

이름 : AI 6기 1팀 김영욱

팀명 : BestOneTeam

	역할 및 구체적 작업 내용	역할 분담 논의 및 앞으로 일정.
2025-12-5	오늘 작업 완료도 체크	1. 0% 시작 못함. 2. 25% (시작은 했지만 진척 없음) 3. 50% (진행 중, 절반 이하) 4. 75% (거의 완료됨) 5. 100% (완료 및 점검까지 완료) 근거: 3번 베이스 코드 및 데이터 분석을 하기로 함.
	협업 제안/피드백	베이스 코드는 yolo 와 fastrcnn으로 만들기로 함.
	오늘 분석/실험 중 얻은 인사이트나 발견한 문제점	약 종류 및 이미지 어노테이션 불일치
	일정 지연이나 협업 중 어려웠던 점	코드의 협업에 대한 논의는 없음.
	내 목표/할일	EDA 먼저 시작.
2025-12-8	역할 및 구체적 작업 내용	Baseline 전체 코드 작성
	오늘 작업 완료도 체크	1. 0% 시작 못함. 2. 25% (시작은 했지만 진척 없음) 3. 50% (진행 중, 절반 이하) 4. 75% (거의 완료됨) 5. 100% (완료 및 점검까지 완료) 근거: 2번 주로 py작업 소스로 통합을 하는 방침을 아직 정하지는 못함.
	협업 제안/피드백	증강 및 소스 통합.
	오늘 분석/실험 중 얻은 인사이트나 발견한 문제점	데이터 분석중 여러 데이터가 빠져 있거나 오류가 남.
	일정 지연이나 협업 중 어려웠던 점	구체적인 데이터 분석 방향이 없음.
2025-12-9	내 목표/할일	baseline 전체 코드 배포 및 eda 코드 작성.
	역할 및 구체적 작업 내용	baseline 전체 코드 배포 및 eda 코드 작성.
	오늘 작업 완료도 체크	1. 0% 시작 못함. 2. 25% (시작은 했지만 진척 없음) 3. 50% (진행 중, 절반 이하) 4. 75% (거의 완료됨) 5. 100% (완료 및 점검까지 완료) 근거: 3 yolo 및 fastercnn 코드 90% 완료. eda 코드 완료.
	협업 제안/피드백	eda를 하여 AI_HUB 데이터와 비교가 필수. eda툴 완료 하여, 배포. (전수 조사 요청)
	오늘 분석/실험 중 얻은 인사이트나 발견한 문제점	eda 툴로 배포 후, 전수 조사가 확실한지는 모름.
2025-12-10	일정 지연이나 협업 중 어려웠던 점	소스 와 eda툴 문제.
	내 목표/할일	코드 완료. 배포 함.
	역할 및 구체적 작업 내용	데이터 배포(박스 작업한 학습 자료 배포)
오늘 작업 완료도 체크		1. 0% 시작 못함. 2. 25% (시작은 했지만 진척 없음)

