

# Übung 02: Verfahrens- und Maschinenfehler

Tobias Blesgen und Leonardo Thome

19.05.2021

Im folgenden wollen wir die 2-Punktformel und 3-Punktformel auf ihre Verfahrensfehler untersuchen und durch Verwendung verschiedener Datentypen den Maschinenfehler abschätzen.

Die 2-Punktformel beschreibt die Ableitung einer Funktion  $f(x)$  an der Stelle  $x_i$  mit:

$$f'(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_i)}{h} + \mathcal{O}(h) \quad (1)$$

Die 3-Punktformel leistet die Berechnung hingegen mit einem kleineren Verfahrensfehler der Ordnung  $\mathcal{O}(h^2)$

$$f'(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_{i-1}))}{2h} + \mathcal{O}(h^2) \quad (2)$$

## Verfahrens- und Maschinenfehler

### Verfahrensfehler

#### Verfahrensfehler der 2-Punktformel

Nach der Taylor Entwicklung einer Funktion ergibt sich

$$f(x_{i+1}) = f(x_i) + hf'(x_i) + \frac{h^2}{2}f''(x_i) + \mathcal{O}(h^3). \quad (3)$$

Stellt man die Gleichung nach der Ableitung um, ergibt sich die gesuchte Form für die 2-Punktformel mit Fehlerordnungen:

$$f'(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_i)}{h} - \frac{h}{2}f''(x_i) + \mathcal{O}(h^2) \quad (4)$$

Somit wird die höchste Fehlerordnung, und somit der Verfahrensfehler der 2-Punktformel durch  $\frac{h}{2}f''(x_i)$  beschrieben.

#### Verfahrensfehler der 3-Punktformel

Nach einem ähnlichen Ansatz wie zuvor betrachten wir in der 3-Punktformel die Taylorformel vor und nach  $x_i$ :

$$f(x_{i\pm 1}) = f(x_i) \pm hf'(x_i) + \frac{h^2}{2}f''(x_i) \pm \frac{h^3}{6}f'''(x_i) + \mathcal{O}(h^4). \quad (5)$$

Subtrahieren wir die positive und negative Gleichung ergibt sich

$$f'(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_{i-1}))}{2h} - \frac{h^2}{6}f'''(x_i) + \mathcal{O}(h^3) \quad (6)$$

Der Verfahrensfehler liegt also bei  $\frac{h^2}{6}f'''(x_i)$ .

## Maschinenfehler

Da wir Zahlen am Computer nur endliche Stellen haben, geschehen Rundungsfehler bei Berechnung von Zahlen die mehr Stellen besitzen als der benutzte Typ. Diese Genauigkeit nennen wir Maschiengenauigkeit  $\delta_M$  und ist definiert über die größte reelle Zahl  $\delta_M$ , so dass der Rechner noch  $1 + \delta_M = 1$  berechnet (Seite 12 /cite{DeltaM}).

### Maschinenfehler der 2-Punktformel

Mit

$$\Delta M(f(x+h) - f(x)) = \sqrt{f(x+h)^2\sigma^2 + f(x)^2\sigma^2} \quad (7)$$

$$\approx \sqrt{2\sigma^2}|f(x)| \quad (8)$$

$$= \sqrt{2}\sigma|f(x)| = \sqrt{\frac{2}{3}}\delta_M|f(x)| \quad (9)$$

ergibt sich für den Maschieneffehler  $F_M$  der 2-Punktformel:

$$F_M = \sqrt{\frac{2}{3}}\frac{\delta_M}{h}|f(x)| \quad (10)$$

### Maschinenfehler der 3-Punktformel

Analog zur 2-Punktformel ergibt sich mit,

$$\Delta M(f(x+h) - f(x-h)) = \sqrt{\frac{2}{3}}\delta_M|f(x)| \quad (11)$$

der Maschieneffehler  $F_M$  durch:

$$F_M = \sqrt{\frac{1}{6}}\frac{\delta_M}{h}|f(x)| \quad (12)$$

## Gesamtfehler

Somit ergibt sich der Gesamtfehler der 2-Punktformel als:

$$\delta_{Ges} = \sqrt{\frac{2}{3}}\frac{\delta_M}{h}|f(x)| + \frac{h}{2}f''(x_i) \quad (13)$$

bzw. in unserem Fall:

$$\delta_{Ges} = \left(\sqrt{\frac{1}{6}}\frac{\delta_M}{h} + \frac{h}{2}\right)e^x \quad (14)$$

