



NOMBRE Y APELLIDOS \_\_\_\_\_

16/04/2018

---

**PRUEBA TEÓRICA (2 PUNTOS)**

TEST DE 20 PREGUNTAS CON 4 RESPUESTAS. CADA PREGUNTA ACERTADA PUNTÚA 0,1 (LOS ERRORES NO DESCUENTAN)  
MARQUE CON UN CÍRCULO LA RESPUESTA CORRECTA

---

**1. En JavaScript, para obtener la longitud de la variable string cadena**

- a) `strlen(cadena)`
- b) `len(cadena)`
- c) `cadena.length`
- d) Las anteriores respuestas no son correctas

**2. DOM es el acrónimo de**

- a) Document Object Markup
- b) Document Of Model
- c) Domain Object Model
- d) Document Object Model

**3. En JavaScript, ¿cómo se genera un número aleatorio?**

- a) `Math.rnd()`
- b) `Math.round()`
- c) `Math.random()`
- d) Las anteriores respuestas no son correctas

**4. ¿Qué etiqueta de HTML se emplea para escribir código JavaScript?**

- a) `<script>`
- b) `<javascript>`
- c) `<style>`
- d) `<js>`

**5. En JavaScript, ¿cómo se inserta un comentario que ocupa una línea?**

- a) `<!-- Comentario -->`
- b) `// Comentario`
- c) `' Comentario`
- d) `/* Comentario */`

**6. En JavaScript, el operador para concatenar cadenas es**

- a) %
- b) +**
- c) .
- d) &

**7. En JavaScript, ¿qué función se emplea para convertir una cadena a minúsculas?**

- a) lower()
- b) lowerCase()
- c) toLower()
- d) toLowerCase()

**8. En JavaScript, ¿qué hace la sentencia break?**

- a) Finaliza la ejecución del método actual
- b) Finaliza la ejecución del código
- c) Salta a la siguiente iteración en el bucle for, while o do-while actual
- d) Finaliza la ejecución del bucle for, while o do-while actual

**9. En JavaScript, para obtener un carácter concreto de una cadena según su posición se emplea la función**

- a) char()
- b) charAt()
- c) value()
- d) length()

**10. En JavaScript, ¿cómo se escribe un bucle "for" para contar desde 1 hasta 5?**

- a) for (i = 1; i <= 5; i++)
- b) for (i <= 5; i++)
- c) for i = 1 to 5
- d) for (i=1 ; i<5 ; i++)

**11. En una página XHTML, ¿cuál es la forma correcta de hacer referencia a un fichero externo con código JavaScript llamado "xxx.js"?**

- a) <script name="xxx.js"> </script>
- b) <javascript href="xxx.js"> </javacript>
- c) <script src="xxx.js"> </script>
- d) <javascript src="xxx.js"> </javacript>

**12. Para cambiar las propiedades de estilo de un elemento del DOM, ¿lo hacemos a través de la propiedad?**

- a) style
- b) css
- c) No se puede hacer a través de javascript
- d) Las anteriores respuestas no son correctas

**13. En JavaScript, ¿qué función se emplea para dividir una cadena en función de un separador?**

- a) match()
- b) replace()
- c) slice()
- d) split()

**14. En JavaScript, ¿cómo se define una función llamada "miFuncion"?**

- a) function : miFuncion()
- b) function . miFuncion()
- c) function miFuncion()
- d) function miFuncion

**15. ¿Cuál de estas palabras reservadas NO sirve para definir un bucle en javascript?**

- a) for
- b) do while
- c) while
- d) if

**16. ¿Qué función existe en el DOM para seleccionar elementos?**

- a) getElementById()
- b) querySelectorAll()
- c) querySelector()
- d) Todas las anteriores respuestas son correctas

**17. Para definir variables en javascript ¿qué palabra reservada necesitamos?**

- a) var
- b) dim
- c) new
- d) for



**18. ¿Cómo seleccionaríamos todos los elementos con la clase “rojos” del DOM?**

- a) document.querySelectorAll("#rojos")
- b) document.getElementsByTagName("rojos")
- c) document.getElementById("rojos")
- d) document.querySelectorAll(".rojos");

**19. De las siguientes sentencias para sumar uno a la variable suma ¿cuál no sirve para javascript?**

- a) suma++
- b) suma+=1
- c) suma=suma+1
- d) suma=+1

**20. ¿Para definir el principio y fin de una función, de una sentencia condicional o un bucle se utilizan?**

- a) [ ] - corchetes
- b) \* \* - asteriscos
- c) { } - llaves
- d) < > - menor y mayor que



---

**PRUEBA PRÁCTICA (8 PUNTOS)**

LA PUNTUACIÓN DE CADA EJERCICIO ESTÁ AL FINAL DE SU ENUNCIADO

---

**Dada la estructura html y la hoja de estilos. Hacer el javascript que haga que nuestra página interactúe de esta forma:**

- 1. Ocultar todas las imágenes y mostrar solo la primera –la ballena- (1 punto)**
- 2. En las capas derecha e izquierda poner de fondo las imágenes derecha.png e izquierda.png (0,5 puntos)**
- 3. Al pasar por encima de las capas derecha e izquierda, aparecerá las flechas sin opacidad, para ello añadir la clase activo y al salirse, vuelvan a su estado original (0,5 puntos)**
- 4. Pasar las imágenes de una a otra dentro de la capa visor cuando se clique en las flechas o cuando se pulse a las teclas cursor derecha e izquierda. Y el párrafo de la capa nombre se ponga en blanco. (2,5 puntos)**
- 5. Que las capas derecha e izquierda desaparezcan cuando se está en la primera o última imagen (1punto)**
- 6. Añadir la interacción a las imágenes para cuando se pulse en ellas en el párrafo de dentro de la capa nombre aparezca el nombre de la imagen (para ello, coger el atributo alt de la imagen) (1 punto)**
- 7. Cambiar la p del pie de la página por Realizado por <vuestro nombre> (0,5 puntos)**
- 8. Incorporar las imágenes twitter.png y face.png a los enlaces del pie de página (1 punto)**