## PTF

## Univerzitet u Zenici

Politehnički fakultet

## Pismeni teoretski test

## Operativni sistemi

Softversko inženjerstvo

04.2023.

me i prezime	:Broj indeksa:
potreb a. b. c.	koji predstavlja vizuelnu reprezentaciju životnog ciklusa i misaonog procesa koji je an za razumijevanje abstraktnih pojmova je: Program-Algorithm-Program-Process Problem-Algorithm-Process-Program Problem-Algorithm-Program-Process Ne znam!
a. b. c.	
a. b. c.	acija novije verzije postojećeg sistema na računaru brisanjem prethodne je: clean instal clean upgrade system upgrade Ne znam!
a. b. c.	od navedenih <i>nije</i> prednost čiste instalacije? Ispravlja probleme vezane za performanse softvera Brži startup sistema zbog manje aplikacija pri pokretanju Lakši setup s manjm borjem koraka Ne znam!
5) FHS je a. b. c. d.	određuje standard u kreiranju fajlova i direktorija, odnosno mjesto i ime velike većine direktorija i fajlova
u IPv6	u računarskim mrežama je adresa koja se koristi za usmeravanje saobraćaja Ova adresa se obično označava kao 127.0.0.1 u IPv4 adresnom prostoru i ::1 adresnom prostoru. Kada se saobraćaj usmeri na, on se ne šalje mreže, već se obrađuje na samom računaru
-	ka prikazuje lokalne domene koje treba pretraživati i nena servera koristiti za konfiguraciju DNS-a te naredba obavlja cličitih traženja DNS servera.

	Naredba kreira novi branch u trenutnom direktoriju, a naredba se koristi za navigaciju na novi branch. Ukoliko želimo simultano kreiranje branch-a i navigiranje onda pišemo naredbu
9)	Linux koristi pojam 'root' u tri slučaja:, i
10)	Naredba <i>chmod 614 proba.html</i> daje dozvolu za i administra sistema, dozvolu za izvršavanje korisnika i dozvolu za ostalin korisnicima sistema.
11)	) Koja je upotreba konkurentnog programiranja i šta predstavlja jedna progrmska nit?
12)	) Zašto se Linux Docker container brže pokreće u Linux okruženju nego u Windows sistem
13)	) Koja struktura za upravljanje procesima i nitima u OS-u se implementira pomoću funkcija lock() i unlock() i kako?
13)	
	lock() i unlock() i kako?
	lock() i unlock() i kako?
14)	lock() i unlock() i kako?