

Пројектни задатак

Програмирање мобилних апликација, 2015/16. година

Увод

Ваш задатак је да дизајнирате и имплементирате Android апликацију која испуњава минималне услове описане у овом документу. Конкретну апликацију на тему отворених података (open data) или прикупљања података мобилним уређајем (crowdsensing) треба да предложите самостално. Предлог ће бити уобличен у договору са наставником.

Спецификација захтева

Кориснички интерфејс апликације треба да се састоји минимално од SplashScreen, TopView, DetailsView и Settings активности. Ове активности пружају корисницима следеће функције:

1. SplashScreen активност приказује лого апликације,
2. TopView активност омогућава руковање колекцијом ентитета. Садржи NavigationDrawer и ToolBar,
3. DetailsView активност омогућава руковање појединачним ентитетом,
4. Settings активност омогућава подешавање апликације (приказ SplashScreen-а, период синхронизације, итд.).

Апликација треба да садржи бар један сервис који омогућава синхронизацију података између мобилног уређаја и сервера коришћењем REST сервиса.

За руковање подацима користити добављач садржаја који приступа подацима складиштеним у SQLite бази података. Бинарне податке складиштити у екстерном складишту података.

Апликација треба да користи и сервисе за лоцирање и мапе и/или сензоре.

Напомене

За развој апликације користити систем за управљање верзијама (CVS, SVN, Git, итд.) и систем за управљање пројектима (Track, Redmine, итд.).

Уз апликацију предати и техничку документацију која минимално садржи спецификацију захтева / скицу корисничког интерфејса, спецификацију дизајна / архитектуру система и модел података и видео клип који демонстрира коришћење апликације.