

Docentes: De Cicco, Vera.



#### Lev Manovich

(Moscú, 1960.)

Lev Manovich es artista visual, escritor y uno de los teóricos de la cultura digital más influyentes del mundo.

Es autor sobre teoría de nuevos medios, profesor de informática en City University of New York y en European Graduate School en Suiza. La investigación y la enseñanza de Manovich se centran en las humanidades digitales, la informática social, el arte, la teoría de los nuevos medios, y los estudios de software.

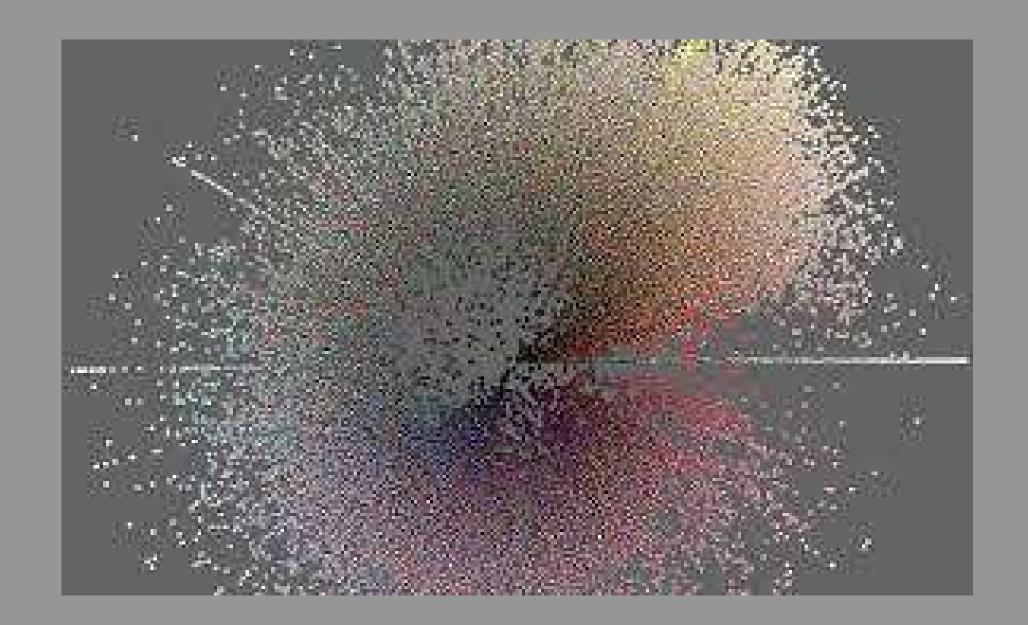
Lev Manovich ha publicado 180 artículos y 15 libros que incluyen:

- Al Aesthetics,
- Cultural Analytics,
- Instagram and Contemporary Image,
- The Language of New Media.

"El Lenguaje de los nuevos medios" es considerado "la historia de los medios más sugerente y de mayor alcance desde Marshall McLuhan".

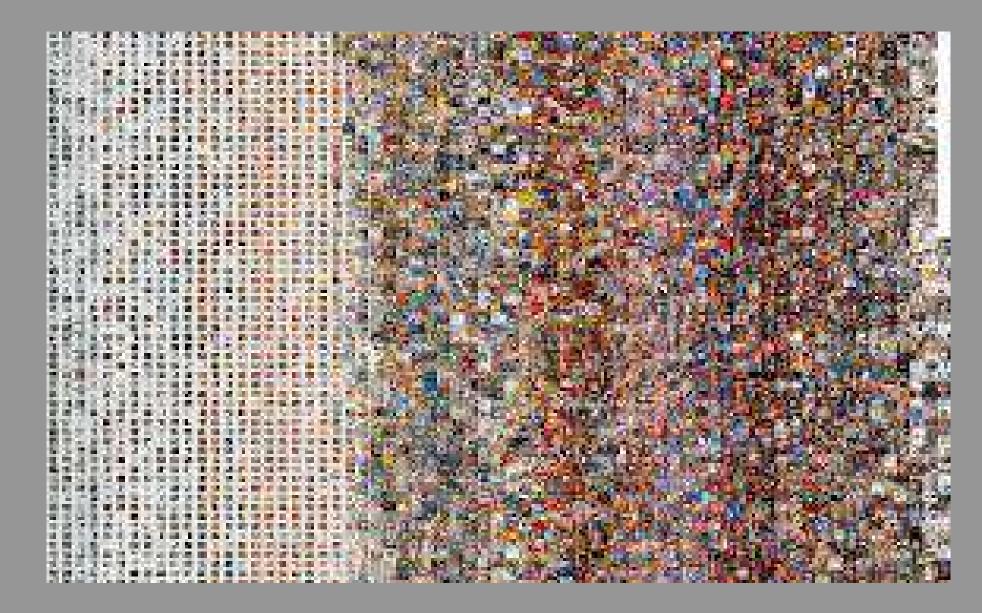
Sus proyectos de arte digital se mostraron en ocho exposiciones individuales y 120 colectivas internacionales en Centre Pompidou, ICA London, ZKM, KIASMA y otros lugares destacados.

> http://manovich.net/



#### **Phototrails**

Visualizaciones de alta resolución creadas con software personalizado utilizando 2,3 millones de fotos de Instagram de 13 ciudades globales. Co-autores: Nadav Hochman y Jay Chow.



#### **TimeLine**

Visualización en alta resolución de las 4535 portadas de la revista Time (1923-2009) creadas con software personalizado junto a Jeremy Douglass.

# La visualización de datos

según L. Manovich?

