

BookClub

1.Descriere

Gamification reprezintă utilizarea tehnicilor specifice jocurilor în contexte care nu au nicio legătură cu jocurile, cu scopul de a îmbunătăți motivația și implicarea utilizatorilor.

Aplicația mea constă într-un registru de cărți în care utilizatorii au posibilitatea să ceară cărți de la alți participanți în cazul în care acestea sunt disponibile. Împrumutarea poate fi pe o durată de timp decisă de utilizator. Dacă acea carte este împrumutată de altcineva, dar un alt utilizator vrea neapărat să o citească cât mai repede, acesta se poate înscrie pe o listă de așteptare pentru cartea respectivă.

Partea de gamification constă în punctajul pe care deținătorul cărților îl primește pentru fiecare carte care a fost împrumutată de altcineva. Acest punctaj va fi ulterior afișat într-un clasament.

2.Introducere

Utilizatorul își va crea un cont și va selecta dintr-o listă de cărți pe aceea pe care acesta o deține, urmând ca ea să apară în lista de cărți disponibile pentru ca alți utilizatori să o poate împrumuta. Desigur, acest pas este opțional.

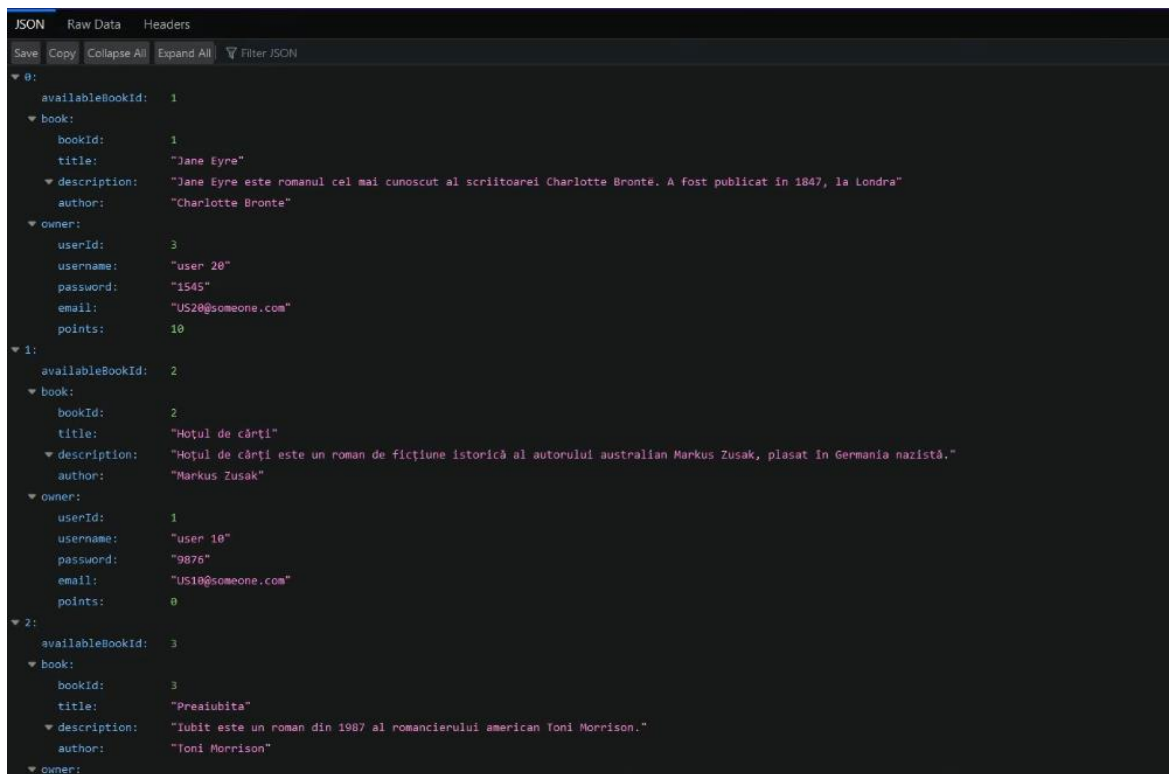
Odată creat contul, utilizatorul va putea accesa o listă cu toate cărțile disponibile, cărți ce au fost adăugate de alți participanți. Odată ce își va găsi o carte pe care o dorește, el va putea să împrumute cartea respectivă dacă este disponibilă, iar dacă nu, acesta poate să se înregistreze pe o listă de așteptare, până când cartea devine din nou disponibilă.

3.Arhitectura aplicației

Totul începe cu crearea unui cont, urmând ca utilizatorul să se autentifice cu datele sale.

Odată intrat în cont, acesta va avea două opțiuni, una de adăugare a unei cărți ca aceasta să fie ulterior împrumutată. În aceeași fereastră, participantul va avea o listă cu toate cărțile sale împrumutate și cine a împrumutat fiecare carte, dar și pentru cât timp.

A doua opțiunea este cea de împrumutare a altor cărți disponibile. Utilizatorul va putea să vadă o listă cu cărțile care pot fi împrumutate, având posibilitatea să selecteze cartea dorită.



4.Probleme existente

Programul este \u00een\u0219 la \u00eenceput. Nu exist\u0103 o interfa\u0219\u0103 grafic\u0103, dar logica descris\u0103 este prezent\u0103 \u00een partea de backend.

