매주 줌링크로 접속

<https://us02web.zoom.us/j/82545723027?pwd=b0xsMlJqTXVvS2FOc2gxTlBuS0VlUT09>

수업은 노션으로, 수업자료는 깃허브에?

컴퓨터에 대한 기본적 지식필요

Alpha?

왜 체크무늬가 투명일까?-알아오기

나스1주차 영상보고 디지털 역사 리서치 리포트 중간고사까지

색은 빛으로 이루어짐. 색의 파장. 색을 인식하는것은 뇌.

원추세포가 스펙트럼에 따라 전기신호->뇌인식

눈의 수용체는 3종류=붉은색 초록색 파란색에 각각 예민

다른동물은 다른 수용체를 가짐

일부사람(모두 여성)은 4가지 수용체를 가지고있다.

1. Hue 색상

2. Saturation 채도

3. Value 명도

RGB-가산혼합

CMYK-감산혼합

왜 0~255일까

8비트=2의8제곱=256 (0~255)

그래서 255

R/G/B 각 채널별로

16비트?=2의 16제곱=65536

32비트=2의32제곱= 1677216

포토샵이 보통 8비트작업

비트 바꾸면 컬러휠도 바뀜

Jpg -8비트로 압축

Raw,craw,cr2 등등… -각 픽셀에 있는 정보를 그대로 저장.Luminence, level 등의 값도 저장

R,G,B(0,0,0) ?

예)마야 (소수점값까지 보여줌.설정 변경가능)

색의 좌표. Vector (x,y,z) (r,g,b)

**float**:소수점 표현 가능(몇자리까지인지는 프로그램마다 차이) <-> **integer**:소수점 표현 못하는 형식

데이터 타입

Vector test (0,0,0)

Integer (0)

Float (0.123)

Boolean (1,0) =(on/off)

Enum

String 모든값 입력가능(숫자가 아니라 글자로 인식)

* Int(3)+int(5)=int(8)

Str(3)=Str(5)=Str(35) (ab 파이썬식 계산)

포토샵은 알파를 그대로 사용하지않고 각채널의 투명도로 사용

합성에서 정석 방법은 누끼따서 마스크 씌워서 감추기. 요즘엔 그냥 지우개로 지우기도함(근데 돌이킬수없음..)->비파괴적 방식 권장

프리멀티플라이=rgb값에 alpha값을 미리 더해둔것?

(0,0,0,)x1(alpha)

영상 2-2 1시간 10분경 숙제이야기?

1시간 20분 이후

What is alpha?

읽고 정리해서 본인 깃허브에 정리

분량은 본인 자유(만족할만큼)

교수님 깃허브

<https://github.com/vomthestoryteller/2dDigitalCompositing>