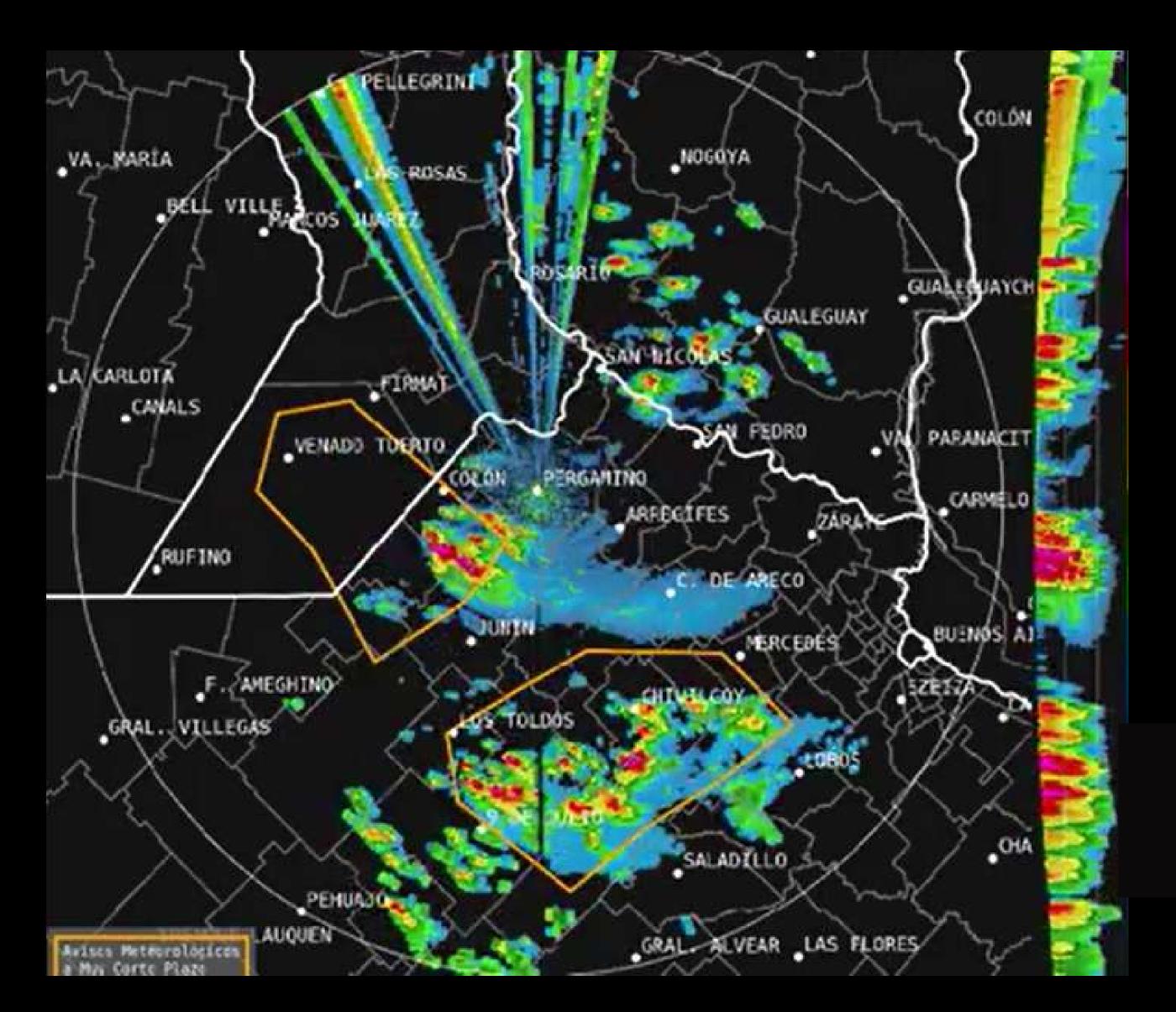
"Utilizaré el término visualización para las situaciones en las que unos datos cuantificados, que no son visuales en sí mismos (...) se transforman en representaciones visuales".

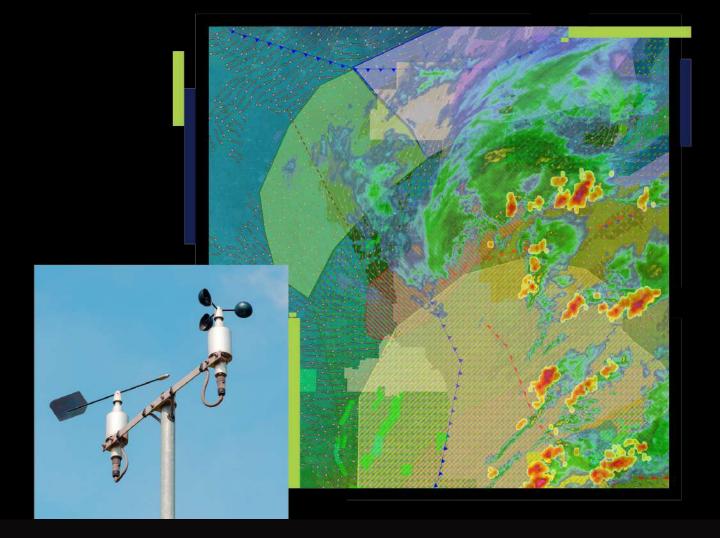
La visualización de datos es el proceso de utilizar elementos visuales como distintos tipos de gráficos o mapas (animados o interactivos) para representar datos dinámicos.

- > Se trasladan datos complejos, de alto volumen o numéricos a una representación visual más fácil de procesar.
- > Las herramientas de visualización de datos **mejoran y automatizan el proceso de comunicación visual** para lograr precisión y detalle.







