

Programiranje mobilnih aplikacija 2016

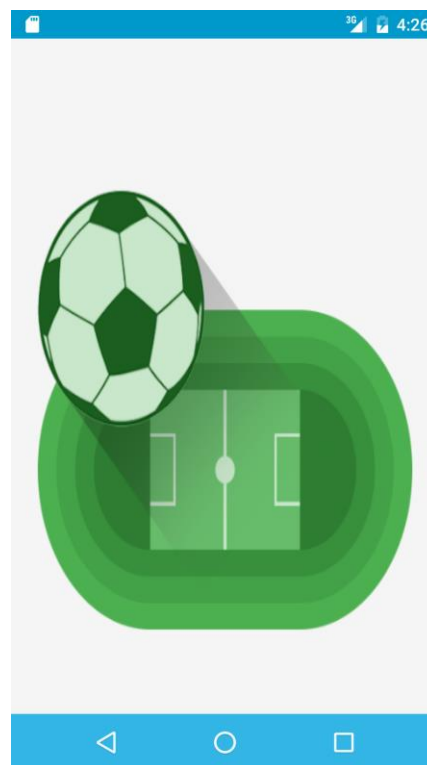
Specifikacija projekta

League Reporter

Cilj ovog projekta bila je izrada android aplikacije za izlistavanje popularnijih evropskih fudbalskih liga ili nacionalnih takmicenja, njihovih timova i igrača u timovima, rezultata i predstojećih utakmica. Prilikom pokretanja aplikacije prikazaće se početni Splash ekran(Slika 2.) . Isto tako moguće je u Settings-u izabrati da li će se Splash ekran prikazivati prilikom pokretanja aplikacije.



Slika 1. Pocetni prikaz posle splash



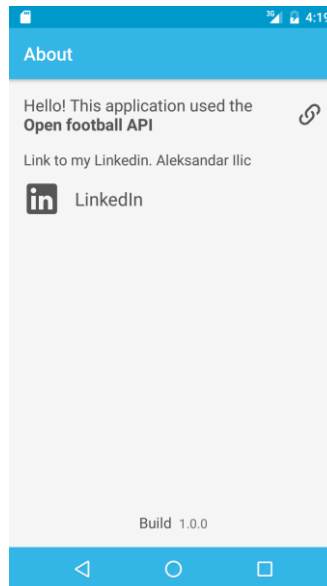
Slika 2. Splash

Pored imena lige ili takmicenja u produžetku se nalazi broj kola u kome je liga od ukupnog broja kola. Bice odabrane lige u kojoj su godini, ukoliko ne postoje, izabraće se predhodna godina. U gornjem desnom uglu se može otvoriti meni sa opcijama Settings i About.

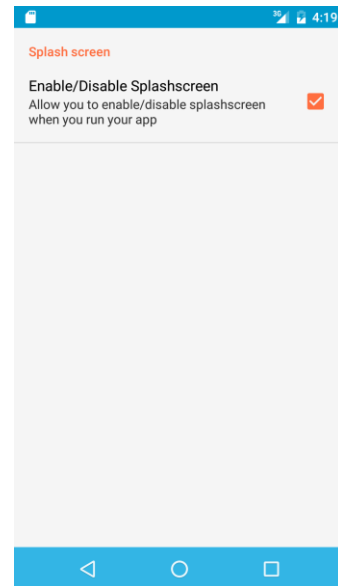
U prikazu about su link do API-ja koji se koristio. U Settings opciji nalazi se podešavanje za splash screen, on/off activity.



Slika 3. Meni



Slika 4. About

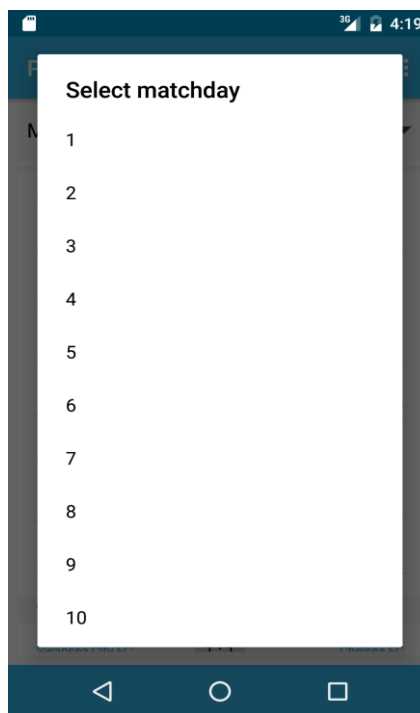


Slika 5. Settings

Prilikom odabira lige prikazuje se trenutno kolo, ili poslednje odigrano. Klikom na matchday ili kolo mozete odabrati broj kola. Uta kmice kola predstavljene su po danima. Status utakmice koji se prikazuje je da je završena rezultatom ili ako nije završena, vreme početka utakmice. Nije uradjen uživo rezultat. Prilikom prikaza rezultata, ime ekipe sa više golova obojena je u zeleno kao pobednik, dok je ime gubitničke ekipa obojena u crveno. U slučaju nerešenog rezultata imena obe ekipe obojena su u plavo.



