Aula de Fundamentos de Programação.

Curso: Engenharia Civil

Como criar um programa?

- Algoritmos!!!
 - Lógica de programação.
 - Dividir para conquistar.
 - Refinamento Sucessivo.

Lógica de Programação

Conceitos...

- Lógica: estudo filosófico-matemático da validade formal dos raciocínios.
- Lógica de programação é a técnica de encadear pensamentos para atingir determinado objetivo.
- Sequência Lógica são passos executados até atingir um objetivo ou solução de um problema.

Conceitos...

- Instruções: um conjunto de regras ou normas definidas para a realização ou emprego de algo.
 - * Em informática, porém, instrução é a informação que indica a um computador uma ação elementar a executar.
- "Algoritmo é uma sequencia de passos que visa atingir um objetivo bem definido" (Forbellone, 1999)
- "Algoritmo é a descrição de uma sequencia de passos que deve ser seguida para a realização de uma tarefa" (Ascencio, 1999).
- "Algoritmo são regras formais para obtenção de um resultado de um problema, englobando fórmulas e expressões aritméticas" (Manzano, 1997).

Algoritmos

- Exemplos:
 - Operações básicas matemáticas decimais
 - Manuais de aparelhos eletrônicos (Como ligar, como executar a função X)
 - Outras coisas simples
 - Somar dois números
 - Fazer um sanduiche
 - Sacar dinheiro no caixa rápido

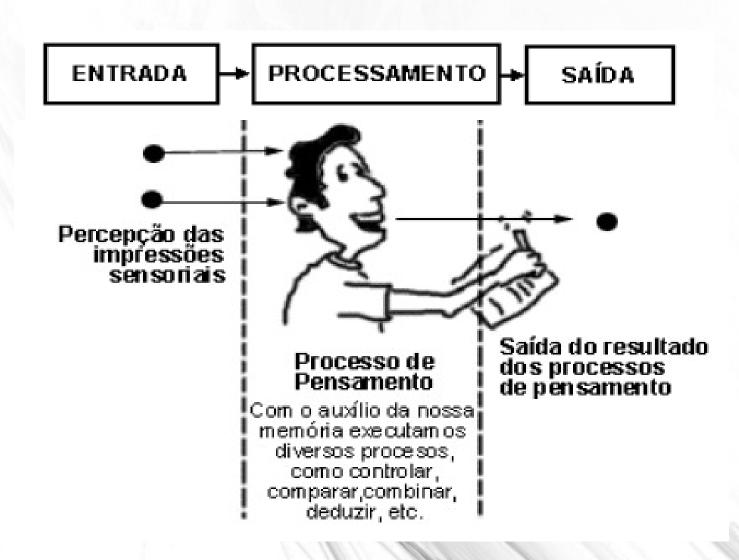
- 1 Crie uma sequência dos passos que precisam ser cumpridos para ir a uma festa sábado à noite.
- 2 Faça um algoritmo para somar dois números e multiplicar o resultado pelo primeiro número.

Desafio

O LOBO, O CARNEIRO E A COUVE

Um homem precisa atravessar um rio. Ele porém carrega consigo um lobo, um carneiro e um maço de couve. Para atravessar o rio ele dispõe de um barquinho em que somente cabem ele e uma das coisas que carrega. Lembrando que o lobo come o carneiro na ausência do homem e que o carneiro come a couve nas mesmas condições, descreva a sequência lógica para atravessar o rio..!!

Construção de um algoritmo



Passos para a construção de algoritmos

- Compreender completamente o problema a ser resolvido destacando os pontos mais importantes.
- 2. Definir os dados de entrada, ou seja, quais dados serão fornecidos para a solução do problema.
- 3. Definir o processamento, ou seja, quais cálculos serão efetuados e quais as restrições para esses cálculos.
- 4. Definir os dados de saída, ou seja, quais dados serão gerados após o processamento.
- 5. Construir o algoritmo de alguma maneira.
- 6. Testar o algoritmo utilizando simulações (teste de mesa.

Exemplo

Seu pai ou você comprou um carro usado e deseja a média de consumo de combustível. Sabemos que anotou a quilometragem do carro quando abasteceu a primeira vez e a quantidade de litros foram gastas até o momento. Posso ainda perguntar a ele qual a quilometragem atual do veículo.

Devemos identificar os dados de entrada, processamento e saída para o problema, bem como descrever os passos do algoritmo e testar com alguns valores.

Exemplo

Entrada:

Quilom. Inicial

Quilom. Atual

Litros gastos

Processamento:

Média de Consumo = (Quilom. Atual – Quilom. Inicial)/Litros Gastos

Saída:

Média de Consumo

Exemplo (algoritmo)

- 1. Perguntar quilometragem inicial (QI)
- 2. Perguntar quantidade de litros gastos (LG)
- 3. Perguntar quilometragem atual (QA)
- 4. Calcular Média de Consumo → MC = (QA-QI)/LG
- 5. Informar ao Paizão a Média de Consumo (MC)

Teste este algoritmo com alguns dados definidos por você.