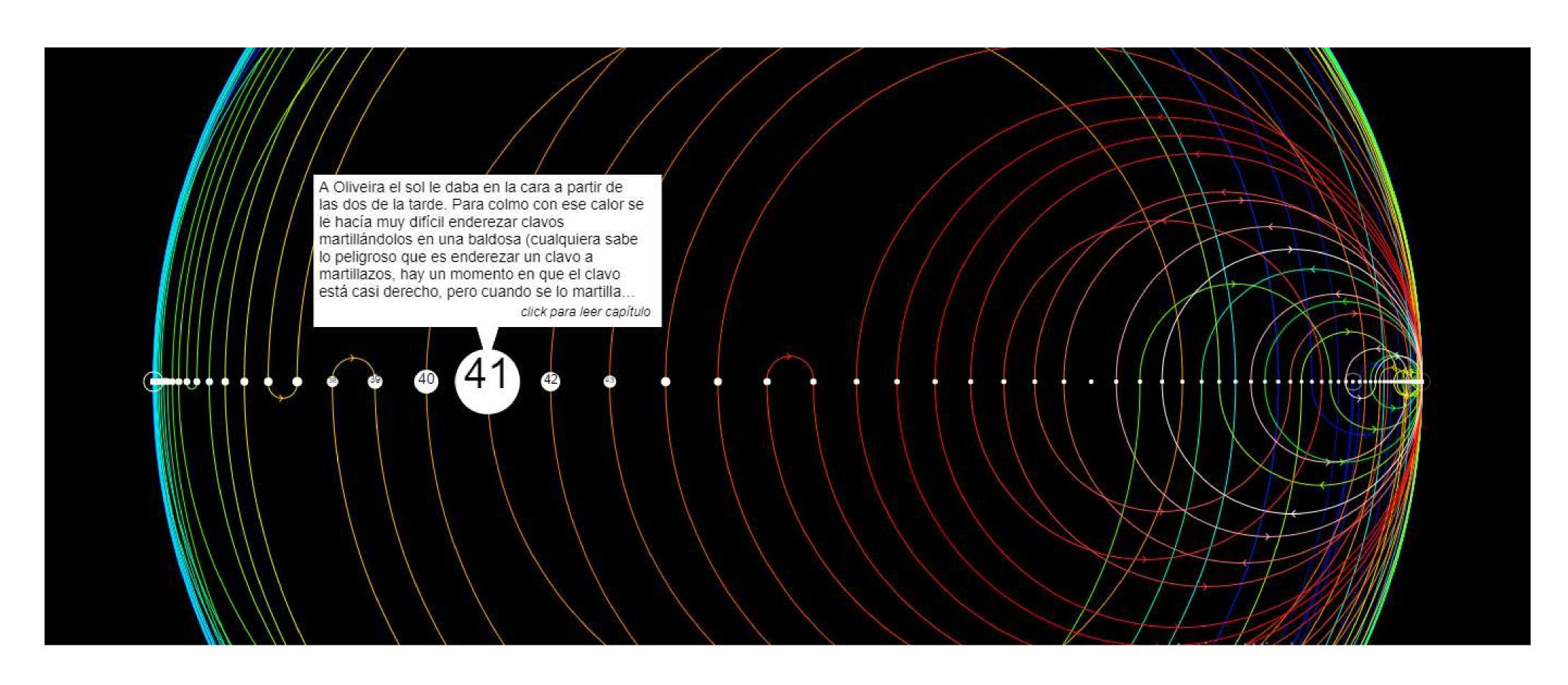


Visualización de los cambios atmosféricos

"La visualización de datos dinámicos es, junto con la interfaz de usuario gráfico, las bases de datos, el espacio navegable y la simulación, una de las formas culturales realmente nuevas que los ordenadores han hecho posible (...) El uso del medio informático ha hecho que estas representaciones pasen de ser la excepción a convertirse en la norma".

- Crear nuevas técnicas de visualización y de usos,
- Visualizar grandes conjuntos de datos,
- Crear visualizaciones dinámicas (animadas e interactivas),
- Introducir datos en tiempo real,
- Basar la representación gráfica de datos en su análisis matemático (como mediante la estadística y la minería

## "Rayuela" por Santiago Ortiz https://moebio.com/research/rayuela/



## "7 sets Venn Diagram" por Santiago Ortiz https://moebio.com/research/sevensets/

#### 7 sets Venn Diagram

128 color combinations from mixing 7 colors

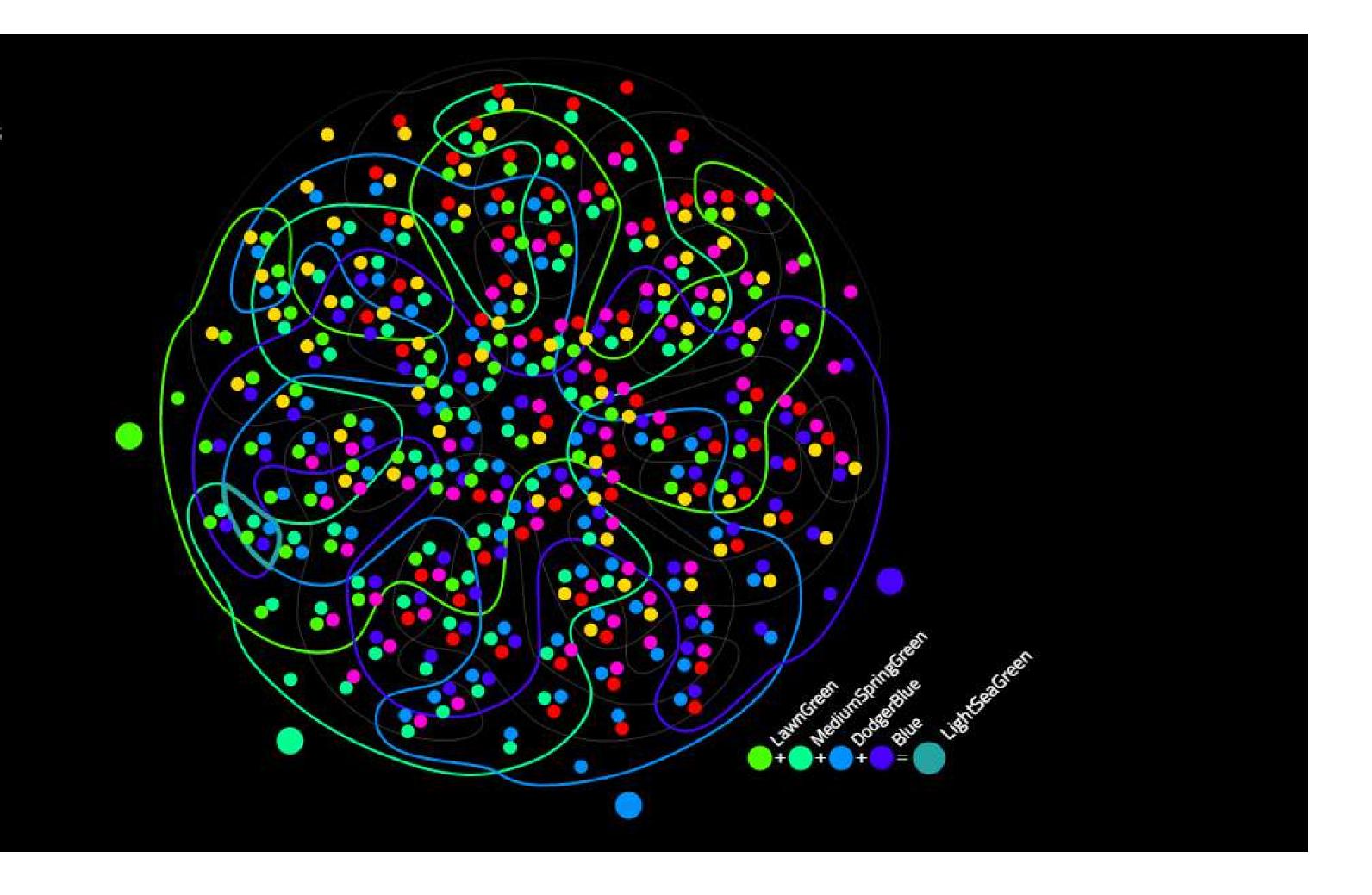
Out of this <u>seven sets Venn Diagram</u> (who's the author?) I created my own isomorphic version (meaning that I kept the same topology) trying to balance surface areas, so each piece has a similar visual importance.

Inspired by Newton's theories on light and color spectrum I decided to use colors rather than numbers or letters to identify each basic set, though I didn't use the same colors Newton did; mine are equidistant in the hue circle.

