

A continuación, un ejemplo: Software que se encarga de generar módulos educativos interactivos sobre lógica y programación; así mismo procesa, compila, genera y almacena datos por medio de ejercicios visuales y actividades temáticas. Las funciones principales son la presentación de teoría, ejemplos, ejercicios y evaluación de respuestas, realizadas por medio de componentes visuales y formularios. Contiene los siguientes perfiles de administrador y usuario para gestión de contenidos y seguimiento de progreso.