extra extra extra alta densidad 640 dpi

La densidad no tiene relación con el tamaño de pantalla. En Android existen 4 tamaños de pantalla : pequeño, normal, largo y extralargo.

Un tamaño pequeño de pantalla va de las 2 pulgadas a las casi 3,7 pulgadas, el tamaño normal va de las 3,5 pulgadas a las 4,7 pulgadas, un tamaño largo de pantalla va de las 4,2 pulgadas a las 7 pulgadas y un tamaño extra largo va de las 7 pulgadas en adelante.

Medidas en Android

Las medidas se utilizan para asignar valores de tamaño o espacio a los elementos

Las medidas recomendadas para utilizar como referencia en Android son Píxeles de densidad independiente (dp)

Un dpi es la cantidad de píxeles que existen en una pulgada, cuantos más píxeles existan en una pulgada es mayor la calidad de la imagen.