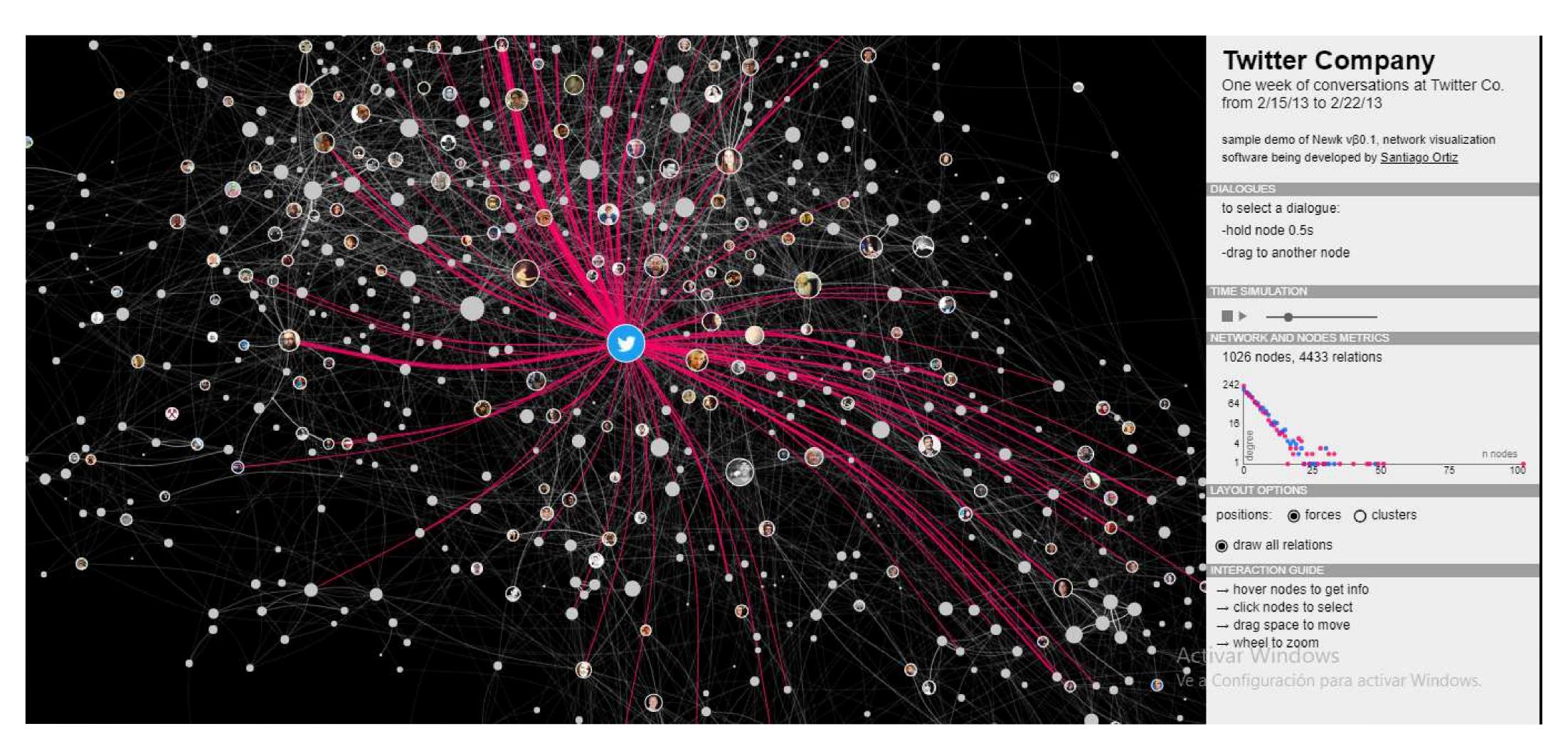
I named the colors using <u>this table</u>, in each case identifying the closest and borrowing his name.

Yes, it's a Mandala, and it has two different sides (drag it to check!)

a playful object for the mind created by Santiago Ortiz

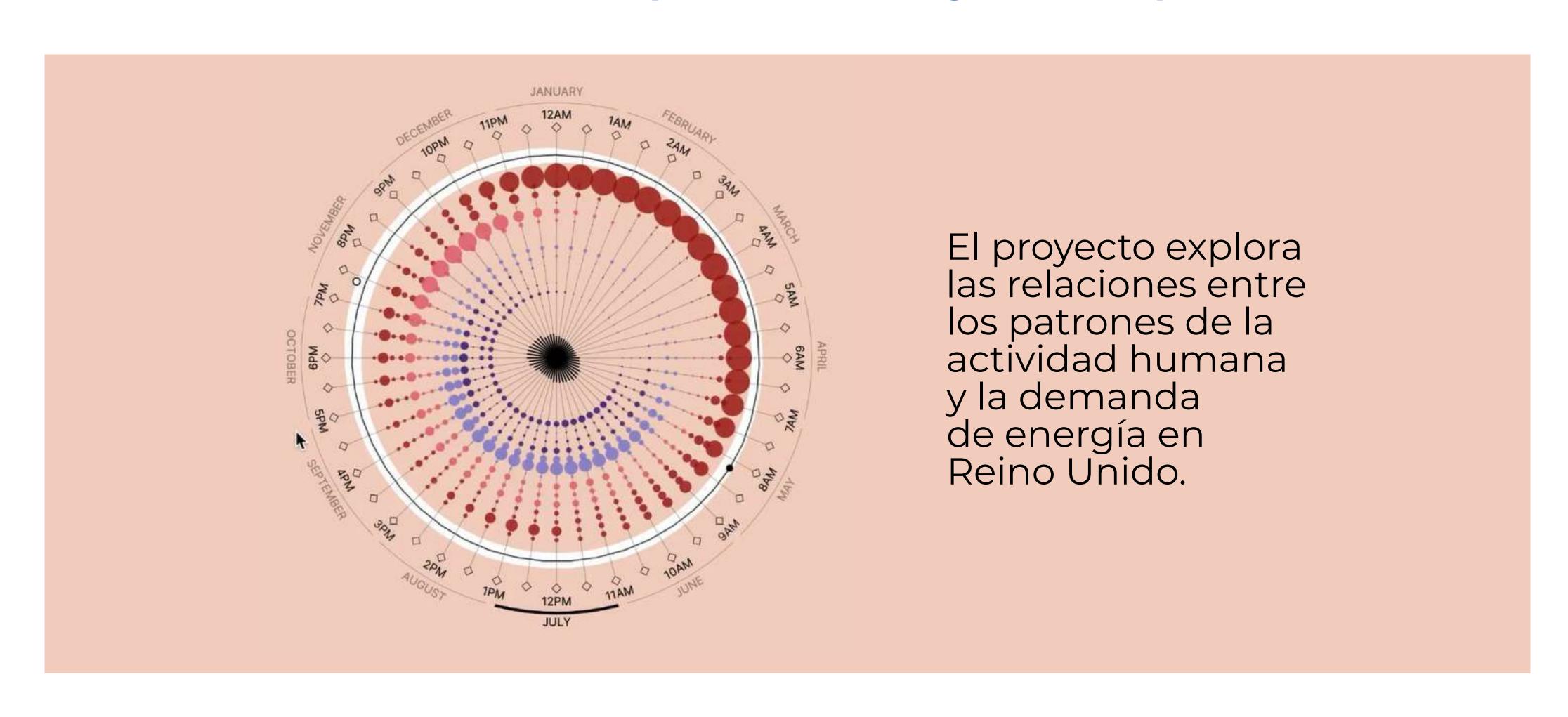


## "Twitter Company" por Santiago Ortiz https://moebio.com/newk/twitter/



#### "La energía exige flexibilidad y el ritmo de la vida cotidiana" por Federica Fragapane

https://www.instagram.com/p/CfwPE3wsWaS/



## Cultural Analytics

Una forma de medir los fenómenos culturales

Cultural Analytics es el uso de métodos computacionales y de visualización para el análisis de flujos y conjuntos de datos culturales masivos. "La escala que ha asumido la producción cultural en el siglo XXI hace que sea imposible analizarla con los métodos tradicionales".