Slika 4. Pregled lige



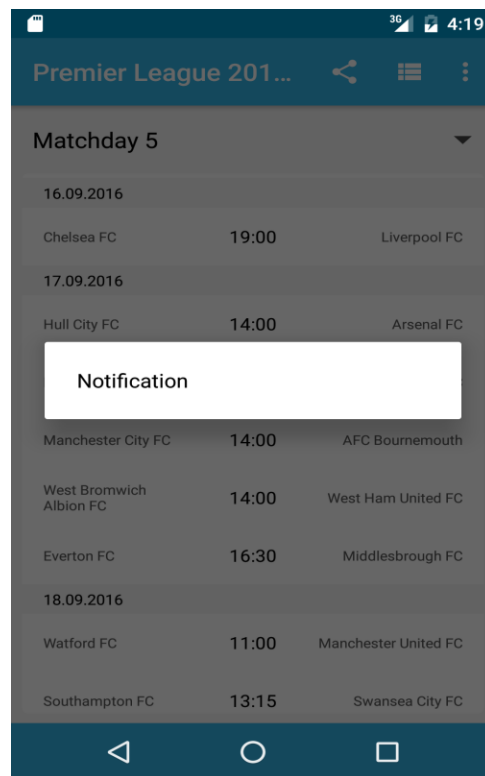
Slika 5. Odabir kola

Prilikom prikaza kola koje sledi po danima su prikazani vremena početaka utakmica. Dugim držanjem možemo podesiti notifikaciju kao podsetnik za početak meča. Ukoliko kliknemo na neku od utakmica možemo videti istoriju predhodnih susreta aktera meča. API nudi gotov end point za Head2Head prikaz. Prilikom predstavljanja istorije, procenat u gornjem desnom uglu pored imena aktera, kao predikcija, je izračunat preko promenljivih: golova u predhodnim susretima i odnosa pobeda kao domaćin ili gost (kao procenat mogućnosti pobede).

Na toolbar-u možete primetiti share dugme. Klikom na dugme share sadržaj ekrana u zavisnosti šta se prikazuje se pretvara u tekst koji bi dalje mogli deliti. Trenutno je podešeno deljenje samo u porukama, dalje bi se moglo dodati još opcija.