Ähnlich ergibt sich für den Gesamtfehler der 3-Punktformel:

$$\delta_{Ges} = \sqrt{\frac{1}{6}}\frac{\delta_M}{h}|f(x)| + \frac{h^2}{6}f'''(x_i) \quad (15)$$

bzw. in unserem Fall:

$$\delta_{Ges} = \left( \sqrt{\frac{1}{6}} \frac{\delta_M}{h} + \frac{h^2}{6} \right) e^x \quad (16)$$

Um dieses Verhalten zu bestätigen werden die Gesamtfehler im späteren Verlauf an die aufgetragenen Fehlerverläufe gefittet. Dabei wird für float (single precision) eine Maschinengenauigkeit von  $\delta_{Mf} \approx 6 * 10^{-8}$  und für double (double precision) eine von  $\delta_{Md} \approx 1,1 * 10^{-16}$  angenommen [2].

## Beispiel Anhand der Differentiation

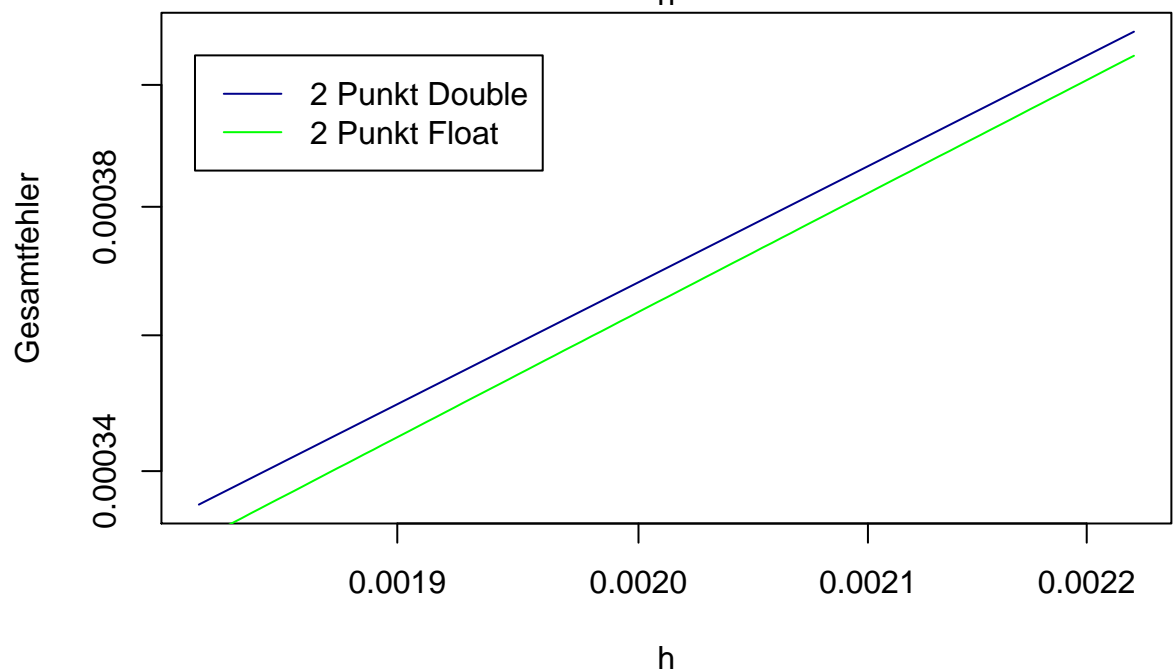
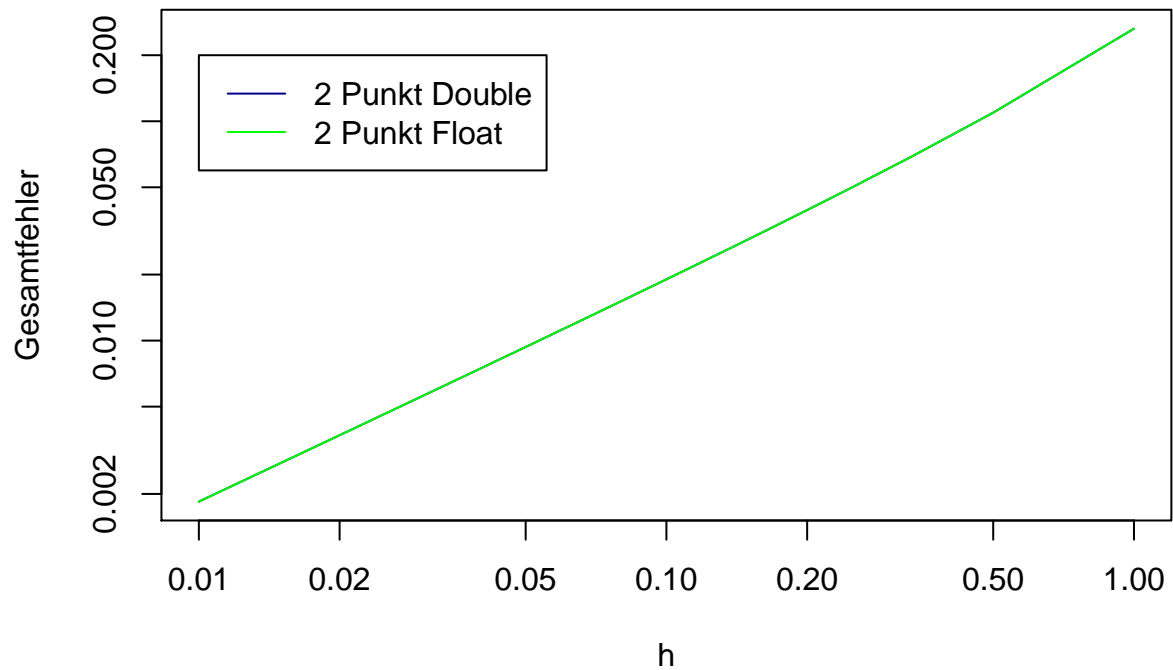
### Der 2-Punkt Ansatz

