

Descrição dos Itens:

Item Pools: os itens serão divididos em dez grupos, ou seja, uma *pool* por semestre. Os professores de um semestre poderão dropar itens de sua própria pool, das pools dos dois semestres anteriores ou da pool do semestre seguinte. Além disso o jogo possuirá duas pools adicionais: as pools dos semestres -1 e 0. Desta forma, o primeiro semestre também possuirá 4 pools como fonte de itens. O oitavo e último semestre não dropa itens, visto que não possuirá 5 cadeiras para serem enfrentadas e sim o TCC que determina se o jogador vencerá

Drop Rate: todo professor irá deixar um item para trás após ser derrotado, porém o item poderá ser do semestre atual ou de um dos dois semestre anteriores. Isso será determinado de forma probabilística segundo os stats a seguir: 40% de chance de ser do semestre atual-2; 30% de chance de ser do semestre atual-1; 25% de chance de ser do semestre atual; 5% de chance de s

Pools: cada pool possuirá cinco itens de efeito único.

Semestre -1:

Apostila HTML: apostila de “programação”.

Efeitos: +25 - (5 * semestre atual) de determinação máxima

Apostila do Office:

Efeitos: +5 de conhecimento, -2 de confiança

Formatar Computador:

Efeitos: +2 de conhecimento, +2 de confiança

Apostila do Cursinho:

Efeitos: +5 de confiança

Celular com Emulador:

Efeitos: - 5 de confiança, +5 de determinação máxima

Semestre 0:

Café Pequeno Fraco:

Efeitos: +2% de regeneração de determinação, +20 de determinação



Borracha com Cola:

Efeitos: -5 de conhecimento, +15 de confiança

Cartão PraTi:

Efeitos: +10 de velocidade, +5 confiança

Copo de Skol:

Efeitos: -5 de conhecimento, +5 confiança, +5 de determinação

Videogame:

Efeitos: -5 de conhecimento, +5 de confiança, +5 de determinação

Semestre 1:

Prova Muito Antiga:

Efeitos: +7 de conhecimento, +4 de confiança

Dual Boot:

Efeitos: +12 de conhecimento, -4 de confiança

Ticket RU:

Efeitos +2% de regeneração de determinação, +15 de determinação, +3 de confiança

Amigo com Carro:

Efeitos: +15 de speed, +5 de confiança

Fidget Spinner:

Efeitos: -10 de conhecimento, +5 de confiança, +10 de velocidade

Semestre 2:

Café Médio Fraco:

Efeitos: +3% de regeneração de determinação, +30 de determinação

Prova Antiga:

Efeitos: +10 de conhecimento, +5 de confiança

Voluntariado:

Efeitos: -15 de determinação, +10 de conhecimento, +5 de confiança

Monitoria:

Efeitos: +15 de conhecimento

Latão de Polar:

Efeitos: -3 de conhecimento, +10 de confiança, +5 de determinação

Ingresso para o Churrasco da Computação:

Efeitos: +5 de confiança, +5 de determinação máxima

Semestre 3:

Café Grande Fraco:

Efeitos: +4% de regeneração de determinação, +40 de determinação

Tutorial Git:

Efeitos: +15 de conhecimento, +7 de confiança, + 7 velocidade

Calculadora HP-50G

Efeitos: +16 de confiança

Lista de Exercícios:

Efeitos: +15 de conhecimento, -10 de determinação

Semestre 4:

Café Pequeno Forte:

Efeitos: +4% de regeneração de determinação, +20 de determinação

Prova Recente:

Efeitos: +15 de conhecimento, +8 de confiança

Voluntariado com Promessa de Bolsa:

Efeitos: -15 de determinação, +20 de conhecimento, +5 de confiança

Livro do Cormen:

Efeitos: +22 de conhecimento, -10 de determinação



Certificado de Apresentação no CIC:

Efeitos: +3 de conhecimento, +10 de confiança, -10 de determinação

Semestre 5:

Café Médio Forte:

Efeitos: +6% de regeneração de determinação, +30 de determinação

Prova Muito Recente:

Efeitos: +18 de conhecimento, +12 de confiança

Cerveja Artesanal:

Efeitos: -1 de conhecimento, +15 de confiança, +10 de determinação

Headset:

Efeitos: +18 de confiança

Pasta com Resumos:

Efeitos: +10 de conhecimento, +10 de confiança

Semestre 6:

Café Grande Forte:

Efeitos: +8% de regeneração de determinação, +40 de determinação

Bolsa:

Efeitos: +20 de conhecimento, +10 de confiança

Semestre 7:

Prova do Semestre Anterior:

Efeitos: +20 de conhecimento, +15 de confiança

Semestre 8:

Lapiseira da Sorte:

Efeitos: -5 de conhecimento, +35 de confiança