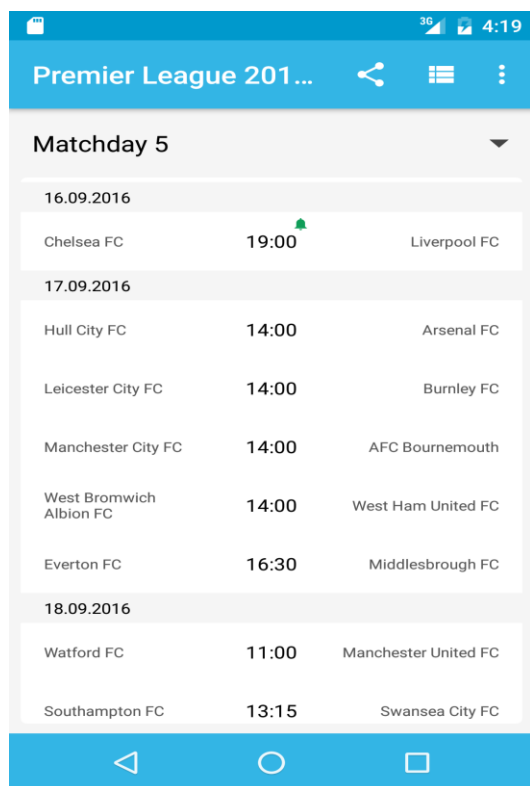
Slika 6. Utakmice predstojećeg kola



Slika 7. Postavljanje notifikacije



Slika 8. Predstojeći duel

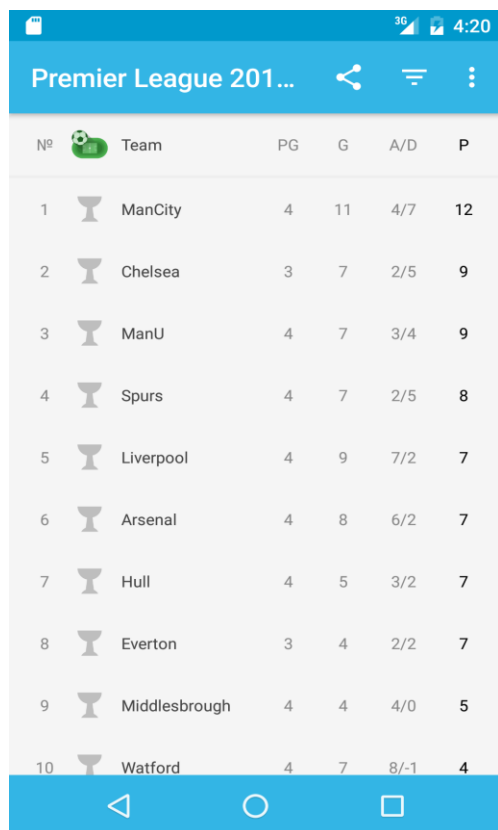


Slika 8. Postavljena notifikacija, dodata ikonica



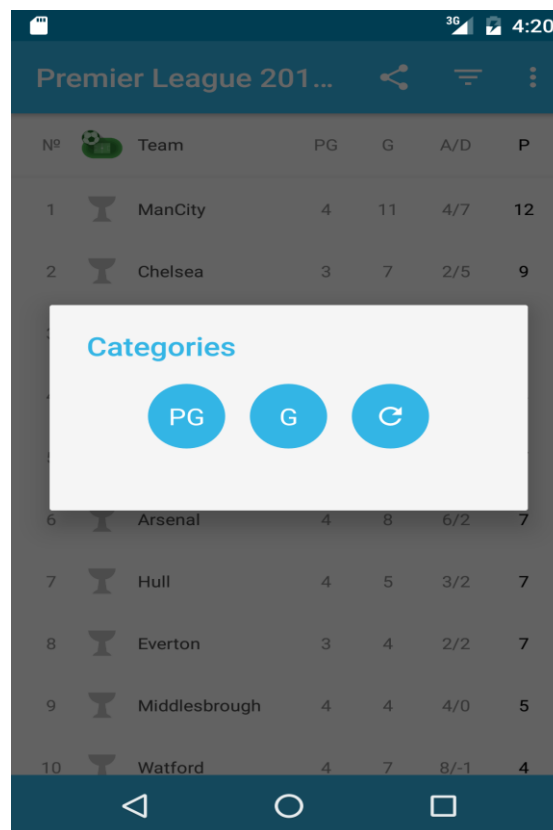
Slika 9. Rezultat utakmice i istorija ranijih susreta

Prilikom klika na drugu ikonicu s leva na toolbaru možemo videti tabelu lige sa trenutnim pozicijama. Informacije o kolonama: PG- odigranih utakmica, G- ukupno golova i primljenih i datih na utakmicama, A/D- primljenih golova/gol razlika (prilagodjeno je API-ju). Pored imena API u svom odgovoru ima link ka grbu kluba, što je u nekim situacijama, ispravan link. Postavlja se default ikonica, ukoliko se grb ne dobavi. Dobavljanje ikona grbova implementirano pomocu Universal Image Loader biblioteke - <https://github.com/nostra13/Android-Universal-Image-Loader> . Klikom na drugu ikonicu s leva na toolbar-u otvara se dialog za sortiranje, koje je moguće po odigranim utakmicama, golovima, ili poenima (kao refresh). Za to su korišćene Android Util metode. Korišćen je i Android Util log.