Am Beispiel der Differentiation der Funktion  $f(x) = e^x$  an der Stelle  $x = -1$  sollen die Fehlertypen aufgezeigt werden. Wir betrachten zuerst die 2-Punktformel und den Unterschied zwischen einem Ansatz, der `Double` und einem, der `Floats` verwendet. Da der Code bis auf den Typwechsel identisch ist, liegt hier nur der Double-Code vor:

```
#include <Rcpp.h>
#include <math.h>

using namespace Rcpp;

//[[Rcpp::export]]
Rcpp::List diff2PunktDouble(const double x, const int r){
    // Array der ersten 100 Werte:
    Rcpp::NumericVector xValue(100);
    Rcpp::NumericVector yValue(100);
    // Quelltext
    for (int i = r; i<=99+r; i++){
        xValue[i-r] = 1./i;
        yValue[i-r] = (exp(x+1./i) - exp(x))/(1./i);
    }
    // Rückgabe für eine grafische Wiedergabe
    return List::create(Named("x") = xValue, Named("y") = yValue);
}
```



Während für  $h$  in der Größenordnung 1 bis 0,01 keine sichtbaren Differenzen zwischen den Gesamtfehlern hervorruft, kann in der nächst kleineren Größenordnung eine Divergenz der beiden Fehlergrößen beobachtet werden.

### Der 3-Punkt Ansatz

Um das 2-Punktverfahren auch mit einem anderen Verfahren vergleichen zu können, verwenden wir das 3-Punktverfahren. Erneut implementieren wir es einmal mit `Double` und einmal mit `Float`-Precision.

```
#include <Rcpp.h>
#include <math.h>
```

