

TRABAJO PRÁCTICO FINAL

Visualización e Interfaces

1er CUATRIMESTRE 2023. Turno mañana

Consigna:

Crear las interfaces de una web responsive que brinde un servicio a la comunidad dentro de los rubros: **EDUCACIÓN / GUBERNAMENTAL**. Desarrollar el maquetado en formato de prototipos de mediana fidelidad con HTML Y CSS o con algún framework de front-end con el que se encuentre familiarizadx (Bootstrap, Materialize, w3.css, etc). Se solicita un mínimo de 4 pantallas entre las cuales pueden estar: **HOME/ PERFIL DE USUARIO/ FORMULARIO DE GESTIÓN/ ADMISIÓN/ CARGA DE CONTENIDOS/ CAPACITACIÓN EN LÍNEA, etc.**

En el primer caso, rubro “Educación” se propone realizar el diseño de un canal para gestionar clases y contenidos educativos (al estilo de “miel.unlam.edu.ar”). En el segundo caso, rubro: “Gubernamental” se propone un canal de atención digital que permita realizar de forma autogestionada trámites y consultas (al estilo de “anses.gob.ar”).

ETAPAS DEL PROYECTO:

Etapas 1. Elección del tema, decisiones sobre el servicio ofrecido, investigación y creación de la estructura de la web

1. Realizar un Brief a partir de la guía debajo descrita,
2. Investigar tres posibles competencias,
3. Crear mapa del sitio, flujo de usuario (de la sección/nes que den cuenta de un proceso) y wireframes del proyecto.

Brief del servicio:

1. **Delimitar el rubro y el servicio de la web.** ¿En qué consiste el proyecto?
2. **Cliente** ¿Quién es? ¿Es del sector público o privado? ¿Qué perfil tiene? ¿Qué imagen quiere transmitir?
3. **Identificar el problema.** ¿Qué problemas quiere resolver a través del sitio?
4. **Definir el objetivo** ¿Cuál será el objetivo del sitio? ¿Qué necesidad/es satisface? ¿Cómo lo va a llevar adelante?
5. **Público objetivo:** ¿A quién se dirige? ¿Quiénes serán las personas que usen este producto digital? Definir al público con tanto detalle como se pueda: rango etario / género / ocupación / lugar de residencia / nivel socioeconómico/ intereses / valores / relación con el servicio.
6. **Contexto de uso:** ¿Bajo qué circunstancias se utilizará el servicio? ¿En qué momento? ¿Desde qué dispositivos?
7. **Competencia general:** ¿Qué otras instituciones/ empresas/ organismos ofrecen un servicio similar al que estamos proponiendo?

Etaapa 2. Diseño de las interfaces de la web: decisiones estéticas y de usabilidad, considerando el cliente al que está representando y el público al que va dirigida.

1. Realizar el diseño de interfaz para 4 pantallas de la web. Por ejemplo: **HOME/ PERFIL DE USUARIO/ FORMULARIO DE GESTIÓN/ ADMISIÓN/ CARGA DE CONTENIDOS/ CAPACITACIÓN EN LÍNEA, etc.**
2. Capturar pantallas y entregarlas en formato .jpg junto a los archivos navegables (carpeta con html, css, fonts, imágenes).

Condiciones de entrega:

El trabajo es grupal, de hasta 3 personas y sus 2 instancias **se deben entregar el martes 4/07** en un archivo comprimido **.zip** o **.rar** por **“Prácticas”** de **Miel** para **hacer la pre-entrega. Si el TP requiere cambios, se puede entregar hasta el lunes 10/07**

En la carpeta de entrega debe figurar:

1. Brief,
 2. Flujo de Usuario,
 3. Fotos/ Imágenes de los wireframes,
 4. Prototipos (parcialmente navegables) de la interfaz. Originales (carpeta html, css e imágenes)
 5. Capturas de pantallas de las interfaces.
-

Docentes: Juan De Cicco, Heliana Vera