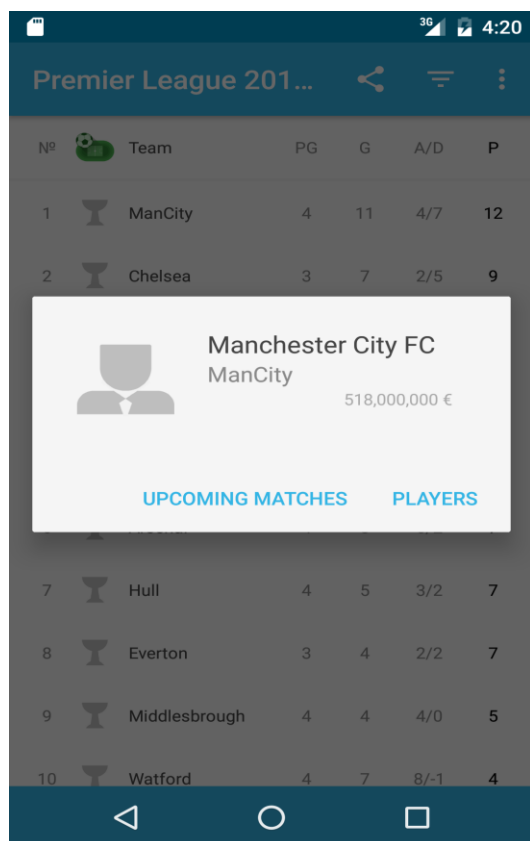


| Nº | Team | PG | G | A/D | P |
|----|---------------|----|----|------|----|
| 1 | ManCity | 4 | 11 | 4/7 | 12 |
| 2 | Chelsea | 3 | 7 | 2/5 | 9 |
| 3 | ManU | 4 | 7 | 3/4 | 9 |
| 4 | Spurs | 4 | 7 | 2/5 | 8 |
| 5 | Liverpool | 4 | 9 | 7/2 | 7 |
| 6 | Arsenal | 4 | 8 | 6/2 | 7 |
| 7 | Hull | 4 | 5 | 3/2 | 7 |
| 8 | Everton | 3 | 4 | 2/2 | 7 |
| 9 | Middlesbrough | 4 | 4 | 4/0 | 5 |
| 10 | Watford | 4 | 7 | 8/-1 | 4 |