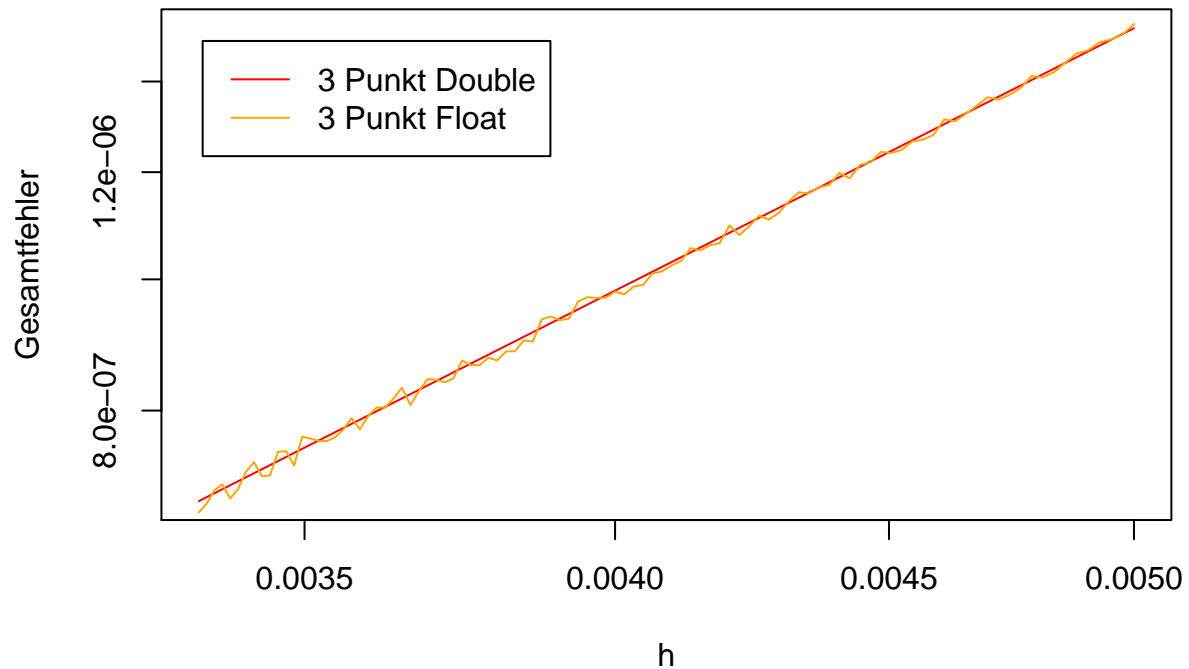
```

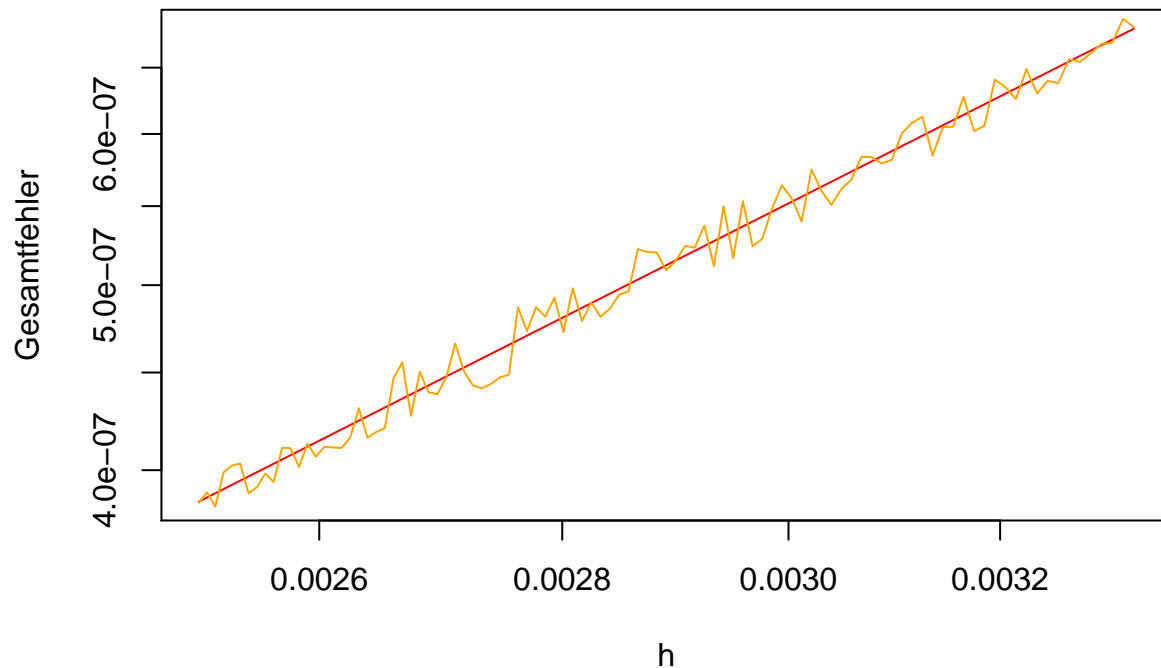
using namespace Rcpp;

//[[Rcpp::export]]
Rcpp::List diff3PunktDouble(const double x, const int r){
  // Array der ersten 100 Werte:
  Rcpp::NumericVector xValue(100);
  Rcpp::NumericVector yValue(100);
  // Quelltext
  for (int i = r; i<=99+r; i++){
    xValue[i-r] = 1./i;
    yValue[i-r] = (exp(x+1./i) - exp(x-1./i))/(2./i);
  }
  // Rückgabe für eine grafische Wiedergabe
  return List::create(Named("x") = xValue, Named("y") = yValue);
}

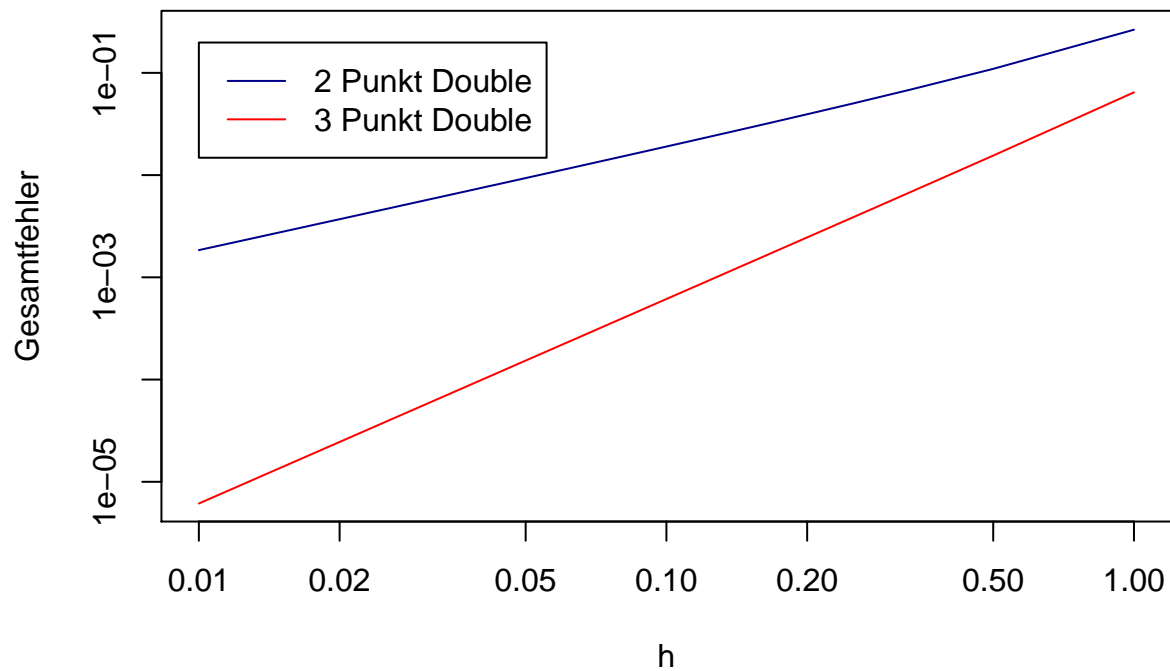
```

Trägt man nun die beiden Graphen grafisch auf so findet man für  $h$ 's bei um die 0,005 die ersten Auffälligen Unterschiede:





Während der **Double-Graph** eine glatte Gerade beschreibt, springt der **Float-Graph** wahllos wirkend über und unter diese Gerade. Dieses Zittern wird mit sinkenden  $h$  immer extremer und verdeutlicht, dass die Unterschiede der Näherungswerte die Größenordnung des Maschinenfehlers erreichen. Um diese Zitterbewegung auch am **Float-Graphen** zu entdecken, muss das  $h$  in der Größenordnung von  $10^{-4}$  betrachtet werden.



## Literatur

- [1] C. Urbach, *Vorlesungsskript Computerphysik*, Seite 12, 2021.
- [2] Wikipedia, Artikel: <https://de.wikipedia.org/wiki/Maschinengenauigkeit>, 15.05.2021.