DÚVIDAS???

Identifique os dados de entrada, processamento e saída para o problema abaixo:

 O vendedor da loja "Seu Salim" acabou de realizar uma venda e necessita calcular o total que deve cobrar de seu cliente. Para isso precisa saber o valor do produto, a quantidade adquirida e a porcentagem de desconto que Seu Salim vai dar. O cliente precisa saber o valor total da compra sem desconto e com desconto.

- 1 Perguntar valor do produto (VP)
- 2 Perguntar a quantidade adquirida (QA)
- 3 Perguntar o percentual de descontos (PD)
 - prisem desconto VSD=VP prido desconto — VDD=VSD prisom desconto — VCD=VSI
 - liente o valor sem o desconto

1 - Perguntar valor do produto (VP)



- 2 Perguntar a quantidade adquirida (QA)
- 3 Perguntar o percentual de descontos (PD)

r do desconto - VSD=VI

am aloume dadae de li

1 - Perguntar valor do produto (VP)

Entrada

- 2 Perguntar a quantidade adquirida (QA)
- 3 Perguntar o percentual de descontos (PD)
- 4 Calcular o valor sem desconto VSD=VP x QA
- 5 Calcular o valor do desconto VDD=VSD x PD
- 6 Calcular o valor com desconto VCD=VSD VDD

1 - Perguntar valor do produto (VP)

Entrada

- 2 Perguntar a quantidade adquirida (QA)
- 3 Perguntar o percentual de descontos (PD)



- 4 Calcular o valor sem desconto VSD=VP x QA
- 5 Calcular o valor do desconto VDD=VSD x PD
- 6 Calcular o valor com desconto VCD=VSD VDD

1 - Perguntar valor do produto (VP)

Entrada

- 2 Perguntar a quantidade adquirida (QA)
- 3 Perguntar o percentual de descontos (PD)



- 4 Calcular o valor sem desconto VSD=VP x QA
- 5 Calcular o valor do desconto VDD=VSD x PD
- 6 Calcular o valor com desconto VCD=VSD VDD
- 7 Informar ao cliente o valor sem o desconto (VSD)
- 8 Informar ao cliente o valor com o desconto (VCD)

1 - Perguntar valor do produto (VP)

Entrada

- 2 Perguntar a quantidade adquirida (QA)
- 3 Perguntar o percentual de descontos (PD)

Processamento

- 4 Calcular o valor sem desconto VSD=VP x QA
- 5 Calcular o valor do desconto VDD=VSD x PD
- 6 Calcular o valor com desconto VCD=VSD VDD

Saída

- 7 Informar ao cliente o valor sem o desconto (VSD)
- 8 Informar ao cliente o valor com o desconto (VCD)

1 - Perguntar valor do produto (VP)

Entrada

- 2 Perguntar a quantidade adquirida (QA)
- 3 Perguntar o percentual de descontos (PD)

Processamento

- 4 Calcular o valor sem desconto VSD=VP x QA
- 5 Calcular o valor do desconto VDD=VSD x PD
- 6 Calcular o valor com desconto VCD=VSD VDD

Saída

- 7 Informar ao cliente o valor sem o desconto (VSD)
- 8 Informar ao cliente o valor com o desconto (VCD)

Teste este algoritmo com alguns dados definidos por você.

1 - Faça um algoritmo que receba/leia dois números e mostre a soma, subtração, multiplicação e a divisão dos números lidos.

- 1 Faça um algoritmo que receba/leia dois números e mostre a soma, subtração, multiplicação e a divisão dos números lidos.
- 1 Leia valor do primeiro número (n1)
- 2 Leia valor do segundo número (N2)

Entrada

- 3 Fazer Soma SOMA=N1 + N2
- 4 Fazer Subtração SUBTRAÇÃO=N1 N2
- 5 Fazer Multiplicação MULTIPLICAÇÃO=N1 * N2
- 6 Fazer Divisão DIVISÃO=N1 / N2
- 7 Informar a Soma (SOMA)
- 8 Informar a Subtração (SUBTRAÇÃO)

9 - Informar a Multiplicação (MULTIPLICAÇÃO)

10 - Informar a Divisão (DIVISÃO)

Processamento

Saída

2 - Escrever um algoritmo que leia o seu salário fixo de um vendedor e o total de vendas efetuadas por ele no mês (em dinheiro). Sabendo que este vendedor ganha 8% de comissão sobre suas vendas efetuadas, informar o novo salário com a comissão no final do mês.

2 - Escrever um algoritmo que leia o seu salário fixo de um vendedor e o total de vendas efetuadas por ele no mês (em dinheiro). Sabendo que este vendedor ganha 8% de comissão sobre suas vendas efetuadas, informar o novo salário com a comissão no final do mês.