		3. 50% (진행 중, 절반 이하) 4. 75% (거의 완료됨) 5. 100% (완료 및 점검까지 완료) 근거: 4 코드 완료 및 배포 중.
	협업 제안/피드백	코드는 하나로 하되. 모든 증강으로 학습 할 수 있도록 코드 제안.
	오늘 분석/실험 중 얻은 인사이트나 발견한 문제점	증강의 문제는 어떻게 할 것인가?
	일정 지연이나 협업 중 어려웠던 점	빠른 학습 및 테스트가 용이치 않음.
	내 목표/할일	코드 배포 및 설명.
2025-12-11	역할 및 구체적 작업 내용	소스 통합 및 배포
	오늘 작업 완료도 체크	1. 0% 시작 못함. 2. 25% (시작은 했지만 진척 없음) 3. 50% (진행 중, 절반 이하) 4. 75% (거의 완료됨) 5. 100% (완료 및 점검까지 완료) 근거: 5 1차적인 소스 완료 및 배포.
	협업 제안/피드백	학습 및 케글 제출 해보기
	오늘 분석/실험 중 얻은 인사이트나 발견한 문제점	계속 학습이 잘 안되고 점수가 안나옴(박스는 그려짐)
	일정 지연이나 협업 중 어려웠던 점	mAP값이 제대로 안나오고 있음.
	내 목표/할일	mAP값 원인 파악 및 수정.
2025-12-12	역할 및 구체적 작업 내용	mAP값 오류 원인 파악 후 학습 후 제출.
	오늘 작업 완료도 체크	1. 0% 시작 못함. 2. 25% (시작은 했지만 진척 없음) 3. 50% (진행 중, 절반 이하) 4. 75% (거의 완료됨) 5. 100% (완료 및 점검까지 완료) 근거: 5 배포된 소스로 학습 후 케글 제출.
	협업 제안/피드백	오류 수정된 소스로 학습 후 케글 제출.
	오늘 분석/실험 중 얻은 인사이트나 발견한 문제점	yolo에서 label의 디렉토리를 따로 지정하는 경우 제대로 인식이 안됨
	일정 지연이나 협업 중 어려웠던 점	원인 파악이 어려웠음.
	내 목표/할일	케글 점수 확인 및 피드백
2025-12-15	역할 및 구체적 작업 내용	리포트 준비
	오늘 작업 완료도 체크	1. 0% 시작 못함. 2. 25% (시작은 했지만 진척 없음) 3. 50% (진행 중, 절반 이하) 4. 75% (거의 완료됨) 5. 100% (완료 및 점검까지 완료) 근거: 2 리포트 및 시연을 어떻게 할 것인가? 논의 중 (streamlit으로 할 예정)
	협업 제안/피드백	streamlit으로 모든 보고를 할 것을 제안.
	오늘 분석/실험 중 얻은 인사이트나 발견한 문제점	streamlit 구현 중 어떻게 할 것인가? (리포트 문서와 시연이 겹침)

	일정 지연이나 협업 중 어려웠던 점	각자 리포트 분배는 어떻게 할 것인가?(발표 분배)
	내 목표/할일	streamlit 코드 완료.
2025-12-16	역할 및 구체적 작업 내용	streamlit 코드 작성.(baseline) 1. 0% 시작 못함. 2. 25% (시작은 했지만 진척 없음) 3. 50% (진행 중, 절반 이하) 4. 75% (거의 완료됨) 5. 100% (완료 및 점검까지 완료) 근거: 3 보고는 streamlit으로 코드 진행 구상.
	오늘 작업 완료도 체크	
	협업 제안/피드백	eda툴 같은 경우 시연을 할 것인가? 하는 문제. (streamlit으로 배포)
	오늘 분석/실험 중 얻은 인사이트나 발견한 문제점	py어플로 eda툴로 하는 경우와 streamlit으로 시연 배포는 다른 문제.
	일정 지연이나 협업 중 어려웠던 점	배포를 하려고 했으나 지연됨.
	내 목표/할일	strealit 보고 소스 작성.
2025-12-17	역할 및 구체적 작업 내용	streamlit 코드 작성.(baseline) 1. 0% 시작 못함. 2. 25% (시작은 했지만 진척 없음) 3. 50% (진행 중, 절반 이하) 4. 75% (거의 완료됨) 5. 100% (완료 및 점검까지 완료) 근거: 4 eda 툴까지 streamlit으로 시연이 가능하도록 함.
	오늘 작업 완료도 체크	
	협업 제안/피드백	아직 협업 단계는 아니나, 일단 eda툴도 시연 하도록 제안.
	오늘 분석/실험 중 얻은 인사이트나 발견한 문제점	streamlit 코드는 일반 웹 어플과는 달라서 한계가 있음.
	일정 지연이나 협업 중 어려웠던 점	배포를 못함.
	내 목표/할일	streamlit 코드 작성및 배포
2025-12-18	역할 및 구체적 작업 내용	streamlit 배포 및 테스트 1. 0% 시작 못함. 2. 25% (시작은 했지만 진척 없음) 3. 50% (진행 중, 절반 이하) 4. 75% (거의 완료됨) 5. 100% (완료 및 점검까지 완료) 근거: 5 github-streamlit 사이트 연계 하여 배포 함.
	오늘 작업 완료도 체크	
	협업 제안/피드백	eda 툴 사용 및 필요한 리포트를 업데이트 할 것을 제안.
	오늘 분석/실험 중 얻은 인사이트나 발견한 문제점	pdf 파일의 경우 그림으로 보이는 것이 문제.
	일정 지연이나 협업 중 어려웠던 점	모델 시연 시 키 문제로 지연.
	내 목표/할일	streamlit 배포 및 테스트
2025-12-19	역할 및 구체적 작업 내용	모델 시연 streamlit으로 할 수 있도록 통합.
	오늘 작업 완료도 체크	1. 0% 시작 못함. 2. 25% (시작은 했지만 진척 없음) 3. 50% (진행 중, 절반 이하) 4. 75% (거의 완료됨) 5. 100% (완료 및 점검까지 완료)