La construcción y análisis de un **corpus textual** (novelas, fotos, pinturas, páginas de cómics, etc.) a escala de un investigador o de un equipo de investigación apenas alcanza a rozar la superficie de un **universo textual en plena expansión**.

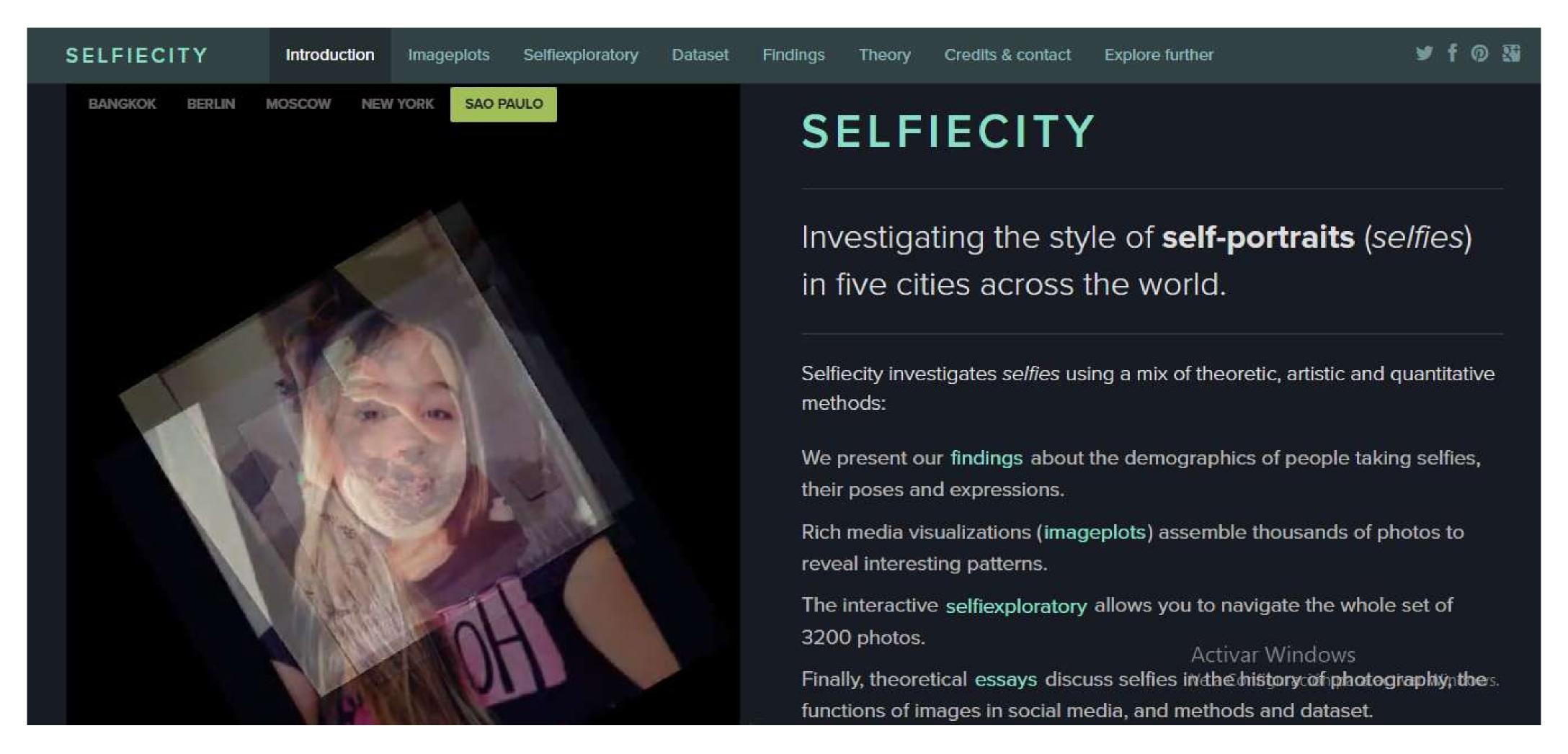
Manovich propone utilizar el **lenguaje de la visuali- zación de grandes masas textuales** para identificar **patrones emergentes** y **detectar propiedades imposibles de encontrar analizando un puñado de textos.** 

> Para esto, para él es necesario desarrollar nuevas interfaces de usuario que permitan experimentar con las representaciones.

Manovich explica que la «media analytics» incluye dos partes:

- > La recopilación y análisis de datos de interacción de los usuarios;
- > La recopilación y análisis de las grandes masas de contenidos digitales. (el objetivo cotidiano de Netflix, Spotify, Youtube, Facebook, Instagram, etc)

## "Selfiecity" por Lev Manovich https://selfiecity.net/



### Investigando el estilo de los autorretratos (selfies) en cinco ciudades del mundo.

Selfiecity investiga los selfies utilizando una combinación de métodos teóricos, artísticos y cuantitativos:

Se presentamos hallazgos sobre la demografía de las personas que toman selfies, sus poses y expresiones.

Las visualizaciones de medios enriquecidos (gráficos de imágenes) reúnen miles de fotos para **revelar patrones interesantes.** 

La exploración interactivade la aplicación web permite navegar por todo el conjunto de 3.200 fotos.

> Se podría decir que reflexiona sobre las **funciones de las imágenes** en las redes sociales, la selfie como elemento estético, los métodos de representación y los conjuntos de datos.

"Tras la novela, y posteriormente la narrativa cinematográfica como forma clave de expresión cultural de la era moderna, la era digital introduce su correlato: las bases de datos. Es natural, entonces, que queramos desarrollar una poética, una estética y una ética de los datos."

## Visualización y Estudio de Comportamientos

- > Desde Sitios web,
- > Dispositivos móviles,
- > Sistemas de recopilación de datos,
- > Redes sociales.