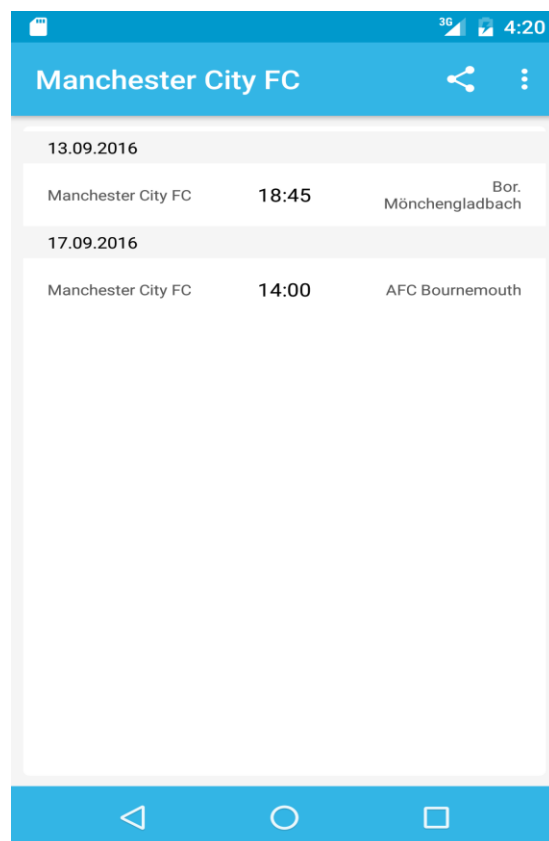
Slika 10. Tabela



Slika 11. Sortiranje i osveži

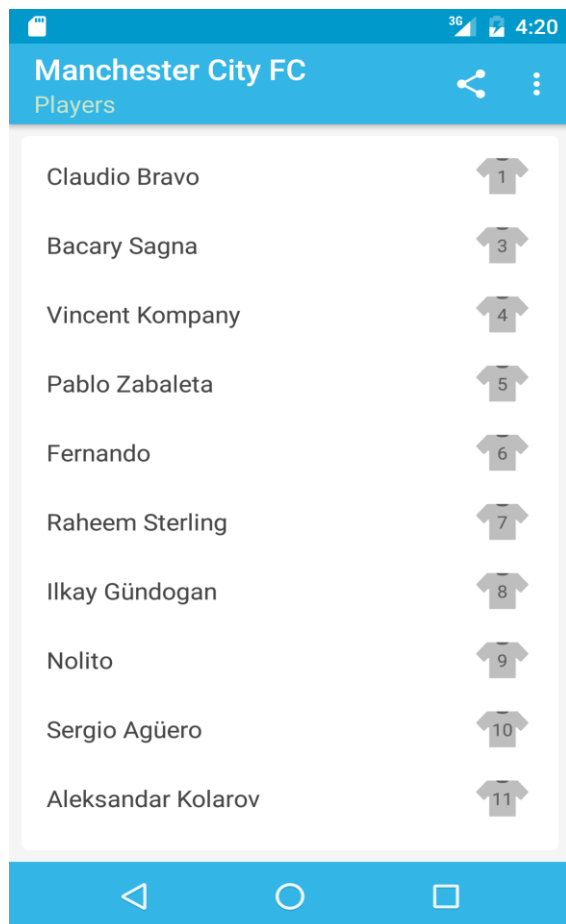


Slika 12. Dialog za tim

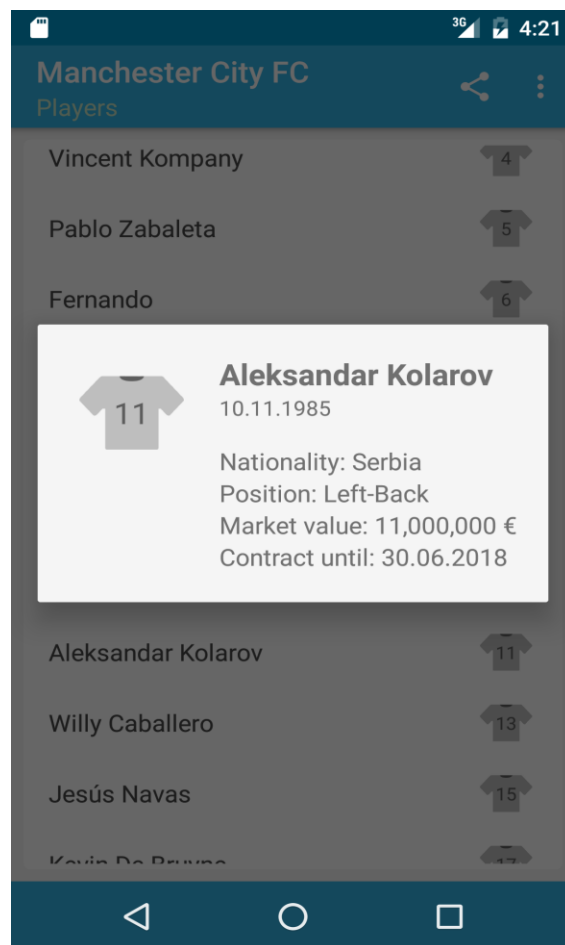


Slika 13. Predstojeće utakmice u roku od 7 dana

Prilikom klika na bilo koji tim pojavljuje se dialog sa izborom za pregled igrača kluba ili predstojećih utakmica u okviru sedam dana. Pri dialogu se pojavljuje logo kluba (ako postoji, ako ne onda default ikonica), i cena tima.



Slika 14. Lista igrača tima



Slika 15. Info o igraču

Aplikacija se može prebaciti na srpski ako izaberete locale jezik kao srpski. Pored toga kao što se vidi postoji engleski jezik.

Za potrebe aplikacije korišćen je football-data.org, RESTful API, trenutno u beta verziji. Registrovanjem na njihovom sajtu dobija se besplatan API key. Ključ nije neophodan da bi se probali endpoint-ovi. Primeri poziva:

- /soccerseasons/
- /soccerseasons/{id}/ranking
- /soccerseasons/{id}/fixtures
- /fixtures
- /soccerseasons/{id}/teams
- /teams/{id}
- /teams/{id}/fixtures/

Primeri poziva:

- <http://api.football-data.org/v1/soccerseasons>
- <http://api.football-data.org/v1/soccerseasons/351/teams>
- <http://api.football-data.org/v1/fixtures>
- <http://api.football-data.org/v1/teams/5>
- <http://api.football-data.org/v1/soccerseasons/424> (European Championships France 2016)

Primer JSON odgovora za tim:

```
{
  "_links":{
    "self":{
      "href":"http://api.football-data.org/v1/teams/5"
    },
    "fixtures":{
      "href":"http://api.football-data.org/v1/teams/5/fixtures"
    },
    "players":{
      "href":"http://api.football-data.org/v1/teams/5/players"
    }
  },
  "name":"FC Bayern München",
  "code":"FCB",
  "shortName":"Bayern",
  "squadMarketValue":"559,100,000 €",
}
```

```
"crestUrl": "http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/c/c5/Logo_FC_Bayern_München.svg"  
}
```

BUGS:

- Problemi sa apijem i rezultatima, moguće da piše rezultat -1:-1 pa sam to stavio kao default.
- Notifikacija
- Prijateljske utakmice koje ne pripadaju nijednom takmičenju

Improvement:

- Live score
- Detalji dešavanja na utakmici
-