

Realizar un programa que presente un menu al usuario con las siguientes figuras geométricas:

- \* Cuadrado
- \* Circulo
- \* Triángulo (equilatero)
- \* Pentágono
- \* Esfera
- \* Cilindro

Según la opción ingresada solicitar al usuario los datos necesarios para calcular el área, perímetro y volumen según corresponda

Realizar el programa utilizando funciones y construir los TAD que considere necesarios

\* Realizar la lectura y escritura por consola utilizando nuestros nuevos amigos printf y scanf en lugar de cin y cout