- 1 Leia valor do Salário Fixo (SF)
- 2 Leia valor do Total Vendas (TV)
- 3 Leia o Percentual Comissão (PC)...Obs. Se quiser deixar
- o percentuao da comissão variável
- 4 Calcular Novo Salário NS=SF + TV*PC
- 5 Informar o Novo Salário (NS)

Obs. O que é 8%??? =

Saída

Entrada

Processamento

2 - Escrever um algoritmo que leia o seu salário fixo de um vendedor e o total de vendas efetuadas por ele no mês (em dinheiro). Sabendo que este vendedor ganha 8% de comissão sobre suas vendas efetuadas, informar o novo salário com a comissão no final do mês.

- 1 Leia valor do Salário Fixo (SF)
- 2 Leia valor do Total Vendas (TV)
- 3 Leia o Percentual Comissão (PC)...Obs. Se quiser deixar
- o percentuao da comissão variável
- 4 Calcular Novo Salário NS=SF + TV*PC
- 5 Informar o Novo Salário (NS)

Obs. O que é 8%??? \rightarrow 8/100 ou 0,08

Saída

Entrada

Processamento

3 - Escrever um algoritmo que leia as notas das três provas que um aluno obteve no semestre. No final informar a sua média (aritmética).

- 3 Escrever um algoritmo que leia as notas das três provas que um aluno obteve no semestre. No final informar a sua média (aritmética).
- 1 Leia a nota da primeira prova (P1)
- 2 Leia a nota da segunda prova (P2)
- 3 Leia a nota da terceira prova (P3)



4 – Calcular a Média – MÉDIA=(P1 + P2 + P3)/3

Processamento

5 - Informar o Média (MÉDIA)

Saída

4 - Elaborar um algoritmo que efetue a conversão em real (R\$) de um valor lido em dólar (US\$). O algoritmo deverá solicitar o valor da cotação do dólar e também a quantidade de dólares disponíveis com o usuário.

- 4 Elaborar um algoritmo que efetue a conversão em real (R\$) de um valor lido em dólar (US\$). O algoritmo deverá solicitar o valor da cotação do dólar e também a quantidade de dólares disponíveis com o usuário.
- 1 Leia a cotação do dolar em reais (CD)
- 2 Leia a quantidade de dolares (QD)

Entrada

3 - Calcular a quantidade ou valor em Reais - QR=QD*CD

Processamento

4 - Informar a quantidade em Reais (QR)

Saída

5 - Faça um algoritmo que receba um valor que foi depositado e exiba o valor com rendimento após um mês. Considere fixo o juro da poupança em 0,7% a.m.

5 - Faça um algoritmo que receba um valor que foi depositado e exiba o valor com rendimento após um mês. Considere fixo o juro da poupança em 0,7% a.m.

Entrada

Saída

- 1 Leia o valor depositado (VDP)
- 2 Leia o valor do juro mensal (JM) ... Obs. Para qualquer taxa de juros fornecida pelo usuário
- 3 Calcular o valor após a um mês ou saldo atual –
 SA=VDP * JM + VDP

 Processamento
- 4 Informar o Saldo Atual (SA)

Obs. O que é 0.7%??? $\rightarrow 0.7/100$ ou 0.007

6 - O custo ao consumidor de um carro novo é a soma do custo de fábrica com a percentagem do distribuidor e dos impostos (aplicados, primeiro os impostos sobre o custo de fábrica, e depois a percentagem do distribuidor sobre o resultado). Supondo que a percentagem do distribuidor seja de 28% e os impostos 45%. Escrever um algoritmo que leia o custo de fábrica de um carro e informe o custo ao consumidor.

6 - O custo ao consumidor de um carro novo é a soma do custo de fábrica com a percentagem do distribuidor e dos impostos (aplicados, primeiro os impostos sobre o custo de fábrica, e depois a percentagem do distribuidor sobre o resultado). Supondo que a percentagem do distribuidor seja de 28% e os impostos 45%. Escrever um algoritmo que leia o custo de fábrica de um carro e informe o custo ao consumidor.

- 1 Leia o valor do custo de fábrica (CF)
- 2 Leia o percentual da distribuidora (PD)

Entrada

- 3 Leia o imposto sobre o custo de fábrica (PI)
- 4 Calcular o custo ao consumidor Processamento
 CUSTO_CONS=(((CF*PI/100) + CF)* PD/100 + (CF*PI/100) + CF)
- 5 Escreva o preço final para o consumidor é (CUSTO_CONS)

Saída

6 - O custo ao consumidor de um carro novo é a soma do custo de fábrica com a percentagem do distribuidor e dos impostos (aplicados, primeiro os impostos sobre o custo de fábrica, e depois a percentagem do distribuidor sobre o resultado). Supondo que a percentagem do distribuidor seja de 28% e os impostos 45%. Escrever um algoritmo que leia o custo de fábrica de um carro e informe o custo ao consumidor.

#ENTRADA

CF=float(input('Digite o valor do custo de fábrica: '))

PD=float(input('Digite o percentual da distribuidora: '))

PI=float(input('Digite o imposto sobre o custo de fábrica: '))

#PROCESSAMENTO

CUSTO_CONS=(((CF*PI/100) + CF)* PD/100 + (CF*PI/100) + CF)

#SAÍDA

print ('O preço final para o consumidor é', CUSTO_CONS)

