

UNIVERSIDAD DON BOSCO DISEÑO DE SOFTWARE MULTITPLATAFORMA

GRUPO DE LABORATORIO 08

DESAFIO PRACTICO III

INTEGRANTES

BRENDA NATHALY PALENCIA MARTÍNEZ PM170641

GERARDO ALEXANDER RIVERA MORENO RM170126

ENLACE DE APLICACIÓN

https://tercerdesafio.web.app

ENLACE DE GITHUB

https://github.com/Napote/GuiaLabDPS/tree/master/TercerDesafio/tercerdesafio

EJERCICIO C

El desafío consistía en diseñar un sistema que calculara el salario neto de un empleado basado en las horas laborales registradas en un mes.

En primer lugar se analizaron los requerimientos funcionales del desafío. La función principal del sistema se descompuso en la siguiente secuencia lógica:

- 1. Ingresar cantidad de horas de trabajo.
- 2. Calcular el sueldo neto del empleado.
 - a. De 1 a 160 horas se paga a \$9.15 h
 - b. De 161 a 200 se paga a \$11.50 h.
 - c. De 201 a 250 se paga a \$12.50 h.
- 3. Aplicar descuentos
 - a. 5.25% ISSS
 - b. 6.88% AFP
 - c. 10% Renta
- Calcular estadísticas
 - a. Mostrar el empleado con mayor salario
 - b. Mostrar el empleado con menor salario.

Además de las horas de trabajo, el sistema debía de almacenar información personal del empleado como su nombre, y su código de identificación. Este ultimo elemento debe de ser único por empleado, es decir, no debe repetirse.

Se propone una aplicación web con finalidad de funcionamiento para un administrador de la empresa, en la que se pueden gestionar los empleados, calcular el sueldo neto de cada uno y mostrar estadísticas en tiempo real.

La aplicación será desarrollada en React y hará uso de una base de datos no relacional en Firebase, donde también será hosteada.

Autentificación

El sistema permite dos tipos de autentificación: autentificación con correo electrónico y contraseña que debe ser previamente creada; y, autentificación con Google.

La autentificación con Google permite a un usuario ingresar con su cuenta personal de Google, sin necesidad de crear una cuenta en el sistema. Los usuarios que no tienen cuenta de Google deben de crear una cuenta en el sistema; para ello, solo se solicita un correo electrónico, una contraseña y un nombre.

INICIAR SESION Correo electrónico Contraseña Iniciar sesión

REGISTRO

Correo ele	ectrónico	\neg
Contraseñ	9	
	CREAR CUENTA	\neg

Aún no tienes una cuenta?

0

Autentificación con Google

Ya tengo una cuenta

Crear, actualizar o borrar empleados.

Los empleados son la entidad mas importante del sistema. Debe de existir la posibilidad de crear, actualizar o incluso, eliminar estas entidades. Cada empleado tiene un código único, para esta solución se consideraron las siguientes restricciones.

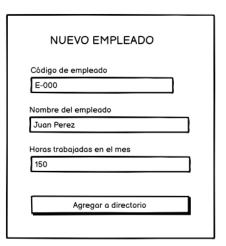
- El código de empleado es único.
- o Debe ser un numero entero positivo.
- Cada código debe tener mínimo 3 dígitos, por lo que los códigos de empleados comienzan en 100.
- Este campo nunca debe estar vacío.
- o Cuando se asigna un código a un empleado este ya no puede modificarse.
- O Si se elimina un empleado el código de este puede reasignarse a un nuevo empleado.

DIRECTORIO DE EMPLEADOS

Código	Nombre del empleado	Horas	Sueldo neto	Acciones disponibles
E-230	Giacomo Guilizzoni	23	\$123.22	Editar(o) Eliminar (o)
E-200	Marco Botton	100	\$1123.22	Editar(o) Eliminar (o)

ESTADISTICAS

El mejor sueldo lo tiene el empleado Giacomo Guilizzoni El peor sueldo lo tiene el empleado Marco Botton



Todas las acciones que pueden realizarse sobre la entidad cliente se realizan en la misma pagina. Para crear un empleado se utiliza el formulario de la derecha. En este formulario se puede realizar la verificación de código; si el código esta siendo utilizado por otro empleado se alerta al usuario para que se introduzca un código diferente.

Al seleccionar un empleado de la tabla al lado derecho, el formulario de registro de empleados se vuelve un apartado para actualizar el empleado seleccionado. La acción eliminar un empleado se realiza desde la tabla con un botón de acceso rápido.

Las estadísticas globales se actualizan en tiempo real, luego de que se haya creado, editado o eliminado un empleado.

Capturas del sistema.