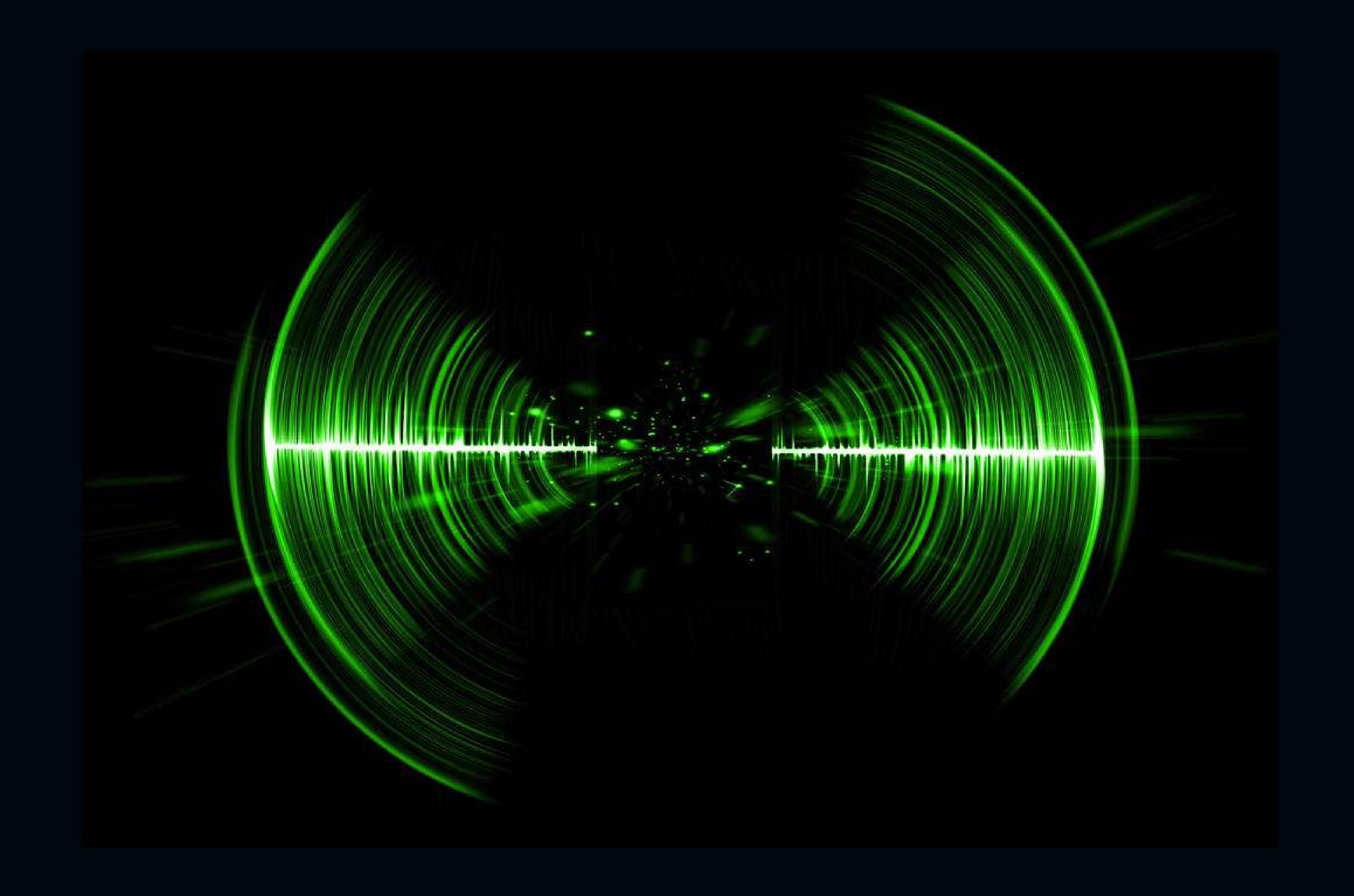
La visualización de datos crea historias que fomentan la inteligencia comercial y respaldan la toma de decisiones basada en datos, así como la planificación estratégica.

## ¿Qué es El mapeado

según L. Manovich?

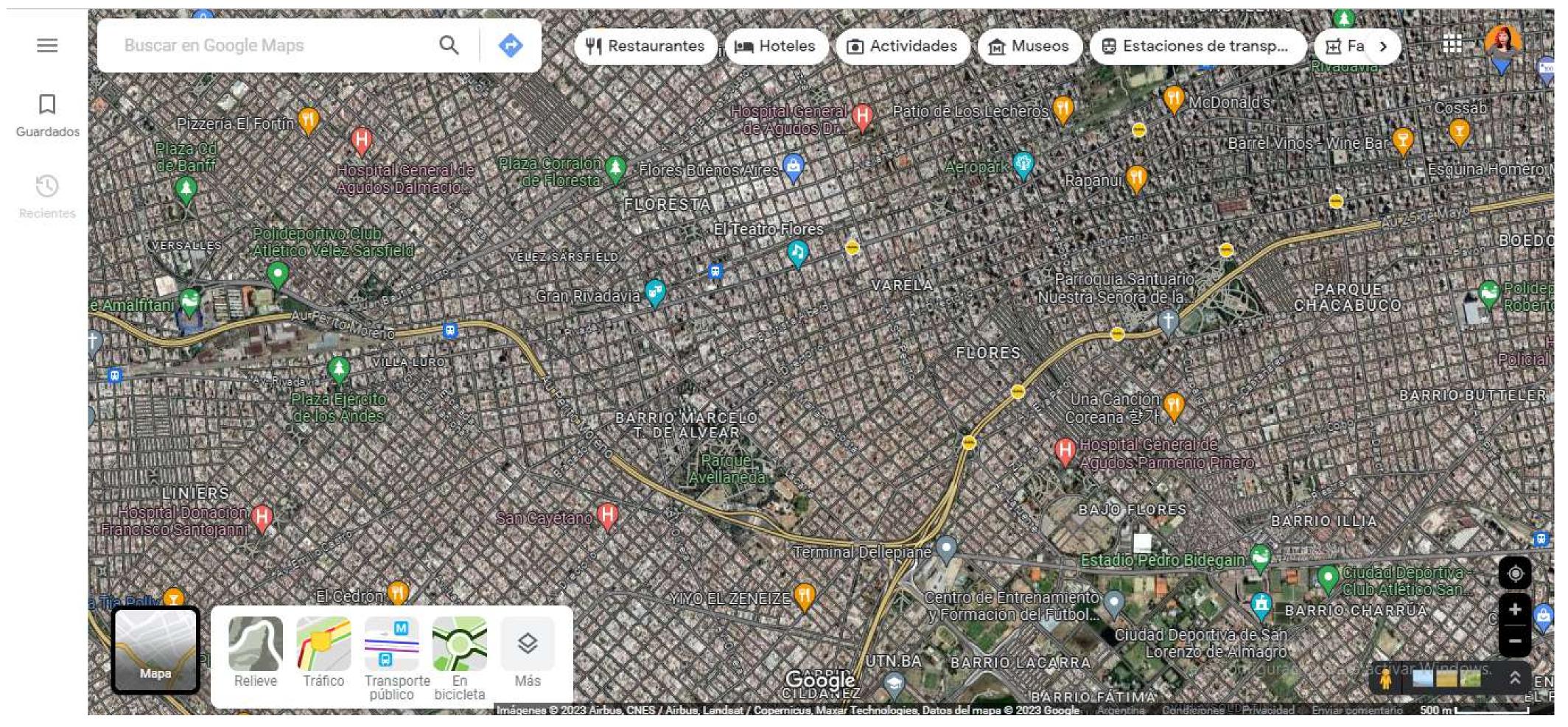
"El concepto de mapeado se parece mucho al de visualización pero vale la pena diferenciarlos. Al representar todos los datos utilizando el mismo código numérico, los ordenadores facilitan el mapeado de una representación sobre otra. (...) una imagen en escala de grises sobre una superficie en tres dimensiones, una onda sonora sobre una imagen".