	근거: 5 모델 시연까지 통합 하여 배포.												
협업 제안/피드백	기존에 git-hub/streamlit 연결 발표 제안.												
오늘 분석/실험 중 얻은 인사이트나 발견한 문제점	기존의 PC환경과 다른 온라인 환경에 환경 변수 사용이 필요.												
일정 지연이나 협업 중 어려웠던 점	통합 작업 확인이 어려움.(해결후 배포)												
내 목표/할일	시연 사이트 배포												
2025-12-22	<table border="1"> <tr> <td>역할 및 구체적 작업 내용</td><td>개인 사정으로 휴가</td></tr> <tr> <td>오늘 작업 완료도 체크</td><td> 1. 0% 시작 못함. 2. 25% (시작은 했지만 진척 없음) 3. 50% (진행 중, 절반 이하) 4. 75% (거의 완료됨) 5. 100% (완료 및 점검까지 완료) 근거: </td></tr> <tr> <td>협업 제안/피드백</td><td></td></tr> <tr> <td>오늘 분석/실험 중 얻은 인사이트나 발견한 문제점</td><td></td></tr> <tr> <td>일정 지연이나 협업 중 어려웠던 점</td><td></td></tr> <tr> <td>내 목표/할일</td><td></td></tr> </table>	역할 및 구체적 작업 내용	개인 사정으로 휴가	오늘 작업 완료도 체크	1. 0% 시작 못함. 2. 25% (시작은 했지만 진척 없음) 3. 50% (진행 중, 절반 이하) 4. 75% (거의 완료됨) 5. 100% (완료 및 점검까지 완료) 근거:	협업 제안/피드백		오늘 분석/실험 중 얻은 인사이트나 발견한 문제점		일정 지연이나 협업 중 어려웠던 점		내 목표/할일	
역할 및 구체적 작업 내용	개인 사정으로 휴가												
오늘 작업 완료도 체크	1. 0% 시작 못함. 2. 25% (시작은 했지만 진척 없음) 3. 50% (진행 중, 절반 이하) 4. 75% (거의 완료됨) 5. 100% (완료 및 점검까지 완료) 근거:												
협업 제안/피드백													
오늘 분석/실험 중 얻은 인사이트나 발견한 문제점													
일정 지연이나 협업 중 어려웠던 점													
내 목표/할일													
2025-12-23	<table border="1"> <tr> <td>역할 및 구체적 작업 내용</td><td>발표</td></tr> <tr> <td>오늘 작업 완료도 체크</td><td> 1. 0% 시작 못함. 2. 25% (시작은 했지만 진척 없음) 3. 50% (진행 중, 절반 이하) 4. 75% (거의 완료됨) 5. 100% (완료 및 점검까지 완료) 근거: </td></tr> <tr> <td>협업 제안/피드백</td><td></td></tr> <tr> <td>오늘 분석/실험 중 얻은 인사이트나 발견한 문제점</td><td></td></tr> <tr> <td>일정 지연이나 협업 중 어려웠던 점</td><td></td></tr> <tr> <td>내 목표/할일</td><td></td></tr> </table>	역할 및 구체적 작업 내용	발표	오늘 작업 완료도 체크	1. 0% 시작 못함. 2. 25% (시작은 했지만 진척 없음) 3. 50% (진행 중, 절반 이하) 4. 75% (거의 완료됨) 5. 100% (완료 및 점검까지 완료) 근거:	협업 제안/피드백		오늘 분석/실험 중 얻은 인사이트나 발견한 문제점		일정 지연이나 협업 중 어려웠던 점		내 목표/할일	
역할 및 구체적 작업 내용	발표												
오늘 작업 완료도 체크	1. 0% 시작 못함. 2. 25% (시작은 했지만 진척 없음) 3. 50% (진행 중, 절반 이하) 4. 75% (거의 완료됨) 5. 100% (완료 및 점검까지 완료) 근거:												
협업 제안/피드백													
오늘 분석/실험 중 얻은 인사이트나 발견한 문제점													
일정 지연이나 협업 중 어려웠던 점													
내 목표/할일													