

## ASSIGNMENT #4

**Descrizione** Questo assignment richiede l'implementazione del sistema che avete progettato e del quale avete costruito il prototipo interattivo. **Il sistema dovrà essere sottoposto a una fase finale di valutazione dell'usabilità con una tecnica che coinvolga gli utenti. Dovrà essere effettuato un testing di usabilità sul sistema funzionante.** Al termine del testing almeno 10 utenti reali dovranno compilare un questionario simile a quello utilizzato per il primo assignment, con la differenza che questa volta le domande si riferiscono all'esperienza con il sistema. Si usi lo stesso template Excel.

**Specifiche di implementazione** I progetti potranno essere sviluppati usando entrambe o una delle seguenti tecnologie:

- 1) java + pacchetto Swing;
- 2) HTML + javascript
- 3) l'SDK di una piattaforma mobile (es. Android, IOS, WindowsPhone), se si tratta di un'app.

L'applicazione non deve necessariamente far riferimento a database reali, gli account e le informazioni da visualizzare possono essere implementati nel programma stesso.

**Da consegnare sulla piattaforma:**

1. **Il link a un repository di Github identificato col numero del gruppo di progetto i file dell'implementazione:**
2. **Relazione sui miglioramenti apportati al sistema rispetto al prototipo**
3. **Questionari Excel finali e relazione sul testing di usabilità che avete effettuato con gli utenti**
4. **Relazione sul testing di usabilità**
5. **Presentazione in Powerpoint preparata per l'esposizione del progetto**

**Tutto in un file .zip**

**N.B.** Ai fini della valutazione di quest'ultimo assignment **la relazione sul test di usabilità** avrà pari peso rispetto alla relazione sui miglioramenti e all'implementazione stessa.