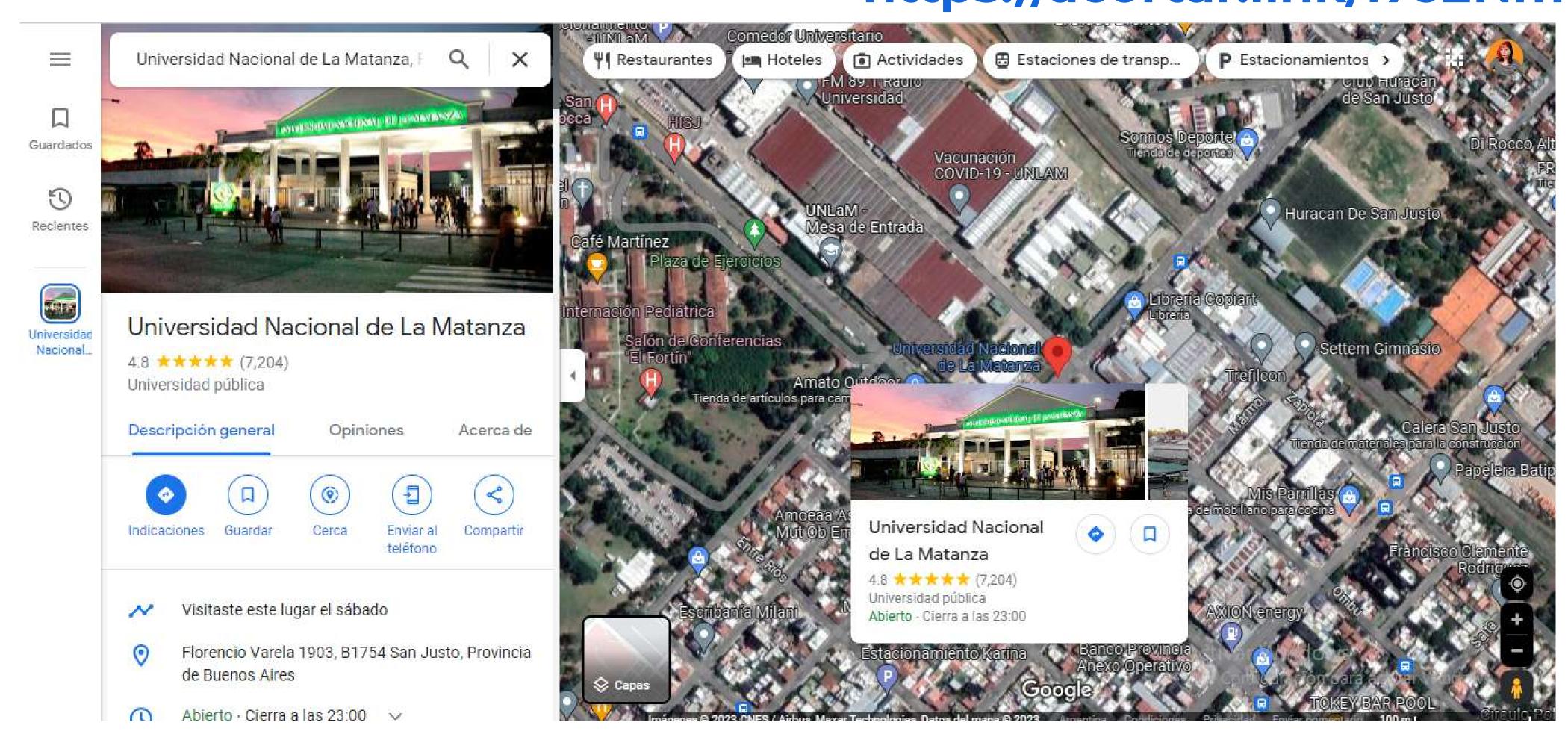


#### Google Maps

### https://www.google.com.ar/maps/preview

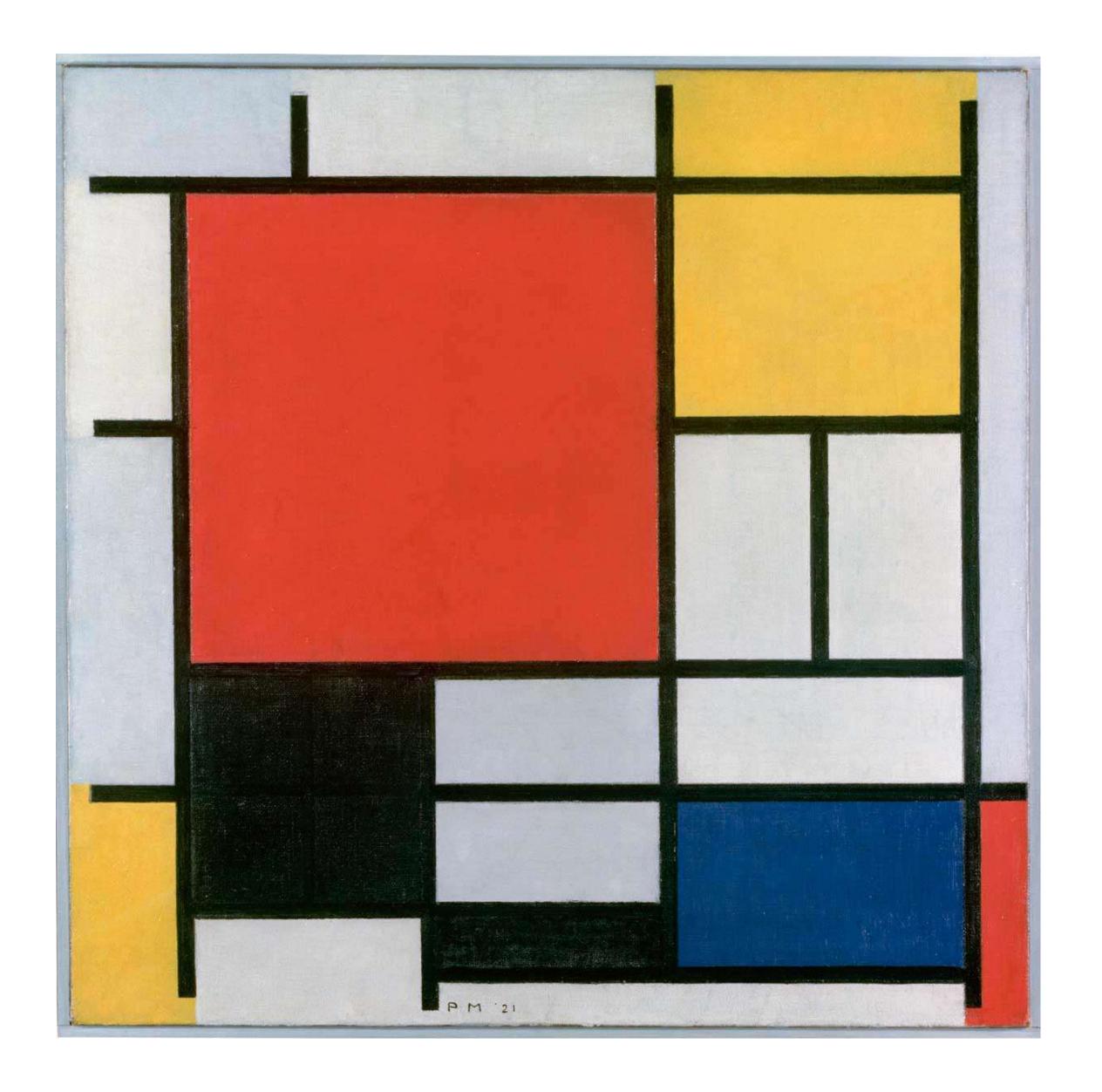


## Google Maps https://acortar.link/l7cENm



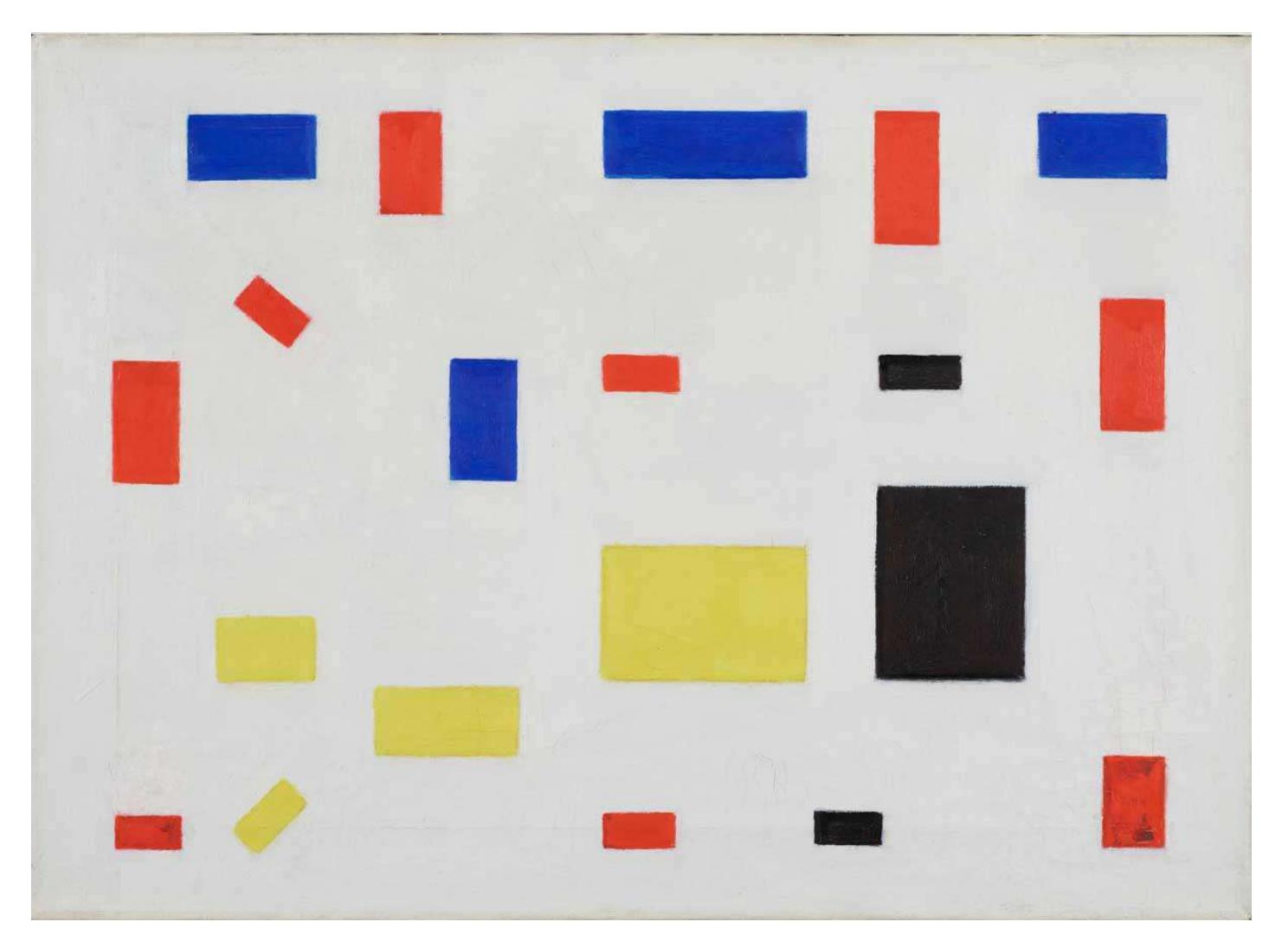
## Visualización como Nueva Abstracción

- > En las primeras décadas del siglo veinte, los artistas modernos mapearon el caos visual de la experiencia metropolitana en imágenes geométricas simples.
- > Los artistas de visualización de datos transformaron el caos informativo de los paquetes de datos que se movían a través de la red, en formas claras y ordenadas.



#### Mondrian.

Composición con amarillo, rojo, negro, azul y gris, por Piet Mondrian, 1920, óleo sobre lienzo, 59,5 x 59,5 cm, La Haya, Gemeentemuseum. Arriba, Composición nº II, 1913, Óleo sobre lienzo, 88 x 115 cm, Kröller-Müller Museum, Otterloo, Países Bajos.



#### Mondrian.

Composición 1917, n° 2 (Carro de perro), Bart van der Leck, 1917, Colección Matthijs Erdman, préstamo a largo plazo al Kunstmuseum Den Haag. La abstracción extrema practicada por los miembros de De Stijl no surgió de una manera espontánea, sino que fue el resultado de una intensa investigación llevada a cabo por Piet Mondrian, quien, partiendo de algunos elementos figurativos, fue reduciendo paulatinamente sus contornos hasta conseguir unas simples formas geométricas.

Un largo proceso en el que el artista holandés, influenciado por la teosofía, meditó sobre la pintura en una suerte de búsqueda mística hacia lo absoluto, que desembocó en la elaboración de su propia teoría, la del "Neoplasticismo".

- > El modernismo redujo lo particular a esquemas platónicos
- > La visualización de datos lleva a cabo una reducción parecida, ya que nos permite ver los patrones y estructuras que subyacen en conjuntos de datos aparentemente arbitrarios.

- > La abstracción reducía la diversidad de la experiencia visual cotidiana a estructuras muy mínimas y repetitivas
- > La visualización de datos muestra la complejidad y diversidad: los mismos conjuntos de datos dan lugar a variaciones de imágenes infinitas.

"La visualización de datos se mueve desde lo concreto hacia lo abstracto para volver de nuevo a lo concreto. Los datos cuantitativos se reducen a sus patrones y estructuras, pero éstas después explotan en muchas imágenes visuales ricas y concretas."